

Disciplined Agile Delivery (DaD)

01

Generalidades del framework

DaD

Scrum define las estrategias más eficientes para liderar equipos ágiles. Sin embargo, es solo una parte de lo que se necesita para construir una solución completa y escalable.

El marco **Disciplined Agile Delivery (DaD)** del Project Management Institute (PMI) trabaja con las brechas que tiene Scrum en la entrega de soluciones Agile.

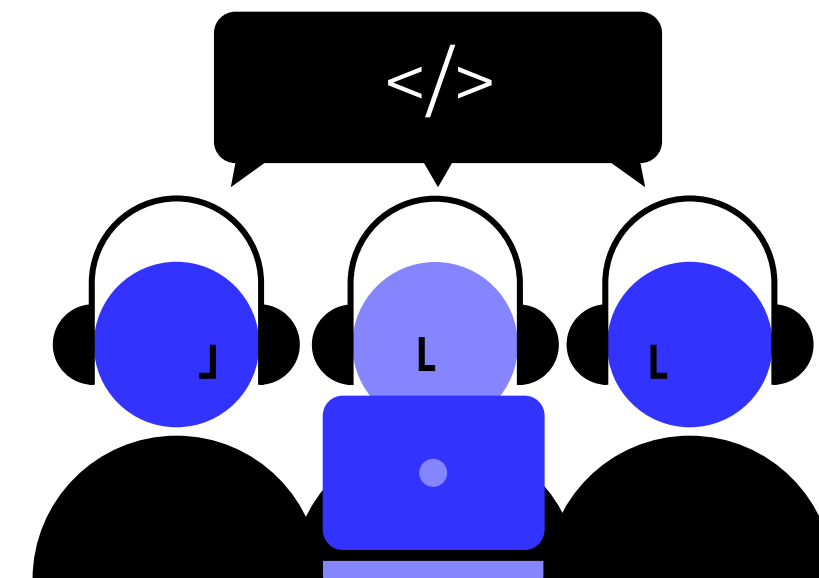


El enfoque del marco

DaD es un **enfoque híbrido** para el desarrollo de software que amplía las estrategias de varios marcos ágiles: Kanban, LeSS, desarrollo Lean, programación extrema, modelado ágil, etc.

A diferencia de Scrum, que es un enfoque prescriptivo para el desarrollo de software, **DaD es un enfoque basado en objetivos** de acuerdo al contexto dado por las diferentes situaciones y problemáticas.

Al describir qué funciona, qué no funciona y por qué, DaD aumenta la posibilidad de adoptar estrategias que funcionarán para hacer frente a una situación determinada.



