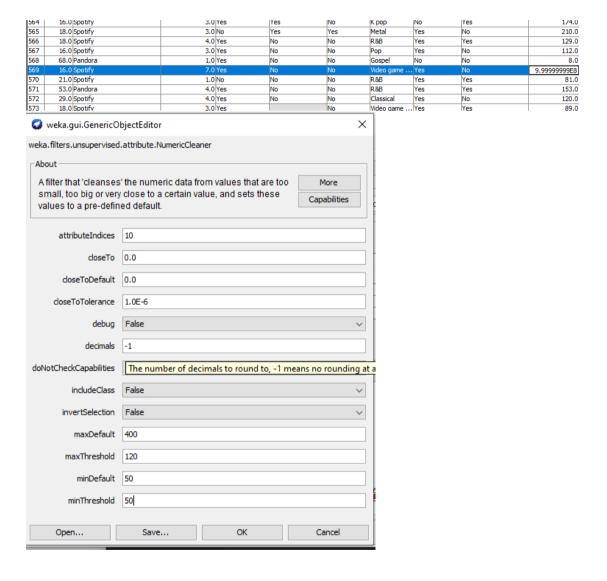
EJ2.- Morales Alejandro

-Unsupervissed - Numeric Cleaner: opté usar este método para solventar un error en la clase de BPM, debido a la existencia de datos con 0 BPM's, cuyo caso no es posible musicalmente, siendo los BPM más bajos posibles de 50, pertenecientes a ritmos bastantes suaves y tranquilos, y además de marcar bien el límite de una dato con 99999 BPM's, lo cual nuevamente es técnicamente imposible, siendo que el límite humano para tocar una pieza musical a 600 BPM's forzando las mejores capacidades humanas para tocar a tal velocidad, reemplazandola por un magnitud de BPM's más estándares.



- -Usuppervised Replace Missing Values: Para el segundo preprocesamiento, en base al anterior procesamiento.
- -Suppervised Nominal to Binary

-Suppervised – Attribe Selection:

