



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Template: Plan de Testing

1. INTRODUCCIÓN

1.1. Alcance

Describir los niveles de testing —por ejemplo, unidad, integración o sistema— y los tipos de testing —como funcional, usabilidad, confiabilidad, desempeño y soportabilidad— que van a ser tratados en este Plan de Test. Es importante indicar cuáles áreas significativas van a ser excluidas del alcance, especialmente aquellas que la audiencia de este documento pueda asumir que son incluidas.

Nota: se debe evitar repetir en esta sección, lo que se va a detallar en otras secciones de este documento.



1.1. Referencias

Esta sección provee un completo listado de todos los documentos utilizados para la confección de este documento. Especificar la fuente de donde estos documentos son obtenidos.

1.2. Definiciones y abreviaturas

Esta sección proveerá las definiciones de todos los términos, siglas y abreviaciones requeridas para interpretar adecuadamente este documento.

2. OBJETIVOS DEL TEST

Proveer una visión general del objetivo y motivación de las pruebas que serán dirigidas en esta iteración.

2.1. Antecedentes

Incluir una breve descripción del entorno dentro del cual se emprenderá el esfuerzo de testing definido por este Plan de Test. Proveer información acerca del problema a ser resuelto, los mayores beneficios de la solución, la arquitectura planeada y una breve historia del proyecto. Cuando esta



información esté definida en otros documentos, puede incluir referencias a estos. Esta sección debería incluir entre tres y cinco párrafos.

2.2. Objetivo de la Evaluación

Definir brevemente el objetivo del esfuerzo de evaluación en la iteración actual. Esta definición puede incluir uno o más intereses como:

- Encontrar tantos errores como sea posible.
- Encontrar problemas importantes, evaluar riesgos de calidad percibidos.
- Obtener información sobre riesgos del proyecto percibidos.
- Certificar un estándar.
- Verificar una especificación —requerimientos, diseño o afirmaciones—.
- Obtener información acerca de la calidad del producto y la satisfacción de los interesados.
- Obtener información sobre el testing.
- Cumplir con las obligaciones del proceso.
- Etcétera.

Cada objetivo provee un contexto diferente al esfuerzo de testing y altera la manera en que el testing será abordado.



2.3. Motivaciones del Test

Incluir una descripción de los elementos principales que motivaron el esfuerzo de testing de esta iteración. El testing será motivado por varios elementos como riesgos de calidad, riesgos técnicos, riesgos del proyecto, casos de uso, requerimientos funcionales y no funcionales, elementos de diseño, defectos sospechados o fallas, pedidos de cambio, entre otros.

3. ITEMS A TESTEAR

Especifica el nivel de testing al que se hace referencia en el documento —sistema, integración, unidad—. Lista de las propiedades funcionales y técnicas a testear, con referencia a los documentos de donde se obtiene la información. Se identifican los ítems que serán excluidos de las tareas de testing.

Proveer una lista de alto nivel de los ítems principales que serán objeto de test. Esta lista debería incluir tanto los ítems producidos por el equipo de desarrollo del proyecto como los ítems de los que dependen; por ejemplo, el procesador, los equipos periféricos, los sistemas operativos, los productos de terceras partes y componentes. Considere agrupar la lista por categorías y asignar una importancia relativa a cada motivación del test.



4. MÉTODOS

Describe cómo se llevarán a cabo los tests. Especifica las actividades principales, técnicas y herramientas que deben ser usadas durante el testing. Especifica los criterios de selección de casos con los cuales se eligieron los casos presentados en el ítem 5. Especifica los criterios de terminación de la actividad.

5. CASOS DE PRUEBAS

a) **Estrategia:** criterio utilizado para la selección de casos —por ejemplo, análisis de casos de borde, partición en clases, casos de uso, aspectos de la aplicación, etc.—; factores a tener en cuenta.

b) **Casos:** presenta la lista de casos para cada ítem. Presenta, además, la progresión de los casos, es decir, el orden en el cual deben testearse los casos identificados.

Cada caso debe ser descrito en términos de los parámetros de entrada —condiciones sobre los parámetros que van a ser testeadas—, considerando situaciones válidas e inválidas; para cada caso de test definido se debe precisar el resultado esperado —funcionamiento correcto del sistema— y qué



requerimiento —funcional o no funcional— se está ejercitando —de los definidos en 3—.

