

# ¿Qué entidad es?

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# ¿Qué entidad es?

¡Desafía a tus compañeros!

**En grupo** les proponemos **diseñar tres entidades**, definir sus atributos, pensar qué información se almacenará en cada entidad y, antes de compartir en el aula, quitan el nombre en ambas entidades.

Los restantes grupos deberán adivinar de qué entidades se trata.

**¿Lo adivinarán?**

# Restricciones

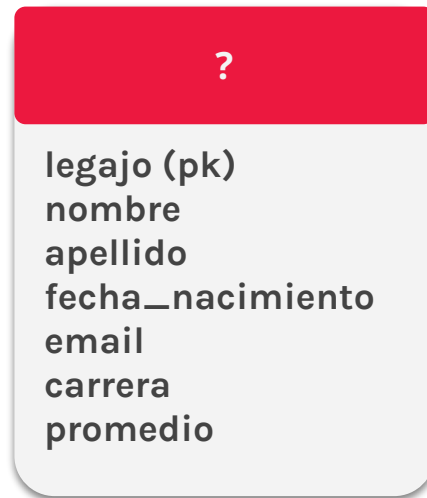
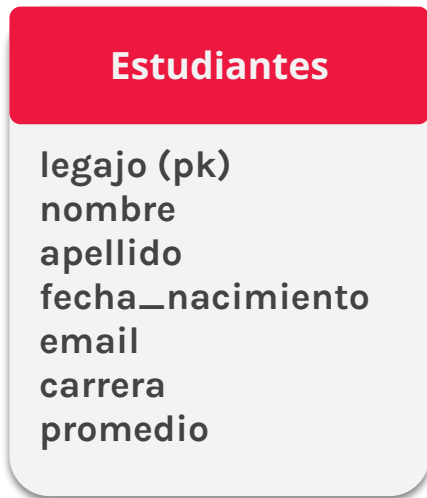
Cada entidad **debe cumplir los siguientes requisitos:**

- Mínimamente deberá contar con 7 o más atributos.
- Los nombres de las columnas no deben contener el nombre de la entidad.
- No utilizar abreviaciones ni acrónimos.
- Debe tener una clave primaria con un nombre distinto de "ID". Por ejemplo, si hablamos de una entidad alumno, la clave primaria podría ser el "legajo".



# ¿Adivina qué entidad es?

**Ejemplo:** La entidad “Estudiante” es una de las entidades que diseña un grupo. Luego, le quitan el nombre para que el resto de los grupos adivinen.



DigitalHouse>  
Coding School