

# Development Enviroment - .NET 6 console Project in Visual Studio 2022

.NET Activities Unit 1

---

*Vueling University*

---

*Curso 2024 – 2025*

## Tabla de contenido

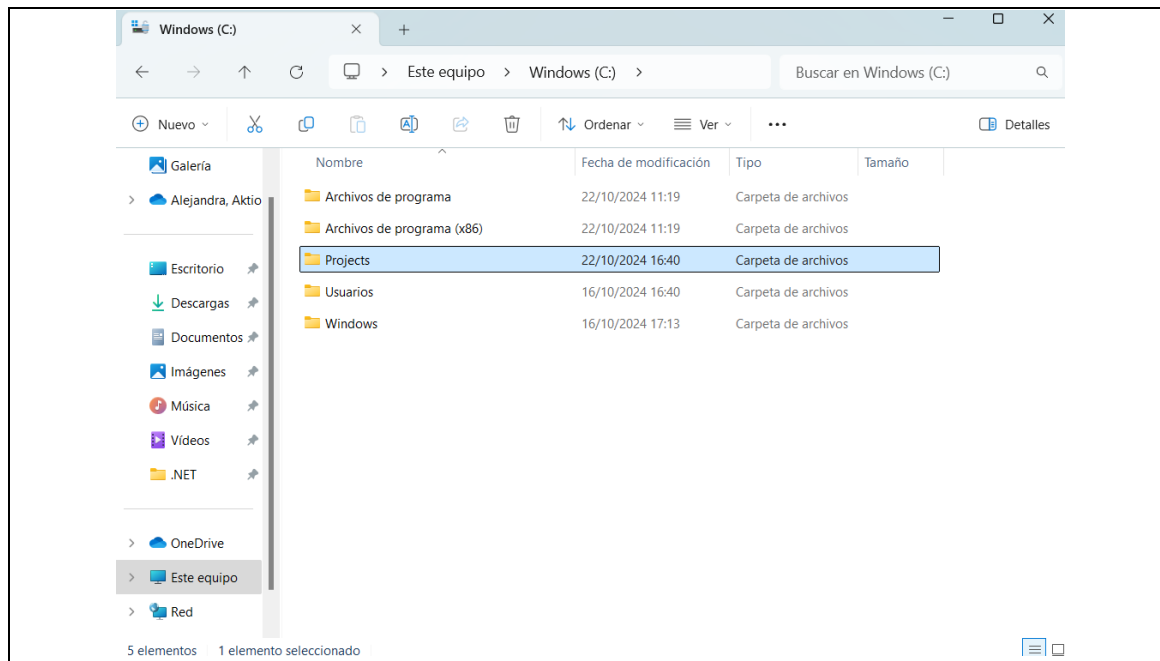
Informe de Cambios en Archivos .sln y .csproj: Análisis Paso a Paso .....	2
Antes de Comenzar: Creación de la Carpeta 'Projects' .....	2
Objetivo del Informe .....	2
Crear solución vacía .....	3
Añadir un proyecto de consola .....	5
Añadir dos proyectos tipo biblioteca de clases .....	8
Referenciar los dos proyectos de biblioteca de clases desde el proyecto de consola .....	12
Crear una carpeta de soluciones .....	14
Mover, usando el explorador de soluciones de VS, el proyecto de consola a la carpeta creada.....	15
En cada proyecto de biblioteca, añadir una carpeta, y dentro de ella una clase .....	16
En una de las bibliotecas, mover la clase fuera de la carpeta desde el explorador de VS .....	20
En la otra biblioteca, mover la clase fuera de la carpeta desde el Explorador de Windows .....	22
Renombrar una clase desde el explorador de VS .....	23
Renombrar una carpeta de proyecto desde VS .....	25
Renombrar un proyecto desde VS .....	27
Renombrar la carpeta de solución desde VS .....	29
Renombrar la solución desde VS .....	30
Renombrar una clase desde el explorador de Windows .....	32
Renombrar una carpeta de proyecto desde Windows .....	33
Renombrar un proyecto desde Windows.....	34
Renombrar la carpeta de solución desde Windows .....	35
Renombrar la solución desde Windows .....	36
Mover una clase de un proyecto a otro.....	38

# Informe de Cambios en Archivos .sln y .csproj:

## Análisis Paso a Paso

### Antes de Comenzar: Creación de la Carpeta 'Projects'

Antes de iniciar la actividad, es necesario crear una carpeta llamada Projects en el directorio raíz del sistema operativo Windows (C:).

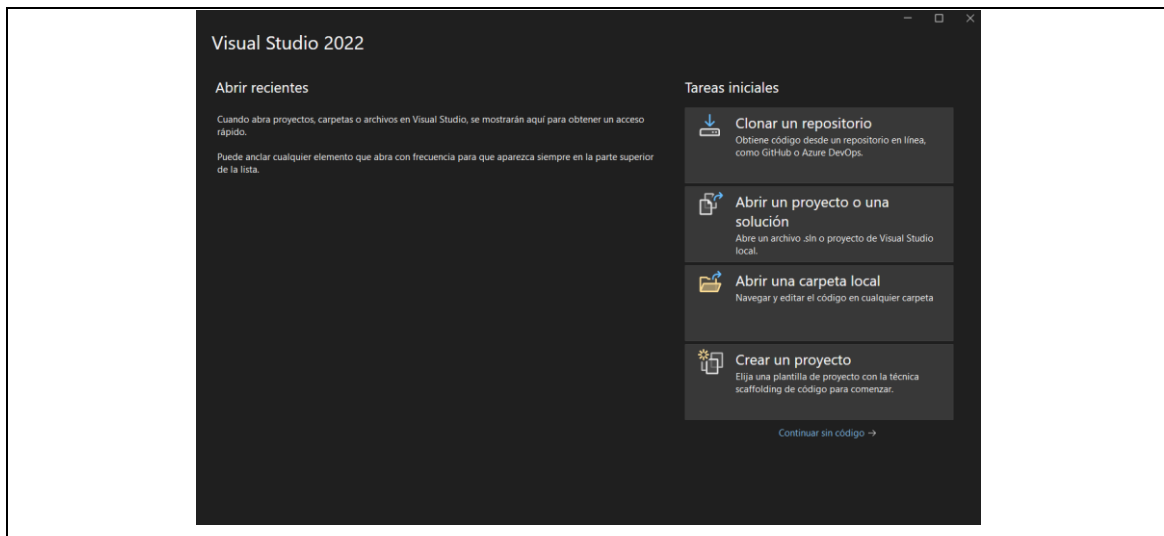


### Objetivo del Informe

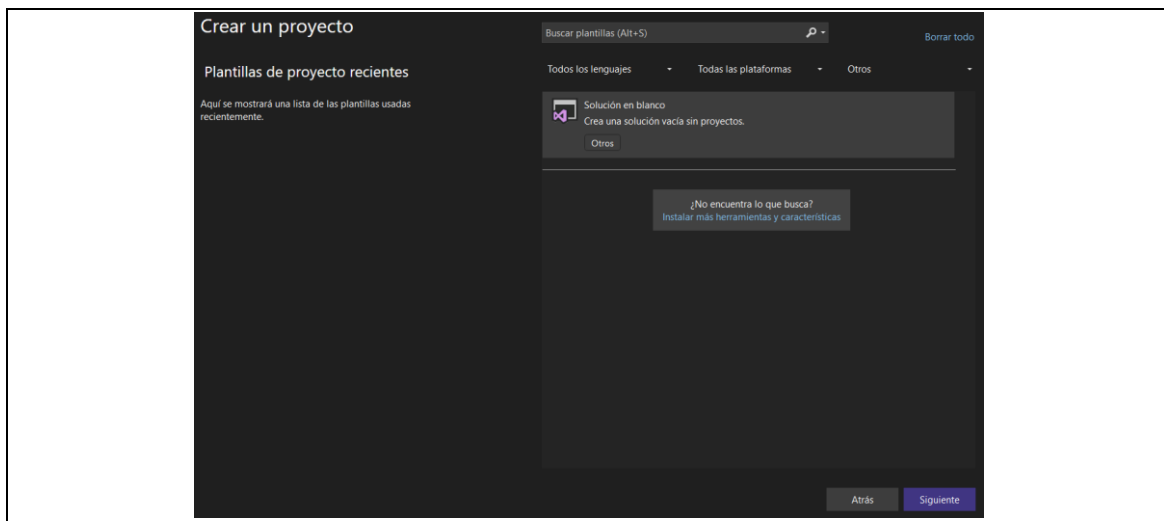
- Redactar un informe con los cambios detectados en los archivos .sln y .csproj, y en las ubicaciones de los archivos en el Explorador de Windows, entre un paso y el siguiente, para cada uno de los pasos indicados en las siguientes diapositivas. Tratad de explicar con vuestras palabras qué acciones producen qué cambios detectados tras cada paso.
- Si tras ejecutar algún paso se 'rompe' la solución o algún proyecto, tratad de entender por qué ha pasado, y tras añadir la explicación al informe, revertir esa acción y asegurarse de que nada está 'roto' antes de continuar con el siguiente paso indicado.
- Si alguna acción indicada es imposible, añadidlo al informe y continuad con el siguiente paso.

## Crear solución vacía

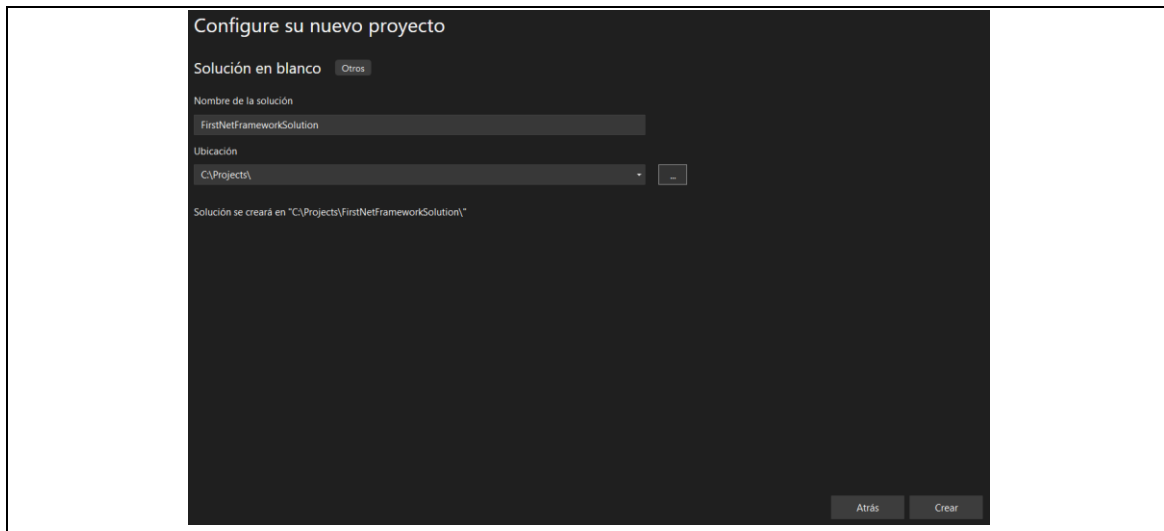
1. Selecciona 'Crear un proyecto'.



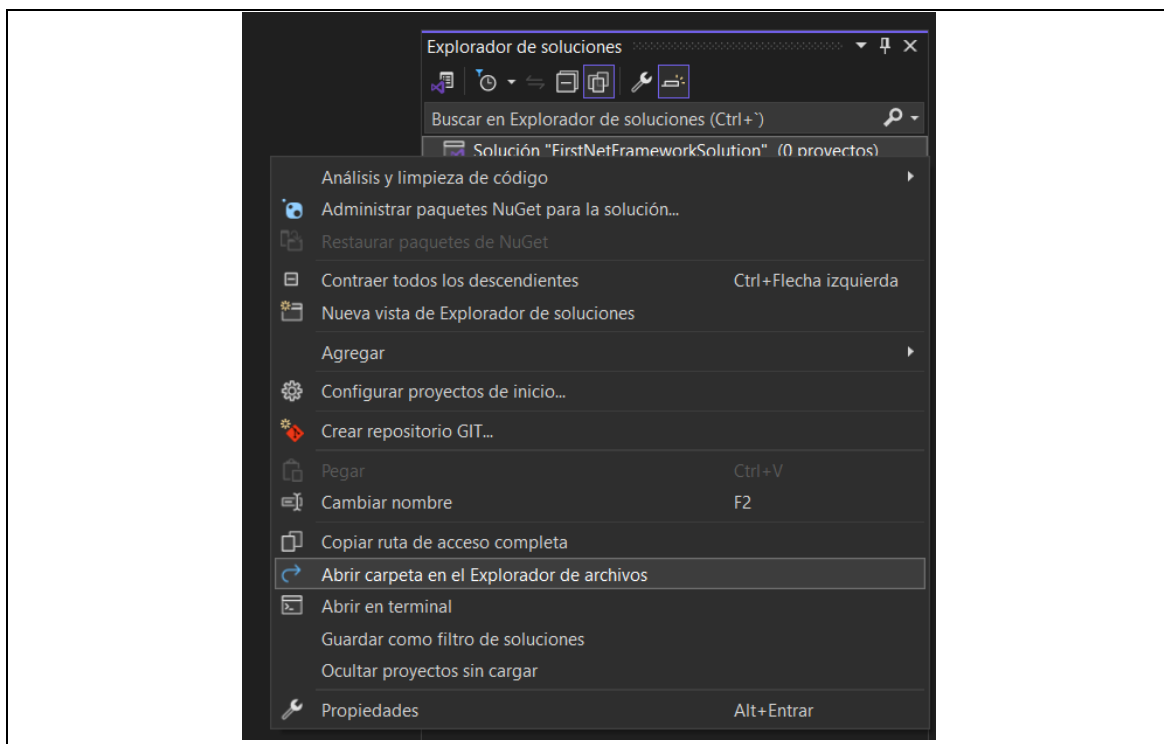
2. En el filtro de tipos de proyectos, selecciona 'Otros' y elige 'Solución en blanco'.



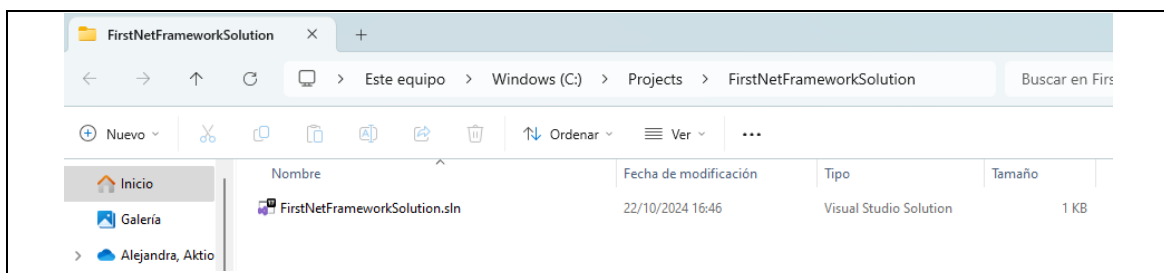
3. Asigna el nombre 'FirstNetFrameworkSolution' y sitúalo en la carpeta Projects, que creaste previamente.



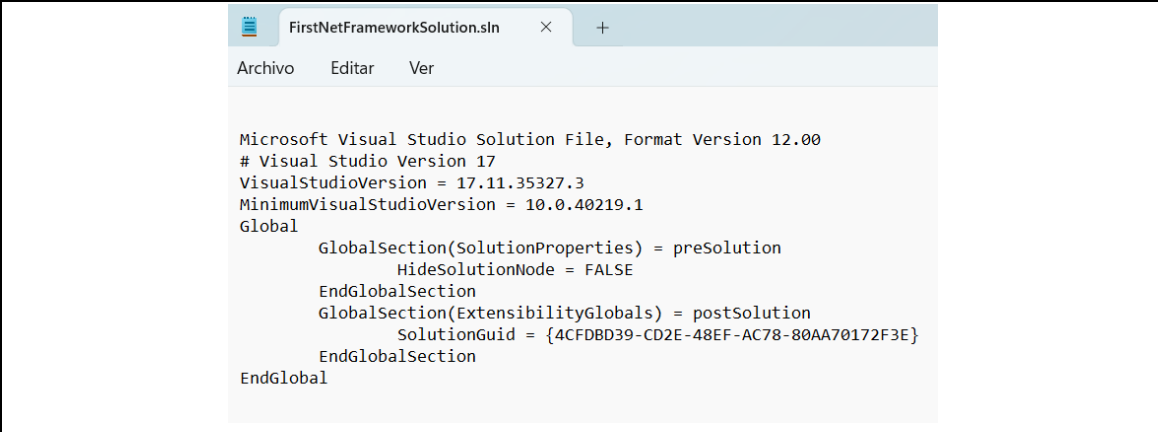
4. Al crear la solución, haz clic derecho sobre el nombre de la solución en el 'Explorador de soluciones' y selecciona 'Abrir carpeta en el Explorador de archivos'.



