

Especialización en Back End III

Mesa de trabajo

- Ejercitación en grupo
- Nivel de complejidad: medio 🔥🔥

Calcular cantidad de alimento

Un refugio de animales necesita calcular cuánto alimento debe comprar para las mascotas. Por el momento solo tienen tarántulas, hámsteres, perros y gatos, pero se espera que puedan darle refugio a muchos animales más.

Tienen los siguientes datos:

- Perro: 10 kg de alimento.
- Gato: 5 kg de alimento.
- Hamster: 250 g de alimento.
- Tarántula: 150 g de alimento.

Se solicita:

1. Implementar una función **animal** que reciba como parámetro un valor de tipo texto con el animal especificado y que retorne una función y un mensaje (en caso de que no exista el animal).
2. Una función para cada animal que calcule la cantidad de alimento basándose en la cantidad del tipo de animal especificado.

Ejemplo:

```
const (  
  dog    = "dog"  
  cat    = "cat"  
)
```

```
...
```

```
animalDog, err := animal(dog)
```

```
animalCat, err := animal(cat)
```

```
...
```

```
var amount float64
```

```
amount += animalDog(10)
```

```
amount += animalCat(10)
```