

EJ2.- Morales Alejandro

-Unsupervised - Numeric Cleaner: opté usar este método para solventar un error en la clase de BPM, debido a la existencia de datos con 0 BPM's, cuyo caso no es posible musicalmente, siendo los BPM más bajos posibles de 50 , pertenecientes a ritmos bastantes suaves y tranquilos, y además de marcar bien el límite de una dato con 99999 BPM's, lo cual nuevamente es técnicamente imposible, siendo que el límite humano para tocar una pieza musical a 600 BPM's forzando las mejores capacidades humanas para tocar a tal velocidad, reemplazandola por un magnitud de BPM's más estándares.

564	16.0	Spotify	3.0	Yes	Yes	No	K pop	No	Yes	1/4.0
565	18.0	Spotify	3.0	No	Yes	Yes	Metal	Yes	No	210.0
566	18.0	Spotify	4.0	Yes	No	No	R&B	Yes	Yes	129.0
567	16.0	Spotify	3.0	Yes	No	No	Pop	Yes	No	112.0
568	68.0	Pandora	1.0	Yes	No	No	Gospel	No	No	8.0
569	16.0	Spotify	7.0	Yes	No	No	Video game ...	Yes	No	9.99999999E8
570	21.0	Spotify	1.0	No	No	No	R&B	Yes	Yes	81.0
571	53.0	Pandora	4.0	Yes	No	No	R&B	Yes	Yes	153.0
572	29.0	Spotify	4.0	Yes	No	No	Classical	Yes	No	120.0
573	18.0	Spotify	3.0	Yes	No	No	Video game ...	Yes	Yes	89.0

weka.gui.GenericObjectEditor

weka.filters.unsupervised.attribute.NumericCleaner

About

A filter that 'cleanses' the numeric data from values that are too small, too big or very close to a certain value, and sets these values to a pre-defined default.

More

Capabilities

attributeIndices: 10

closeTo: 0.0

closeToDefault: 0.0

closeToTolerance: 1.0E-6

debug: False

decimals: -1

doNotCheckCapabilities: The number of decimals to round to, -1 means no rounding at a

includeClass: False

invertSelection: False

maxDefault: 400

maxThreshold: 120

minDefault: 50

minThreshold: 50

Open... Save... OK Cancel

-Unsupervised – Replace Missing Values: Para el segundo preprocesamiento, en base al anterior procesamiento.

-Supervised - Nominal to Binary

-Supervised – Attribute Selection:

