

Réquiz Molina - 1° EXAMEN - TESTING I (CTD) - 24 DE MARZO DE 2022 [0222TDTE1M1C1LAED1021FT]



Testing I

1° Examen

Les pedimos que lean atentamente las siguientes consignas y respondan a las preguntas de acuerdo a lo solicitado.

No se aceptarán links de Drive, solo documentos adjuntos. Caso contrario, el examen no será considerado para su corrección.

<u>Nota aclaratoria:</u> al enviar el formulario con el adjunto se debe esperar la confirmación del profesor **antes de salir de la sala de Zoom** para garantizar que se recibió correctamente para posterior corrección. Caso contrario, no se recibirá la evaluación y el alumno deberá recuperar esta instancia de evaluación. **Solo se recibirá tres (3) archivos como máximo por alumno**.

Duración: 1 hora 45 minutos.

Nombre y Apellido: ...R. Indira Valentina Réquiz Molina...

Parte teórica

1) ¿Cuáles son las actividades principales que se llevan a cabo en el ciclo de vida de las pruebas de software? Mencionar todas y explicar solo una de ellas.

- 1. Planificación
- 2. Seguimiento y control
- 3. Análisis
- 4. Diseño
- 5. Implementación
- 6. Ejecución
- 7. Conclusión

Seguimiento y control implican que se reúna información y se genere una retroalimentación sobre todas las actividades que conlleva la prueba.



Análisis en esta etapa se identifican los requisitos que deben probar o el qué de los casos.

2) ¿Qué es un caso de prueba? ¿Para qué se utiliza?

Un caso de prueba es un conjunto de acciones que se realizan sobre el software para comprobar las funcionalidades y, a su vez, determinar que estas se ajusten a los requisitos dados por el cliente.

3) Indique con un ejemplo la diferencia entre los conceptos de caso de prueba positivo y caso de prueba negativo.

Un caso de prueba positivo es aquel que sirve para comprobar el flujo de diseño del software, y el comportamiento esperado de acuerdo a las entradas del usuario. Mientras que, un caso de prueba negativo hace referencia a los casos en los que haya una entrada o interacción inesperada por parte del usuario. De esta manera, se forza al sistema bajo un flujo diferente al diseñado.

4) ¿A qué grupo de pruebas pertenece la prueba de tabla de decisión? Explicar brevemente su uso y aplicación.

Las tablas de decisiones son parte de las pruebas de caja negra. Estas se basan en la combinatoria para crear la mayor cantidad de escenarios posibles de acuerdo a las entradas realizadas por el usuario y las posibles salidas del sistema o software.

5) ¿Cuál es la diferencia entre las pruebas que se pueden realizar en el ambiente de QA con respecto a las pruebas que se pueden realizar en el ambiente de UAT?

Las pruebas de QA se fundamentan en el software y su comportamientos; mientras que las de UAT se enfocan en el usuario y facilitar del software por parte de este. Así, en QA se realizan pruebas como las de humo pero, en UAT se realizan pruebas de usabilidad y adaptabilidad.

6) ¿Cuál es la principal diferencia entre las pruebas de humo y las pruebas regresión?

Las pruebas de humo se encargan de la funcionalidad de los componentes. Mientras que, las pruebas de regresión son un elemento que permite identificar los cambios no deseados luego de corregir los defectos que surgen de las pruebas de humo. De manera que, las pruebas de regresión están enfocadas en el correcto funcionamiento del todo.





Parte práctica

Enunciado

Se tiene un software denominado **Digital Booking!** El cual nos permite buscar las mejores ofertas de alojamientos y realizar la correspondiente reserva. El mismo cuenta con las siguientes funcionalidades: un registro, un login, un buscador de alojamientos y un módulo de reservas. http://fe.deitech.online/

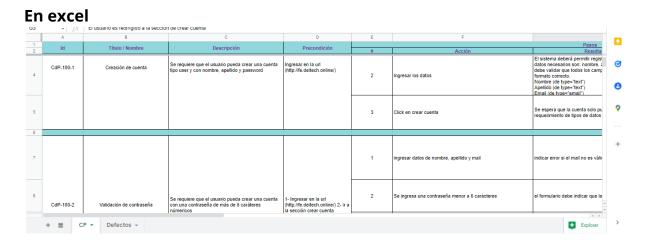
Usted ha sido seleccionado para probar esta app, desde la visión del usuario **CLIENTE** y que cuenta con los siguientes requerimientos mínimos:

- El sistema deberá permitir registrar un tipo de usuario cliente. Los datos necesarios son: nombre, apellido, email y contraseña. Se debe validar que todos los campos estén completos y tengan el formato correcto.
 - Nombre (de type="text")
 - Apellido (de type="text")
 - Email (de type="email")
 - Password (de type="password"- min:6 caracteres)
 - Repetir password (de type="password"- min:6 caracteres)
- El sistema deberá permitir loguear a los usuarios. En caso de que el email o la contraseña sean incorrectos, se debe mostrar un mensaje de error.
- El sistema deberá permitir a los usuarios realizar una reserva. Los usuarios registrados pero no habilitados no pueden realizar reservas. Se habilita un usuario con el link que llega al email de registro.
- Al momento de realizar una reserva, el sistema deberá enviar un mail al usuario logueado con toda la información detallada de su reserva.
- El sistema deberá permitir a los usuarios realizar búsquedas de alojamientos según fecha y lugar. El lugar debe ser un listado y debe poder filtrar por palabras claves, mientras que, la fecha no debe permitir seleccionar una fecha anterior actual y la estadía mínima permitida debe ser de 1 noche.
- En el caso de que no existan alojamientos disponibles para las fechas deseadas, el sistema deberá indicarle al usuario con un mensaje.
- El sistema deberá permitir agrupar los alojamientos por tipo y también mostrar los más recomendados por los clientes.
- El sistema deberá permitir al usuario agregar alojamientos a favoritos, como así también, quitarlos.
- El sistema deberá permitir al usuario ver las reservas que realizó con los detalles de la misma.
- La aplicación debe ser responsive, es decir debe adaptarse a las diferentes resoluciones del navegador hasta llegar a la versión móvil.
- La aplicación debe ser capaz de operar adecuadamente con hasta 100.000 usuarios con sesiones concurrentes.



Consignas

7) Redactar un (1) caso de prueba aplicando partición de equivalencia y otro caso de prueba aplicando la técnica de tabla de decisión. **Para redactar el caso de prueba, debés utilizar el template desarrollado en clase.**



8) Reportar un (1) defecto del sistema en cualquiera de los menúes disponibles. Para dicho reporte, debe utilizar el template de defectos visto en clases

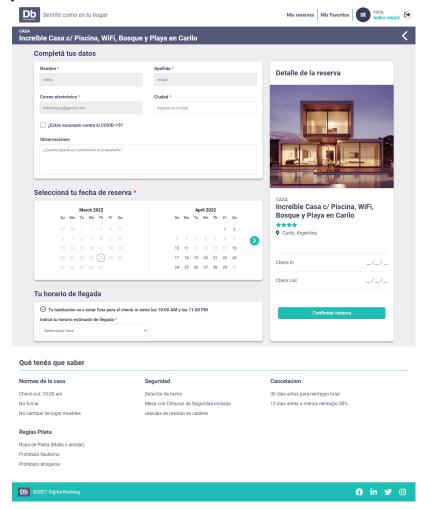
En excel





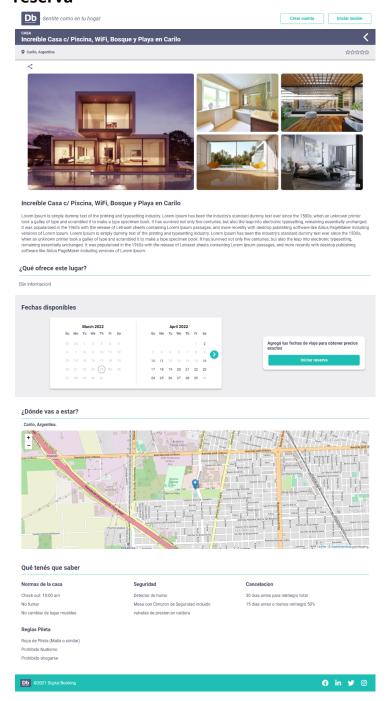
9) Escribir un (1) caso de prueba positivo y un (1) caso de prueba negativo. **No se requiere escribirlos en formato de template.**

Caso positivo: El sistema permite que los usuarios registrados y habilitados creen una reserva. Para comprobarlo se crea un usuario y se ingresa en el perfil del inmueble a través del botón "ver detalle", se debería ver las fechas y al querer iniciar reserva, este debería ver un panel con los datos para ello.





Caso negativo: Ingresar en la url(http://fe.deitech.online/) sin haber registrado un usuario o validado un usuario y al clickear en "ver detalle" es posible ver las fechas disponibles e pero no debería ser posible iniciar una reserva





10) Redactar brevemente un caso de prueba no funcional. **No se requiere escribirlos en formato de template**.

Caso no funcional:

Prueba de estrés para el sistema de reserva.

Requerimiento: "La aplicación debe ser capaz de operar adecuadamente con hasta 100.000 usuarios con sesiones concurrentes."

Para ello, podría usarse una app como LoadView y de esta manera identificar los cuellos de botella en el rendimiento de la la página