

If/else



Instrucción if

La instrucción **if** nos permite controlar el flujo de instrucciones que seguirá nuestro programa. Esto se logra analizando una cierta condición que, **si se cumple**, se ejecuta la porción de código determinada. Si no se cumple, este código **no** se ejecutará.

```
{ } if condición {  
    // instrucciones  
}
```



Instrucción if/else

La instrucción **if/else** nos permite ejecutar una instrucción si la condición es verdadera (**true**), y otra si es falsa (**false**).

```
{ } if condición {  
    // instrucciones si la condición es verdadera  
} else {  
    // instrucciones si la condición es falsa  
}
```



Instrucción if/else if/else

La instrucción **if/else if/else** nos permite combinar varias declaraciones **if/else**.

Primero analiza la **condición-1**. Si es **true**, se ejecuta un conjunto de instrucciones. De lo contrario, se analiza la **condición-2**. Si se cumple, se ejecuta otro conjunto de instrucciones. De la misma manera, para **condiciones-n**. Si no se cumple **ninguna de las condiciones**, se ejecutan las instrucciones dentro del else.

```
{  
    if condición_1 {  
        // instrucciones si la condición-1 es verdadera  
    } else if condición_2 {  
        // instrucciones si la condición-2 es verdadera  
    } else {  
        // instrucciones si todas las condiciones son  
        falsas  
    }  
}
```



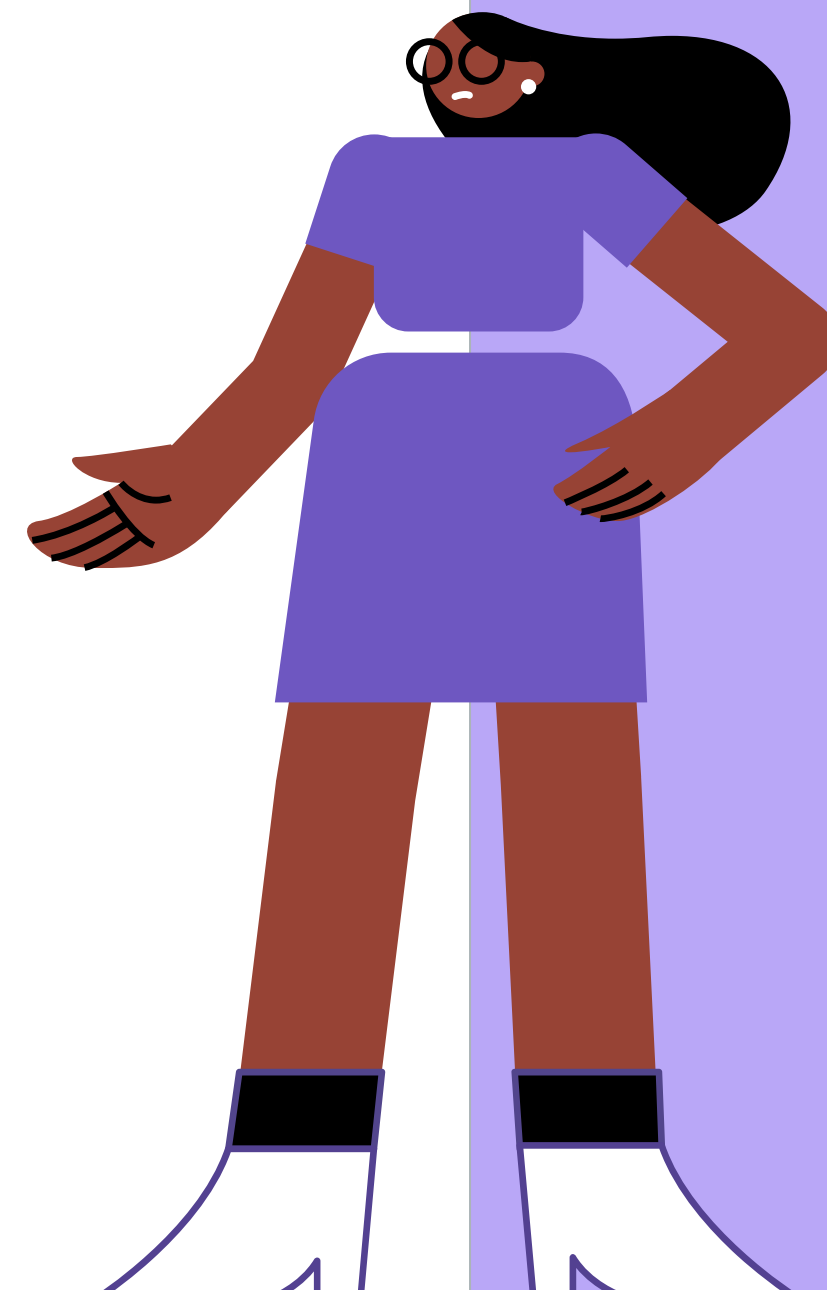
If con declaración corta

La instrucción **if** nos permite una sintaxis compuesta donde podemos instanciar una variable antes de la condición.

```
{ } if var declaración; condición {  
    // instrucciones si la condición es verdadera  
}
```

Conclusión

La estructura de control **if** nos da la posibilidad de tomar decisiones en nuestro programa y, algo tan simple como esto, nos permite generar distintas maneras de ejecutarlo. De todas formas, no debemos abusar de estos mecanismos de control: el mal uso conlleva a que nuestro programa pierda eficiencia.



¡Muchas gracias!