Proyecto: Estatia.

Juan Pablo Velandia Castellanos: 506192039. Alejandro Romero Doncel: 506192041.

Diseño de Interfaces de Usuario.

Ingeniería de Sistemas.

Fundación Universitaria Konrad Lorenz.

Bogotá D.C.

2021.

1. Fase de Análisis del Proyecto

Para comenzar, **Estatia** tendrá la función de la lectura y publicación de artículos de opinión, productos, informe breve, tutoriales, y textos cortos, los cuales se clasificarán en una categoría correspondiente a: Ciencia, Deportes, Política, Cultura, Opinión, Economía, Tecnología, Gastronomía, Gaming y Otros. Acá se abordará la necesidad del lector de informarse de manera específica y efectiva de temas en concreto, aprender mediante tutoriales, o conocer diversos puntos de vista de algún tema en concreto.

El usuario final podrá encontrar en **Estatia** un sitio de lectura y publicación de artículos ya mencionados con una estructura similar a la de una red social en la que estarán disponibles opciones como:

- La opción de registro / log-in la cual será necesaria si se desea publicar un artículo.
- Clasificación de artículo por categoría.
- Editor de texto para la publicación de los artículos.
- Enlace al perfil de un autor para ver los artículos que este ha publicado.

Finalmente, se tiene previsto un tiempo de aproximadamente 2 meses para el desarrollo del sitio el cual, una vez terminado sea **u**n sitio web capaz de brindar información u opinión clasificadas en diversas categorías.

2. Selección de Objetivos

- Realizar un sistema de registro e ingreso de usuarios basado en los métodos convencionales de log-in y registro para identificar usuarios en el sitio con sus datos.
- Parametrizar las opciones de usuario dependiendo del rol que tenga en el sitio web mediante estilos de diseño para ofrecer opciones distintas a cada tipo de usuario.
- Desarrollar un módulo para publicación de artículos incluyendo campos textuales y multimedia para brindar apoyo al texto publicado.

3. Selección de Usuarios

Se tiene previsto que el público objetivo del sitio sea general para mayores de 14 años.

El sitio contará con 3 tipos de usuario: Lector, Editor y Moderador.

Lector: Un usuario que puede, o no, tener cuenta registrada en el sitio y será por defecto todo usuario que entre.

Editor: Un usuario encargado de publicar los artículos y que tendrá un perfil designado para dicha actividad. **Moderador:** Un usuario especial el cual se encargará de aprobar la publicación de un artículo.

4. Expectativa del Usuario

Basados en sitios web como pulzo.com o marca.com, el usuario puede esperar que este sitio tenga un formato similar a estas a la hora de lectura de un artículo. La diferencia será que **Estatia** será un sitio en el que los editores y autores de los artículos serán los usuarios, además de contar con un esquema similar al de una red social para conocer más artículos de un autor en particular. Finalmente, encontrarán un sitio en el que principalmente podrán leer textos informativos, de opinión o de culto.

5. Expectativa de la Organización

Se espera que el sitio web tenga un gran alcance a nivel Nacional a largo plazo con alrededor de 50000 visitantes diarios y 1000000 de usuarios registrados.

Con la reputación del sitio se espera que la marca **Estatia** genere beneficio económico y se espera reinvertir en actualizaciones, mantenimiento e incluso un aplicativo móvil.

6. Fase de Planificación



7. Selección de Software

Se pretende usar:

- El software de Visual Studio Code para el desarrollo del código en html, php y css.
- WAMP SERVER y XAMP para la prueba del código a nivel local.
- SQLdeveloper para esquematizar las bases de datos.
- Miarroba para el hosting del sitio.
- PHPmyadmin para gestionar las bases de datos.

8. Selección de Hardware

Se busca principalmente que el sitio web se ejecute desde los computadores para su desarrollo mostrando su contenido por medio de cualquier navegador tales como internet Edge, Google, Firefox, etc.

