

Documento de requerimientos de software

Myvideogamelist
Fecha: 06-11-2021

Tabla de contenido

Contenido

Información del Proyecto.....	3
1. Propósito.....	3
2. Alcance del producto / Software	3
3. Referencias.....	3
4. Funcionalidades del producto	4
5. Clases y características de usuarios.....	4
6. Entorno operativo	4
7. Requerimientos funcionales.....	5
8. Reglas de negocio	5
9. Requerimientos de interfaces externas.....	5
9.1. Interfaces de usuario.....	6
9.2. Interfaces de hardware.....	6
9.3. Interfaces de software	6
9.4. Interfaces de comunicación.....	7
10. Requerimientos no funcionales	7

Información del Proyecto

Empresa / Organización	Alejandro Cano
Proyecto	Myvideogamelist
Fecha de preparación	01-11-21
Gerente / Líder de Proyecto	Alejandro Cano

1. Propósito

El propósito de Myvideogamelist es el de facilitar de una forma fácil y sencilla el seguimiento de los juegos y las distintas opciones (completo, jugándolo, abandonado, pendiente).

En este documento se especifican los requisitos y funcionalidades del software.

2. Alcance del producto / Software

Se incluye una corta descripción del alcance del software:

- Su propósito general es, como bien he comentado en el punto anterior, facilitar de forma sencilla el seguimiento de juegos y sus distintas opciones.
- Las personas podrán registrarse en la página web.
- Los usuarios, previamente registrados en la pagina, podrán, seleccionar los juegos para rellenar sus lista.
- Podrán buscar en una amplia base de datos todos los juegos existentes hasta la fecha y añadirlos a las listas.
- Podrán ver detalles de los títulos que añadan, como el titulo, fecha de lanzamiento, plataforma, género, etc.
- Poder cerrar la sesión de su cuenta.

3. Referencias

Tomo como referencia para iniciar este proyecto, la pagina "<https://myanimelist.net>", la cual no es simplemente lo mismo que myvideogamelist pero para llevar un seguimiento de series anime, obviamente esta web es muy

profesional, teniendo muchísimas más funcionalidades que la mía, pero la mecánica principal es la misma, llevar el correcto seguimiento de los animes.

4. Funcionalidades del producto

Iniciaríamos creando un servidor (Apache) donde tendremos que subir la web que crearemos. La web esta creada con lenguaje de marcado (HTML,CSS),esta web, conforma parte de formulario para tanto el registro de usuarios como su posterior logeo. Para el funcionamiento de registro de usuarios necesitaremos, crear una base de datos donde ira toda la información al crear el usuario y posteriormente para logearse, para la base de datos vamos a usar MySQL y PHPMyAdmin. Para la conexión del usuario, es decir, los datos introducidos por el formulario y que terminen volcándose en la BD necesitamos usar PHP para realizar las conexiones.

Con el registro/logeo de usuarios cubierto, pasaremos a la creación de la base de datos de los videojuegos, donde creare las tablas necesarias para poder mostrar en la web los juegos disponibles al momento de entregar el TFC. Estas conexiones también se realizan por PHP para que los usuarios puedan señalar los juegos que quieran.

5. Clases y características de usuarios

Los usuarios que tendrán acceso, que sería de manera local, lo único que pueden hacer o tienen permisos para hacer, es navegar con normalidad por la pagina y en buscar los títulos en los que estén interesados para posteriormente guardarlos en sus listas, dentro de esas listas, podrán indicar si han completado el juego, están jugándolo, lo tienen pendiente o lo abandonaron. Luego como es obvio, tienen la opción de desconectar su sesión.

