**EJERCICIOS DE INTERFACES**

**1.-** Construir una clase ArrayReales que declare un atributo de tipo double[] y que implemente una interfaz llamada Estadisticas. El contenido de esta interfaz es el siguiente:

public **interface Estadisticas** {

double minimo();

double maximo();

double sumatorio();

}

**2.-** Construir una clase **final** Math3 que implemente una interfaz llamada Extremos compilada con el siguiente código fuente:

public **interface Extremos** {

int min(int [] a);

int max(int [] a);

double min(double [] a);

double max(double [] a);

}

Crea un programa que pruebe cada uno de los métodos

**3.-** Construir una interfaz Relaciones (y posteriormente una clase que la implemente) que incluya los siguientes métodos:

// Devuelve verdadero si a es mayor que b

boolean **esMayor**(Object b) ;

// Devuelve verdadero si a es menor que b

boolean **esMenor**(Object b) ;

// Devuelve verdadero si a es igual que b

boolean **esIgual**(Object b) ;