

PARCIAL – REQUIZ MOLINA, R. INDIRA VALENTINA

(Indiqué grupo 10 porque no me asignaron uno)

Consigna:

Consignas

En grupo, decidir qué enfoque le darán al análisis. Para eso, deberán definir:

- **Descripción del proyecto:** Contar brevemente qué proyecto de análisis desarrollarán. Si bien será sobre STEAM, puede que sean una empresa desarrolladora de juegos, la competencia, un gamer que quiere streamear juegos,... ¡Ustedes deciden!
- **Objetivos:** ¿Cuáles son los objetivos que quieren lograr?
- **KPI:** Definir al menos tres KPI, identificando unidades y dimensiones.

DI

Rol asumido para el proyecto:

Organizador de la National Gaming League

→ Descripción del proyecto:

El objetivo de este proyecto es identificar los juegos más populares del mercado. A partir de ello, se quiere organizar un campeonato de la National Gaming League que , incluya los videojuegos más populares para cada categoría; en ligas divididas por edades y géneros de juegos.

→ Objetivos:

- Crear, gestionar y promover la competición de e-gamers para sept del año 2024 en Argentina.

→ KPI:

- 1) Juegos con mayor valoración positiva
- 2) Géneros de juego con mayor tiempo de jugabilidad
- 3) Juegos por edad según su categoría