Tabla modelo para la documentación de casos:

Número	Descripción	Tipo	Requerimiento	Resultado esperado
Numeración secuencial de los casos.	Descripción de las condiciones de entrada que determinan el caso.	Si corresponde a un caso válido o inválido.	Requerimiento —funcional o no funcional— ejercitado por el caso —de los descritos anteriormente—	Qué debería devolver el sistema —mensajes, transformaciones a la base de datos, listados, cálculos, errores, etc.—.

6. CRITERIOS DE ACEPTACIÓN

6.1. Plan de Test

6.1.1. Criterio de Entrada del Plan de Test

Especificar el criterio que será utilizado para determinar cuándo la ejecución del Plan de Test puede comenzar.



6.1.2. Criterio de salida del Plan de Test

Especificar el criterio que será utilizado para determinar cuándo la ejecución del Plan de Test está completa o cuándo la ejecución ya no provee ningún beneficio.

6.1.3. Criterio de suspensión y reanudación

Especificar el criterio que será utilizado para determinar si el testing debe ser suspendido o terminado prematuramente antes de que el plan se haya ejecutado totalmente, y bajo qué criterio el testing puede ser reanudado.

6.2. Ciclo de Test

Criterio de entrada del Ciclo de Test

Especificar el criterio que será utilizado para determinar cuándo el esfuerzo de test para el siguiente Ciclo de Test de este plan puede comenzar.

Criterio de salida del Ciclo de Test

Especificar el criterio que será utilizado para determinar cuándo el esfuerzo de test para el ciclo actual de este plan es considerado suficiente.



Terminación anormal del Ciclo de Test

Especificar el criterio que será utilizado para determinar cuándo el testing del Ciclo de Test actual debe ser prematuramente suspendido o terminado, o cuándo la versión candidata debe ser alterada.

7. ENTREGABLES

En esta sección se enumeran los artefactos que serán creados por el esfuerzo de testing que son útiles a los interesados. No listar todos los productos, solo aquellos que proporcionan un beneficio directo y tangible a los interesados y aquellos que se deseen utilizar para medir el éxito del esfuerzo.

7.1. Reporte de cubrimiento del Testing

Incluir una breve reseña de la forma y del contenido de los informes usados para medir el avance del testing, e indicar con qué frecuencia serán producidos. Informar el método y las herramientas usadas para registrar, para medir, y para divulgar el avance.



7.2. Log de incidentes y pedidos de cambio

Incluir una breve reseña del método y herramientas utilizadas para registrar, seguir y administrar los incidentes de test, los pedidos de cambio asociados y su estado.

7.3. Scripts de Test

Incluir una breve reseña de los elementos que serán entregados para permitir la ejecución de Testing de regresión sobre versiones posteriores de la aplicación para ayudar a detectar regresiones en la calidad del producto.

7.4. Entregables adicionales

En esta sección se deben identificar aquellos productos que son entregables opcionales o aquellos que no deben ser utilizados para medir o evaluar el éxito de la ejecución del Plan de Test.

Scripts automatizados adicionales

Estos pueden ser una colección de código fuentes de los scripts automatizados de test, o un repositorio de los códigos fuentes y ejecutables mantenidos en un software de automatización de test.



8. RECURSOS REQUERIDOS

Recursos requeridos para llevar a cabo el testing correspondiente a este plan, en cuanto a hardware, software —incluyendo seteos de datos, configuración de la base, etc.— y personal involucrado —es aquí donde se asigna personal de acuerdo a los roles establecidos en la estrategia de Testing—.

9. RESPONSABILIDADES

Describe quién:

- Autoriza que el testing pueda comenzar.
- Lleva a cabo los tests.
- Autoriza la terminación de las actividades de testing.

Si bien estas actividades serán documentadas en los entregables correspondientes a la ejecución del testing, es necesario definir responsabilidades durante el plan para poder realizar una planificación real de las tareas.



10. PLANIFICACIÓN TEMPORAL DE ÁREAS

Estimación de los tiempos requeridos para las distintas tareas planificadas, incluyendo el armado del ambiente, selección de datos de test, y otras tareas relacionadas. Puede incorporar un Gantt detallando la duración de las tareas, dependencias y responsables.