5. En el Explorador de Windows, verás un archivo .sln generado.



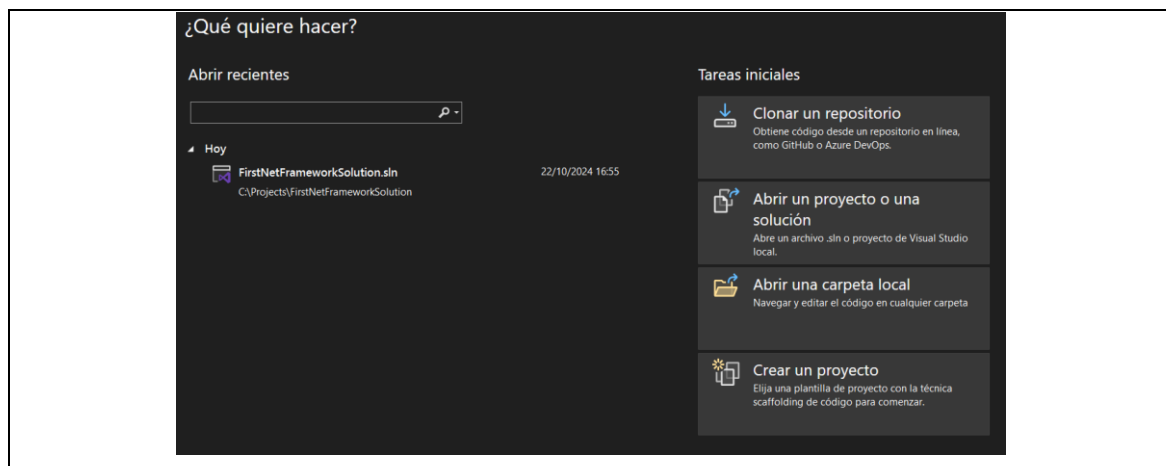
## 6. El archivo .slv contiene esta información:



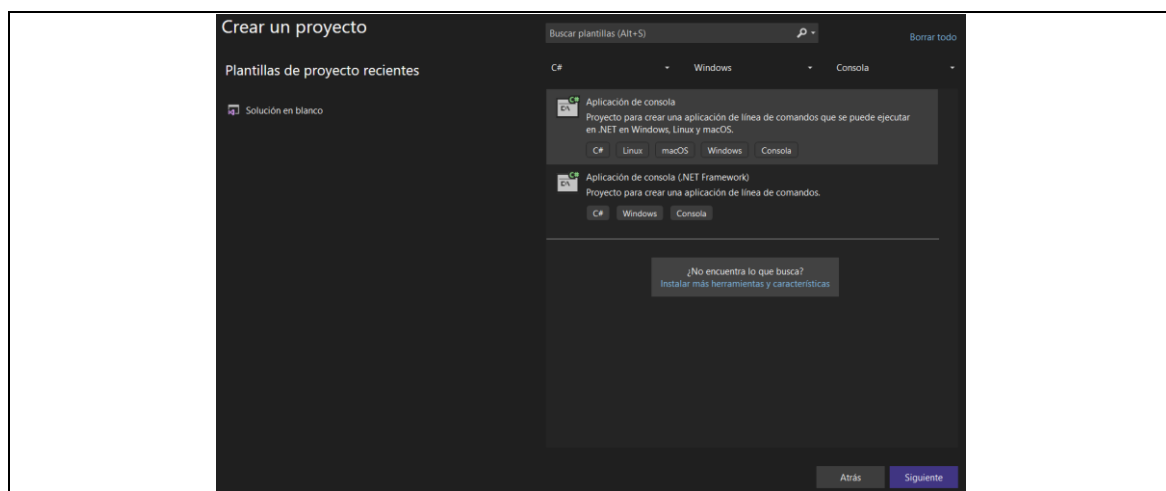
```
Microsoft Visual Studio Solution File, Format Version 12.00
# Visual Studio Version 17
VisualStudioVersion = 17.11.35327.3
MinimumVisualStudioVersion = 10.0.40219.1
Global
    GlobalSection(SolutionProperties) = preSolution
        HideSolutionNode = FALSE
    EndGlobalSection
    GlobalSection(ExtensibilityGlobals) = postSolution
        SolutionGuid = {4CFDBD39-CD2E-48EF-AC78-80AA70172F3E}
    EndGlobalSection
EndGlobal
```

## Añadir un proyecto de consola

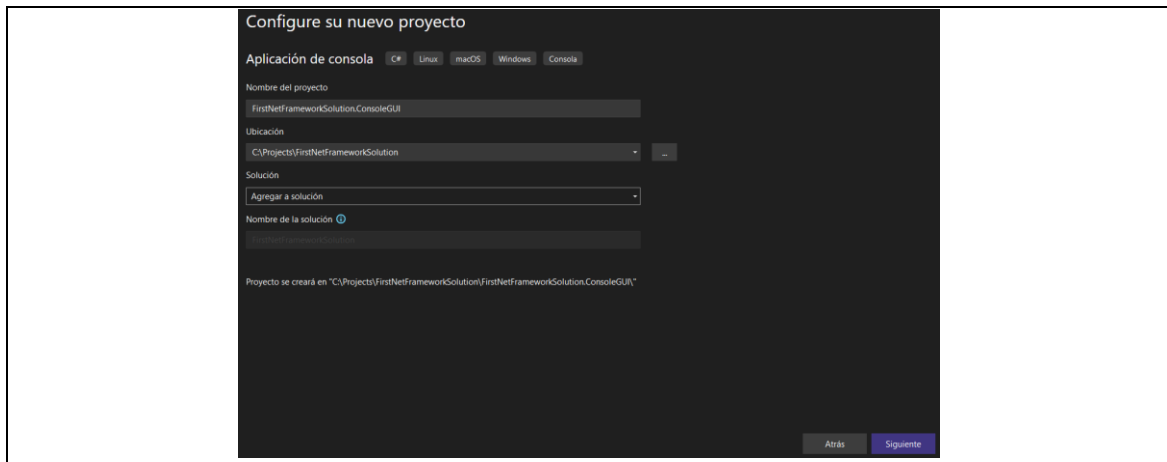
### 1. Selecciona 'Crear un proyecto'.



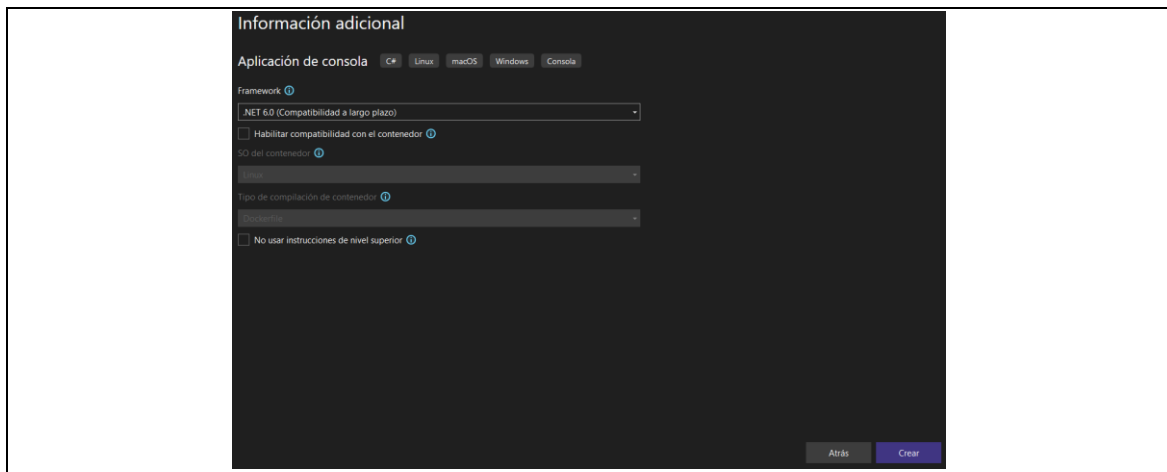
### 2. En el filtro de tipos de proyectos, selecciona 'Consola' y elige 'Aplicación de consola'.



3. Nombra el proyecto 'FirstNetFrameworkSolution.ConsoleGUI' y selecciona la solución creada anteriormente.



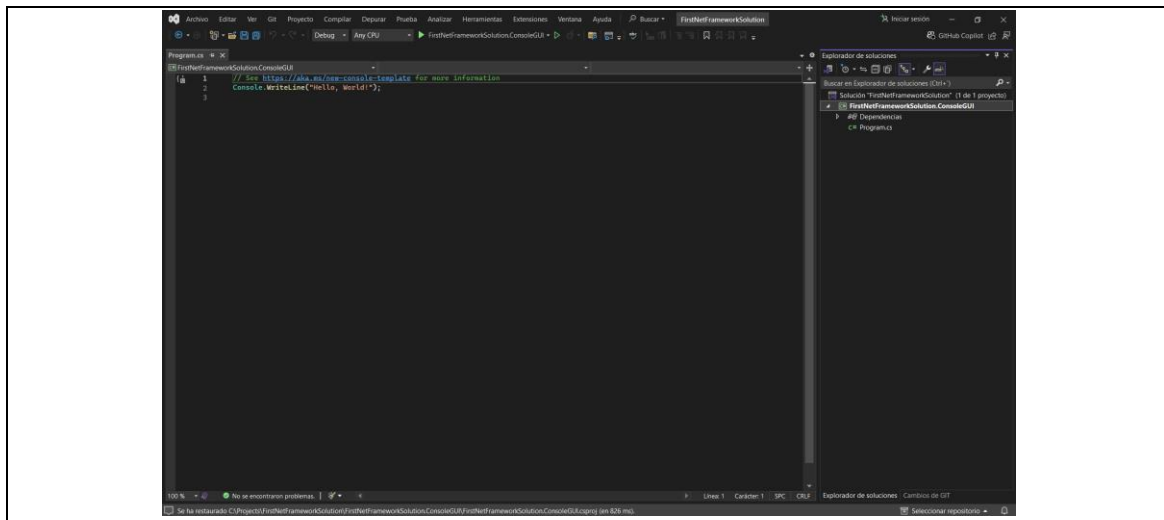
4. Escoge el Framework .NET 6.0 y crea el proyecto.



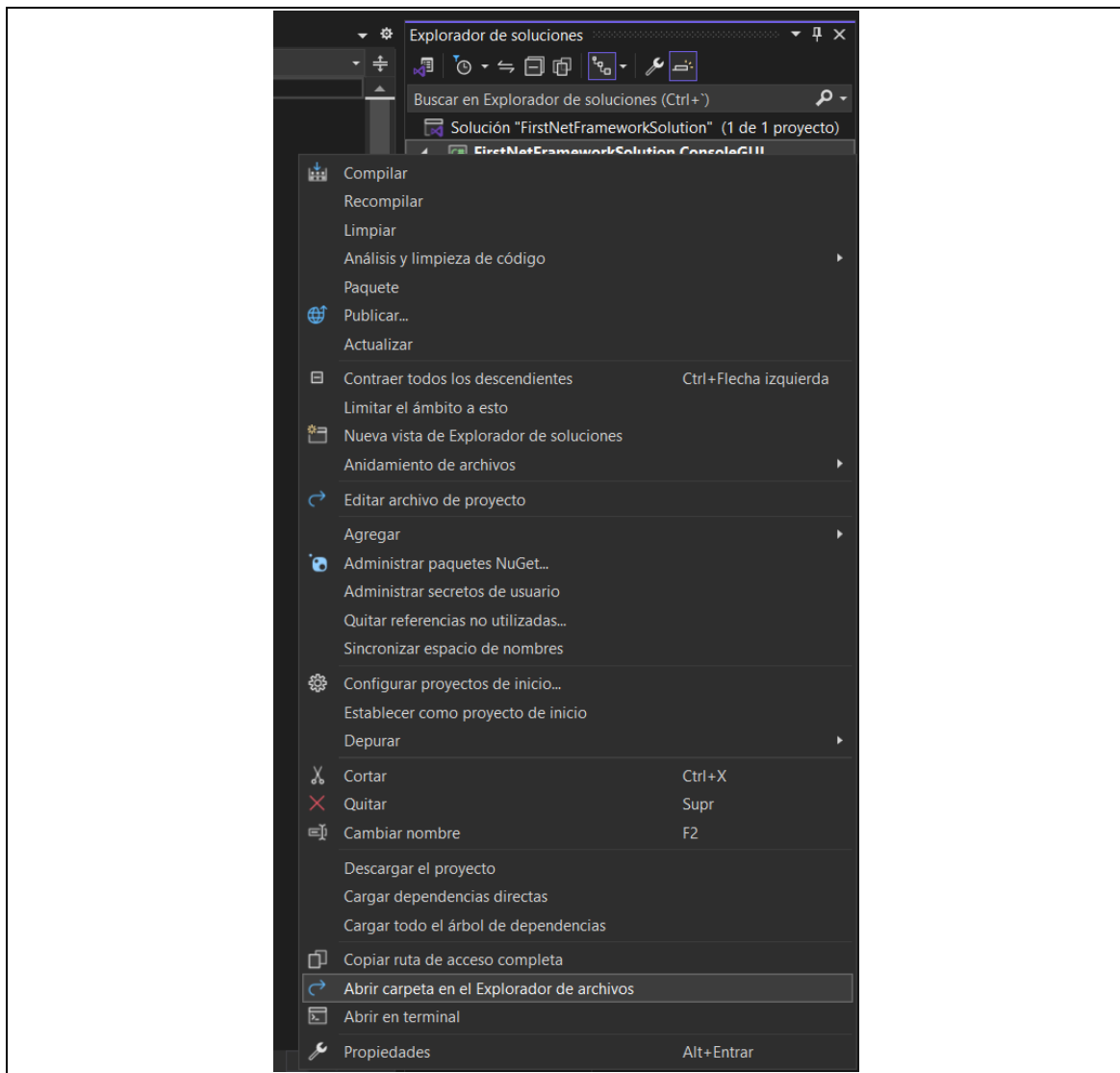
5. Una vez creado, haz clic derecho sobre el nombre del proyecto en el 'Explorador de soluciones' y selecciona 'Abrir carpeta en el Explorador de archivos'. Ahí se mostrarán los archivos generados.



6. Al crear el proyecto se nos abrirá en el Visual Studio.

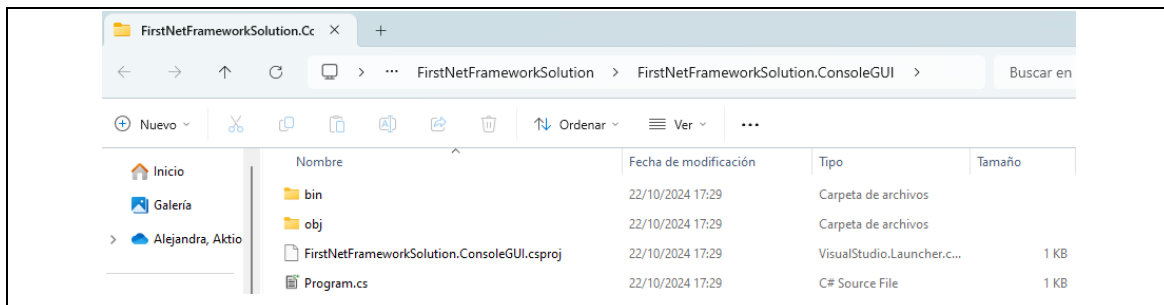


7. En la sección de 'Explorador de soluciones' hacer clic derecho sobre el nombre del proyecto y seleccionamos el apartado de 'Abrir carpeta en el Explorador de archivos'.

