

Scaled Agile Framework (SAFe)

Índice

- 01 [Introducción](#)
- 02 [Principios fundamentales](#)
- 03 [Implementación](#)



01

Introducción

SAFe

Scaled Agile Framework (SAFe) es un conjunto de patrones de organización y flujo de trabajo que sirven para implementar prácticas de metodología ágil a escala empresarial. El modelo promueve la coherencia, la colaboración y la gestión a través de un gran número de equipos ágiles.

Sus creadores, Dean Leffingwell y Drew Jemilo, lo publicaron para ayudar a las empresas a diseñar sistemas superiores, que satisfagan mejor las necesidades cambiantes del mercado.

SAFe se formó alrededor de tres cuerpos de conocimientos principales: **el desarrollo de software ágil, el desarrollo de productos lean** y el **pensamiento sistémico**.

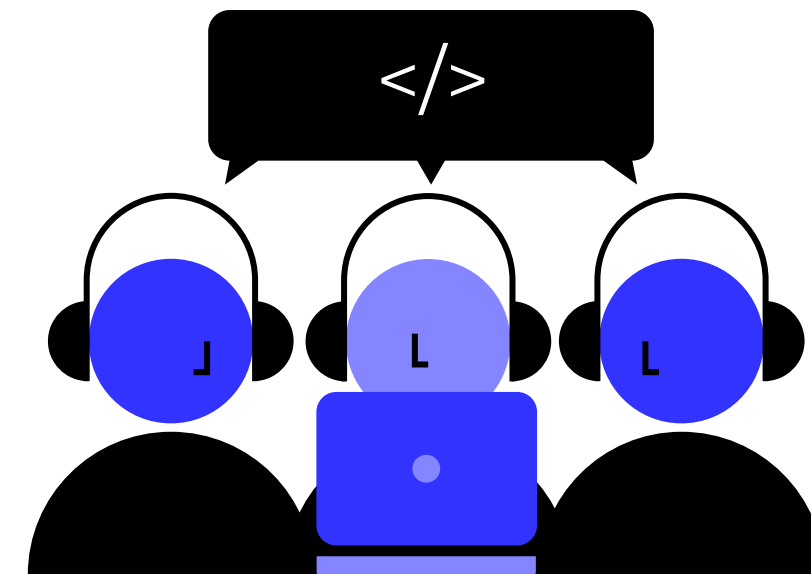


02

Principios fundamentales

9 Principios Fundamentales

El objetivo de sus principios es mejorar la empresa en conjunto, **inspirando la toma de decisiones ágiles** a través de los límites funcionales y organizativos. Los principios pretenden influir en las decisiones no solo de los responsables y gestores, sino de todos los miembros de la organización, condicionando su mentalidad para **pasar del pensamiento tradicional secuencial al pensamiento ágil**.



Principios básicos

01 Adoptar un punto de vista económico

Para lograr el plazo de entrega sostenible más corto, se requiere que todas las personas que forman parte de la cadena de toma de decisiones conozcan las consecuencias económicas de los retrasos. La entrega temprana y frecuente no siempre es suficiente. Según SAFe, secuenciar los trabajos para obtener el máximo beneficio, conocer las compensaciones económicas y trabajar dentro de presupuestos ajustados son responsabilidades que se deben compartir en toda la organización.

Principios básicos

02 Aplicar el pensamiento sistémico

Se promueve el pensamiento sistémico a tres áreas clave: **la solución** en sí misma, **la empresa** que desarrolla el sistema y **los flujos de valor o procesos**. Las grandes soluciones presentan componentes interconectados, por lo que el equipo debe tener una perspectiva clara sobre cómo cuadra su parte en el panorama general.

Se debe definir con exactitud la forma en la que fluye el valor desde el concepto hasta el entregable en concreto. Los responsables deben maximizar el flujo del valor a través de los límites funcionales y organizativos.

Principios básicos

03 Asumir la variabilidad, preservar las opciones

El diseño de sistemas y software es incierto. Por esto se plantea mantener varias opciones de diseño durante un período largo del ciclo de desarrollo, ayudando a la toma de decisiones informada en tiempos de incertidumbre. Cuanto más aprendan los equipos con el tiempo, más opciones podrán descartar. Cuantas más opciones se eliminan, más fácil será identificar el mejor camino que se debe seguir y producir el mejor resultado posible.

Principios básicos

04 Ciclos de aprendizaje rápidos e integrados en el desarrollo

En línea con el principio anterior, se abordan el riesgo y la incertidumbre a través de hitos de aprendizaje.

No alcanza con que cada componente del sistema demuestre ser funcional, sino que se debe considerar el todo en su conjunto para evaluar la viabilidad de las opciones.

Principios básicos

05 Evaluación objetiva de los sistemas

La demostración de un sistema de trabajo real proporciona una mejor base para la toma de decisiones que un documento de requisitos o alguna otra evaluación superficial del éxito.

A su vez, la inclusión de los stakeholders en esas decisiones de viabilidad desde el principio fomenta la generación de confianza.

Principios básicos

06 Visualizar y reducir el trabajo en curso

Significa limitar la cantidad de trabajo que se superpone, la complejidad de los elementos de trabajo y la cantidad total de labor que se aborda en un momento determinado.

El alcance reducido permite validar de manera constante que el trabajo va en la dirección correcta.

Principios básicos

07 Aplicar iteraciones y sincronización

Los equipos ágiles trabajan con naturalidad a través de sprints o iteraciones. El hecho de crearlos reduce la complejidad, refuerza la calidad e inculca la colaboración. Si estos son sincronizados se permitirá a las personas y actividades moverse como engranajes en la rueda.

Principios básicos

08 Motivación intrínseca de los trabajadores

Se trata de liberar el potencial de los equipos y ayudar a los responsables a tomar la perspectiva de orientar y servir a los equipos.

Principios básicos

09 Descentralizar la toma de decisiones

La descentralización de la toma de decisiones proporciona a los equipos la autonomía que necesitan para realizar su trabajo.

Los responsables deben conservar su autoridad para tomar decisiones sobre temas de importancia estratégica y permitir que los equipos definan sobre todo lo demás.

03

Implementación

Implementación

Las organizaciones que están preparadas para implementar SAFe suelen tener un **patrocinio a nivel ejecutivo**, un **fuerte propósito de cambio** y una **base en scrum**.

SAFe proporciona una hoja de ruta de implementación que contiene pasos detallados sobre cómo empezar y configurar la empresa para su adopción generalizada.

A continuación, veamos cuales son los **12 pasos para implementar SAFe**



Pasos de implementación

01

Alcanzar el punto de inflexión.

02

Formar a los agentes del cambio de metodología ágil y lean.

03

Capacitar a los ejecutivos, gestores y responsables.

04

Crear un centro de excelencia de la metodología ágil y lean.

05

Identificar los flujos de valor y los ART (equipo de larga duración de sub-equipos ágiles que desarrolla y entrega de manera incremental las soluciones en un flujo de valor).

06

Crear el plan de implementación.

07

Prepararse para el lanzamiento del ART.

Pasos de implementación

08 Orientar a los equipos y lanzar el ART.

09 Preparar la ejecución del ART.

10 Lanzar mas ART y los flujos de valor.

11 Ampliar la cartera.

12 Mantener y mejorar.

