



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Back end I

¡Vamos a practicar!

Objetivo

Luego de ver la gran utilidad que tiene Spring Boot, vamos a crear un nuevo proyecto haciendo uso del mismo. ¡Comencemos!

Instrucciones

1. Primero, debés ingresar al siguiente link: <https://start.spring.io/>
2. Allí visualizarás la siguiente pantalla. En el apartado "Name" y "Artifact" escribí miProyecto. (Atajo: si lo escribís primero en "Artifact" se completa por defecto el "Name").



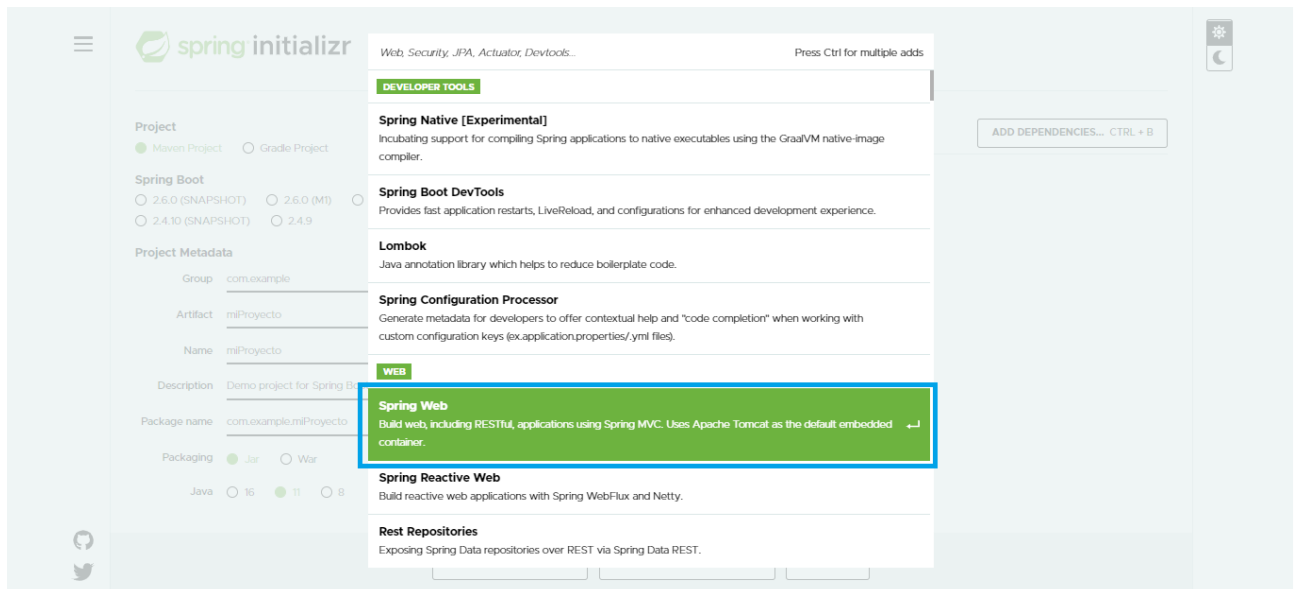
Los otros campos debés dejarlos tal cual aparecen.

The screenshot shows the Spring Initializr web application. The form is filled with default values: Project (Maven Project), Language (Java), Spring Boot (2.5.3), Project Metadata (Group: com.example, Artifact: miProyecto, Name: miProyecto, Description: Demo project for Spring Boot, Package name: com.example.miProyecto, Packaging: Jar, Java: 11). The 'ADD DEPENDENCIES...' button is highlighted with a red box.

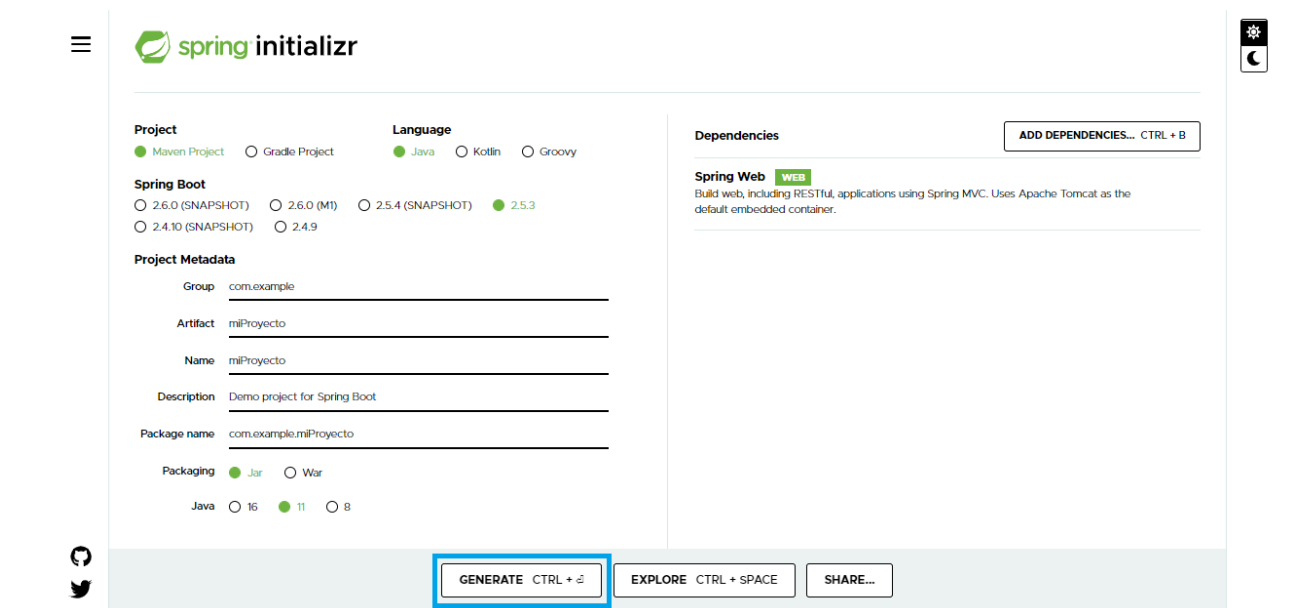
3. Una vez completo lo mencionado anteriormente, presioná el botón "ADD DEPENDENCIES".

