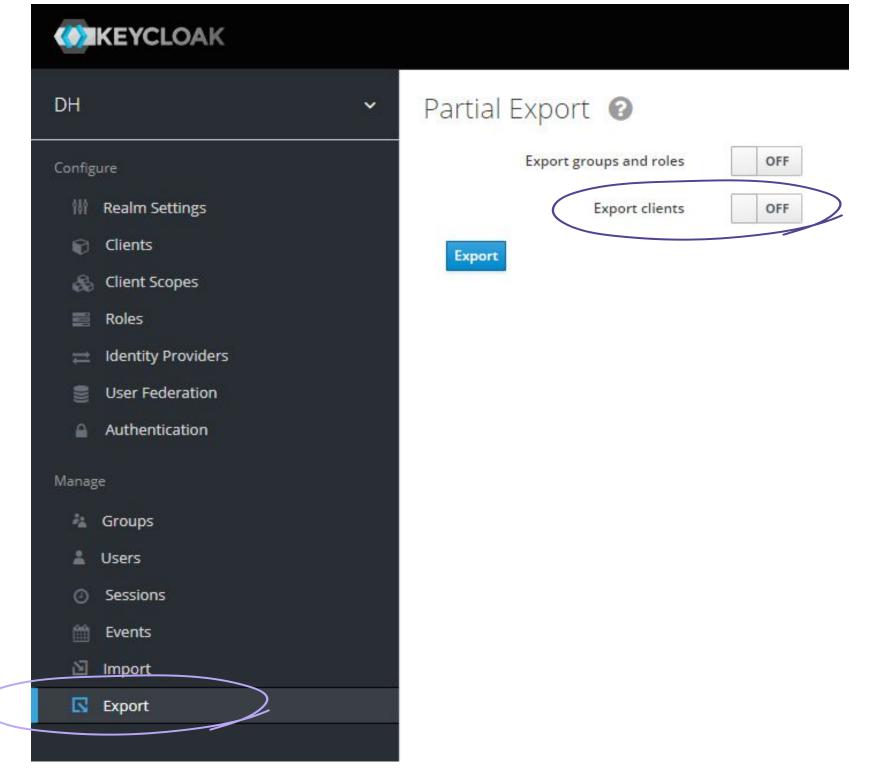
## Exportar/importar configuraciones en Keycloak



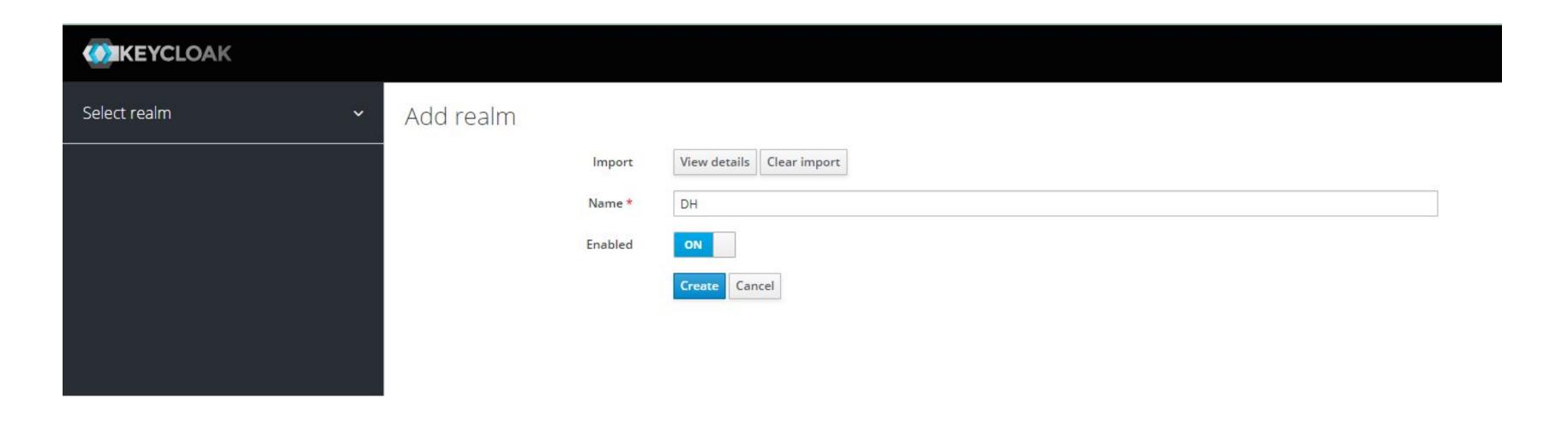
Para **exportar** vamos al submenú "**Export**" en el menú a la izquierda de la consola de administración.

Para crear el archivo de configuración solamente tenemos que hacer clic en el botón "**Export**". Opcionalmente, podemos añadir a este archivo la configuración de clientes, roles y grupos que hayamos creado (esto puede aumentar significativamente el tamaño del archivo dependiendo de la cantidad que hayamos configurado).

