

Clase 6: Desarrollo ágil de software

DigitalHouse >
Coding School



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

¿Qué vemos hoy?

1. Repaso y práctica de user stories
2. Priorización del backlog
3. User story mapping
4. Refinamiento de user stories

1 | Repaso y práctica de user stories

El problema de la documentación

- No maneja bien los cambios.
- El software se construye en base a la especificación en lugar de en base a lo que el cliente quiere.
- Toman supuestos falsos.
- Lleva mucho tiempo.



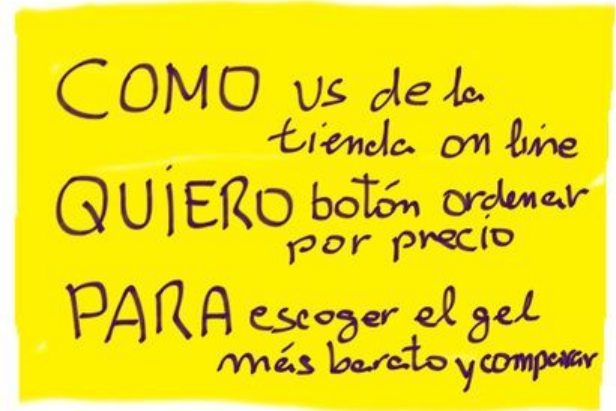
Prácticas ágiles de desarrollo: Scrum & peer programming

- Generar la documentación necesaria, y justo a tiempo, para utilizarla al desarrollar y luego archivarla.
- Refactorizar el código constantemente, manteniendo la calidad siempre alta.
- Para el ingreso de nuevos desarrolladores, la documentación a consultar está "entre líneas", directamente en el código (con comentarios, actualizado, depurado, optimizado, con pruebas automáticas).
- Incentivar comunicación cara a cara para explicar y evacuar dudas.



Historias de usuarios

- Una user story es una “promesa de una conversación”.
- Tienen un sentido de negocio (no técnicas).
- Abarcan todos los componentes del sistema.



Beneficios

- Permiten planificar e implementar más ágilmente.
- Permiten alinear al negocio con el equipo de desarrollo.
- Permiten ampliar el abanico de soluciones.

I	Independiente
N	Negociable
V	Valiosa
E	Estimable
S	Pequeña (small)
T	Testeable

2 | Priorización del backlog

Técnicas de priorización de user stories

Los equipos Scrum pueden medir el valor que ofrecen de diversas maneras —y los diferentes tipos de valor deberán medirse de diferentes maneras— que van desde muy generales sobre el producto en su conjunto hasta muy específicos sobre ciertos PBIs.

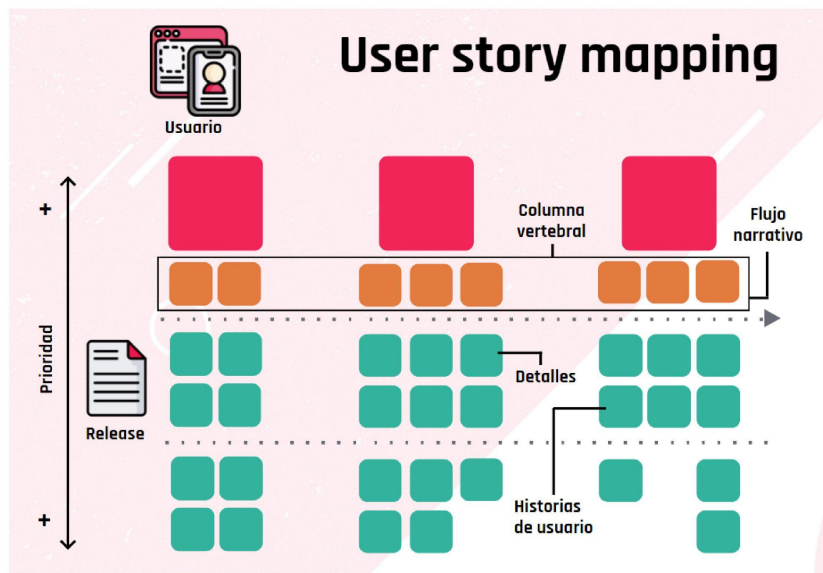
1. Business value board
2. MoSCoW
3. Matriz de priorización

3

User story mapping

Ventajas del user story mapping

- Ver la claridad en alcance y funcionalidades.
- Priorizar y planificar el desarrollo.
- Detectar dependencias entre componentes.
- Identificar MVP y entregas (releases).
- Ver el tamaño total.



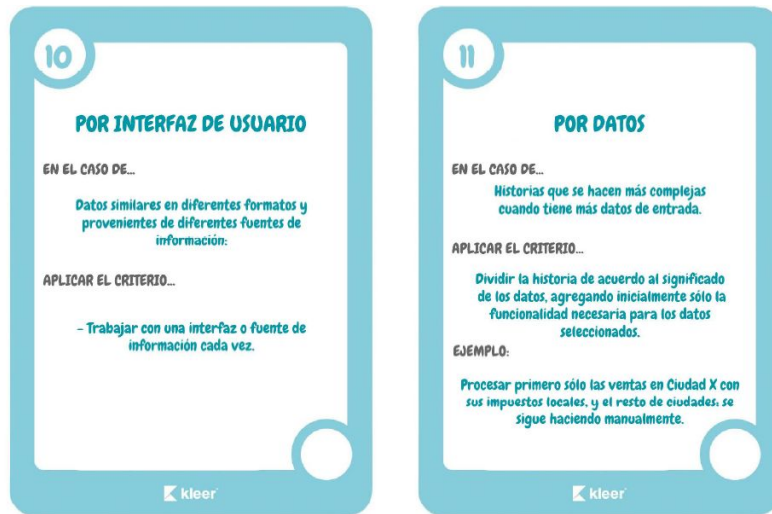
4 | Refinamiento de user stories

Refinamiento de user stories

De manera continua, en todos los sprints, se hace **refinamiento** (se refinan, revisan) de las historias a realizar en el próximo sprint.

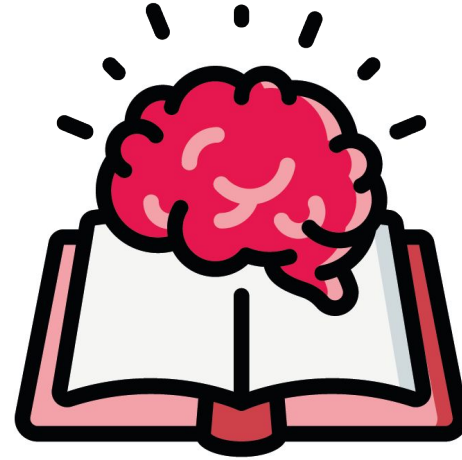
De haber una que se estime realizar en **más de un sprint**, se debe **dividir en historias más pequeñas (splitting, slicing)**.

Aun así, cada historia debe entregar valor de forma independiente al producto.



Lectura para la próxima clase:

Material asincrónico **Clase 7**



DigitalHouse>
Coding School