No se requieren procesadores de mucha potencia. Se espera que el sitio no tenga un consumo significativo de recursos.

9. Selección del equipo de trabajo adecuado



10. Estructura de Navegación



11. Costos de Inversión

La herramienta de host a utilizar será mi arroba la cual posee una capacidad libre para crear y diseñar páginas web y bases de datos herramientas que utilizaremos en nuestro proyecto.



12. Beneficios a obtener

En este sitio web se espera obtener la capacidad de ser uno de los mejores sitios en artículos en donde se pueda recurrir en caso de gusto por los artículos o claro está la información de estos, pasando así a ser reconocido nacionalmente en artículos independientes por la comunidad.

Se buscará obtener un beneficio económico mediante anuncios presentados para obtener una ganancia, también se agregará una versión premium de editores donde se hallarán herramientas más sofisticada en decoración.

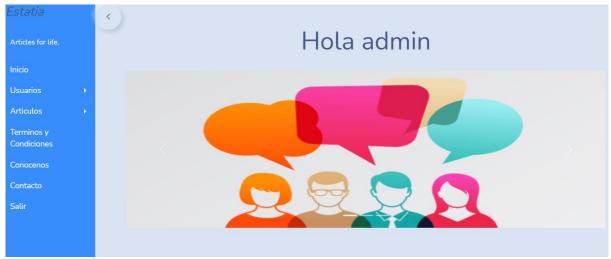
13. Fase de Contenido

El sitio web estará con su diseño normal, las adiciones, imagenes y personalizacion de contenido sera agregada por los usuarios.

14. Fase de Diseño



15. Usabilidad



- 1. Colocar menús de navegación en todas las páginas: El sitio cuenta con el menú de navegación sin importar en qué página está el usuario.
- 2. No abusar de las ventanas emergentes: El sitio no cuenta con pop-ups o ventanas emergentes. Todas las operaciones son realizadas sobre la misma ventana.
- 3. Añadir un mapa del sitio web: El sitio no cuenta con un mapeo para el posicionamiento de este.
- 4. No abusar de las animaciones u otros elementos que puedan distraer al usuario: Las animaciones del sitio están integradas en el menú de navegación o en otras páginas para que el usuario interactúe y no se presenta el exceso de estas por lo que el usuario no se distraerá.
- 5. Mantener un diseño coherente en toda la web y sus distintos enlaces: El diseño del sitio es coherente en todas sus páginas.
- 6. Revisar y adaptar la versión móvil de todas las páginas de la web: El sitio web es responsivo.

16. Accesibilidad

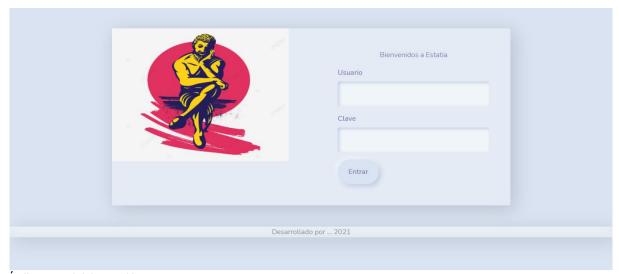
- Perceptible: Las interfaces y el contenido del sitio pueden ser percibidos por todos los usuarios que lo usen.
- Operable: Aunque no es posible el uso del sitio en su totalidad mediante un teclado, todo el contenido

del sitio es comprensible, no se hace uso de herramientas que comprometan la salud e integridad del usuario, y también es bastante intuitivo y para nada tedioso.

