

# Universidad Católica San Pablo

## Ciencia de la Computación

---

Prof. Jorge Poco

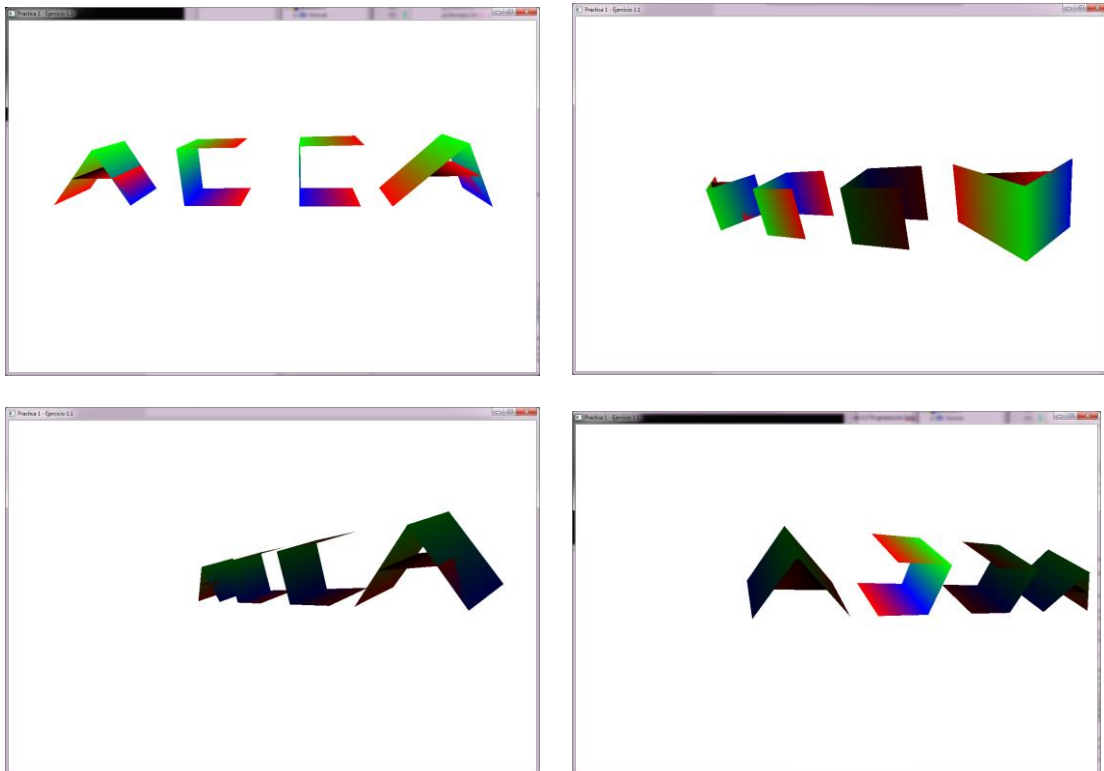
### Gráficos (Practica 1)

#### Ejercicio 1.1 Programación OpenGL en C

##### Objetivos

- Usar comandos glVertex
- Usar primitvas QUAD\_STRIP
- Utilizar iluminacion
- Aplicar los comandos glRotate y glTranslate en la función drawgraphix.

##### Resultados

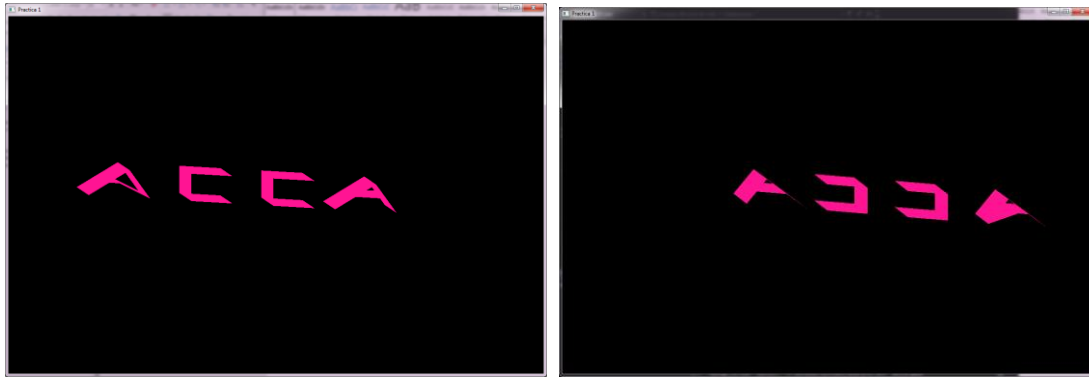


#### Ejercicio 1.2 OpenGL 3

##### Objetivos

- Modificar el código usando OpenGL 3
- Utilizar vertex shader y fragment shader
- Aplicar los comandos de transformación
- Utilizar iluminación

##### Resultados



No logre colocar la iluminación en esta parte de la práctica; se realizaron los demás objetivos

Arequipa, 23 de Noviembre del 2017