

# ¿Qué es useEffect?

DigitalHouse>



**Certified Tech  
Developer**

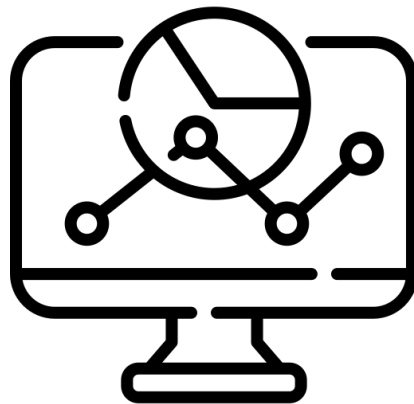
The Ultimate Degree

# useEffect

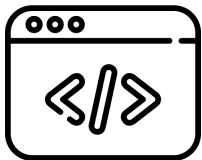
Es el Hook que se encarga de configurar y gestionar los efectos secundarios en el ciclo de vida de un componente funcional. Los hace:

- Predecibles
- Controlables

Es el equivalente, sintetizado en una sola función, de lo que podemos hacer con los métodos `componentDidMount`, `componentDidUpdate` y `componentWillUnmount` en un componente de clase.



# Características



Tiene acceso a las variables dentro del componente puesto que comparten el mismo ámbito.



Se ejecuta después del primer render y también después de cada render posterior, a no ser que se lo configure en sentido contrario.



Nos permite pensar de otro modo al ciclo de vida, en términos de sincronización de piezas lógicas.

# Casos de uso

Podemos encontrarnos con diferentes casos de uso de `useEffect`. Estos son:

- Establecer el título de una página de forma imperativa.
- Trabajar con temporizadores: `setInterval` o `setTimeout`.
- Leer ancho, alto o posición de elementos del DOM.
- Registrar mensajes.
- Establecer u obtener valores de almacenamiento local.
- Realizar peticiones a servicios.



Exploraremos estos casos en detalle más adelante en la clase.

DigitalHouse>