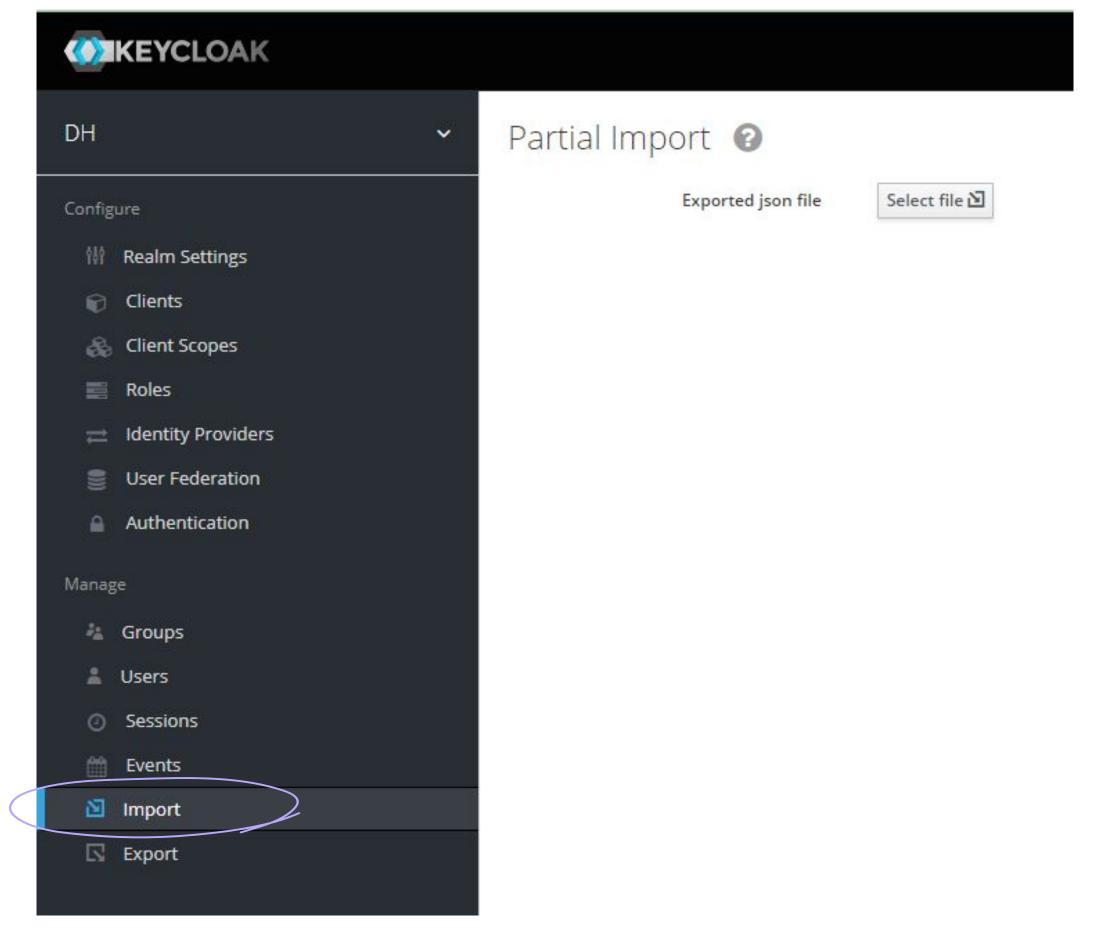


Para importar tenemos dos opciones. Si tenemos que crear el reino nuevamente, podemos simplemente utilizar el archivo al hacerlo. Cuando vimos cómo crear un reino, haciendo clic en el botón "**Add realm**", pudimos observar que existe la opción "**Import**".

Luego, haciendo clic en "**Select file**" podemos buscar el archivo JSON que queremos utilizar y luego hacer clic en "**Create**". El nuevo reino se creará con el mismo nombre y configuración que tenga el archivo.