The screenshot shows the Spring Initializr web application. The form is filled with default values: Project (Maven Project), Language (Java), Spring Boot (2.5.3), Project Metadata (Group: com.example, Artifact: miProyecto, Name: miProyecto, Description: Demo project for Spring Boot, Package name: com.example.miProyecto, Packaging: Jar, Java: 11). The 'ADD DEPENDENCIES...' button is highlighted with a red box.

4. Allí se desplegará la siguiente pantalla, donde debés elegir la opción "Spring Web".



5. Luego, presioná "Generate". Ahora se descargará un archivo miProyecto.zip, el cual debés descomprimir y abrir el IntelliJ.

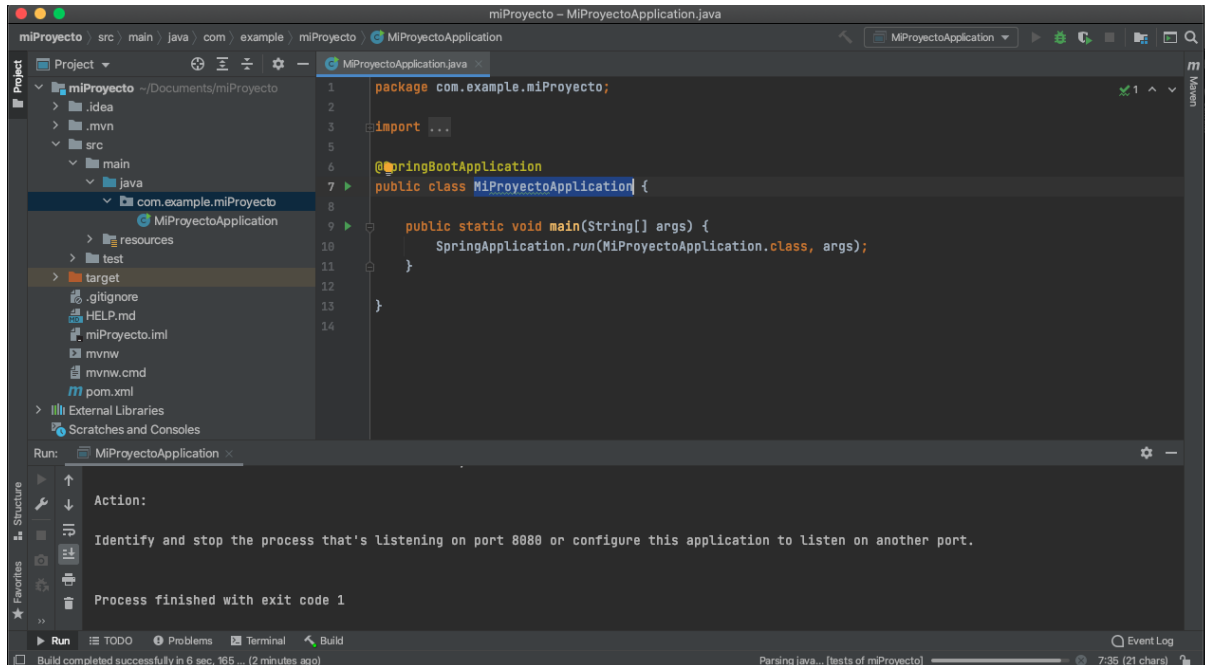


¿Venimos bien hasta el momento? 👍👎

6. Desde el IntelliJ Archivo -> nuevo -> project from existing source. Debés buscar la carpeta miProyecto que descomprimiste y abrirlo desde el archivo pom.xml.



7. Buscá la clase MiProyectoApplication y ejecutá el método main.



8. Ahora copia y pegá este código para poder crear el Controller. Es a modo de prueba, más adelante veremos qué es un Controller:

```
package com.example.miProyecto;

import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;

@SpringBootApplication
@RestController
public class MiProyectoApplication {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(MiProyectoApplication.class, args);
    }
}
```



```
}  
  
@GetMapping  
public String holaMundo(){  
    return "holaMundo";  
}  
  
}
```

9. Luego, debés ir al browser y correr el localhost:8080/

10. ¿Obtuviste el “Hola Mundo” en pantalla? 👍👎

**Ahora ya tenés un proyecto Spring boot creado
y listo para usarse. 🙌👉💪**