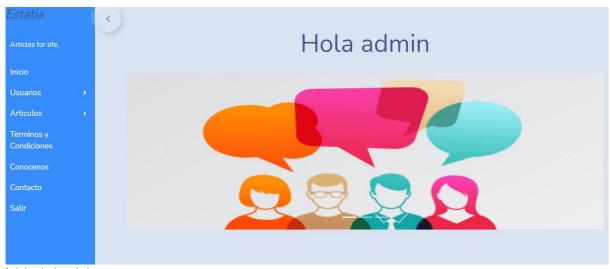
- **Comprensible:** Los estilos aplicados al sitio tienen la finalidad de que sea comprensible cualquier tipo de texto que haya en este y como se dijo anteriormente es bastante intuitivo y predecible.
- Robusto: Las normas sobre HTML y hojas de estilos fueron respetadas en el desarrollo del sitio para la compatibilidad de este con todos los navegadores, sistemas operativos y tecnologías de apoyo.

17. Fase de Programación

 Las tecnologías usadas en el proyecto web fueron: Visual Studio Code, Bootstrap, XAMPP, MySQL, Apache, HTML, CSS, PHP y JavaScript.



Índice para iniciar sesión.



Inicio de la página.



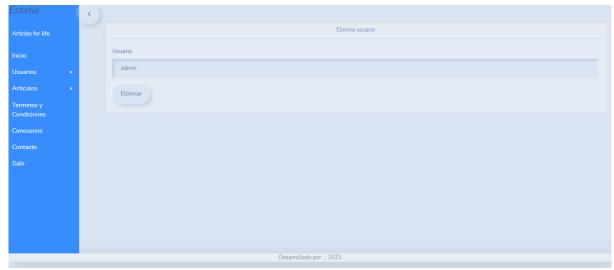
Apartado para registrar usuarios (exclusivo para administradores hasta el momento)



Apartado para listar usuarios (exclusivo para administradores hasta el momento)



Apartado para actualizar usuarios (exclusivo para administradores hasta el momento)



Apartado para eliminar usuarios (exclusivo para administradores hasta el momento)



Apartado para creación de artículos.



Apartado para listar artículos.



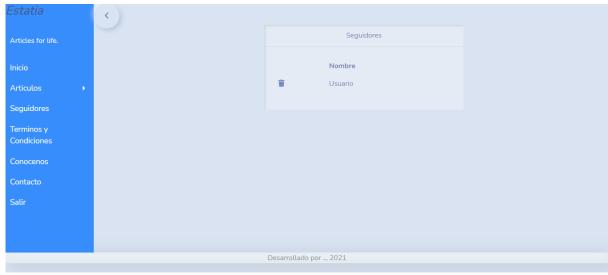
Apartado para actualizar artículo.



Apartado para eliminar artículo.



Apartado para lectura de artículos (exclusivo para autor/lector hasta el momento)



Apartado para seguidores del usuario (exclusivo para autor/lector hasta el momento)

18. Fase de Testeo

Se realizaron las siguientes pruebas al sitio:

- Crear usuario: El usuario se crea de manera exitosa.
- Listar usuarios: Los usuarios creados se listan de manera exitosa.
- Crear artículo: El artículo se crea de manera exitosa.
- Listar artículos: Los artículos creados se listan de manera exitosa.
- Lectura artículos: Aparece la opción de leer el artículo creado y seguir a su autor de manera exitosa.
- Seguidores: El sistema de seguir y dejar de seguir entre los usuarios creados funciona de manera exitosa.
- Sesiones de usuario: Cada usuario creado que ingresa al sitio tiene una sesión y funciona de manera exitosa.
- Editar/Eliminar usuario: El sistema de actualización y eliminación de usuarios funciona de manera exitosa.
- Editar/Eliminar artículos: El sistema de actualización y eliminación de artículos funciona de manera exitosa.
- Interfaces según el rol de usuario: Se tienen dos interfaces diferentes que distinguen al usuario administrador y al usuario autor/lector funcionando de manera exitosa.

19. Fase de Mercadeo y Publicidad

- Se pretende generar ingresos mediante la plataforma que añade anuncios a los sitios web Google ads.
- La intención es gestionar las redes sociales como medio de comunicación con el usuario y a su vez como medio para gestionar la imagen y el nombre del sitio.