

Bitácora de
**R. Indira Valentina
Réquiz Molina**

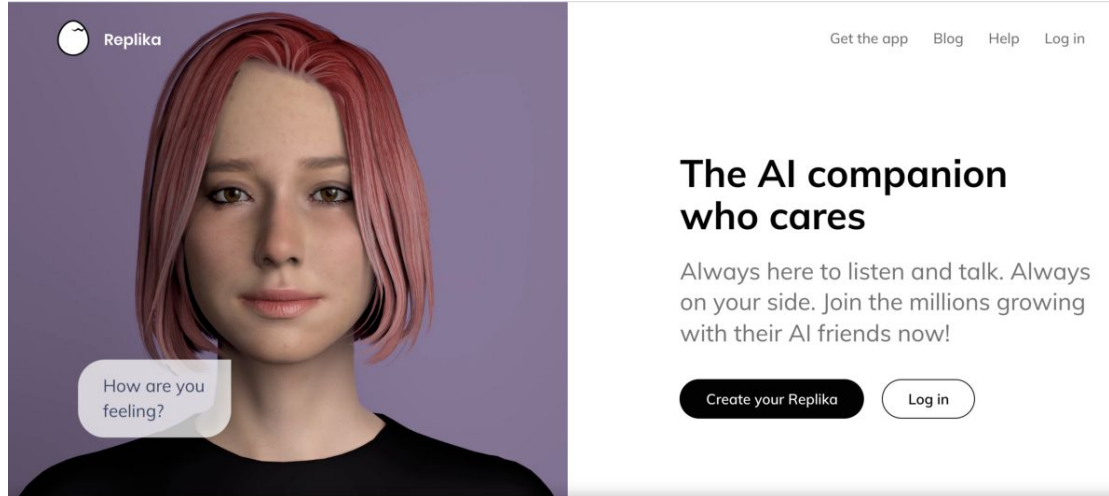
25/10/2022



Consigna

producto digital favorito

Productos digitales



Mi producto digital favorito es un chatbot creado con AI, llamado Replika. Este está diseñado para hacer una recreación de tí mismo, de manera que cuando hayas muerto exista una copia digital con tus experiencias de vida.

<https://replika.com/>

Agile Inception

Las técnicas que más me gustaron fueron las enfocadas en el por qué, especialmente Visual Vox. Me gusta la idea de visualizar el producto terminado y darle al trabajo una visión 360 de cómo serán los beneficios y características.

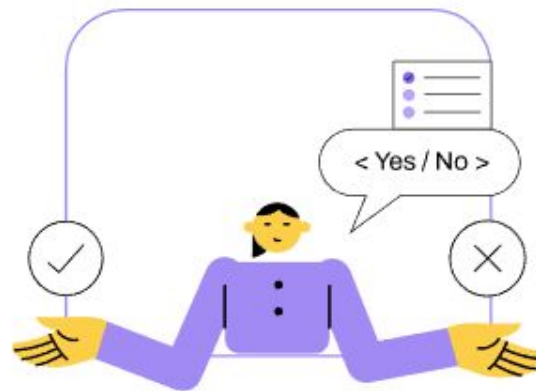
La que creo es más difícil de implementar es el Trade-off.

Porque, creo que cuando estás empezando un proyecto muchas veces es difícil saber cómo estimarlo en tiempo, dinero y calidad. Si bien todos los proyectos cuentan con un presupuesto y un objetivo ideal, saber lo que se necesita para llegar allí parece requerir más experiencia que con otras técnicas.

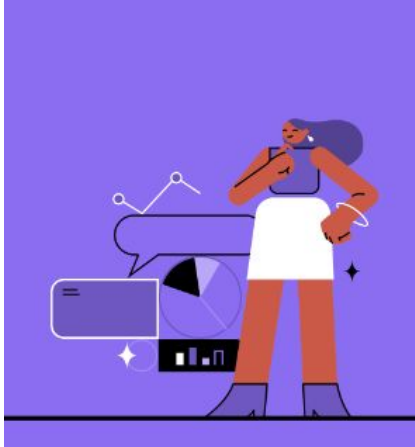


Consigna

¿Cuál fue la técnica que más te gustó? ¿Cuál crees que es más difícil de implementar? ¿Por qué?



Impact Mapping



Consigna

¿Cuándo es recomendable realizar un Impact Mapping? ¿Por qué?

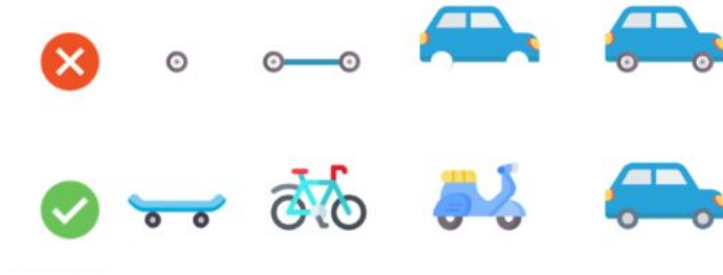
Entiendo que, es recomendable utilizar esta técnica en la fase de definición, de manera que brinde un apoyo estratégico en la planificación y desarrollo del producto



Consigna

MVP: Cuéntanos por qué lo consideras importante.

Lean startup - MVP



Creo que los MVP nos permiten acercar una idea a un usuario, recibir su feedback y volver a esa idea original para hacerla más fuerte y más completa. Probablemente esta sea la forma más efectiva de aprovechar recursos en el desarrollo de un proyecto.