

# **Proyecto Final**

Primeros pasos del proyecto

**Alejandra Calle Vasquez**

Departamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
Marzo de 2021

# Proyecto Final

## 1. Idea del juego

**Historia:** La historia es ambientada en una selva donde el personaje principal está atrapado por nativos de dicho lugar que quieren cazarlo, pero este logra escaparse y ahora es perseguido por el fallen al redor de la selva, su objetivo es escapar con vida.

El planteamiento inicial del juego se trata de sobrevivir del fallen, este estará detras del personaje principal y el objetivo es atravesar diferentes estructuras en un mapa horizontal que está en costante movimiento, así tendrá que superar varios retos sin caer en ninguno para no ser atrapado por el fallen, al final del mapa si ha superado todos los retos y logró entrar a la zona segura podrá recibir su recompensa.

## 2. Planteamiento de la estructura.

La estructura pensada en este juego es acerca de un mapa que se mueve autonomamente y un personaje que estará corriendo horizontalmente por el mapa que posiblemente estará lleno de obstáculos y trampas para dificultar la escapatoria del personaje principal.

## 3. Funcionamiento

Como ya lo mencionamos anteriormente el personaje principal estará en una constante persecución por todo el recorrido, este estará superando unos retos que consisten en saltar o agacharse como mas le convenga por todo el mapa, tratando de no chocar con los obstáculos o caerse, ya que si esto sucede será atrapado y tendrá que empezar desde 0, además de esto tendrá también que tener cuidado con el fallen ya que eventualmente podría estarle lanzando flechas, solo tendrá dos oportunidades para escapar de las flechas si lo agarran dos flechas mueres envenenado y empieza de nuevo. Así hasta llegar a la zona segura donde recibirá el premio.

**Posible nombre del juego:** FALLEN