02

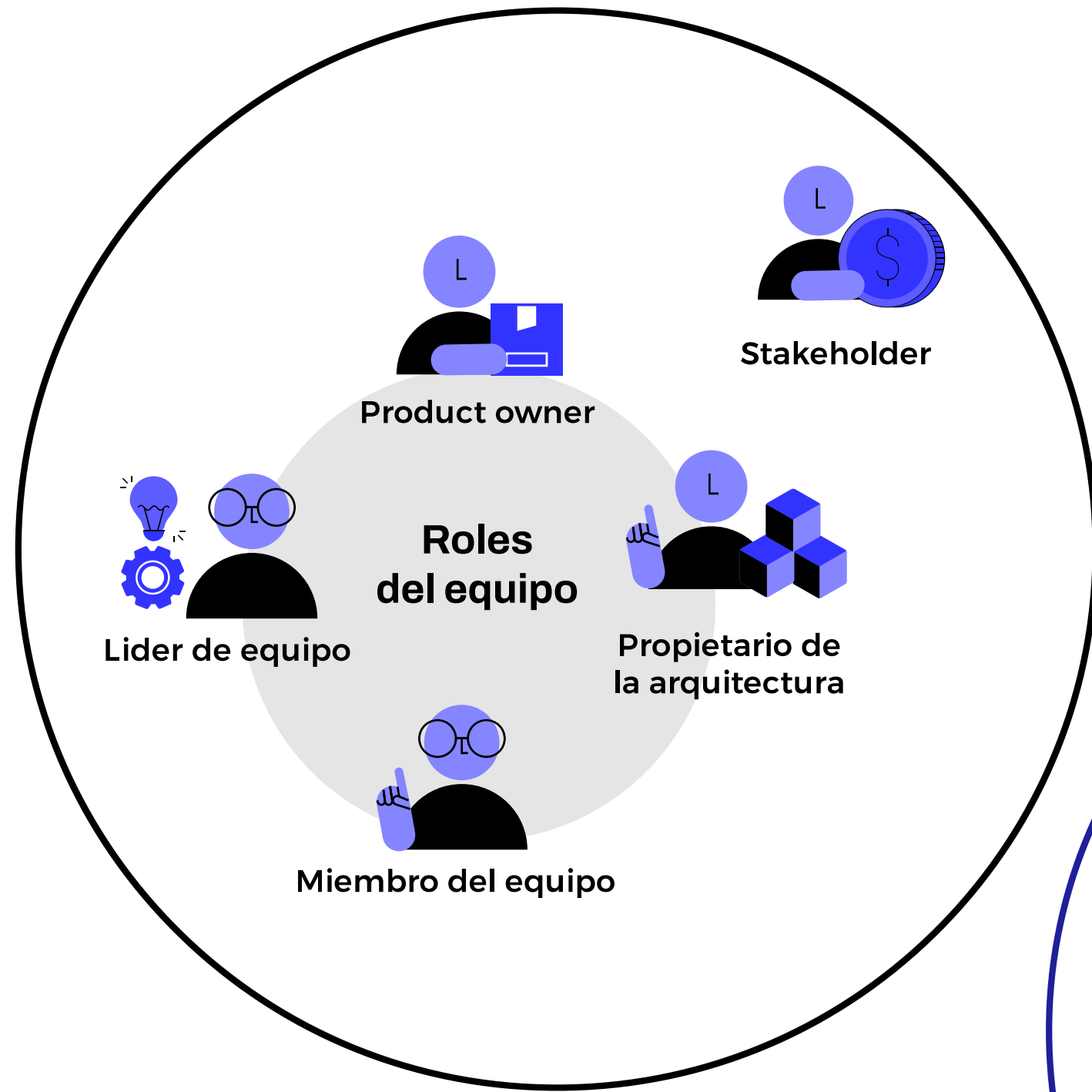
Roles principales

Roles del framework

Son **10** los roles que tiene un proyecto DaD: **5 primarios y 5 secundarios.**

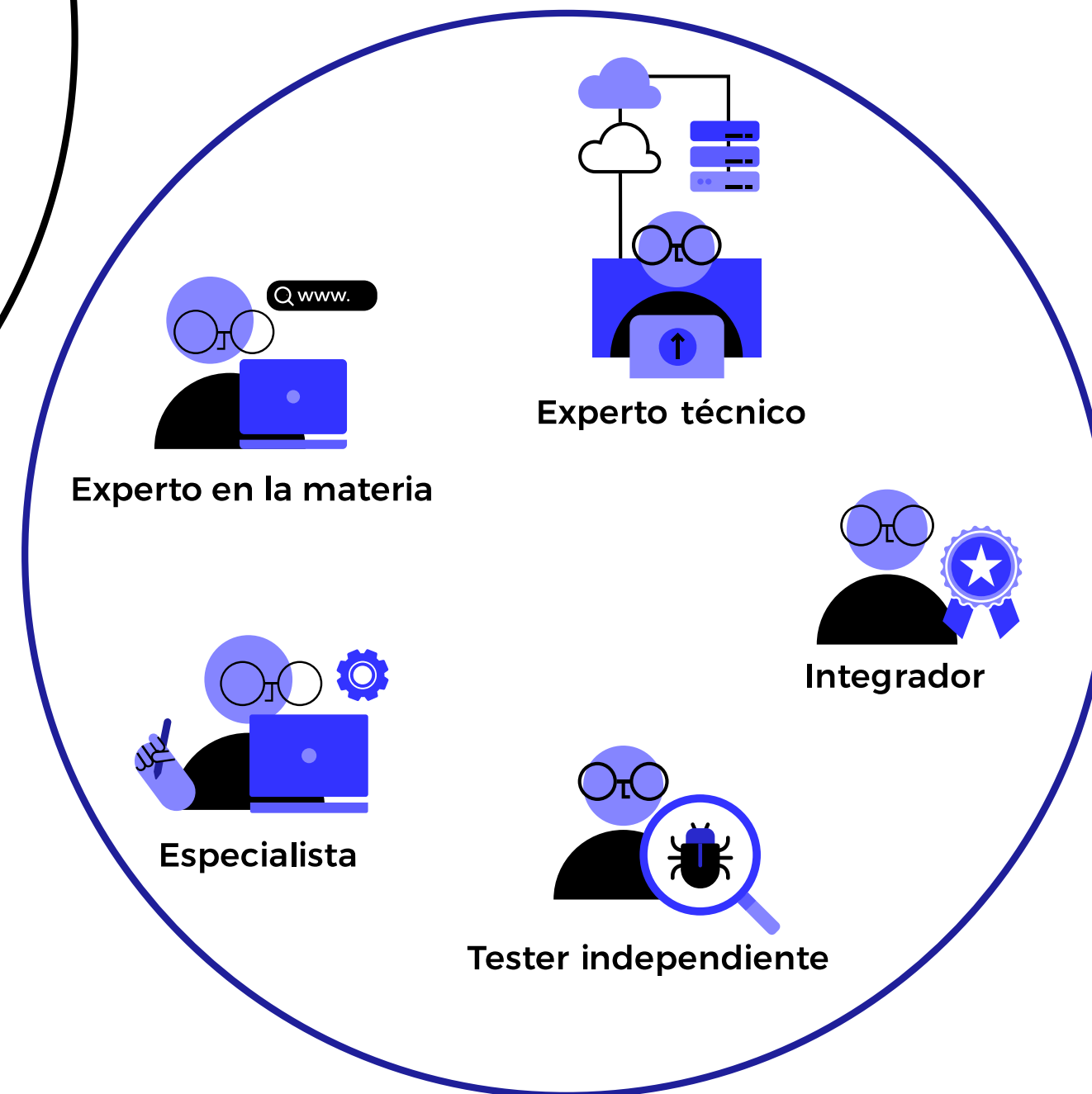
Los roles primarios (principales) existirán independientemente de la escala que tenga un proyecto, mientras que los roles secundarios se agregan a los primarios a medida que se expande la demanda o la escalabilidad. La razón por la que varía el número de miembros es la diferencia en el alcance que manejan ambos marcos. Scrum se centra en el liderazgo y la gestión del cambio, mientras que DaD se centra en todo el ciclo de vida de la entrega. Así, a mayor alcance, mayores roles.