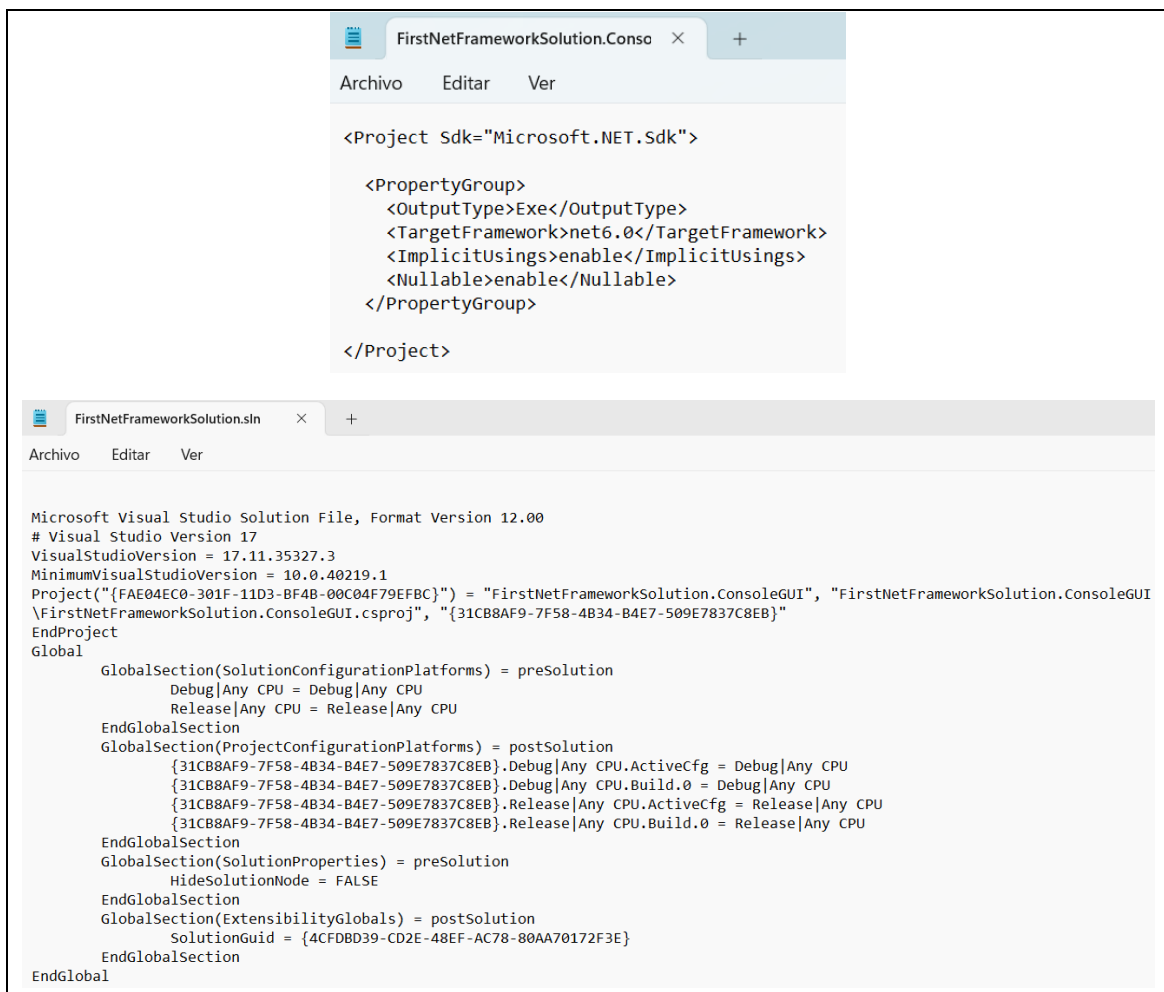




8. Se nos mostrará la carpeta con los diversos archivos que se han generado.

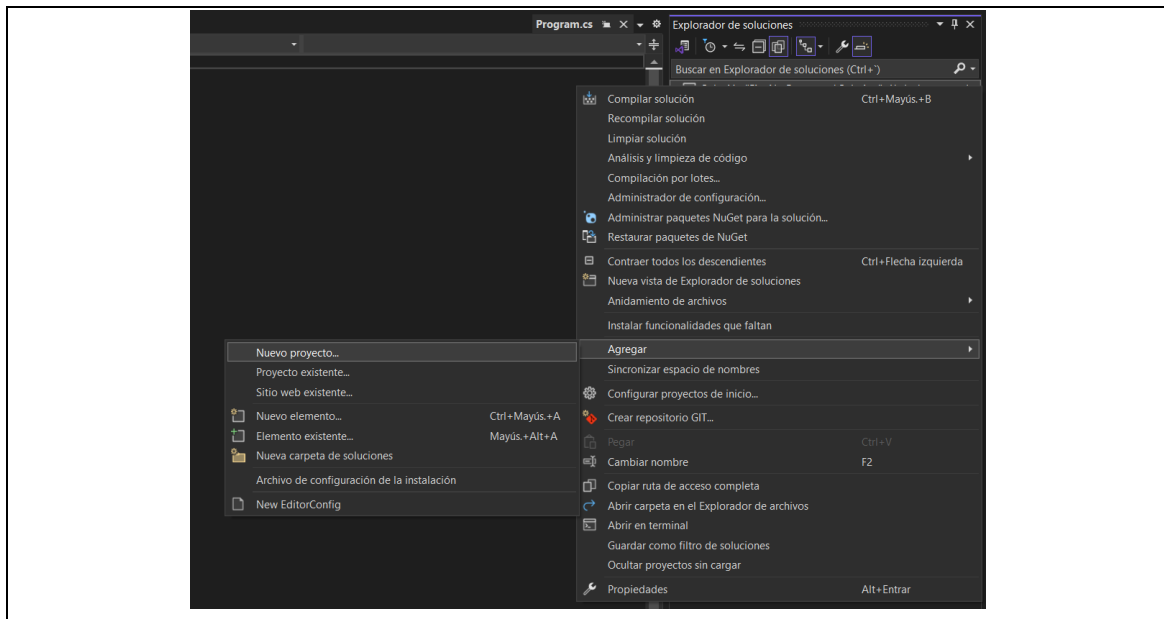


9. Al abrir el archivo .csproj, verás la información correspondiente, y el archivo .sln se habrá actualizado con los GUID del proyecto y del tipo de proyecto.

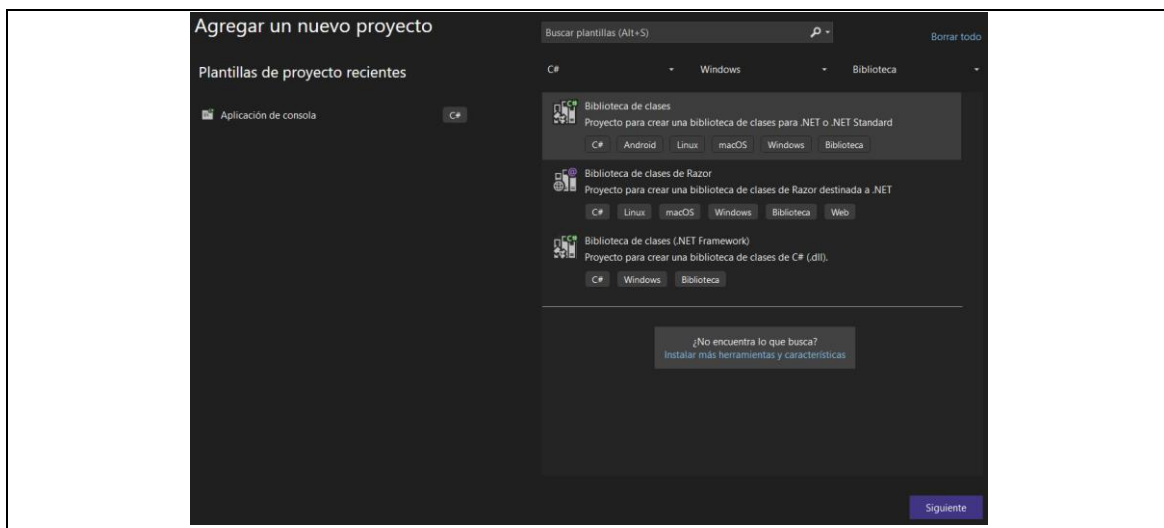


## Añadir dos proyectos tipo biblioteca de clases

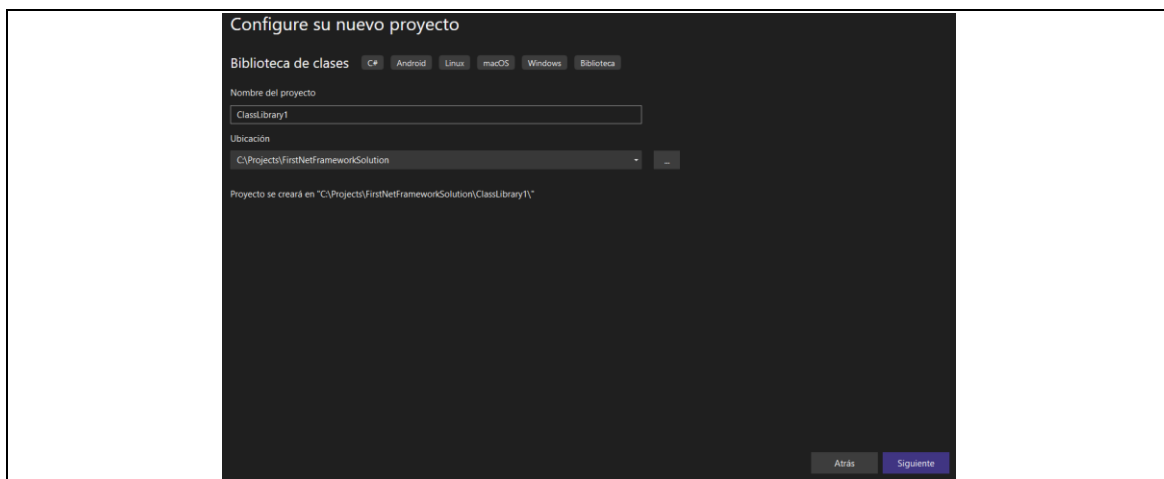
1. Haz clic derecho en la solución y selecciona 'Agregar > Nuevo Proyecto'.



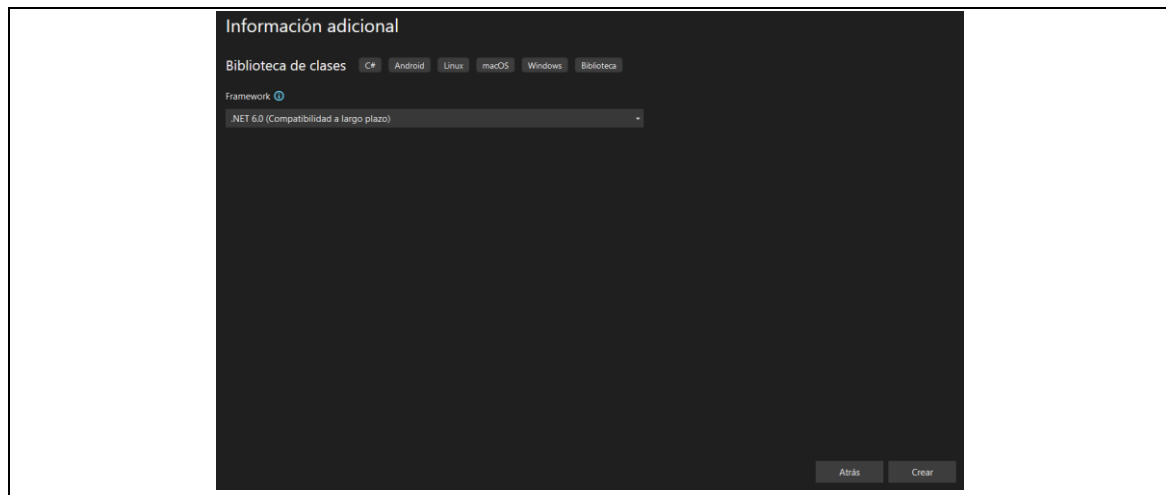
2. En el filtro de tipos de proyectos, selecciona 'Biblioteca' y elige ' Biblioteca de clases'.



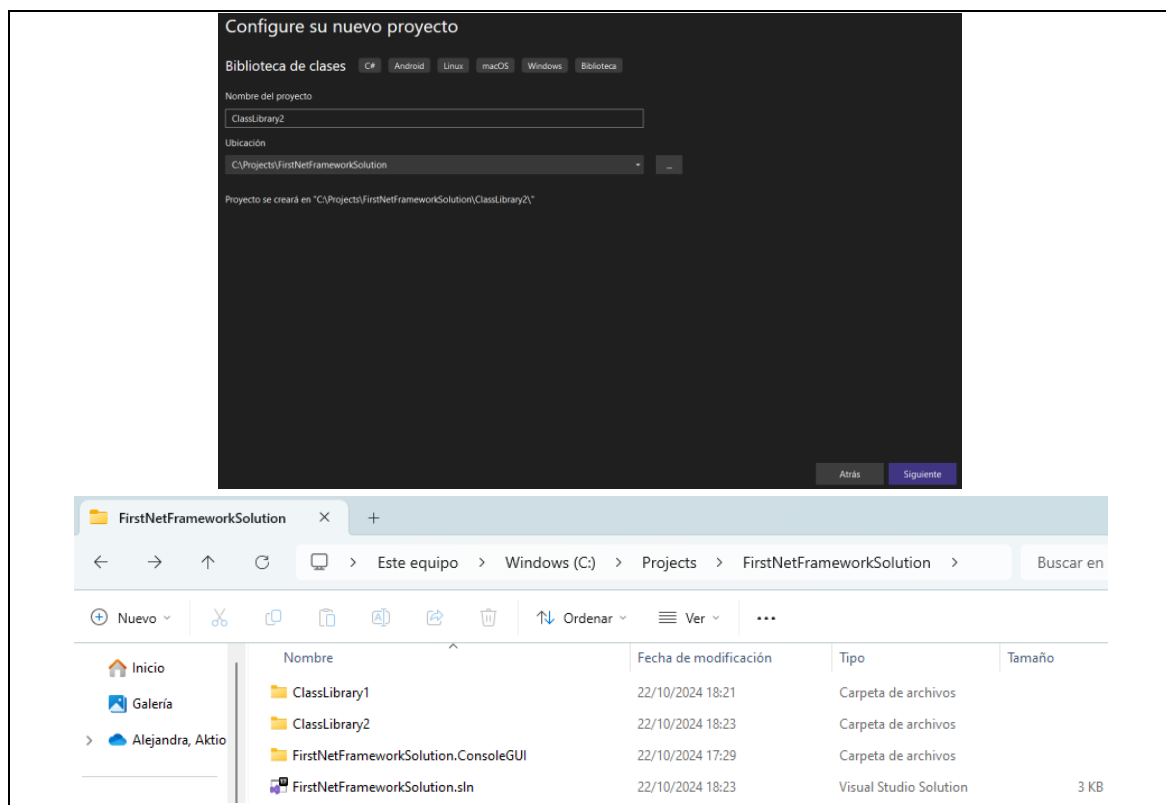
3. Nombra el primer proyecto 'ClassLibrary1'.



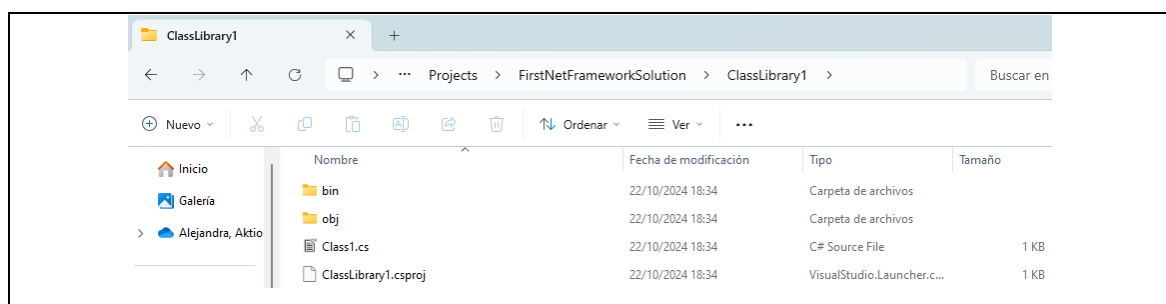
4. Escoge el Framework .NET 6.0 y crea el proyecto.

