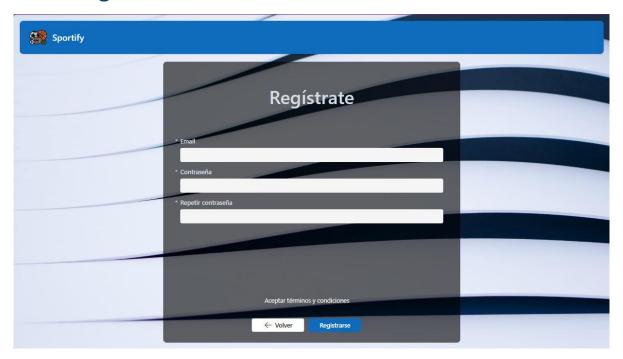


# MANUAL DE USUARIO

Aplicación de reservas deportivas

**Sportify** 

# Pantalla Registro



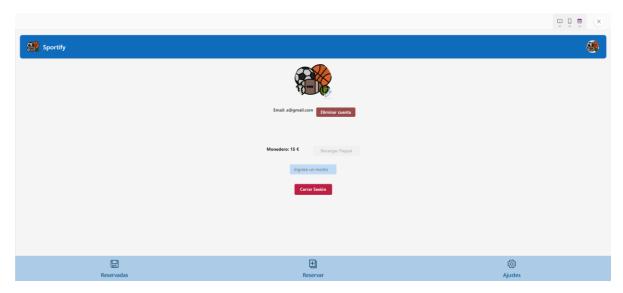
La primera pantalla que se encontrará el usuario será la de Inicio de Sesión al entrar a la aplicación. Al ser un usuario nuevo no tendrá cuenta así que tendrá que Registrarse, rellenando los campos con un Email que no exista ya en la base de datos, el email será de tipo example@example.com/es..., tendrá que poner dos veces su contraseña por tema extra de seguridad y aceptar el Checkbox de términos y condiciones. Una vez realizado todo esto tendrá que pulsar el botón de Registrarse y, si todo es correcto, ya podrá entrar en la aplicación.

### Pantalla Inicio de Sesión



La primera pantalla que se encontrara el usuario. Al ser primerizo en la aplicación tendrá que ir primero a la pantalla de Registro dándole al botón de Registrate. Si el usuario ya ha entrado anteriormente y ya tiene una cuenta creada, tendrá que rellenar el formulario con los datos de su cuenta, si comete algún error al introducir el correo o la contraseña el propio formulario lo dirá al dar al botón Iniciar Sesión. Si toda la información es correcta entrará dentro de la aplicación.

## Pantalla Ajustes



La pantalla a la que te redirige después del Inicio de Sesión o del Registro. Contiene la información relacionada con el usuario. Dentro de la imagen de foto de Perfil hay un botón para editar la foto de perfil. Una vez pulsado saldrá la opción de subir una foto de tu ordenador, volver a la foto anterior o incluso eliminar la que tenías.



El botón eliminar cuenta, elimina tu cuenta y las reservas del usuario y te redirige a la pantalla de inicio de sesión.



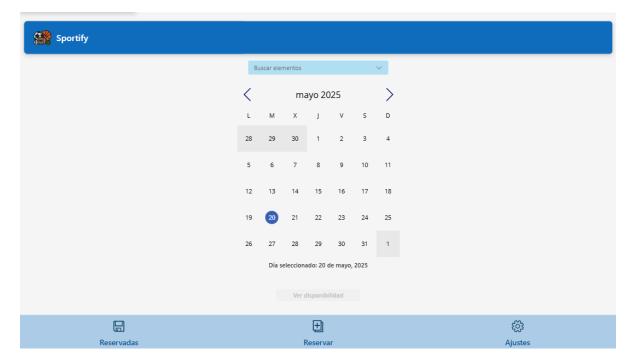
El monedero es el saldo que tienes en tú cuenta, es necesario para hacer reservas. Si quieres recargar ese monedero tendrás que pulsar el botón Recargar Paypal, inicialmente deshabilitado hasta que se introduzca un monto en el TextField de ingresar monto.



