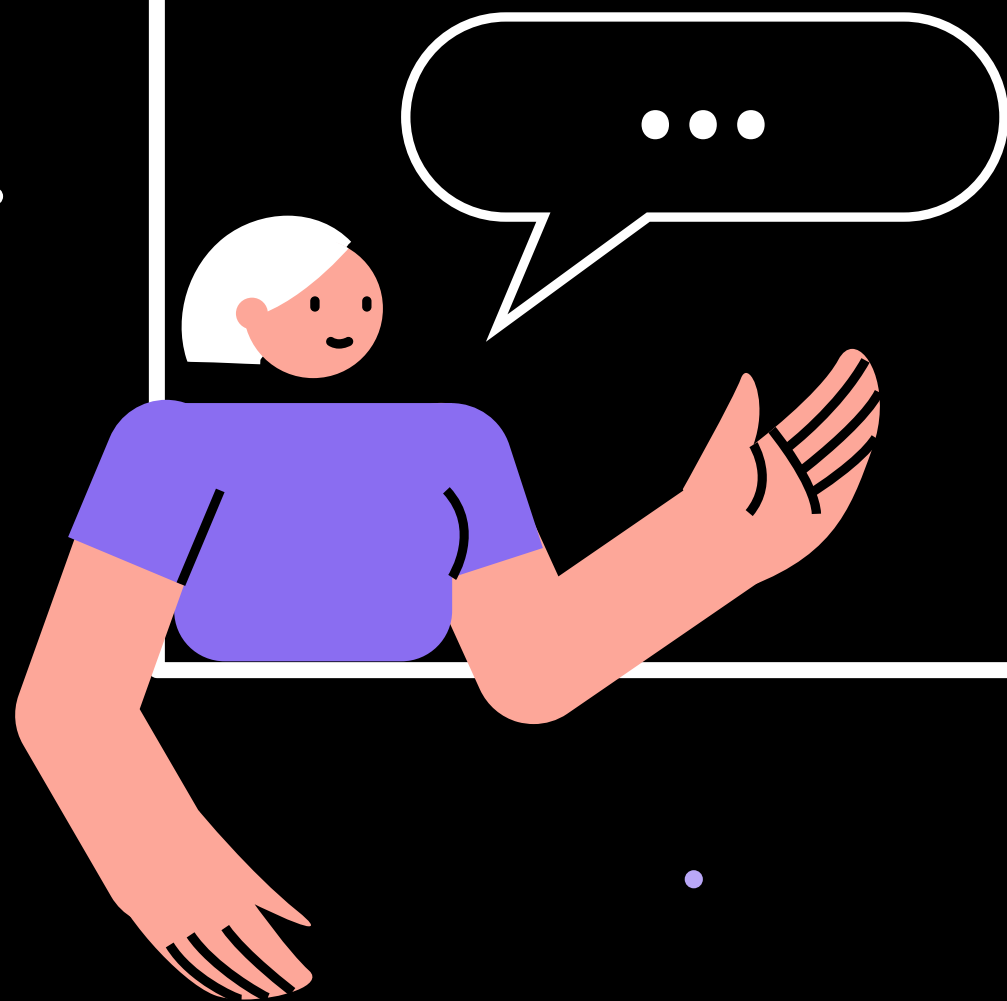


Cómo definir métodos en Go



Un método es una función con un argumento receptor especial. El receptor (en inglés, receiver) aparece en su propia lista de argumentos entre la palabra clave **func** y el **nombre del método**. En Go se pueden definir métodos en los tipos de datos.



Primero lo primero: la estructura

Para declarar métodos necesitamos excluyentemente una estructura. Declararemos entonces una estructura **Circulo** y en ella agregaremos un campo para almacenar el radio.

```
{ }  
type Circulo struct {  
    radio float64  
}
```



Definir un método

En Go, definir un método de una estructura es similar a declarar una función, con algunas diferencias importantes. Debemos agregar —entre la palabra reservada **func** y el nombre del método— a qué estructura corresponde, de la siguiente manera:

```
{ } func (v MiEstructura) metodo(){ }
```

De esta manera, definimos la variable que vamos a utilizar para manipular nuestra estructura desde el método (en el ejemplo, la variable **v**), y la estructura a la que corresponde.



