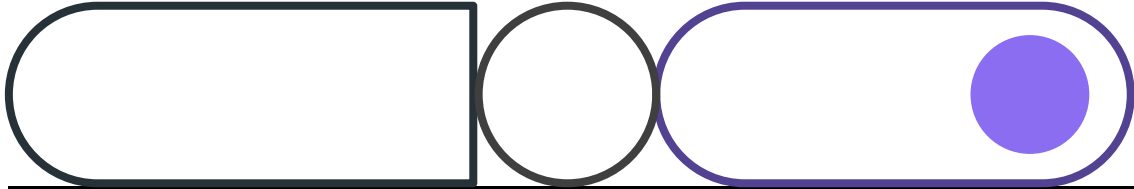
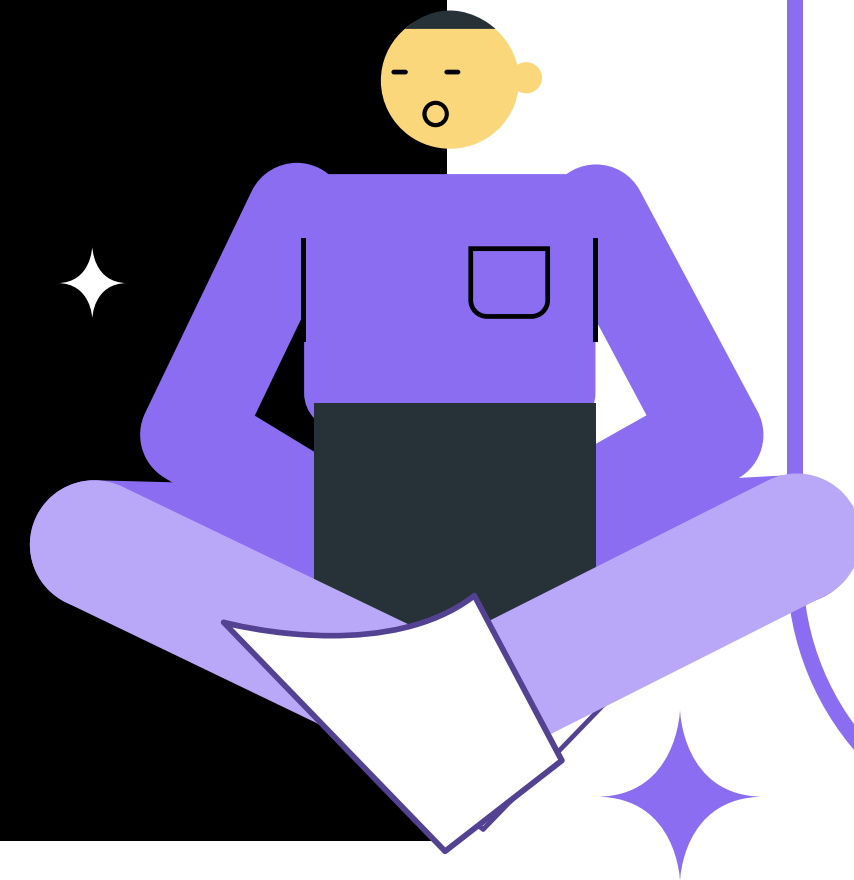


# Variables



Una variable es una porción  
de **almacenamiento en  
memoria** que contiene  
datos **guardados  
temporalmente** para  
trabajar con ellos.



# Nomenclatura de una variable

Estas son las reglas a tener en cuenta para nombrar una variable:

- Su nombre debe comenzar con una letra, no puede comenzar con un número.
- Los nombres de las variables no pueden contener espacios.
- Si el nombre de una variable comienza con una letra minúscula, solo se puede acceder dentro del package actual. Esto se considera como variables no exportadas.
- Si el nombre de una variable comienza con mayúscula, se puede acceder a ella desde packages fuera del package actual. Esto se considera como variables exportadas.
- Si un nombre consta de varias palabras, se usa la nomenclatura **camelCase**. Es decir, cada palabra después de la primera debe tener la primera letra en mayúscula. Por ejemplo: empName, empAddress, etc.

# Sintaxis de una variable

## Var

Es una palabra reservada que se utiliza para declarar una variable.

## String

Es un tipo de dato para guardar una cadena de texto, también existen los tipos **int**, **float** y **bool**.

{ }

`var nombre string`

## Nombre

El nombre de la variable debe ser descriptivo del dato que se va a guardar en ella para ser manipulado.



# Asignarle un valor a una variable

Especificamos una variable con el tipo de dato **int** para declarar y utilizar una variable de tipo entero, es decir, números sin fracción.

```
{ }
```

```
var horas int
```

Le asignamos a nuestra variable **horas** el valor “20”:

```
{ }
```

```
horas = 20
```

Esta no es la única forma en que Go nos permite declarar variables.

# Declaración de una variable

Podemos asignar valores a múltiples variables en una sola línea:

```
{ }      producto, precio := "Jean", 10.5
```

La declaración de variables se puede agrupar en bloques para una mayor legibilidad y calidad del código:

```
{ }      var (  
          producto  = "Course"  
          cantidad  = 25  
          precio    = 40.50  
          enStock   = true  
        )
```



# Declaración corta de una variable

Go nos permite realizar una asignación sin hacer una declaración previa. Para eso utilizamos el operador: `:=` (dos puntos y el signo igual). Internamente, Go se encarga de declarar la variable y decidir el tipo de dato según el valor que estemos asignándole.

```
{ }
```

```
var horas := 20
```

No es necesario utilizar la palabra clave `var` o declarar el tipo de variable.

# Conclusiones

Aprendimos qué es una variable, su nomenclatura y cómo declararla de distintas formas.

Las variables son vitales para el desarrollo de software, por este motivo es importante saber su correcto uso.





¡Muchas gracias!