Y obviamente el botón de Cerrar Sesión cerrara sesión de tu cuenta y volverás a la pantalla de inicio de sesión.

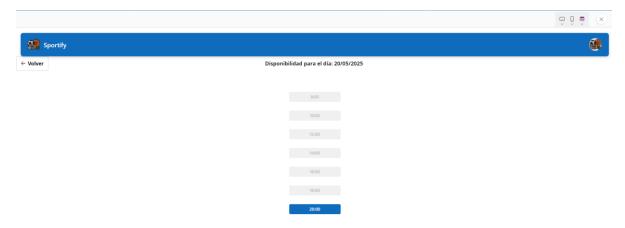
La pantalla también tiene un menú de navegación inferior que navegará entre las distintas pantallas de la aplicación.

### Pantalla Reservas



La pantalla de Reservas contiene un selector de Pista; ya puede ser pista de Pádel, Fútbol Sala, Tenis o baloncesto, un calendario para seleccionar la fecha de tu reserva. No puedes escoger un día que sea anterior a hoy. Al escoger una pista y un día se desbloqueará el botón de Ver Disponibilidad que te llevará a otra pantalla con un listado de horas para reservar en uno de ellos.

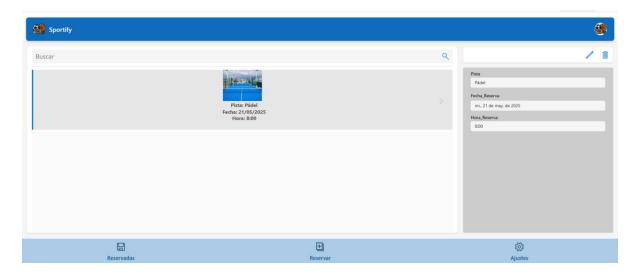
# Pantalla Disponibilidad



Esta es la pantalla de Disponibilidad, aquí tenemos una lista de botones que servirán para escoger la hora de la reserva de la pista que hayas escogido anteriormente en la pantalla de Reservas. Si algún usuario ya tiene reservada esa

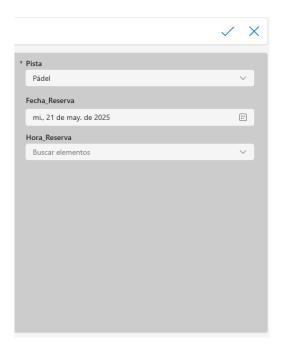
hora para esa pista no sé podrá seleccionar. También no se podrá seleccionar una reserva si la hora ya se ha pasado. Una vez escogida una hora para reservar y, por supuesto, si tienes saldo suficiente para realizar la reserva se realizará a tu nombre.

### Pantalla Reservadas



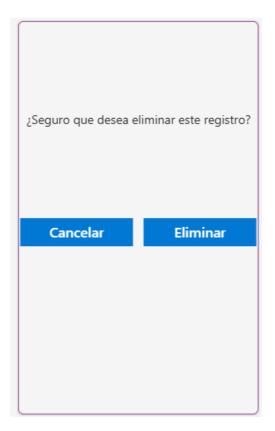
Esta es la pantalla Reservadas, aquí saldrán las reservas hechas del usuario. Si pulsas sobre las diferentes Reservas, el formulario de la derecha cargará los datos de esa tarea.

Si pulsas sobre el icono del lapicero podrás editar la tarea (aquí también se tiene en cuenta las reservas realizadas a las horas escogidas para que no hay solapamiento).



Una vez hecha la edición, pulsas al icono del tick, si no estás de acuerdo con los cambios que has hecho, pulsas la cruz y los cambios se desharán.

Si quieres eliminar tu reserva simplemente pulsa sobre el icono de la papelera.



Si le das al botón eliminar eliminarás esa Reserva y se te rembolsará el dinero que costó. El botón Cancelar simplemente cancela el estado de eliminación.