

Testing II

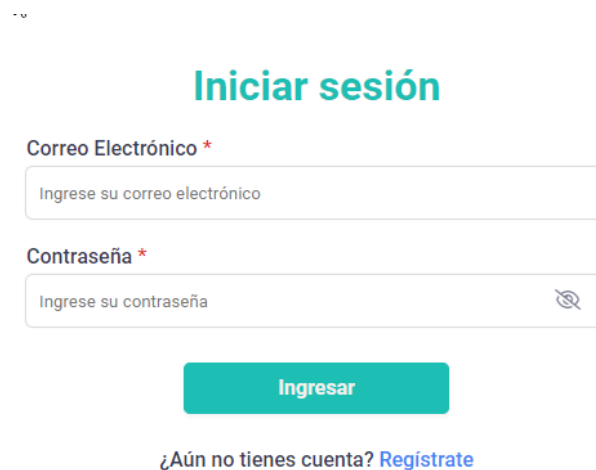
Práctica: Patrones de diseño

Consigna

Para la pantalla de Login de la aplicación [Digital Booking](#) realizar un diagrama de clases aplicando primero el patrón **Page Object** y luego otro diagrama aplicando el patrón **Screenplay**.

Comparar los 2 diagramas y responder:

¿Cuál de los 2 patrones creen que es el más adecuado para esta pantalla de Login? ¿Por qué?



Iniciar sesión

Correo Electrónico *

Ingrese su correo electrónico

Contraseña *

Ingrese su contraseña

Ingresar

¿Aún no tienes cuenta? [Regístrate](#)