

Ejercicio M02 C01

JavaScript Básico - Ejercicio asincrónico 03

Realizará una calculadora de edad.

Siga estos pasos:

1. Pregunte al usuario su edad.

PISTA: Si no recuerda cómo hacerlo, pruebe con lo siguiente:

```
prompt() → prompt ("Indique cuál es su edad")
```

Recuerde: ¡Guarde este valor en una variable porque la usará más adelante!

2. Calcule cuántos días representa. Por ejemplo: Si tiene 28 años, serán 10.220 días.
★ Para este ejercicio, considere que un año tiene 365 días. No considere el año bisiesto.
3. Muestre la respuesta al usuario.

JavaScript Básico - Ejercicio asincrónico 04

Ahora realizará una calculadora de abastecimiento de por vida.

¿Cuántos snacks vas a comer por el resto de tu vida? ¡Averígüelo!

1. Almacena tu edad en una Variable.
2. Guarda tu edad máxima en otra Variable.
3. Declara una Variable con el nombre de tu snack favorito.

-
4. Estima cuántos snacks comerás por día y guardalo como un número en una Variable.
 5. Calculá cuántos snacks te quedan por comer en el resto de tu vida.
 6. Muestre el resultado en un `alert`: "Necesitarás NN snacks para que te alcancen hasta los XX años."
 7. Agregale un precio por unidad y descubrí cuánto vas a gastar en snacks el resto de tu vida.



OTEC PLATAFORMA 5 CHILE