

# Bitácora de proyecto



FAIL FAST AND SUCCEED

25/10/2022

# Proyecto

Certified Tech Developer

## Aplicación educativa virtual

### Caso práctico 2

Tadeo es Director de un colegio y la virtualidad le planteó muchos desafíos a su institución a la hora de realizar el seguimiento de sus alumnos. Junto a su equipo docente resolvieron que van a necesitar una aplicación que le sirva tanto a ellos como a los estudiantes para realizar el control de asistencia o consultar sus notas.



### Consigna

Generar una descripción general de la problemática.



### TPI: El producto



- Generar una descripción de la principal problemática (necesidad) de la situación planteada
- Debatar y generar solución a la problemática planteada, tomando en cuenta lo siguiente:
  - ¿Quién va a consumir el producto?
  - Objetivo del producto / Generar Propuesta.
  - Beneficios.
  - Principal diferencial o propuesta de valor.
  - Definir principales competidores en caso de que los identifiquen (benchmarking).
  - Nombre del producto.

# Descripción general

**Descripción  
de la  
problemática**

**Problemática:  
Seguimiento de la  
asistencia y notas  
de los alumnos en  
un entorno  
educativo virtual**

# Brainstorming

## Caso práctico 2

Tadeo es Director de un colegio y la virtualidad le planteó muchos desafíos a su institución a la hora de realizar el seguimiento de sus alumnos. Junto a su equipo docente resolvieron que van a necesitar una aplicación que le sirva tanto a ellos como a los estudiantes para realizar el control de asistencia o consultar sus notas.

¿Quién va a consumir el producto?

Docentes y estudiantes

Objetivo del producto/ Generar Propuesta

Seguimiento de sus alumnos, asistencia y consultar notas.

**Beneficios**

administración y control de asistencias y notas de los estudiantes de manera eficiente

Seguimiento de notas y asistencias por parte del alumno

Principal diferencial o propuesta de valor

Opensource para escuelas publicas

Principales competidores

Alexia, Teacher Aide Pro, Grupo CF Developer, iTeacherBook.

Nombre del producto

**Kiron App**

# Solución

Crearemos una app de código abierto para la gestión educativa.

En ella, los docentes podrán ingresar las calificaciones y asistencias de los alumnos, y los estudiantes podrán visualizar sus datos y estadísticas, además de tener un control de las notas que necesitan obtener en cada materia.



# Agile inception

Por qué

Qué sí y qué no



# Agile inception

Por qué

Visual box

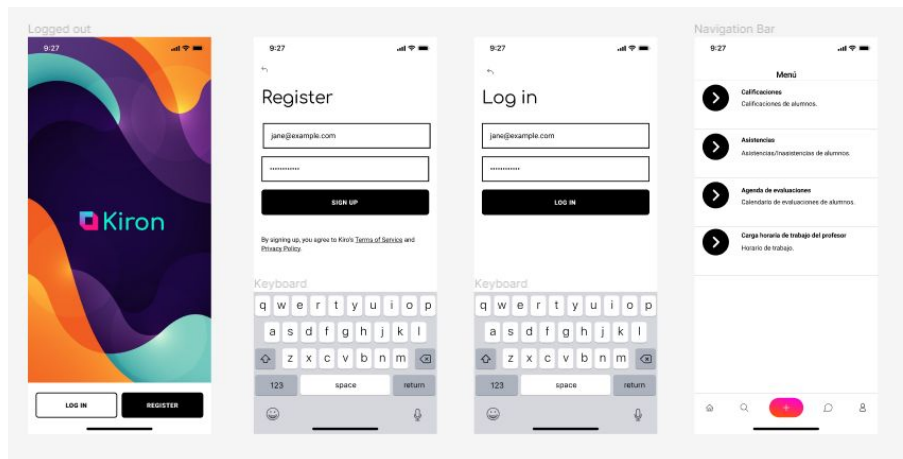


# Agile inception

Cómo

## Prototipo

Tenemos un home, un dashboard para profesores, con ingreso de calificaciones y asistencias; un panel o dashboard para alumnos con sus datos y estadísticas.



FIGMA



# Agile inception

Cómo

## Miedos



# Impact mapping

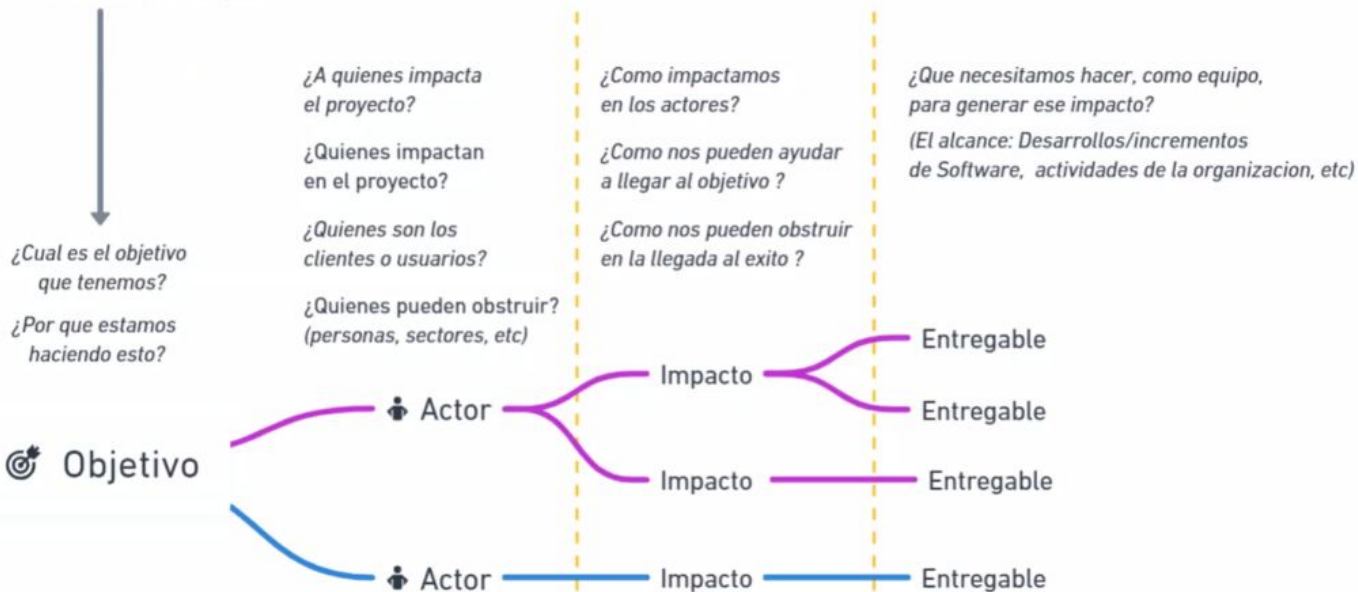
Por qué

Quién

Cómo

Qué

*¡Comenzamos por aquí!*



# Impact mapping