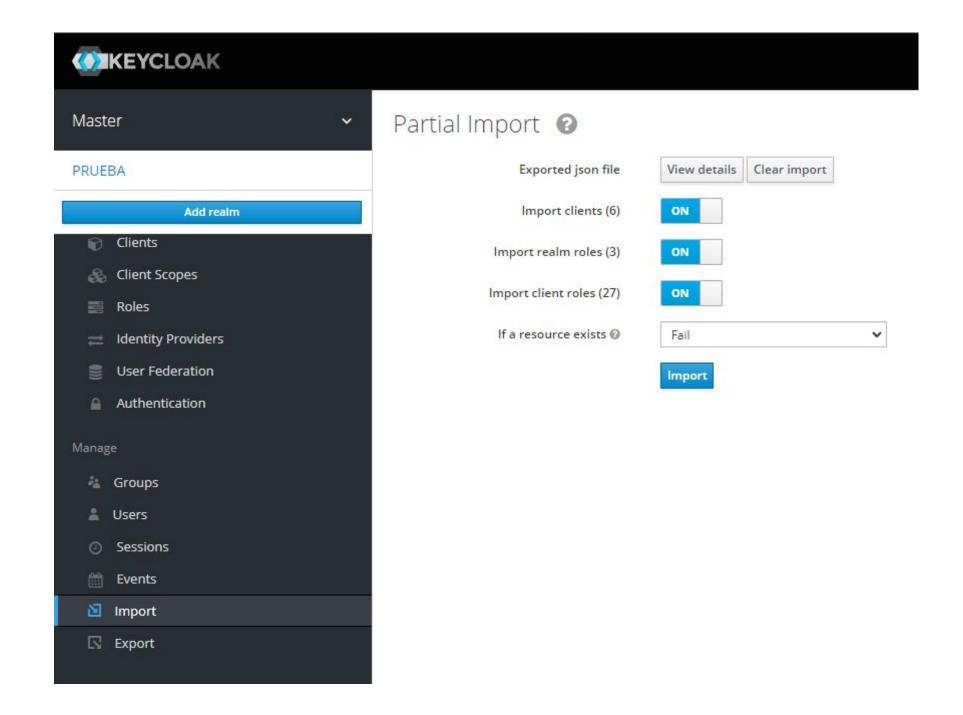


La otra opción es para el caso en que hayamos creado el reino, pero necesitamos importar su configuración. Para esto, vamos al submenú "Import" en el menú a la izquierda de la consola de administración. Aquí tendremos que hacer clic en el botón "Select file".

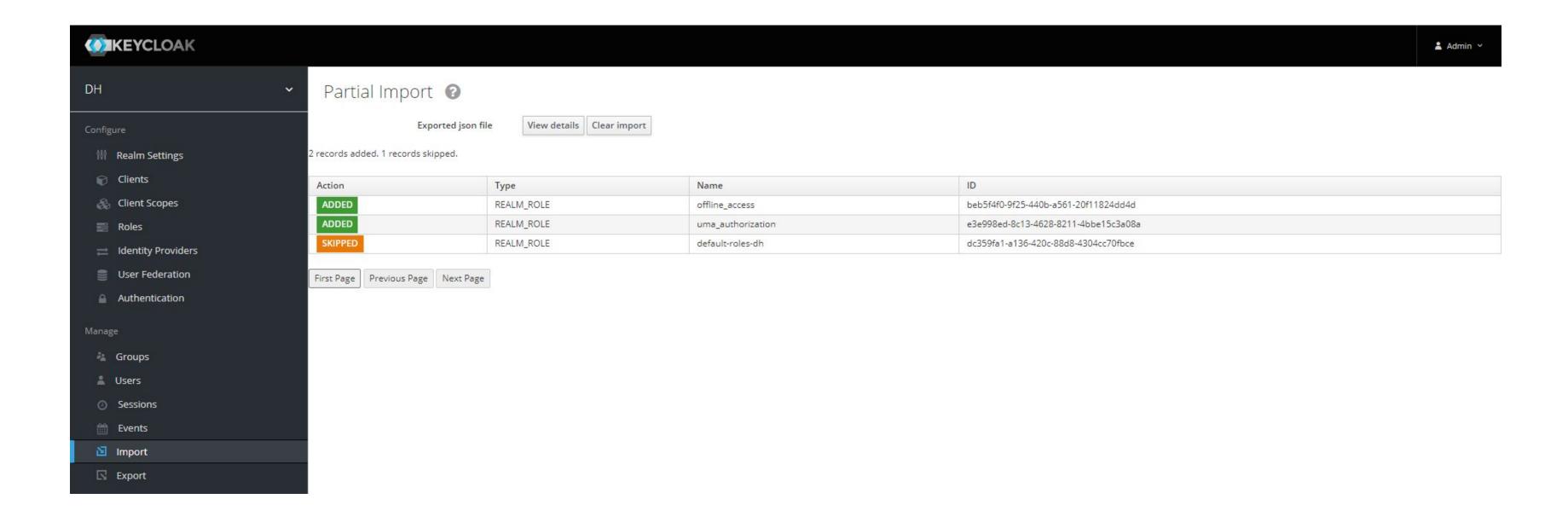


Buscamos el archivo JSON de configuración que queremos añadir y lo seleccionamos. Allí podremos:

- Ver el detalle del archivo haciendo clic en "View Details".
- Limpiar la selección del archivo haciendo clic en "Clear import".
- Podremos elegir si queremos importar los clientes, roles de cliente o roles de usuario que contenga el archivo. Entre paréntesis, podemos ver el detalle de la cantidad que posee el archivo de cada uno.
- Por último, la opción "If a resource exists", nos permite seleccionar qué acción debe tomar Keycloak en el caso de que se esté por importar un recurso que ya exista en nuestro entorno. Tenemos tres opciones: "Fail" lanzará un error detallando que el recurso ya existe, "Skip" ignorará los conflictos que existan y "Overwrite" sobreescribirá cualquier recurso que ya exista con el que estemos importando.



Una vez seleccionadas las opciones que queremos, hacemos clic en el botón "**Import**" y podremos ver un detalle de los cambios que fueron realizados.



## ¡Muchas gracias!