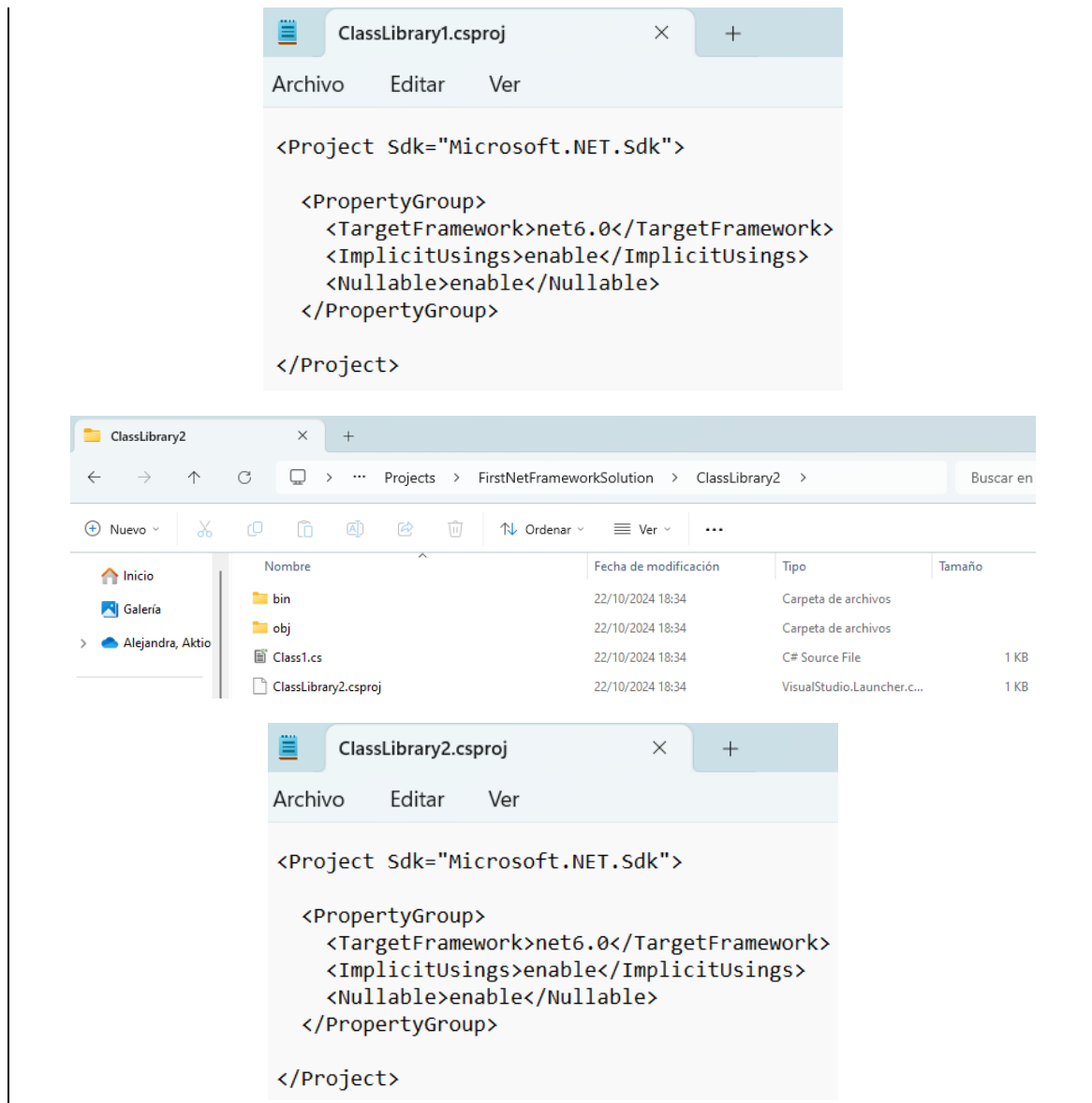


5. Repite el proceso para crear una segunda biblioteca.

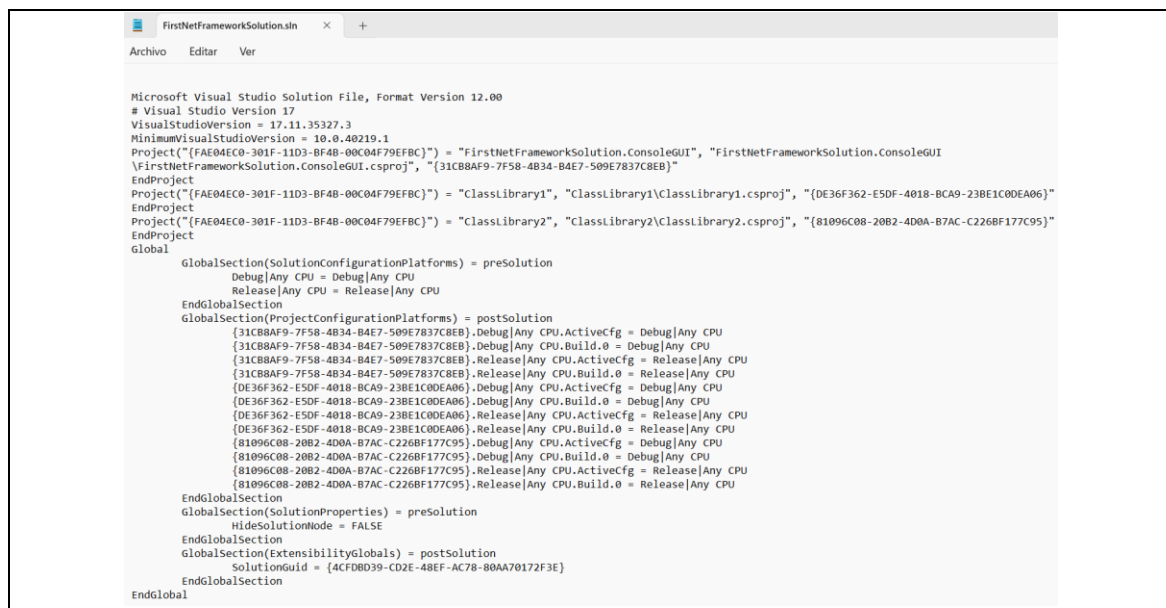


6. Se generan correctamente las carpetas y los archivos .csproj para cada biblioteca.



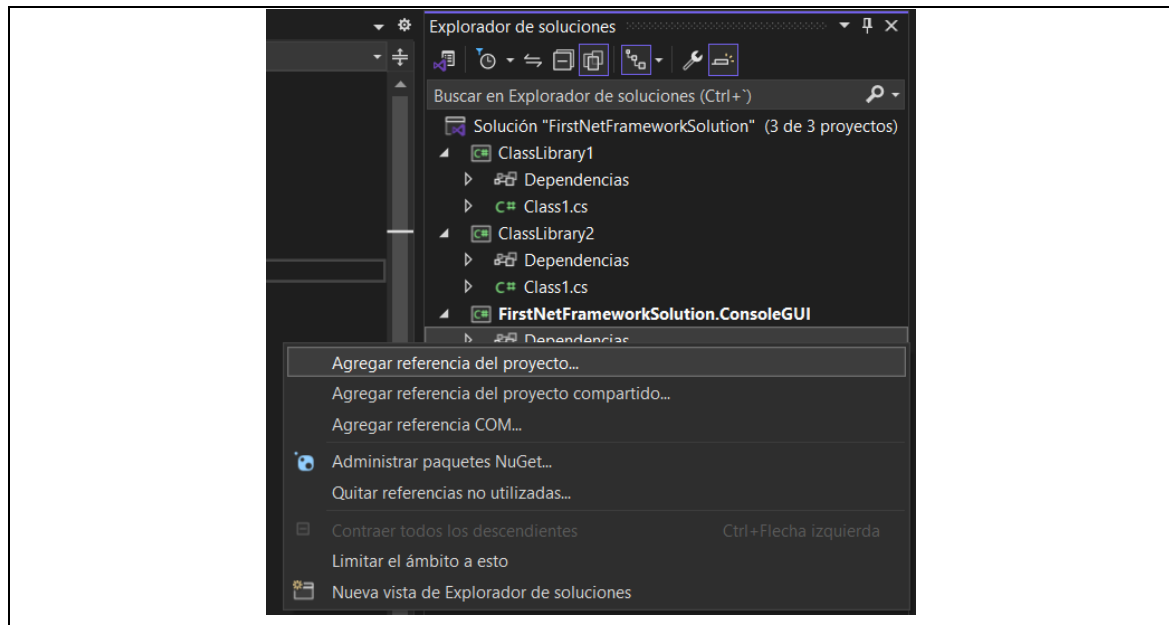


7. Ahora el archivo .sln se ha modificado añadiendo los nuevos cambios.

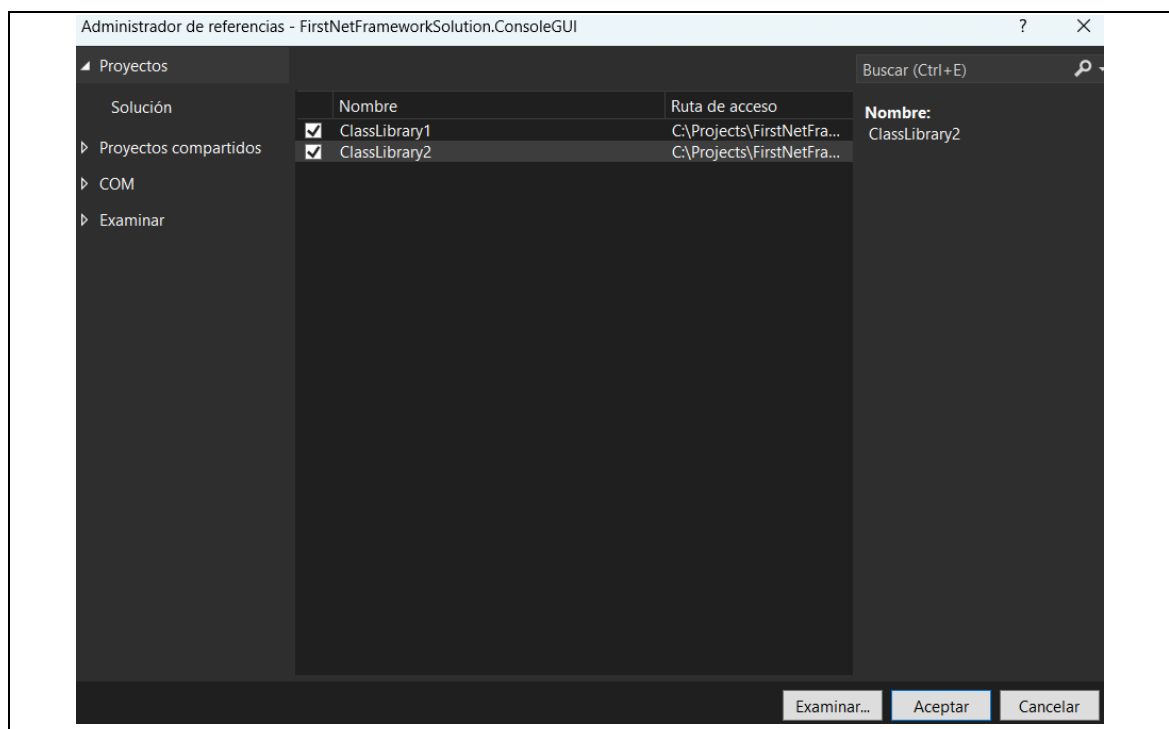


Referenciar los dos proyectos de biblioteca de clases desde el proyecto de consola

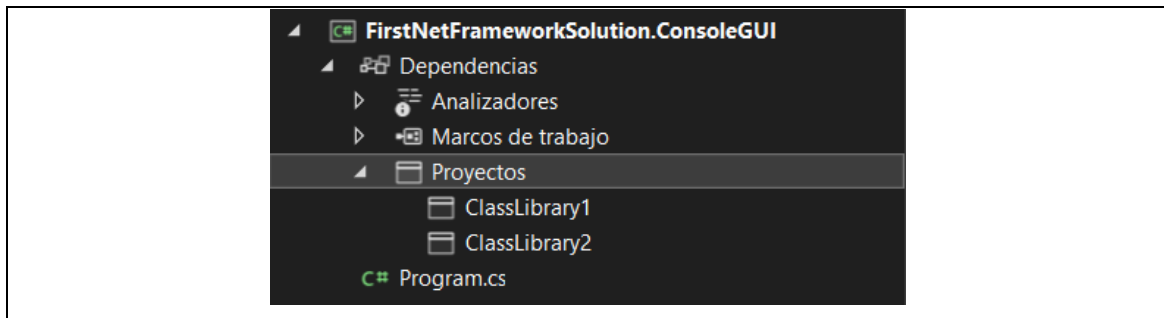
1. Haz clic derecho en el proyecto de consola y selecciona 'Agregar referencia del proyecto...':



2. Selecciona las bibliotecas creadas previamente y agrégalas como referencia al proyecto de consola.



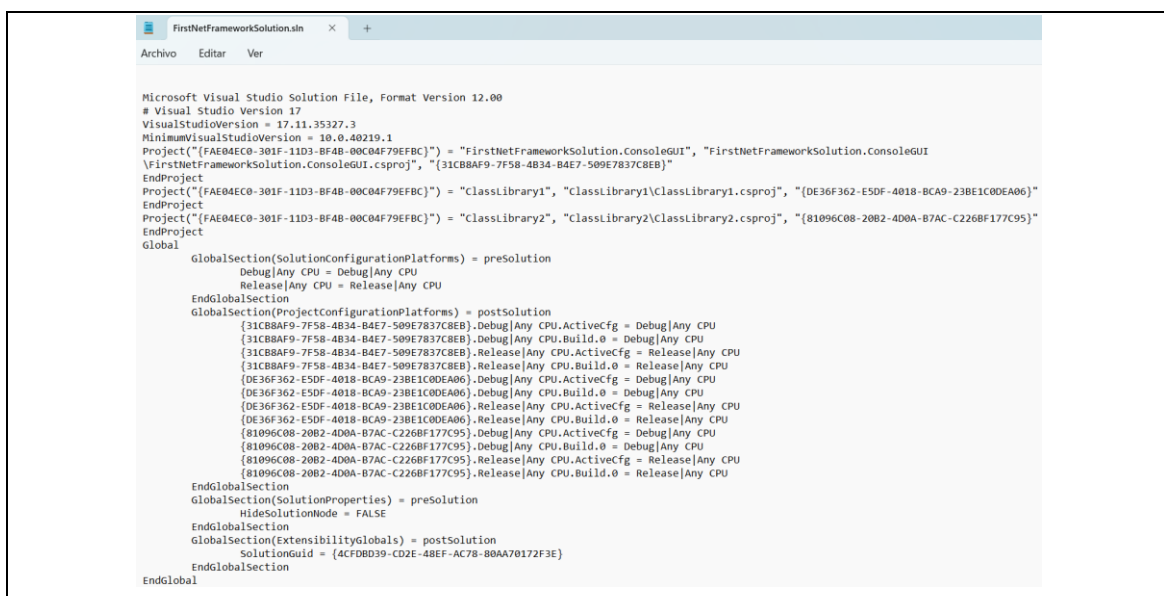
3. Al aceptar, verás que las bibliotecas aparecen en las dependencias.



4. El archivo .csproj se actualiza para incluir las referencias de las bibliotecas, lo que permitirá acceder a sus métodos al ejecutar el código.

