

Testing II

Mesa de trabajo: Reporte de defectos

Nivel de dificultad: Bajo

Consigna

Vamos a trabajar con el siguiente sitio de reservas: [Digital Booking!](#)

La actividad consiste en revisar los requerimientos que se detallan debajo y probar la funcionalidad para encontrar y reportar 2 defectos. Una vez los tengas, responde para cada uno de ellos las siguientes preguntas:

- ¿En qué nivel de prueba este tipo de defectos es característico?
- ¿Qué tipo/técnica de prueba/revisión es útil para este tipo de situaciones?

Requerimientos:

- El sistema deberá permitir el registro de un tipo de usuario “cliente”.
- Los datos necesarios serán: nombre, apellido, e-mail y contraseña.
- Se debe validar que todos los campos estén completos y tengan el formato correcto:
 - Nombre (de type=”text”)
 - Apellido (de type=”text”)
 - Email (de type=”email”)
 - Password (de type=”password”- min:6 caracteres)
 - Repetir password (de type=”password”- min:6 caracteres)
- El sistema deberá permitir loguear a los usuarios. En caso de que el e-mail o la contraseña sean incorrectos, se debe mostrar un mensaje de error.

- El sistema deberá permitir a los usuarios realizar una reserva. Los usuarios registrados pero no habilitados no pueden realizar reservas.
- Se habilitará un usuario con el link que llega al e-mail de registro.
- Al momento de realizar una reserva, el sistema deberá enviar un mail al usuario logueado con toda la información detallada de su reserva.
- El sistema deberá permitir a los usuarios realizar búsquedas de alojamientos según fecha y lugar.
- Los lugares se mostrarán mediante un listado y debe poder filtrar por palabras claves, mientras que la fecha no debe permitir seleccionar una fecha anterior a la actual y la estadía mínima permitida debe ser de 1 noche.
- En el caso de que no existan alojamientos disponibles para las fechas deseadas, el sistema deberá indicarle al usuario con un mensaje.
- El sistema permitirá la habilitación del usuario mediante el envío de un SMS.
- El sistema deberá permitir agrupar los alojamientos por tipo y también mostrar los más recomendados por los clientes.
- El sistema deberá permitir al usuario agregar alojamientos a favoritos, como así también, quitarlos.
- El sistema deberá permitir al usuario ver las reservas que realizó con los detalles de la misma.
- La aplicación debe ser responsive, es decir, debe adaptarse a las diferentes resoluciones del navegador hasta llegar a la versión móvil.
- La aplicación debe ser capaz de operar adecuadamente con hasta 100.000 usuarios con sesiones concurrentes.