

Bitácora de proyecto



FAIL FAST AND SUCCEED

25/10/2022

Proyecto

Certified Tech Developer

Aplicación educativa virtual

Caso práctico 2

Tadeo es Director de un colegio y la virtualidad le planteó muchos desafíos a su institución a la hora de realizar el seguimiento de sus alumnos. Junto a su equipo docente resolvieron que van a necesitar una aplicación que le sirva tanto a ellos como a los estudiantes para realizar el control de asistencia o consultar sus notas.



Consigna

Generar una descripción general de la problemática.



TPI: El producto



- Generar una descripción de la principal problemática (necesidad) de la situación planteada
- Debatar y generar solución a la problemática planteada, tomando en cuenta lo siguiente:
 - ¿Quién va a consumir el producto?
 - Objetivo del producto / Generar Propuesta.
 - Beneficios.
 - Principal diferencial o propuesta de valor.
 - Definir principales competidores en caso de que los identifiquen (benchmarking).
 - Nombre del producto.

Descripción general

**Descripción
de la
problemática**

**Problemática:
Seguimiento de la
asistencia y notas
de los alumnos en
un entorno
educativo virtual**

Brainstorming

Caso práctico 2

Tadeo es Director de un colegio y la virtualidad le planteó muchos desafíos a su institución a la hora de realizar el seguimiento de sus alumnos. Junto a su equipo docente resolvieron que van a necesitar una aplicación que le sirva tanto a ellos como a los estudiantes para realizar el control de asistencia o consultar sus notas.

¿Quién va a consumir el producto?

Docentes y estudiantes

Objetivo del producto/ Generar Propuesta

Seguimiento de sus alumnos, asistencia y consultar notas.

Beneficios

administración y control de asistencias y notas de los estudiantes de manera eficiente

Seguimiento de notas y asistencias por parte del alumno

Principal diferencial o propuesta de valor

Opensource para escuelas publicas

Principales competidores

Alexia, Teacher Aide Pro, Grupo CF Developer, iTeacherBook.

Nombre del producto

Kiron App

Solución

Crearemos una app de código abierto para la gestión educativa.

En ella, los docentes podrán ingresar las calificaciones y asistencias de los alumnos, y los estudiantes podrán visualizar sus datos y estadísticas, además de tener un control de las notas que necesitan obtener en cada materia.



Agile inception

Por qué

Qué sí y qué no



Agile inception

Por qué

Visual box

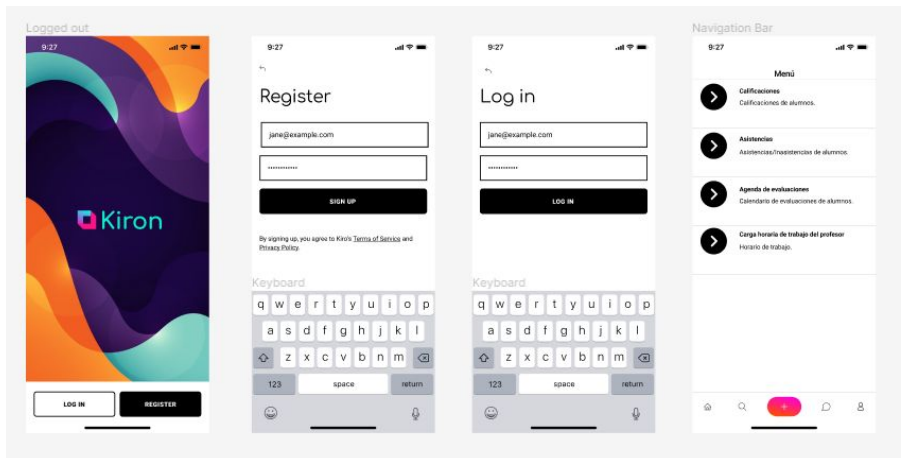


Agile inception

Cómo

Prototipo

Tenemos un home, un dashboard para profesores, con ingreso de calificaciones y asistencias; un panel o dashboard para alumnos con sus datos y estadísticas.