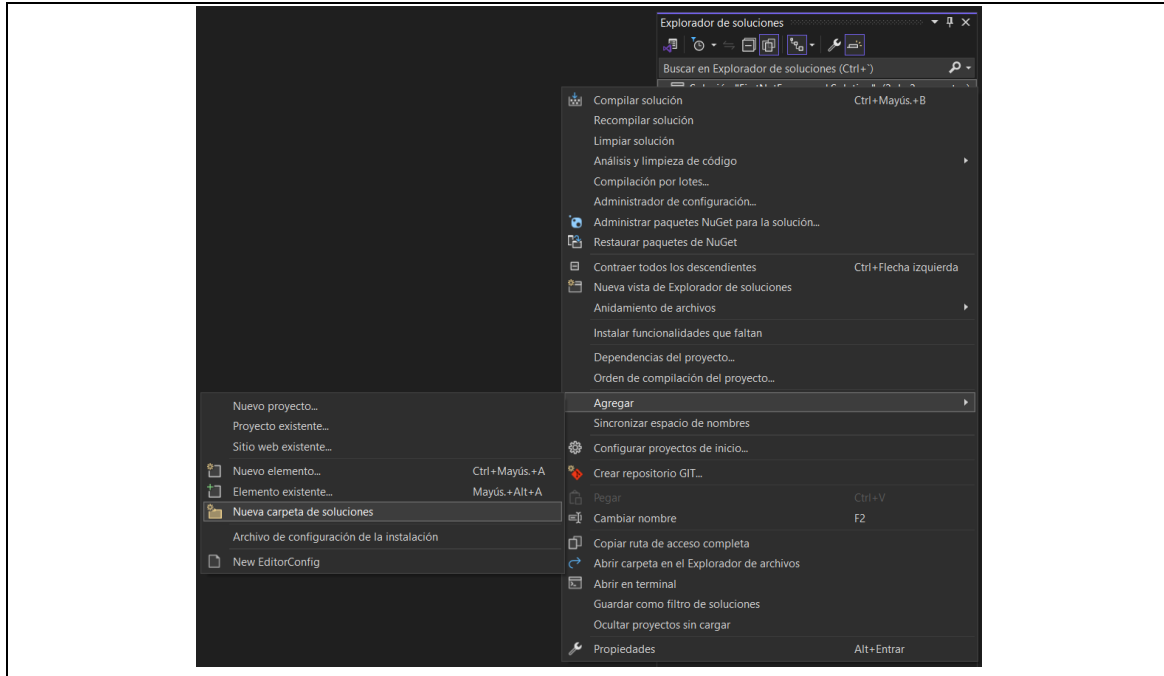


5. El archivo .sln no sufre modificaciones.

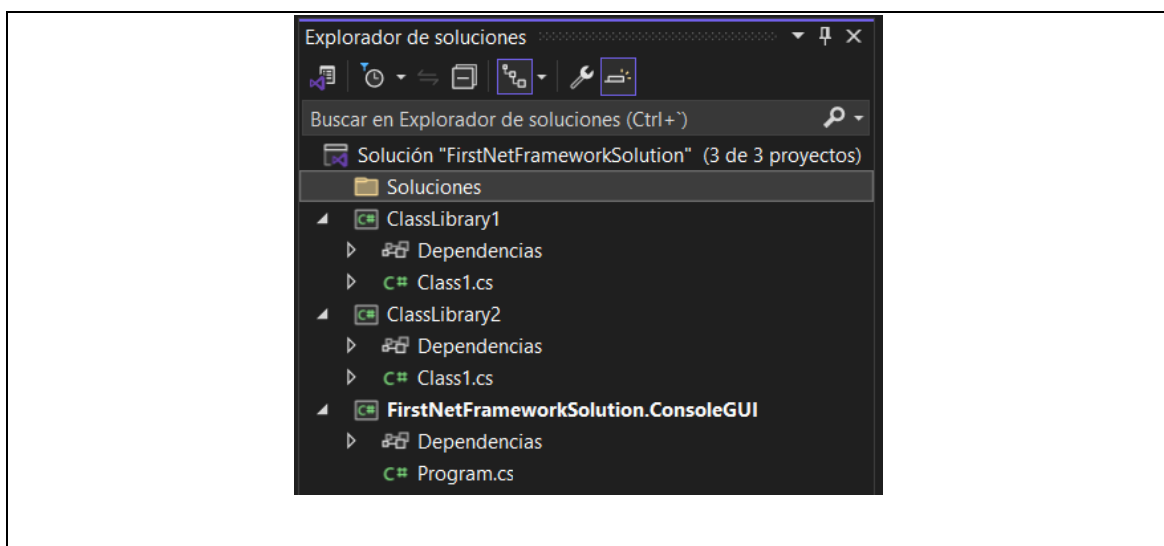


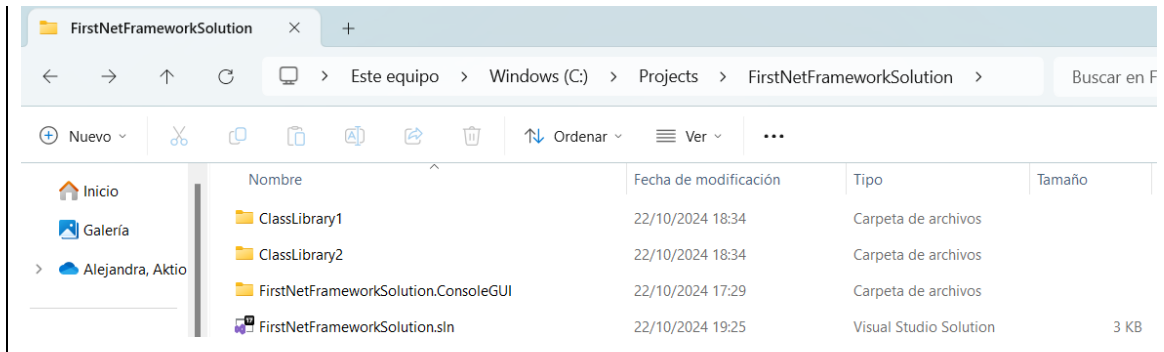
## Crear una carpeta de soluciones

1. Haz clic derecho en la solución y selecciona 'Agregar > Nueva carpeta de soluciones'.

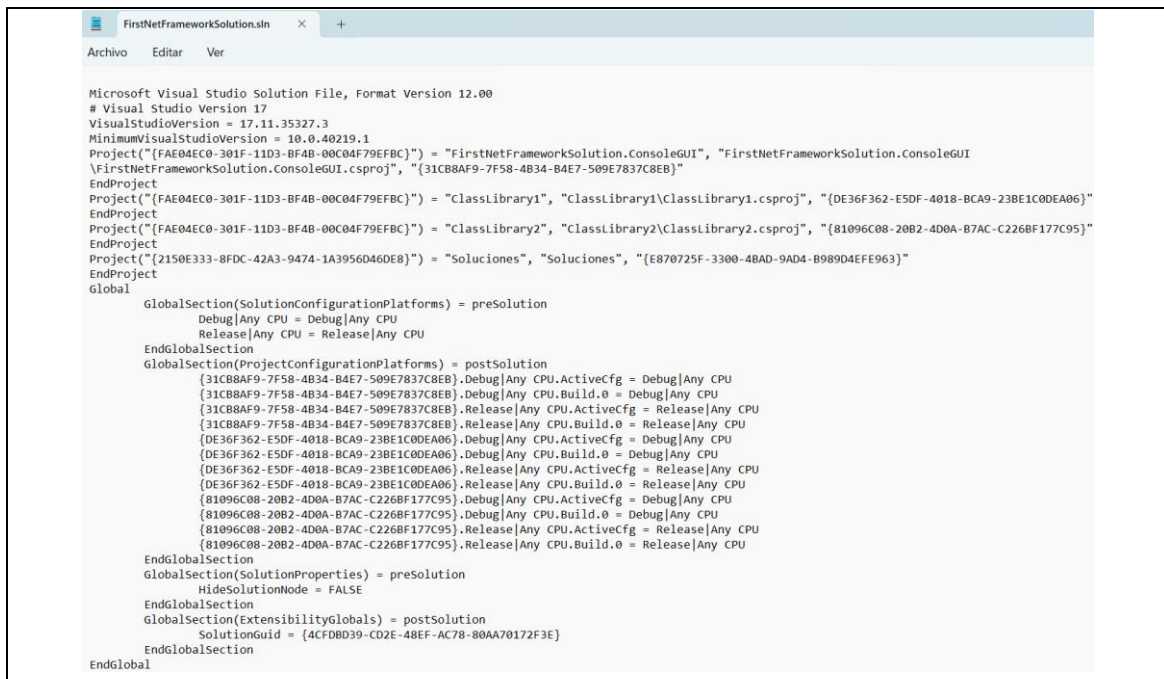


2. La carpeta se muestra en Visual Studio, pero no aparece en el Explorador de Windows, ya que solo se visualizan las carpetas de nivel de proyecto.



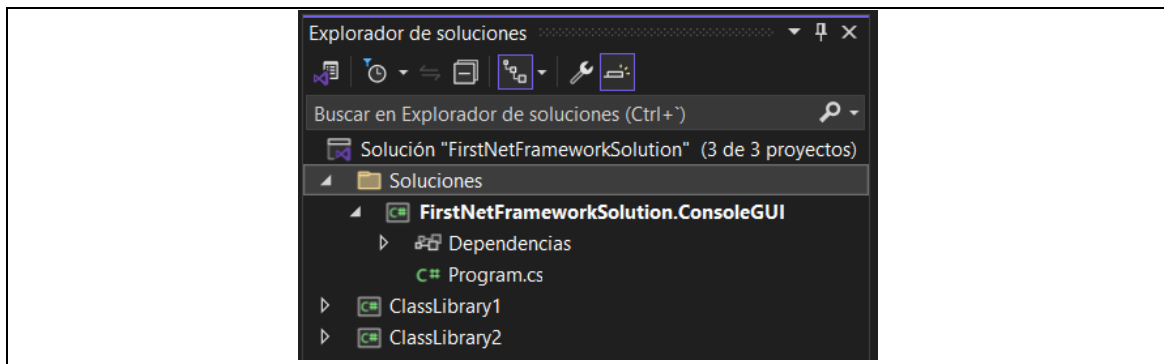


### 3. El archivo .sln se ha actualizado.



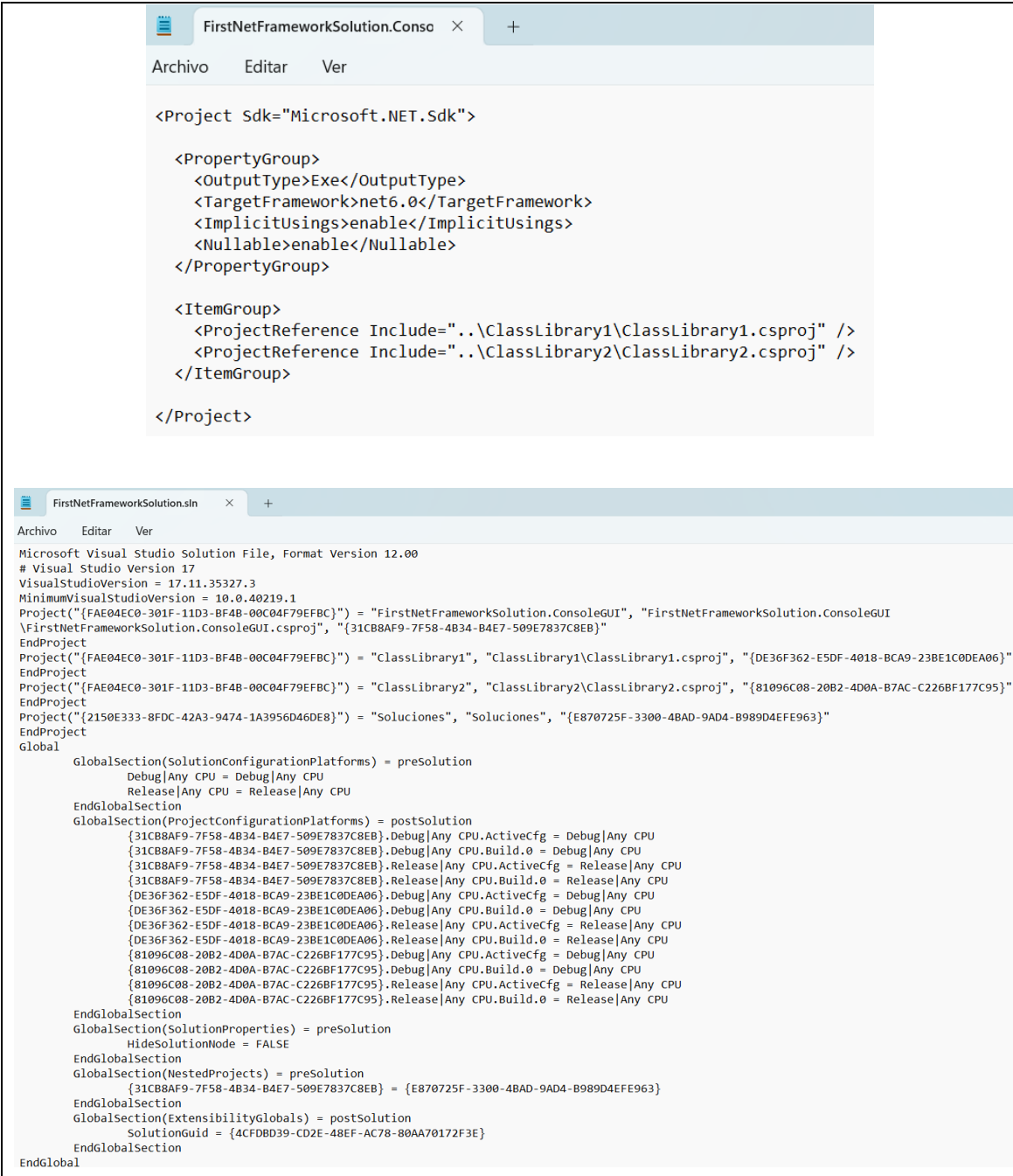
Mover, usando el explorador de soluciones de VS, el proyecto de consola a la carpeta creada

1. Usa el 'Explorador de soluciones' de Visual Studio para mover el proyecto de consola a la carpeta 'Soluciones'.





2. El archivo .csproj no se modifica, pero el archivo .sln sí se actualiza.



The image shows two windows from the Visual Studio IDE. The top window is titled 'FirstNetFrameworkSolution.Console' and displays the content of a .csproj file. The bottom window is titled 'FirstNetFrameworkSolution.sln' and displays the content of a .sln file.

**FirstNetFrameworkSolution.Console.csproj**

```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">

  <PropertyGroup>
    <OutputType>Exe</OutputType>
    <TargetFramework>net6.0</TargetFramework>
    <ImplicitUsings>enable</ImplicitUsings>
    <Nullable>enable</Nullable>
  </PropertyGroup>

  <ItemGroup>
    <ProjectReference Include="..\ClassLibrary1\ClassLibrary1.csproj" />
    <ProjectReference Include="..\ClassLibrary2\ClassLibrary2.csproj" />
  </ItemGroup>

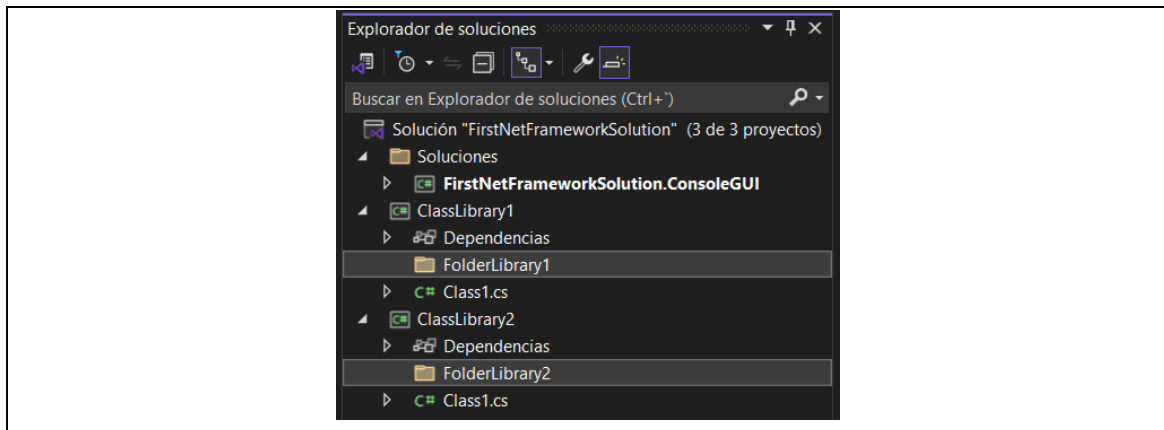
</Project>
```

**FirstNetFrameworkSolution.sln**

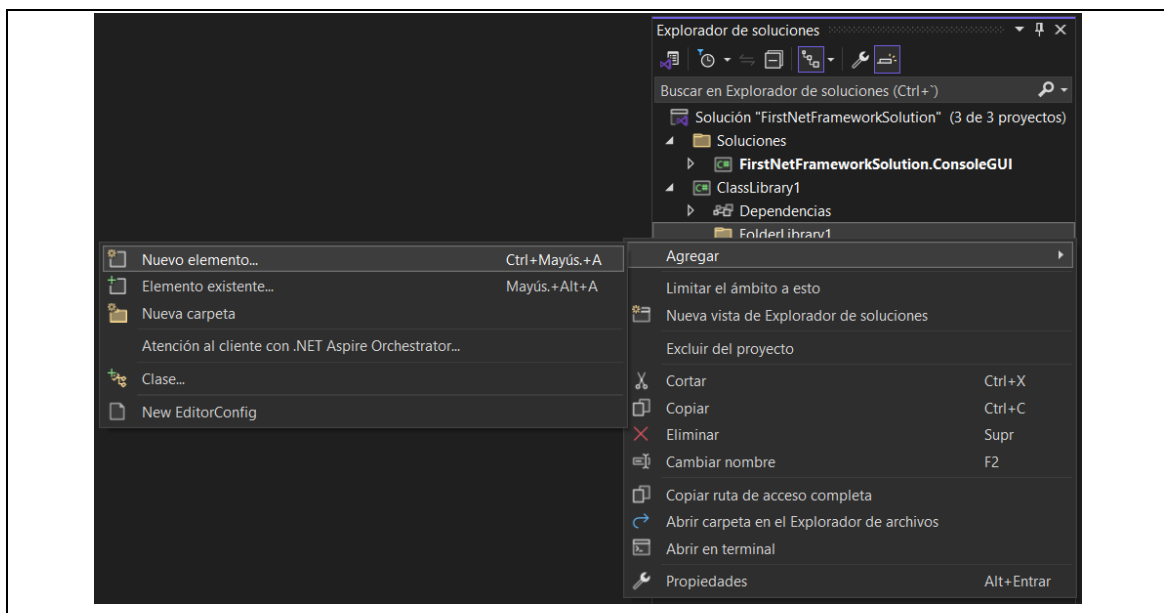
```
Microsoft Visual Studio Solution File, Format Version 12.00
# Visual Studio Version 17
VisualStudioVersion = 17.11.35327.3
MinimumVisualStudioVersion = 10.0.40219.1
Project("{FAE04EC0-301F-11D3-BF4B-00C04F79EFBC}") = "FirstNetFrameworkSolution.ConsoleGUI", "FirstNetFrameworkSolution.ConsoleGUI\FirstNetFrameworkSolution.ConsoleGUI.csproj", "{31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB}"
EndProject
Project("{FAE04EC0-301F-11D3-BF4B-00C04F79EFBC}") = "ClassLibrary1", "ClassLibrary1\ClassLibrary1.csproj", "{DE36F362-E5DF-4018-BCA9-23BE1C0DEA06}"
EndProject
Project("{FAE04EC0-301F-11D3-BF4B-00C04F79EFBC}") = "ClassLibrary2", "ClassLibrary2\ClassLibrary2.csproj", "{81096C08-20B2-4D0A-B7AC-C226BF177C95}"
EndProject
Project("{2150E333-8FDC-42A3-9474-1A3956D46DE8}") = "Soluciones", "Soluciones", "{E870725F-3300-4BAD-9AD4-B989D4EFE963}"
EndProject
Global
    GlobalSection(SolutionConfigurationPlatforms) = preSolution
        Debug|Any CPU = Debug|Any CPU
        Release|Any CPU = Release|Any CPU
    EndGlobalSection
    GlobalSection(ProjectConfigurationPlatforms) = postSolution
        {31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB}.Debug|Any CPU.ActiveCfg = Debug|Any CPU
        {31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB}.Debug|Any CPU.Build.0 = Debug|Any CPU
        {31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB}.Release|Any CPU.ActiveCfg = Release|Any CPU
        {31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB}.Release|Any CPU.Build.0 = Release|Any CPU
        {DE36F362-E5DF-4018-BCA9-23BE1C0DEA06}.Debug|Any CPU.ActiveCfg = Debug|Any CPU
        {DE36F362-E5DF-4018-BCA9-23BE1C0DEA06}.Debug|Any CPU.Build.0 = Debug|Any CPU
        {DE36F362-E5DF-4018-BCA9-23BE1C0DEA06}.Release|Any CPU.ActiveCfg = Release|Any CPU
        {DE36F362-E5DF-4018-BCA9-23BE1C0DEA06}.Release|Any CPU.Build.0 = Release|Any CPU
        {81096C08-20B2-4D0A-B7AC-C226BF177C95}.Debug|Any CPU.ActiveCfg = Debug|Any CPU
        {81096C08-20B2-4D0A-B7AC-C226BF177C95}.Debug|Any CPU.Build.0 = Debug|Any CPU
        {81096C08-20B2-4D0A-B7AC-C226BF177C95}.Release|Any CPU.ActiveCfg = Release|Any CPU
        {81096C08-20B2-4D0A-B7AC-C226BF177C95}.Release|Any CPU.Build.0 = Release|Any CPU
    EndGlobalSection
    GlobalSection(SolutionProperties) = preSolution
        HideSolutionNode = FALSE
    EndGlobalSection
    GlobalSection(NestedProjects) = preSolution
        {31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB} = {E870725F-3300-4BAD-9AD4-B989D4EFE963}
    EndGlobalSection
    GlobalSection(ExtensibilityGlobals) = postSolution
        SolutionGuid = {4CFDBD39-CD2E-48EF-AC78-80AA70172F3E}
    EndGlobalSection
EndGlobal
```

En cada proyecto de biblioteca, añadir una carpeta, y dentro de ella una clase

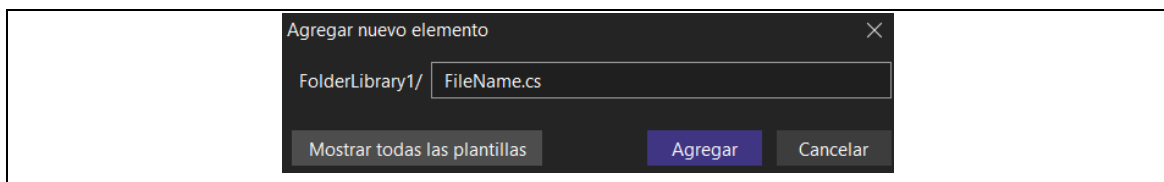
1. Haz clic derecho sobre cada proyecto, selecciona 'Agregar > Nueva carpeta' y crea una carpeta en cada proyecto de biblioteca.