Roles principales

Roles secundarios



Ya estamos familiarizados con los principales roles de un equipo Scrum.

Veamos ahora las características de los roles de soporte o secundarios que conforman este marco de trabajo.



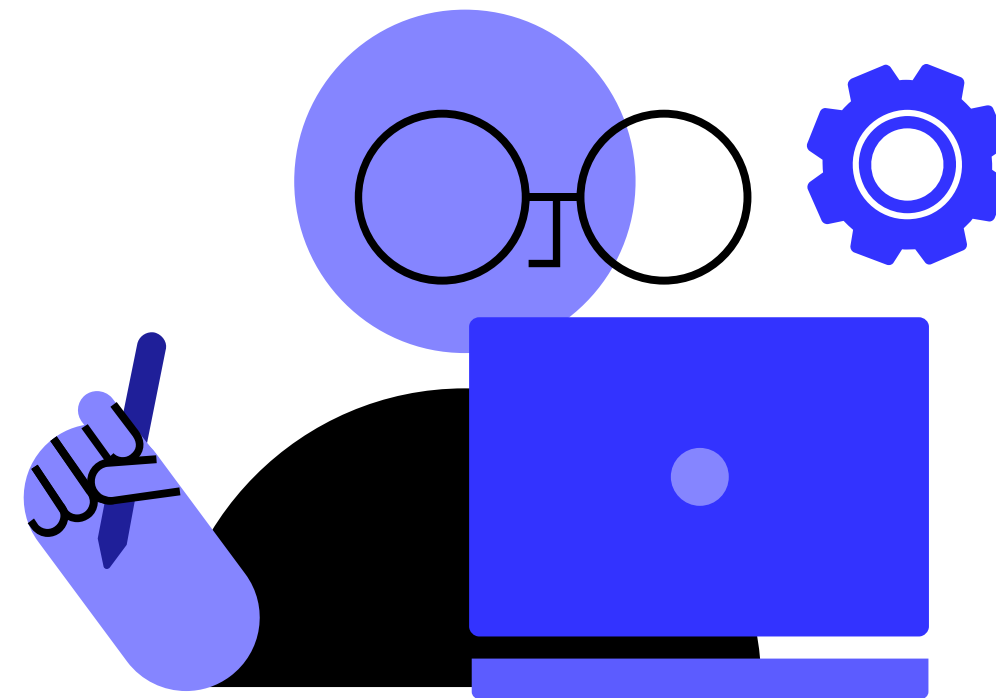
03

Roles secundarios

Especialista

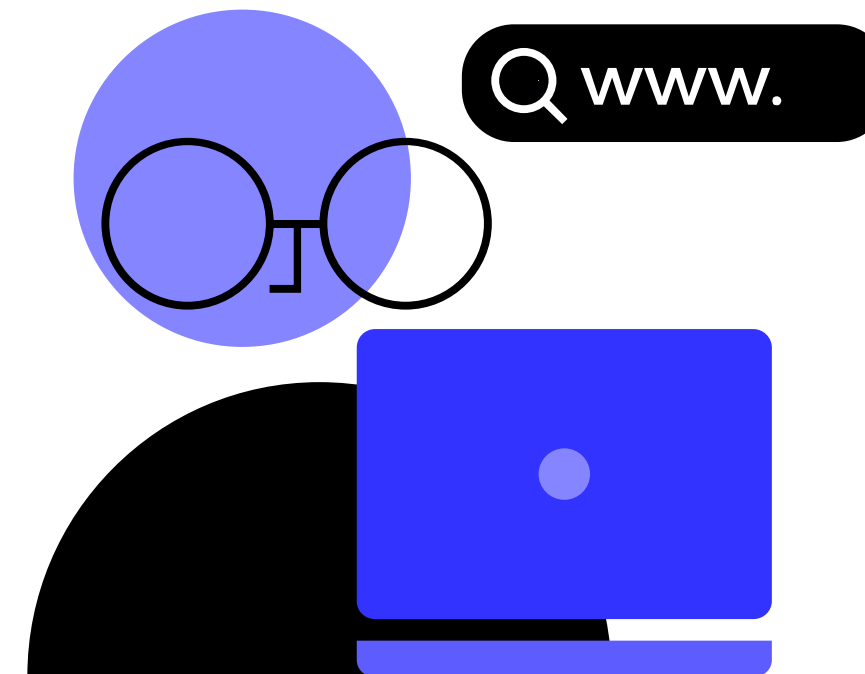
A veces y particularmente a escala, se requieren especialistas. En equipos grandes o en dominios complejos, uno o más analistas de negocios pueden unirse al equipo para ayudar a explorar los requisitos de lo que está creando.

En equipos muy grandes, es posible que se requiera un gerente de programa para coordinar los líderes de equipo en varios subequipos o squads. También se verán especialistas en los equipos DaD cuando los miembros del equipo scrum no estén disponibles o cuando la organización siga en proceso de aprendizaje de metodologías ágiles a escala.



Experto en dominio

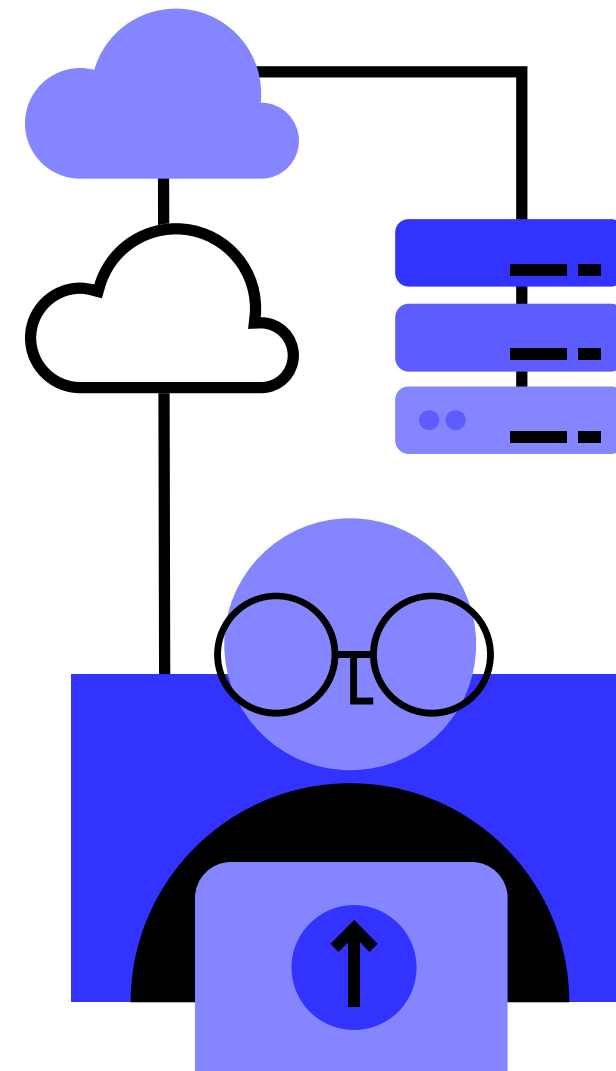
El propietario del producto representa una amplia gama de partes interesadas, no solo los usuarios finales, por lo que no es razonable esperar que sean expertos en todos los matices de su dominio. El PO a veces traerá expertos en el dominio (o expertos en la materia) para que trabajen con el equipo; por ejemplo, un experto en impuestos para explicar los detalles de un requisito o el ejecutivo patrocinador para explicar la visión del proyecto.