Agregamos lógica a los métodos

Definimos nuestro primer método de la estructura **Circulo** con la variable **c**, que pertenece a la estructura **Circulo**, y así podremos acceder a sus variables.

```
{  
    func (c Circulo) area() float64 {  
        return math.Pi * c.radio * c.radio  
    }  
}
```

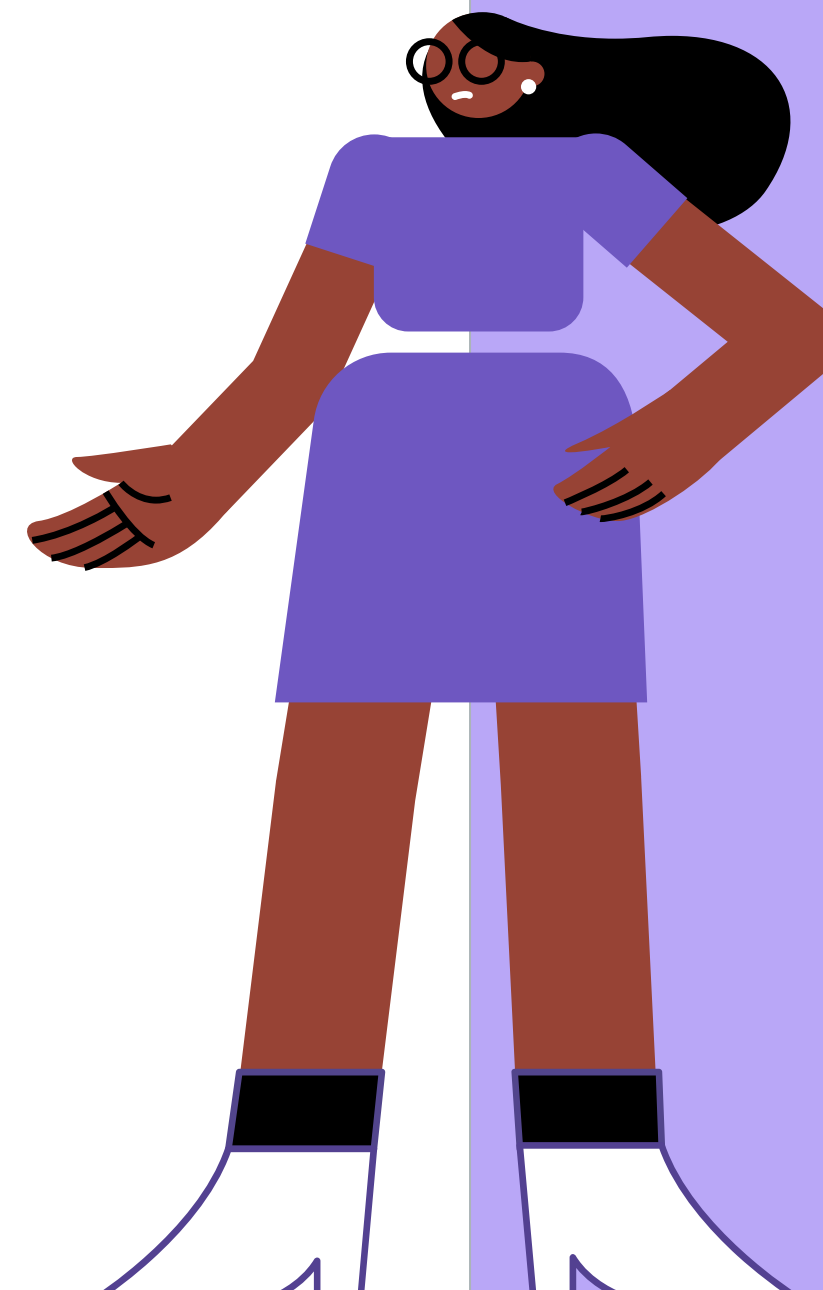
Declaremos el método **perim**:

```
{  
    func (c Circulo) perim() float64 {  
        return 2 * math.Pi * c.radio  
    }  
}
```

* **math** es un paquete que nos proporciona Go para realizar cálculos matemáticos más complejos. En este caso, para obtener el valor de Pi.

Conclusiones

Repasemos lo visto hasta ahora: los métodos nos ayudan a definir los comportamientos de las estructuras. Es fundamental que estén asociados a una estructura. Por último, recordemos que con el argumento receptor indicamos a qué estructura pertenecen.



¡Muchas gracias!