

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES PARA UN VIDEOJUEGO

Objetivo:

El propósito de esta actividad es que los estudiantes comprendan y apliquen la importancia de un adecuado levantamiento de requerimientos funcionales y no funcionales en el desarrollo de software, tomando como base el estándar **IEEE 830**. Para ello, deberán realizar un análisis detallado orientado al desarrollo de un videojuego tipo **Arkanoid**.

Descripción de la Actividad:

Investigar y comprender el estándar IEEE 830, enfocándose en la estructura y características de los requerimientos funcionales y no funcionales.

1. **Aplicar este conocimiento al desarrollo conceptual de un videojuego tipo Arkanoid**, identificando y documentando:
 - Requerimientos funcionales (ej. mecánicas del juego, controles, niveles, puntuación).
 - Requerimientos no funcionales (ej. rendimiento, usabilidad, compatibilidad, seguridad).
2. **Presentar el trabajo a través de un sitio web**, que debe incluir:
 - Documento estructurado de requerimientos basado en IEEE 830.
 - Conclusiones y reflexiones del proceso.
3. **Sustentar el trabajo de forma individual**, explicando el aporte personal y defendiendo la calidad del levantamiento realizado.

Criterios de Evaluación:

- Claridad y precisión en la identificación de requerimientos.
- Calidad del sitio web (estructura, contenido, presentación).
- Capacidad de argumentación durante la sustentación individual.

Fecha de entrega y sustentación: Ultima clase