**Apellidos:** Estrella Carrera

**Nombres:** Alejandra Fernanda

**Nrc:** 4355

**¿Qué es la Programación Orientada a Objetos?**

La Programación Orientada a Objetos o también conocida como POO es una forma mas cercana a como podemos expresar las cosas de la vida cotidiana que otros tipos de programación.

Con la POO podemos escribir nuestros programas en términos de objetos, métodos, propiedad entre otros, de manera que puede ser diferente según el programador. Aun que no todas ellas son correctas, lo difícil no es programar si no programar bien es lo importante ya que así podemos aprovechar todas las ventajas de la POO.

Los métodos (funcionalidad) y atributos (estado) están relacionados por la propiedad de conjunto. Esta propiedad destaca que una clase requiere de métodos para poder tratar los atributos con los que cuenta. El [programador](https://es.wikipedia.org/wiki/Programador) debe pensar indistintamente en ambos conceptos, sin separar ni darle mayor importancia a alguno de ellos.