Experto técnico

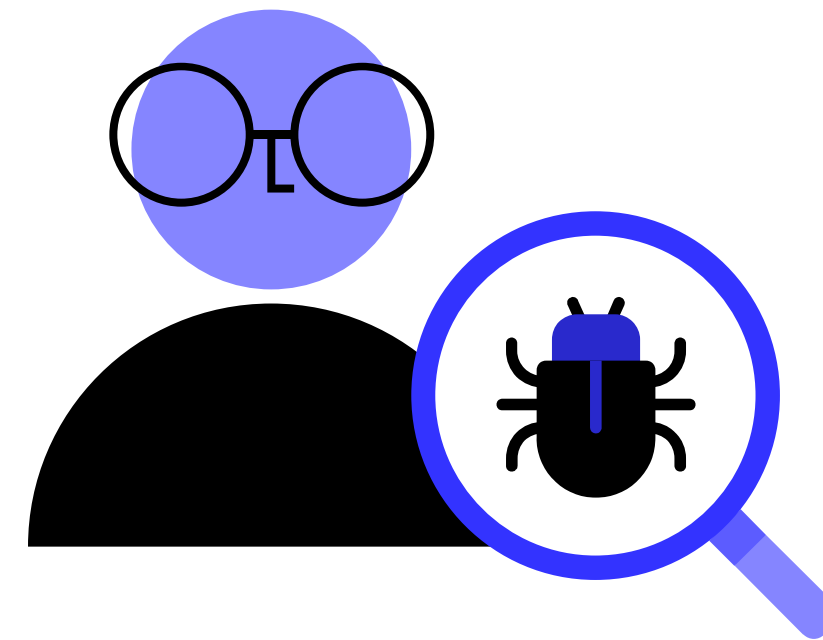
A veces, el equipo necesita la ayuda de expertos técnicos, como un administrador de base de datos para ayudar a diseñar y probar su base de datos, un experto en experiencia de usuario (UX) para ayudar a diseñar una interfaz utilizable, o un experto en seguridad para brindar asesoramiento sobre cómo escribir un sistema seguro.

Los expertos técnicos a menudo trabajan en otros equipos que son responsables de las preocupaciones técnicas a nivel empresarial o simplemente son especialistas prestados a su equipo por otros equipos de entrega.



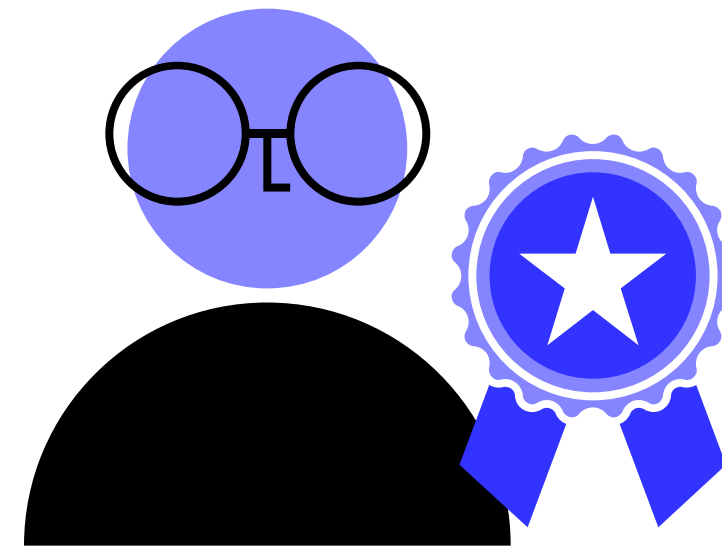
Tester independiente

Aunque la mayoría de las pruebas las realiza la gente del equipo de DaD, algunos equipos de DaD cuentan con el apoyo de un equipo de prueba independiente que trabaja en paralelo y valida su trabajo a lo largo del ciclo de vida. Este equipo de prueba independiente suele ser necesario para situaciones de agilidad a escala dentro de dominios complejos, utilizando tecnología compleja.



Integrador

Para grandes equipos DaD que se han organizado en subequipos, estos suelen ser responsables de uno o más subsistemas o funcionalidades. Cuanto más grande es el equipo, generalmente más grande y complicado es el sistema que se está construyendo. En estas situaciones, el equipo primario puede requerir una o más personas en el rol de integrador responsable de construir todo el sistema a partir de sus diversos subsistemas. En situaciones más simples, el propietario de la arquitectura suele ser responsable de la integración posterior, una responsabilidad que asumen los integradores para entornos más complejos.



Para aprender más
sobre estos marcos, te
invitamos a ver la
bibliografía de
referencia.

