

Pruebas Unitarias

Método: addTopic					
Descripción: Se agrega un topic teniendo en cuenta que los grupos sean mayores que 0, los sprints sean mayores que 0 y el topic no sea nulo					
# de prueba	Nombre del método	Topic	Grupo	Sprint	Salida
1	testAddTopicGroupMenor1	Topic no nulo	0	4	Error al agregar el topic
2	testAddTopicSprintsMenor1	Topic no nulo	4	0	Error al agregar el topic
3	testAddTopic	Topic no nulo	4	4	El topic se agregó correctamente

Método: setTopic					
Descripción: Se modifica un topic teniendo en cuenta que el nombre y la descripción no sean vacíos y a su vez que estos y el topic no sean nulos					
# de prueba	Nombre del método	Entradas	Nombre	Descripción	Salida
1	testEditTopicNullName	Topic no nulo	null	"Desc"	Error al agregar el topic
2	testEditTopicNoName	Topic no nulo	""	"Desc"	Error al agregar el topic
3	testEditTopicNoDesc	Topic no nulo	"HSM"	""	Error al agregar el topic
4	testEditTopicNullDesc	Topic no nulo	"HSM"	null	Error al agregar el topic
5	testEditTopic	Topic no nulo	"HSM"	"Desc"	El topic se modificó correctamente

Método: addGame					
Descripción: Se agrega un game teniendo en cuenta que los grupos sean mayores que 0, los sprints sean mayores que 0 y el game no sea nulo					
# de prueba	Nombre del método	Game	Grupo	Sprint	Salida
1	testAddGameGroupMenor1	Game no nulo	0	1	Error al agregar el game
2	testAddGameSprintsMenor1	Game no nulo	1	0	Error al agregar el game
3	testAddGame	Game no nulo	1	1	El game se agregó correctamente

Método: addGame2						
Descripción: Se agrega un game teniendo en cuenta que los grupos sean mayores que 0 y los sprints sean mayores que 0						
# de prueba	Nombre del método	Game	Grupo	Sprint	Topic	Salida
1	testAddGame2GroupMenor1	Game no nulo	0	4	Existe en el repositorio	Error al agregar el game
2	testAddGame2SprintsMenor1	Game no nulo	4	0	Existe en el repositorio	Error al agregar el game
3	testAddGame2	Game no nulo	2	2	Existe en el repositorio	El game se agregó correctamente

Método: addGameT						
Descripción: Se agrega un game teniendo en cuenta que los grupos sean mayores que 0 y los sprints sean mayores que 0						
# de prueba	Nombre del método	Game	Grupo	Sprint	Topic	Salida
1	testAddGameTFail	Game no nulo	2	2	No existe en el repositorio	Error al agregar el game

2	testAddGameT	Game no nulo	2	2	Existe en el repositorio	El game se agregó correctamente
---	--------------	--------------	---	---	--------------------------	---------------------------------

Método: setGame					
Descripción: Se edita un game teniendo en cuenta que el numero de grupos sea mayor a 0 y que el nombre sea distinto de nulo o vacío					
# de prueba	Nombre del método	Game	Grupo	Name	Salida
1	testSetGameGroupMenor1	Game no nulo	0	"Nombre1"	Error al editar el game
2	testSetGameNoName	Game no nulo	1	""	Error al editar el game
3	testSetGameNullName	Game no nulo	1	null	Error al editar el game
4	testSetGame	Game no nulo	2	"Nombre"	El game se editó correctamente



Método: addStory						
Descripción: Se agrega un story teniendo en cuenta que el Business value, initial sprint y priority sean iguales a 1 y el game exista						
# de prueba	Nombre del método	Story	Business value	initial sprint	priority	Salida
1	testSaveStoryVNMenor0	Story no nulo	0	1	1	Error al agregar la story
2	TestSaveStorySprintInicialMenor0	Story no nulo	1	0	1	Error al agregar la story
3	TestSaveStoryPriorityMenor0	Story no nulo	1	1	0	Error al agregar la story
4	TestSaveStoryAsociadaJuego	Story no nulo	1	1	1	La story se agregó correctamente
5	TestSaveStoryNoAsociadaJuego	Story no nulo	1	1	1	Error al agregar la story

