



SISTEMAS DE GESTIÓN EMPRESARIAL

CFGS Desarrollo de Aplicaciones
Multiplataforma
Informática y Comunicaciones

PROYECTO PYTHON

Nombre y Apellidos: Alejandro de Gregorio Miguel
Curso: 2024/2025

PRÁCTICA 12 – PROYECTO PYTHON

Nombre Alejandro de Gregorio Miguel

Fecha 17/10/24

Índice

1. Descripción general	3
2. Diseño de la aplicación	3
3. Conclusión	3
4. Bibliografía	3

1. Descripción general

Esta práctica ha sido realizada en pycharm con el objetivo de realizar una aplicación que englobe todos los contenidos vistos hasta ahora.

2. Diseño de la aplicación

Esta aplicación trata de un sistema de reserva de entradas para una sala de conciertos. Tiene un menú de opciones que agiliza todos los métodos realizados. Se puede reservar una entrada con tu nombre, comprarla en taquilla, ver las entradas que quedan, ver la disponibilidad de la sala...

3. Conclusión

Al realizar esta aplicación he comprendido por fin la programación en Python y me he dado cuenta de que no es muy difícil.

4. Bibliografía

<https://httpbin.org>

Apuntes de clase.