FIGMA

Agile inception

Cómo

Miedos



Impact mapping

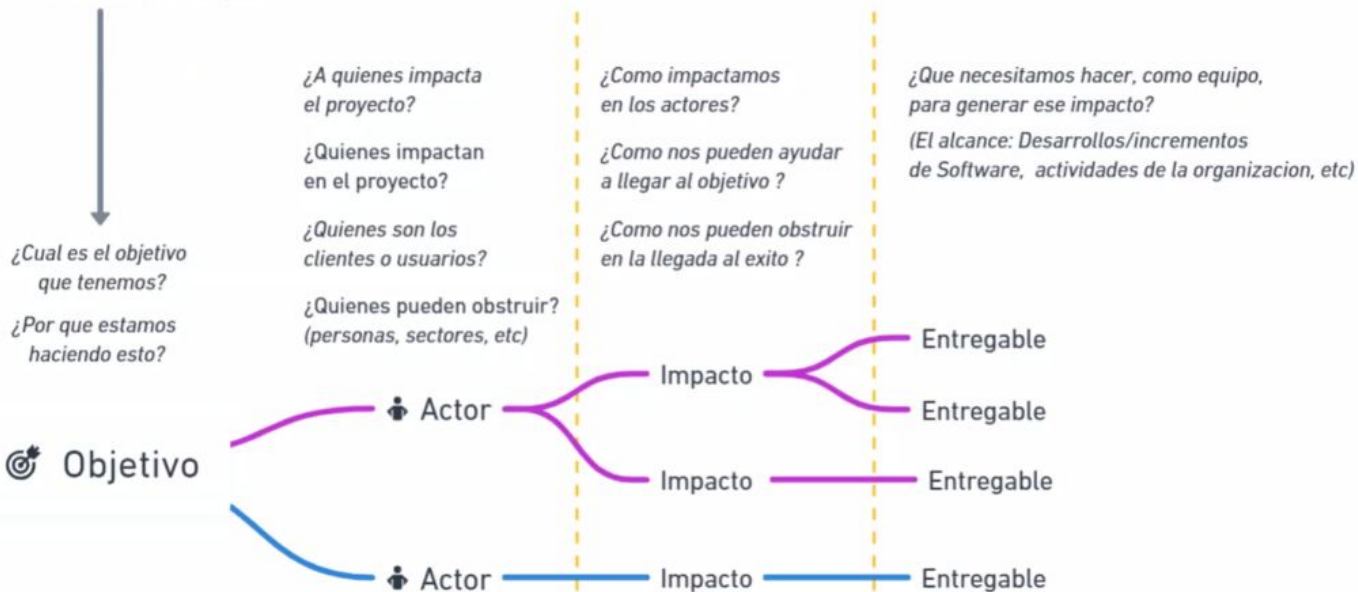
Por qué

Quién

Cómo

Qué

¡Comenzamos por aquí!



Impact mapping



Lean Startup

canva



Lean Startup

Análisis

Se necesita de un medio de difusión masivo para dar a conocer el producto y de esta manera pueda ser atractivo para los posibles aliados clave. Además, crear una estructura de costos eficiente que nos permitirá mantener activa la plataforma para garantizar la usabilidad y el flujo de ingresos



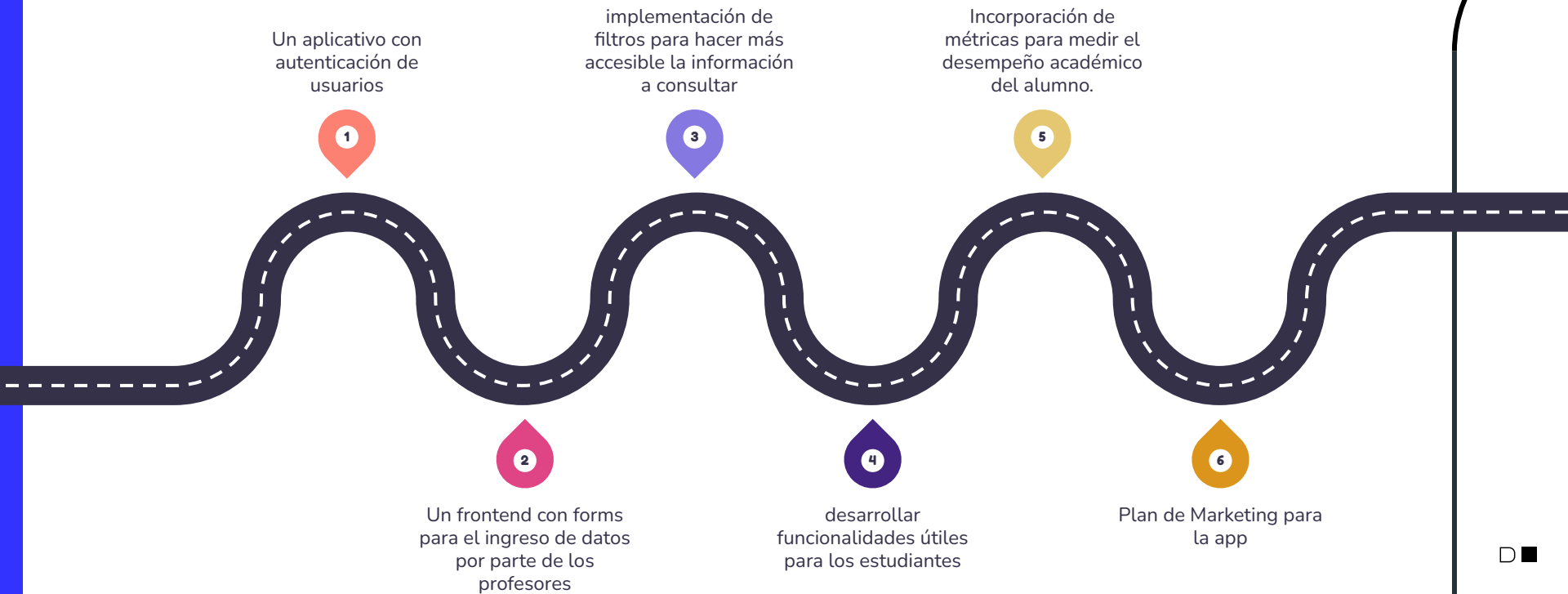
22/11/2022

Planificación y desarrollo de nuestro proyecto

Acá encontramos la estimación de nuestros objetivos



Road map



Release plan

Diagrama de Gantt

Acá están las tareas a implementar en las versiones del aplicativo

Versiones	v 1.0							v 2.0						
Meses/Sprint	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Registración y Log in de usuario														
Dashboard de profesor														
Filtro por curso														
Filtros de asistencia														
Dashboard de alumno														
creación de módulo de cálculo de notas														
Vídeo de uso de la app														
Creación de canales de difusión														