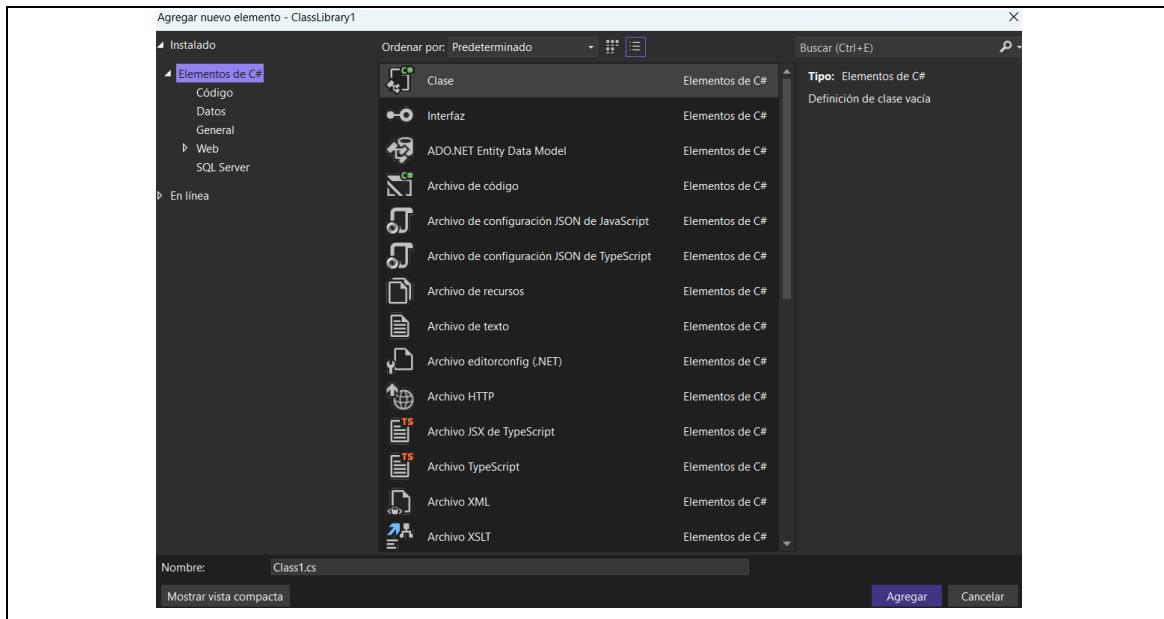
2. Dentro de cada carpeta, agrega una nueva clase seleccionando 'Agregar > Nuevo elemento > Clase'.



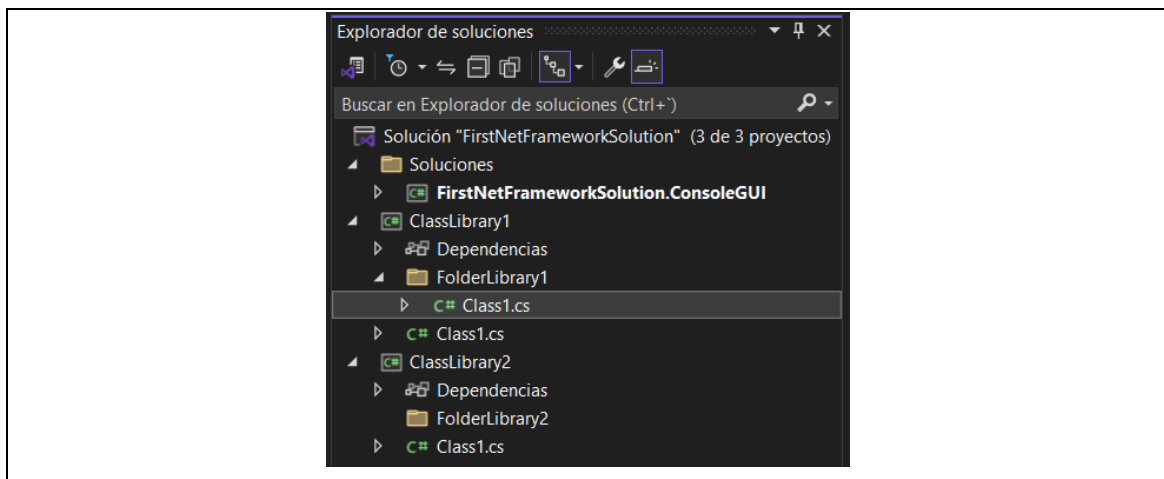
3. Clicar a mostrar todas las plantillas.



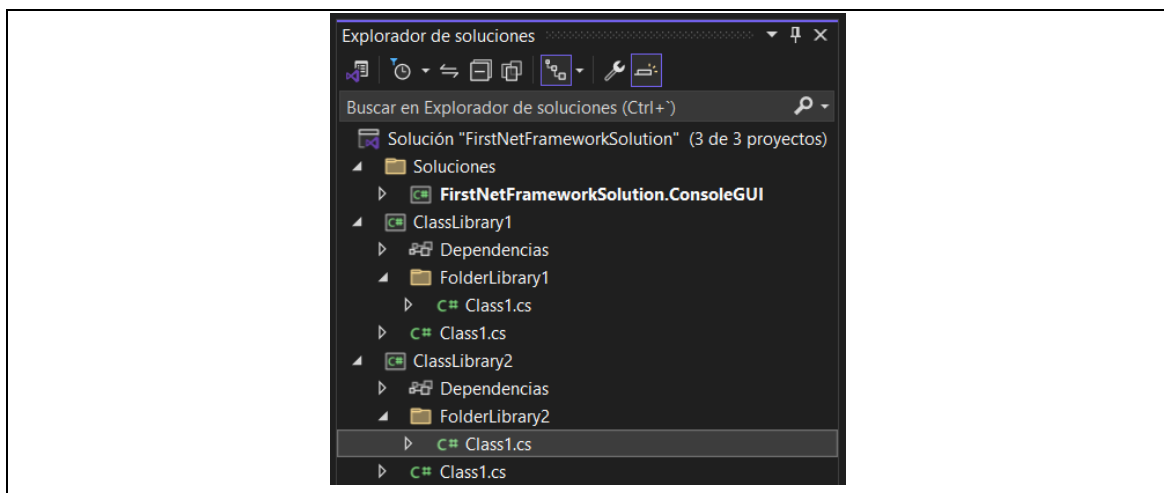
4. Seleccionamos el elemento Clase.



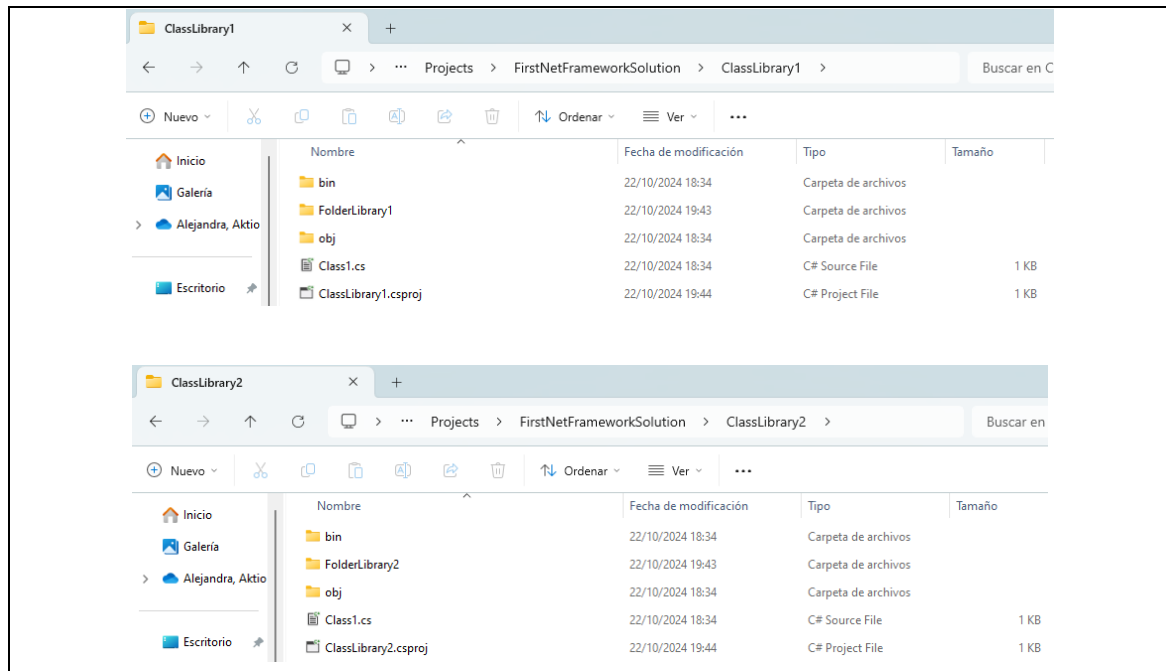
5. Se ha creado la nueva clase.



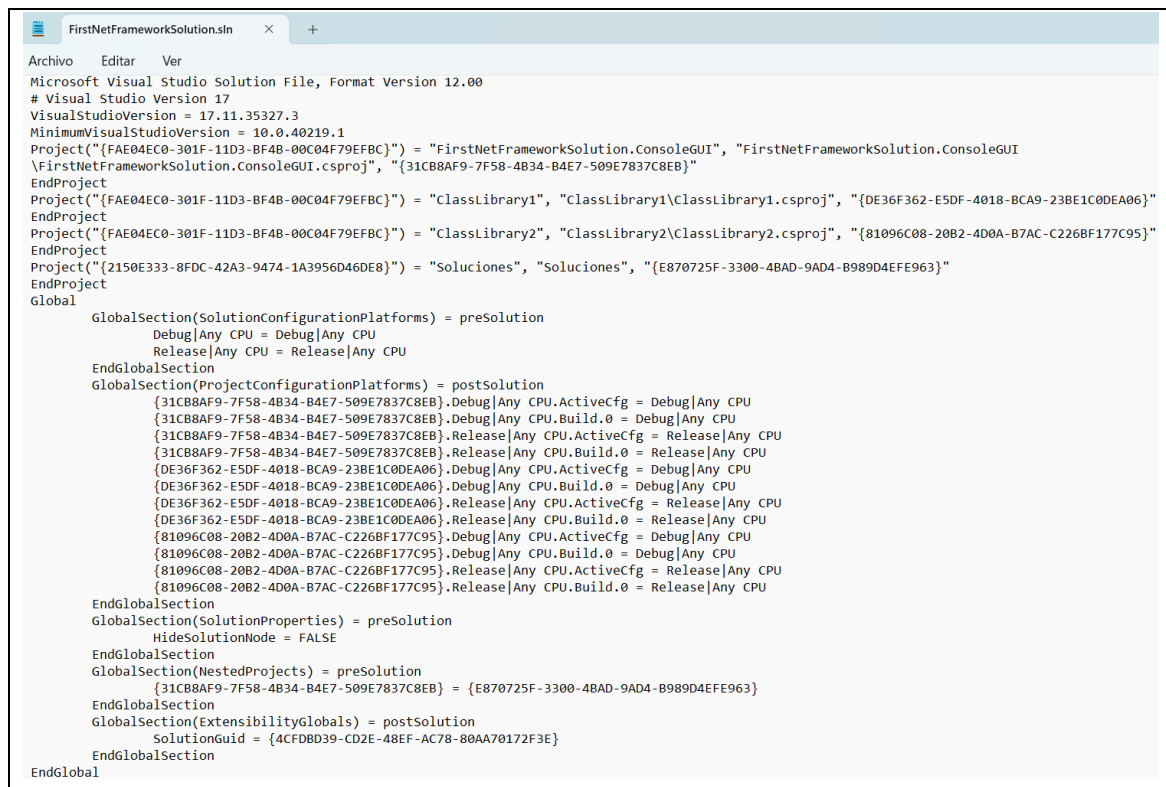
6. Y repetimos el proceso para la segunda biblioteca.



7. Las nuevas carpetas y clases se muestran tanto en el Explorador de Visual Studio como en el Explorador de Windows.

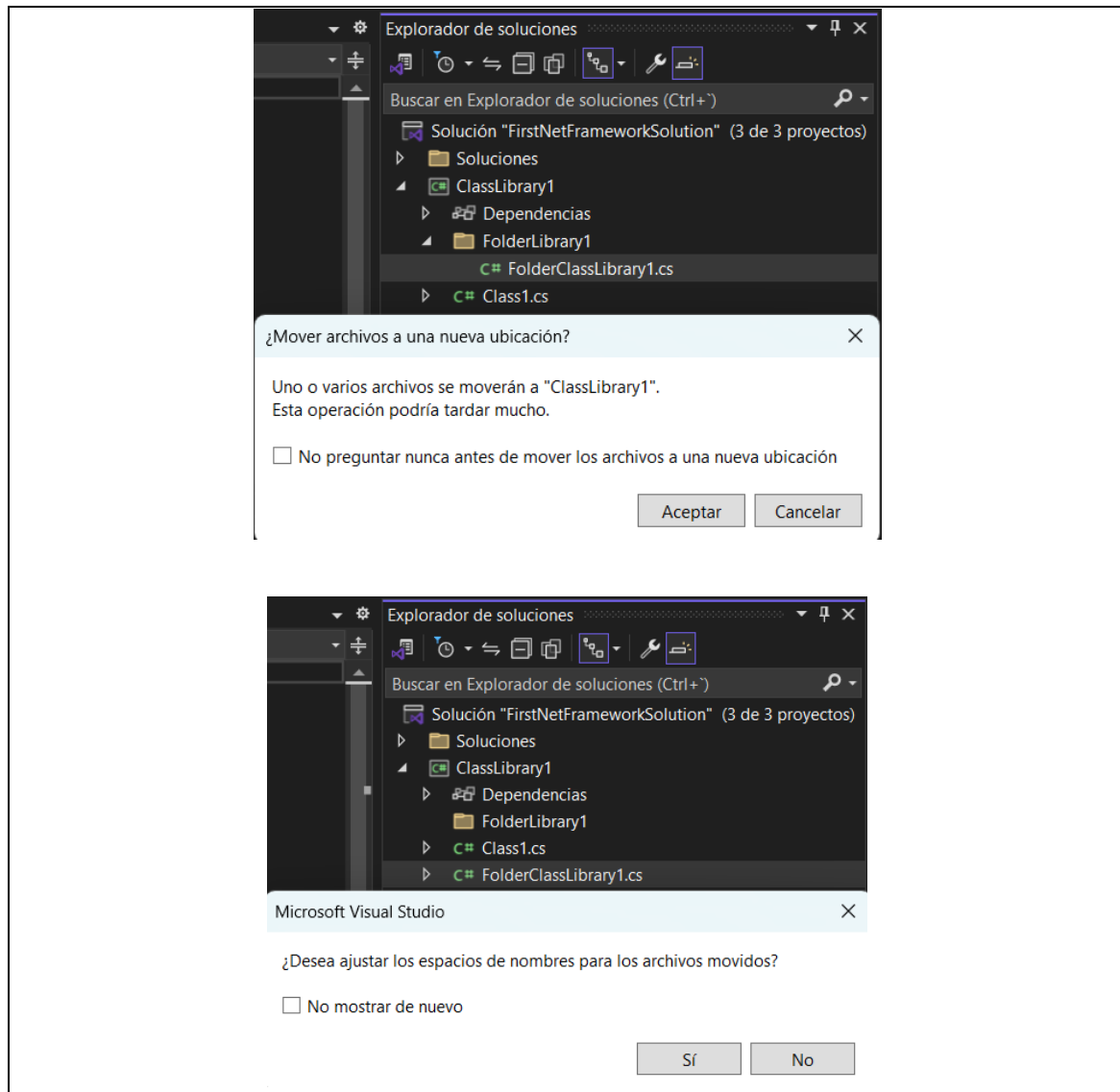


8. El archivo .sln se actualiza para reflejar estos cambios.

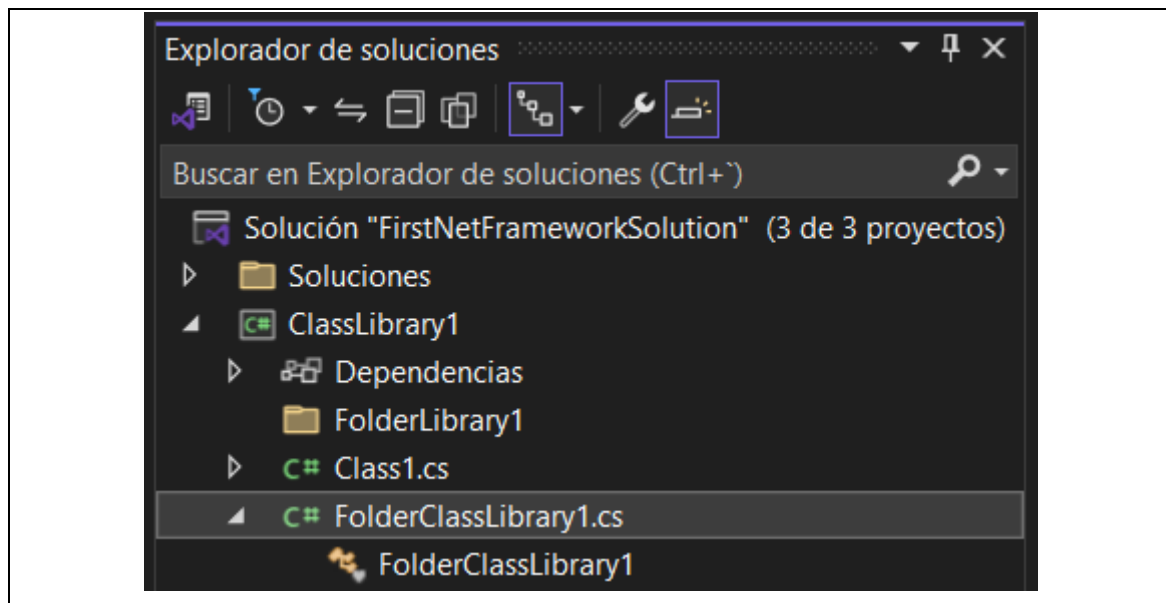


En una de las bibliotecas, mover la clase fuera de la carpeta desde el explorador de VS