Método: setStory					
Descripción: Se edita un story teniendo en cuenta su description y AltDescription					
# de prueba	Nombre del método	Story	AltDescription	Description	Salida
1	TestSetStoryAltDescriptionNull	Story no nulo	null	"segunda"	Error al editar la story
2	TestSetStoryAltDescription	Story no nulo	""	"segunda"	Error al editar la story
3	TestSetStoryNoDescription	Story no nulo	"segunda"	null	Error al editar la story
4	testSetStoryDescription	Story no nulo	"segunda"	""	Error al editar la story
5	TestSetStoryDescriptionAltDescription	Story no nulo	"Primero"	"Segundo"	La story se editó correctamente

Pruebas de Integración

Método: addTopic					
Descripción: Se agrega un topic teniendo en cuenta que los grupos sean mayores que 0, los sprints sean mayores que 0 y el topic no sea nulo					
# de prueba	Nombre del método	Entrada	Grupo	Sprint	Salida
1	testAddTopic	Topic no nulo	4	4	El topic se agregó correctamente
2	testAddTopicFail	null	N/A	N/A	Error al agregar el topic

Método: setTopic					
Descripción: Se modifica un topic teniendo en cuenta que el nombre y la descripción no sean vacíos y a su vez que estos y el topic no sean nulos					
# de prueba	Nombre del método	Entradas	Nombre	Descripción	Salida
1	testEditTopic	Topic no nulo	"Name"	"Desc"	Error al agregar el topic
2	testEditTopicFail	Topic no nulo	""	""	El topic se modificó correctamente



Método: addGame					
Descripción: Se agrega un game teniendo en cuenta que los grupos sean mayores que 0, los sprints sean mayores que 0 y el game no sea nulo					
# de prueba	Nombre del método	Game	Grupo	Sprint	Salida
1	testAddGame	Game no nulo	1	1	El topic se agregó correctamente
2	testAddGameFail	null	N/A	N/A	Error al agregar el topic

Método: addGame2						
Descripción: Se agrega un game teniendo en cuenta que los grupos sean mayores que 0 y los sprints sean mayores que 0						
# de prueba	Nombre del método	Game	Grupo	Sprint	Topic	Salida
1	testAddGame2	Game no nulo	1	1	Existe en el repositorio	El game fue agregado correctamente
2	testAddGame2Fail	Game no nulo	1	0	Existe en el repositorio	Error al agregar el game
3	testAddGame2Fail2	null	N/A	N/A	Existe en el repositorio	Error al agregar el game

Método: addGameT						
Descripción: Se agrega un game teniendo en cuenta que los grupos sean mayores que 0 y los sprints sean mayores que 0						
# de prueba	Nombre del método	Game	Grupo	Sprint	Topic	Salida
1	testAddGameTFail	Game no nulo	2	2	No existe en el repositorio	Error al agregar el game
2	testAddGameT	Game no nulo	2	2	Existe en el repositorio	El game se agregó correctamente

Método: setGame					
Descripción: Se edita un game teniendo en cuenta que el numero de grupos sea mayor a 0 y que el nombre sea distinto de nulo o vacío					
# de prueba	Nombre del método	Game	Grupo	Name	Salida
1	testSetGame	Game no nulo	2	"Nombre"	El game se editó correctamente
2	testSetGameFail	Game no nulo	0	"Name"	Error al editar el game



Método: addStory						
Descripción: Se agrega un story teniendo en cuenta que el Business value, initial sprint y priority sean iguales a 1 y el game exista						
# de prueba	Nombre del método	Story	Business value	initial sprint	priority	Salida
1	testSaveStoryAsociadaJuegoFail	Story no nulo	0	0	0	Error al agregar la story
2	testSaveStoryAsociadaJuegoFail2	null	N/A	N/A	N/A	Error al agregar la story
4	TestSaveStoryAsociadaJuego	Story no nulo	1	1	1	La story se agregó correctamente

Método: setStory					
Descripción: Se edita un story teniendo en cuenta su description y AltDescription					
# de prueba	Nombre del método	Story	AltDescription	Description	Salida
1	testSetStoryDescriptionAltDescription	Story no nulo	"Primero"	"Segundo"	La story se editó correctamente
2	testSetStoryDescriptionAltDescriptionFail	Story no nulo	""	""	Error al editar la story