6. Entorno operativo

Los recursos software son los siguientes:

- El proyecto se está realizando sobre una maquina virtual Windows 7 Home (64bits). La versión del software de vitalización (Oracle VirtualVox) es la 6.1.4
- La versión para crear la base de datos y sus contenidos será en un MySQL Workbech 8.0.23
- La aplicación para crear la web, será en Visual Code Studio 1.57.41

- El servidor en el que estará subida la aplicación sera XAMPP 8.0.11
 - Apache 2.4
 - PHPMyadmin 5.10

Los recursos hardware son:

- SO: Windows 10 Home
- Procesador: Intel(R) Core(TM) i5-7400 CPU @ 3.00GHz 3.00 GHz
- RAM: 8GB
- ROM: 1TR

7. Requerimientos funcionales

Como requerimiento funcional, son tres los requerimientos funcionales, conseguir registrar usuarios de forma funcional, y que una vez registrados, podamos acceder de forma normal con logeo. Cuando los usuarios estén logeados en la página, podrán buscar los títulos que quieran añadir a sus listas y formarlas. Esos son el objetivo principal del proyecto, las demás funciones, que pueden añadirse en el futuro, no constan como principal a la hora de realizar y presentar este proyecto, por lo que conseguidos estos tres objetivos concluiría el objetivo.

8. Reglas de negocio

Las únicas reglas que se aplican a los usuarios registrados en la página, la cual constaran de dos tipos son:

- Administrador
- Usuarios normales

El caso del administrador, seré yo mismo, como rol especial y distinto a los demás usuarios, únicamente funcionara para testear las nuevas funciones que se irán incluyendo a lo largo del proyecto.

En el caso de los usuarios normales, únicamente podrán navegar en la web, crear sus listas y probar las funciones ya testeadas que se vayan habilitando a lo largo del proyecto.

9. Requerimientos de interfaces externas

9.1. Interfaces de usuario

- El usuario tiene acceso a la pantalla de registro.
- El usuario tiene acceso a la pantalla de acceso.
- El usuario, sin logeo o con logeo, puede ver previamente la pantalla de listado de videojuegos que están en la web.
- El usuario, una vez registrado, tendrá acceso a la pantalla mencionada anteriormente, donde podrá seleccionar sus juegos.
- El usuario, tendrá acceso a su lista de juegos, donde podrá ver los juegos que ha seleccionado.

9.2. Interfaces de hardware

- Este proyecto solo esta soportado a través de ordenador.
- Para poder tener el correcto funcionamiento del proyecto, es necesario que se cumplan las partes hardware y software indicados en el punto 6.

9.3. Interfaces de software

La página se compone en distintos elementos los cuales son:

- Página de inicio
- Pagina con el listado de videojuegos
- Pagina de acceso
- Pagina de registro a usuarios

Una vez registrados podremos acceder:

- Pagina que muestra el listado de nuestros juegos

Por la parte de la base de datos tendremos:

- E/R de la definición de registro de usuarios y videojuegos

El resto de componentes software están explicadas en el punto 6.

9.4. Interfaces de comunicación

Dentro del proyecto, se incluyen interfaces de comunicación, algunas de estas funciones son:

- El navegador web donde debemos introducir la url para acceder a la pagina
- El contacto mail con el administrador, ubicado en el footer de la pagina
- La parte de registro, compuesta por un formulario con las secciones necesarias para el registro
- La parte del acceso, también un formulario, pero una vez registrados solo necesitamos rellenar los campos para el acceso normal.

En cuanto a entandares de comunicación, al ser en un entorno local, no requiere de salida a internet, por lo que no es necesario ningún protocolo (HTTP, FTP), tanto la web como la base de datos están integradas en un entorno local.

10. Requerimientos no funcionales

En cuanto a los requerimientos no funcionales, podemos decir que al tener un entorno virtual y local, minimizamos mucho estas funciones, pero las que debemos tener en cuenta son:

- Disponibilidad: Solo se podrá acceder de forma local, por lo que solo estaría disponible cuando el servicio del servidor y la base de datos estén levantadas.
- Extensibilidad: El proyecto es una carrera de fondo, ya no solo por el TFC en sí, si no por el uso y desarrollo en el futuro que quiero darle, independientemente de lo que presente, teniendo en el futuro varias actualizaciones en la medida de lo posible.
- Mantenibilidad: El mantener el desarrollo de la aplicación no sería muy complicado, simplemente debería llevar al día las actualizaciones y compatibilidades de los servicios que uso (Servidor y Base de datos) para su correcto funcionamiento.
- Seguridad: Los datos que se le requieren al usuario a la hora de registrarse son mínimos, los necesarios para el el logeo, aun así, la integridad de los

datos está garantizada, de forma que no se usaran para nada que no sea el funcionamiento de esta aplicación.