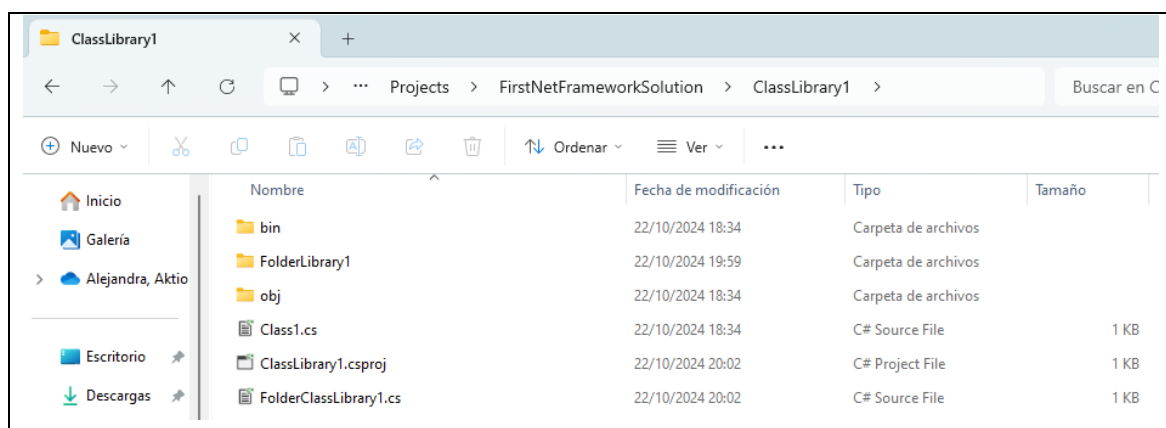
1. Mueve el archivo de la clase desde la carpeta FolderLibrary a la carpeta principal del proyecto ClassLibrary1 en el Explorador de Visual Studio.



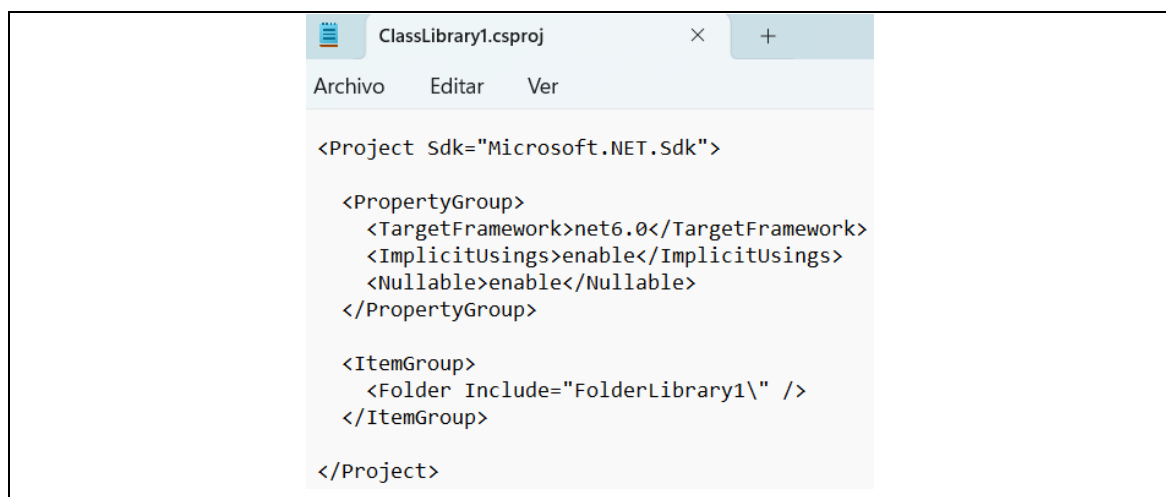
2. Los cambios se reflejan en el Explorador de Visual Studio.



3. En el Explorador de Windows también se ven reflejados los cambios.



4. El archivo .csproj de ClassLibrary1 se actualiza, añadiendo el include de la clase que estaba dentro de FolderLibrary.

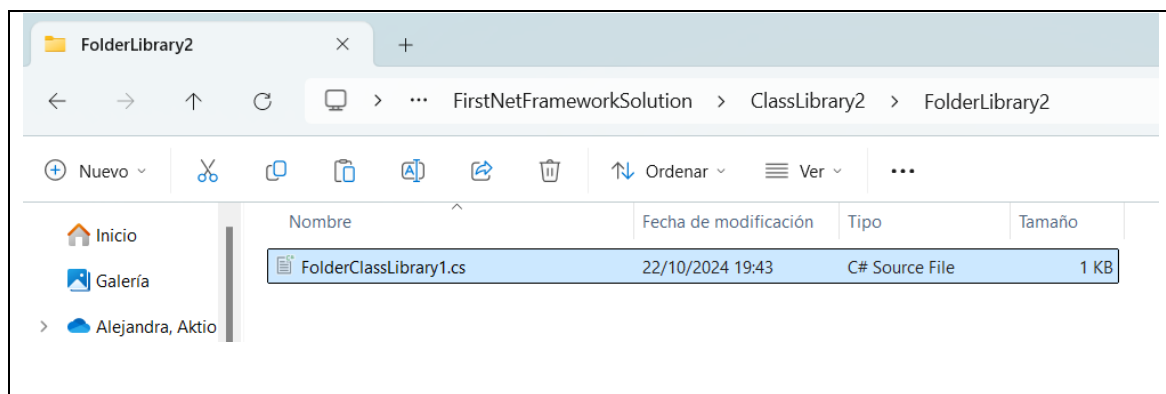


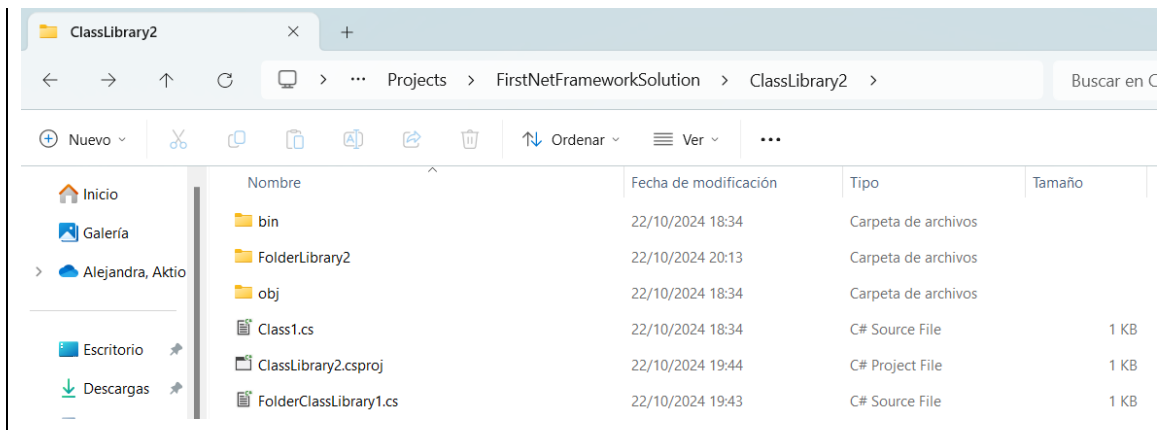
## 5. El archivo .sln no ha sido modificado.

```
FirstNetFrameworkSolution.sln
Archivo  Editar  Ver
Microsoft Visual Studio Solution File, Format Version 12.00
# Visual Studio Version 17
VisualStudioVersion = 17.11.35327.3
MinimumVisualStudioVersion = 10.0.40219.1
Project("{FAE04EC0-301F-11D3-BF4B-00C04F79EFBC}") = "FirstNetFrameworkSolution.ConsoleGUI", "FirstNetFrameworkSolution.ConsoleGUI\FirstNetFrameworkSolution.ConsoleGUI.csproj", "{31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB}"
EndProject
Project("{FAE04EC0-301F-11D3-BF4B-00C04F79EFBC}") = "ClassLibrary1", "ClassLibrary1\ClassLibrary1.csproj", "{DE36F362-E5DF-4018-BCA9-23BE1C0DEA06}"
EndProject
Project("{FAE04EC0-301F-11D3-BF4B-00C04F79EFBC}") = "ClassLibrary2", "ClassLibrary2\ClassLibrary2.csproj", "{81096C08-20B2-4D0A-B7AC-C226BF177C95}"
EndProject
Project("{2150E333-8FDC-42A3-9474-1A3956046DE8}") = "Soluciones", "Soluciones", "{E870725F-3300-4BAD-9AD4-B989D4EFE963}"
EndProject
Global
GlobalSection(SolutionConfigurationPlatforms) = preSolution
    Debug|Any CPU = Debug|Any CPU
    Release|Any CPU = Release|Any CPU
EndGlobalSection
GlobalSection(ProjectConfigurationPlatforms) = postSolution
    {31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB}.Debug|Any CPU.ActiveCfg = Debug|Any CPU
    {31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB}.Debug|Any CPU.Build.0 = Debug|Any CPU
    {31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB}.Release|Any CPU.ActiveCfg = Release|Any CPU
    {31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB}.Release|Any CPU.Build.0 = Release|Any CPU
    {DE36F362-E5DF-4018-BCA9-23BE1C0DEA06}.Debug|Any CPU.ActiveCfg = Debug|Any CPU
    {DE36F362-E5DF-4018-BCA9-23BE1C0DEA06}.Debug|Any CPU.Build.0 = Debug|Any CPU
    {DE36F362-E5DF-4018-BCA9-23BE1C0DEA06}.Release|Any CPU.ActiveCfg = Release|Any CPU
    {DE36F362-E5DF-4018-BCA9-23BE1C0DEA06}.Release|Any CPU.Build.0 = Release|Any CPU
    {81096C08-20B2-4D0A-B7AC-C226BF177C95}.Debug|Any CPU.ActiveCfg = Debug|Any CPU
    {81096C08-20B2-4D0A-B7AC-C226BF177C95}.Debug|Any CPU.Build.0 = Debug|Any CPU
    {81096C08-20B2-4D0A-B7AC-C226BF177C95}.Release|Any CPU.ActiveCfg = Release|Any CPU
    {81096C08-20B2-4D0A-B7AC-C226BF177C95}.Release|Any CPU.Build.0 = Release|Any CPU
EndGlobalSection
GlobalSection(SolutionProperties) = preSolution
    HideSolutionNode = FALSE
EndGlobalSection
GlobalSection(NestedProjects) = preSolution
    {31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB} = {E870725F-3300-4BAD-9AD4-B989D4EFE963}
EndGlobalSection
GlobalSection(ExtensibilityGlobals) = postSolution
    SolutionGuid = {4CFDBD39-CD2E-48EF-AC78-80AA70172F3E}
EndGlobalSection
EndGlobal
```

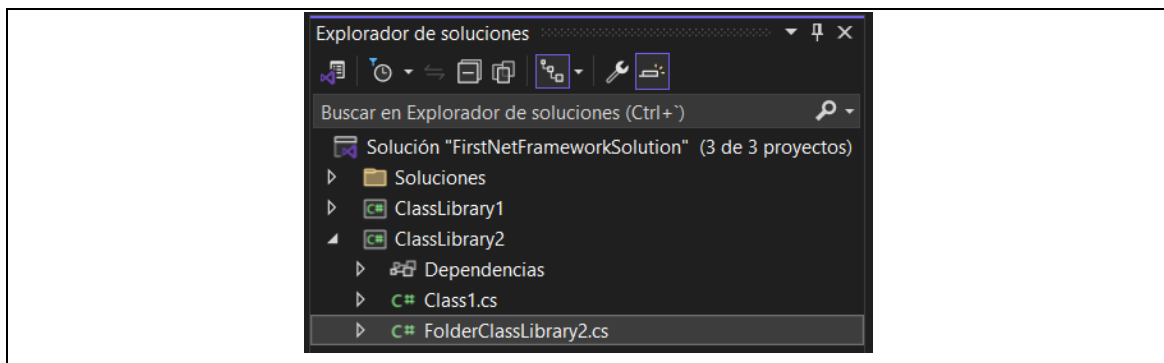
En la otra biblioteca, mover la clase fuera de la carpeta desde el Explorador de Windows

### 1. Mueve la clase FolderClassLibrary2 desde el Explorador de Windows.



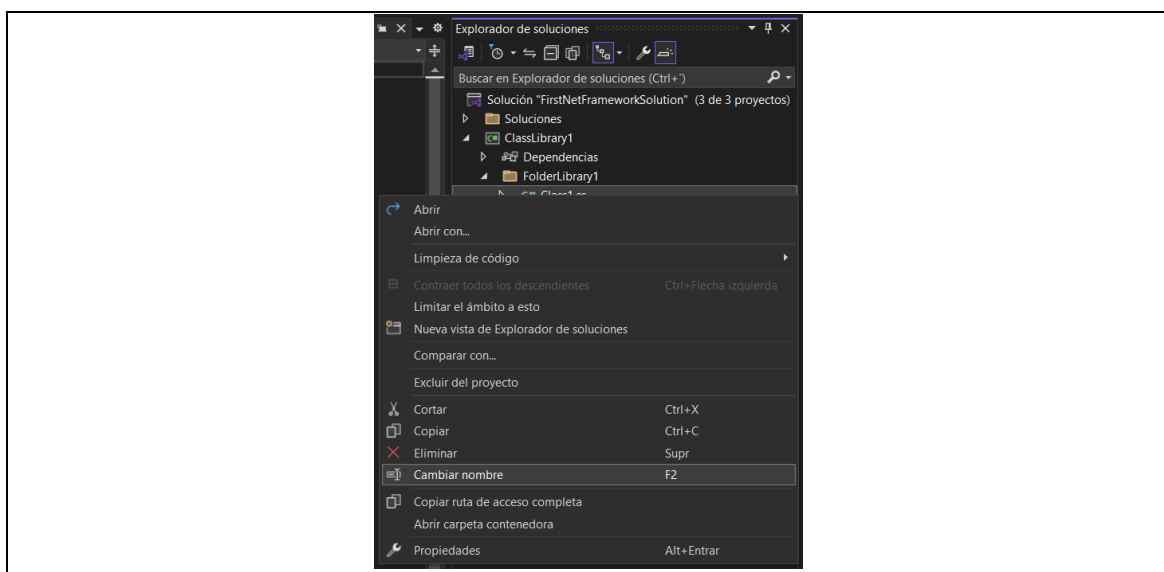


2. Al revisar los cambios en el Explorador de Visual Studio, verás que la carpeta FolderLibrary2 ha sido eliminada, pero en el Explorador de Windows sigue apareciendo.



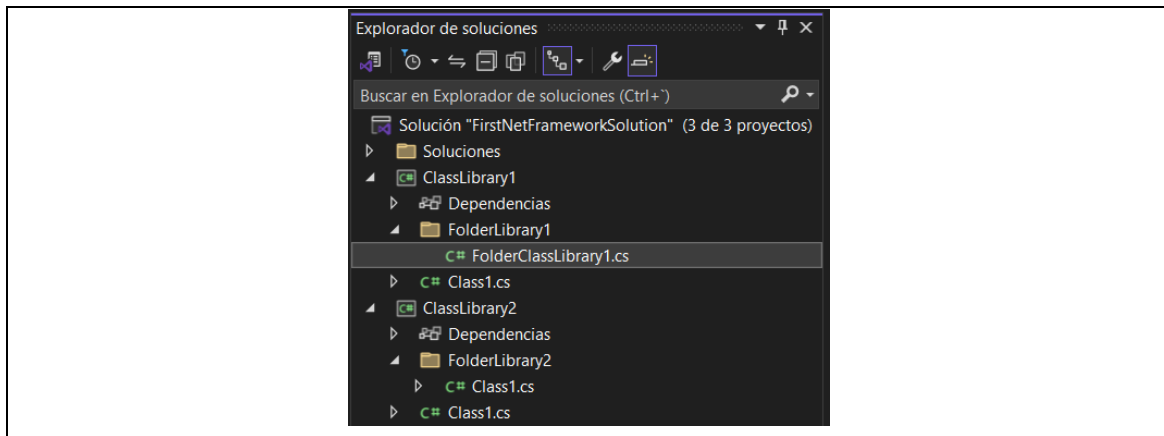
## Renombrar una clase desde el explorador de VS

1. Haz clic derecho sobre la clase que deseas renombrar y selecciona 'Cambiar nombre'.

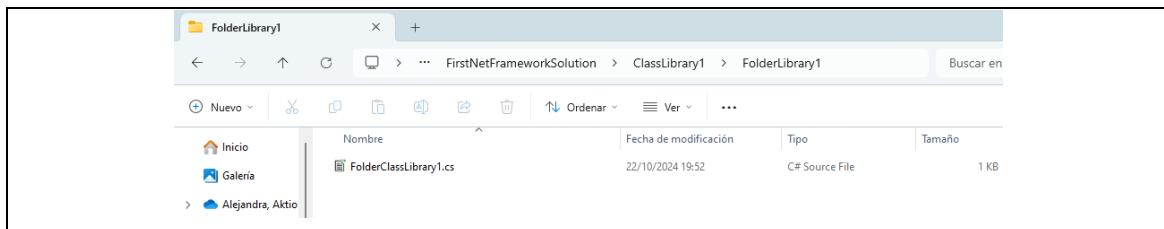




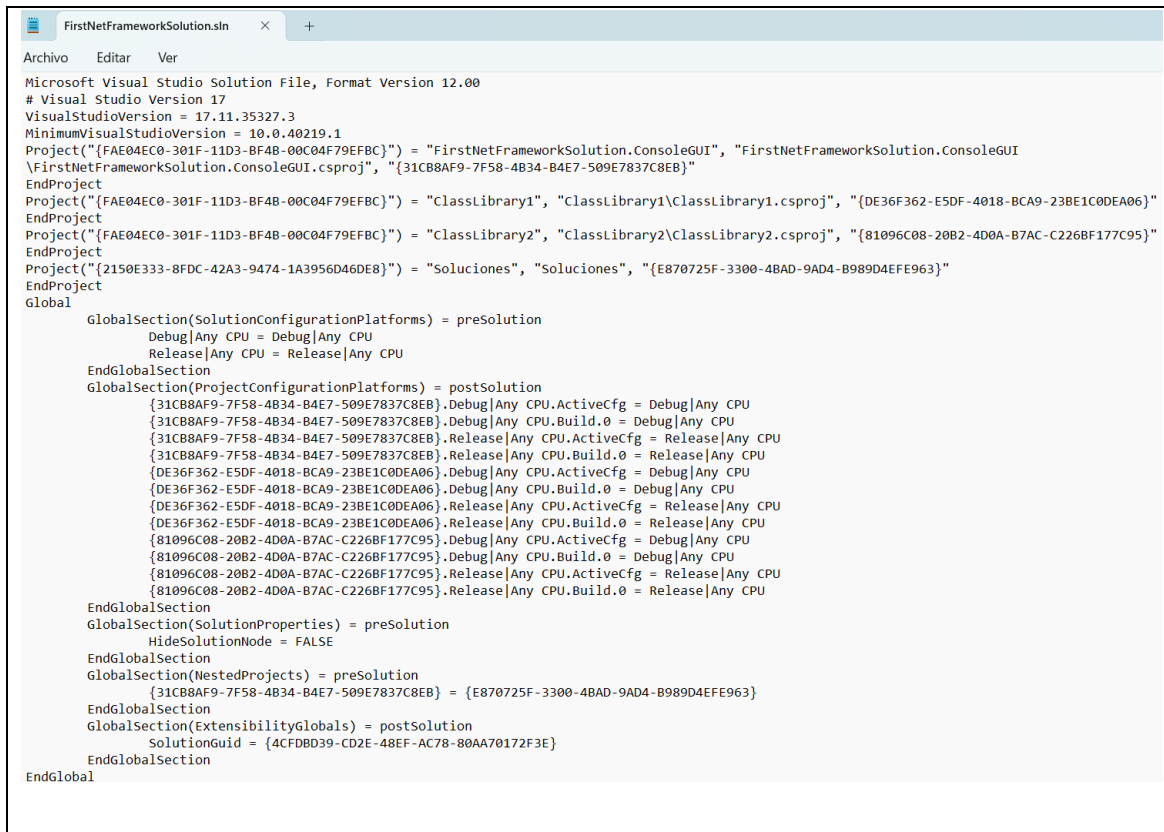
2. El nombre de la clase se ha modificado en Visual Studio.

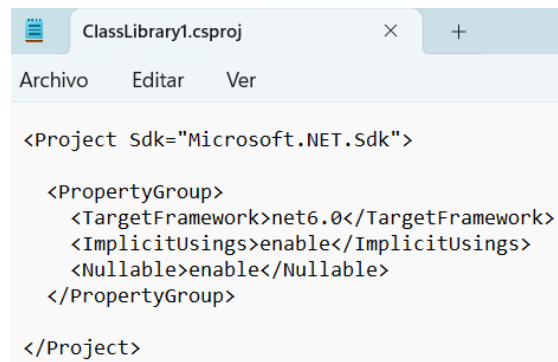


3. Este cambio también se refleja en el Explorador de Archivos de Windows.



4. Ni el archivo .sln ni el archivo .csproj se han modificado.





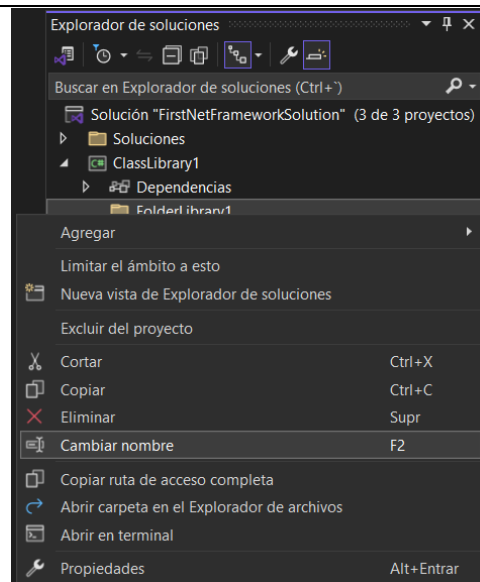
```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">

  <PropertyGroup>
    <TargetFramework>net6.0</TargetFramework>
    <ImplicitUsings>enable</ImplicitUsings>
    <Nullable>enable</Nullable>
  </PropertyGroup>

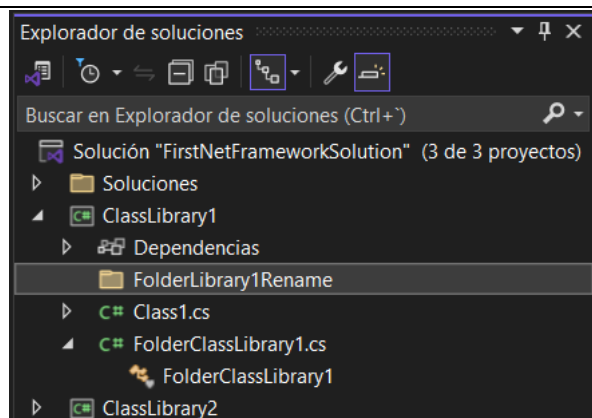
</Project>
```

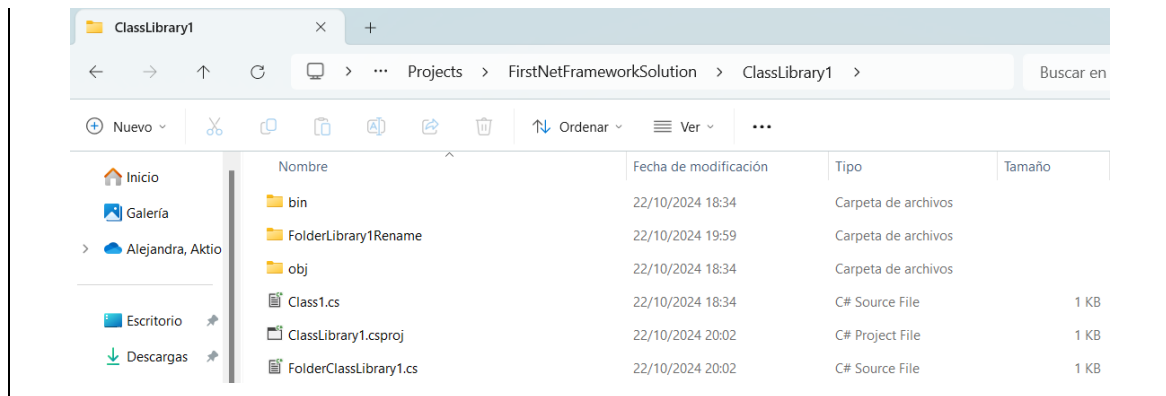
## Renombrar una carpeta de proyecto desde VS

1. Haz clic derecho sobre la carpeta que deseas renombrar y selecciona 'Cambiar nombre'.

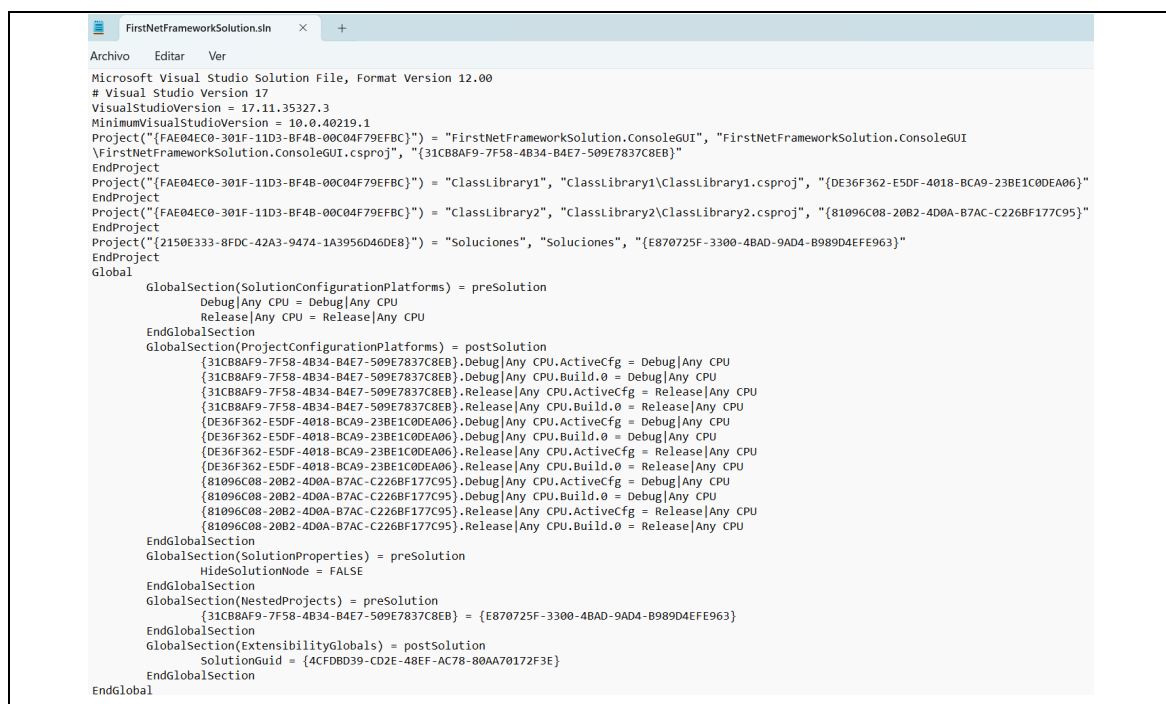


2. El nuevo nombre de la carpeta se refleja tanto en Visual Studio como en el Explorador de Archivos.

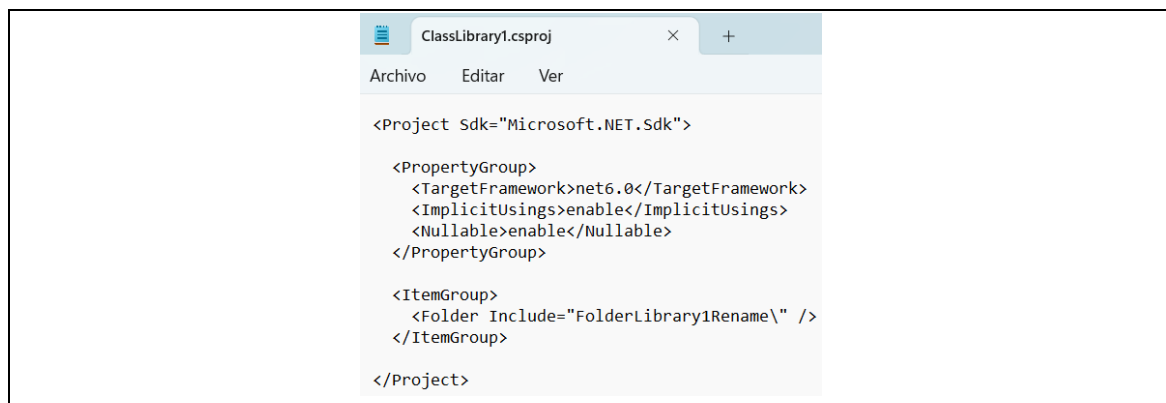




### 3. El archivo .sln no se ha modificado.

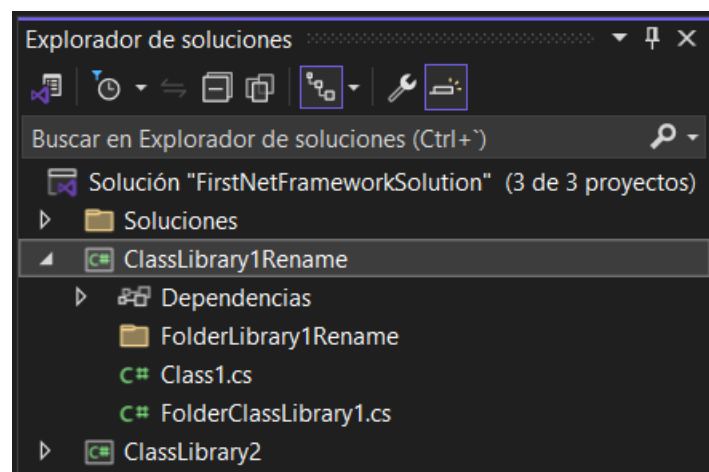
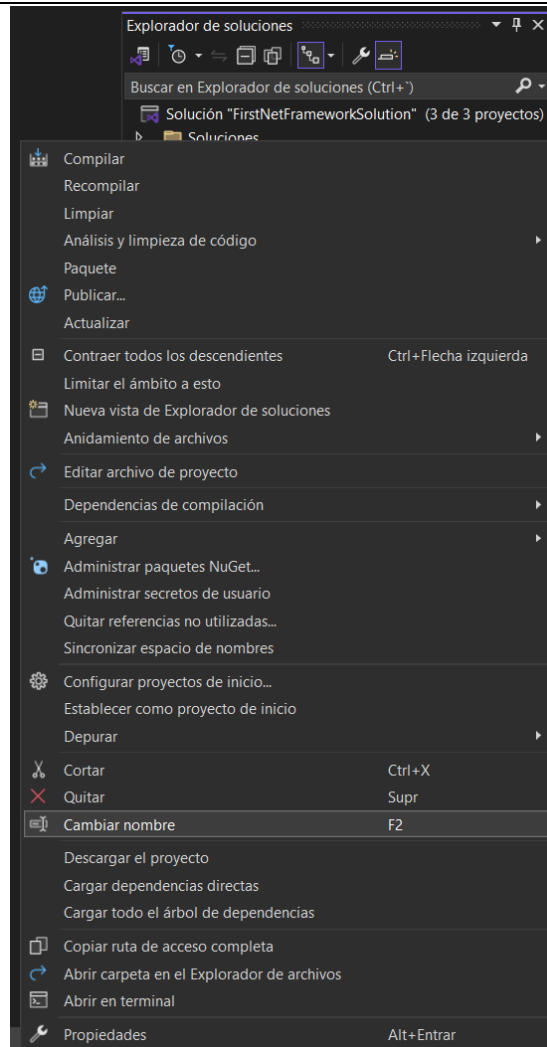


### 4. El archivo .csproj sí se ha actualizado para reflejar el nuevo nombre de la carpeta.

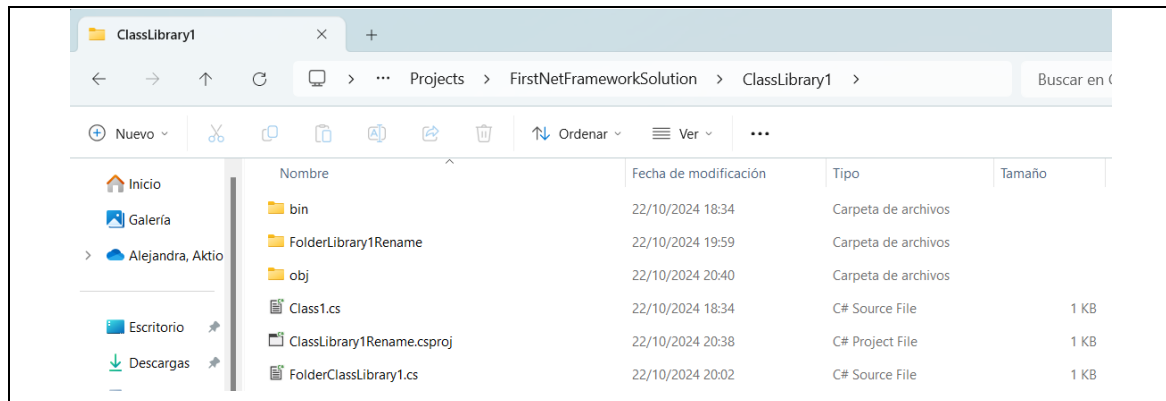


## Renombrar un proyecto desde VS

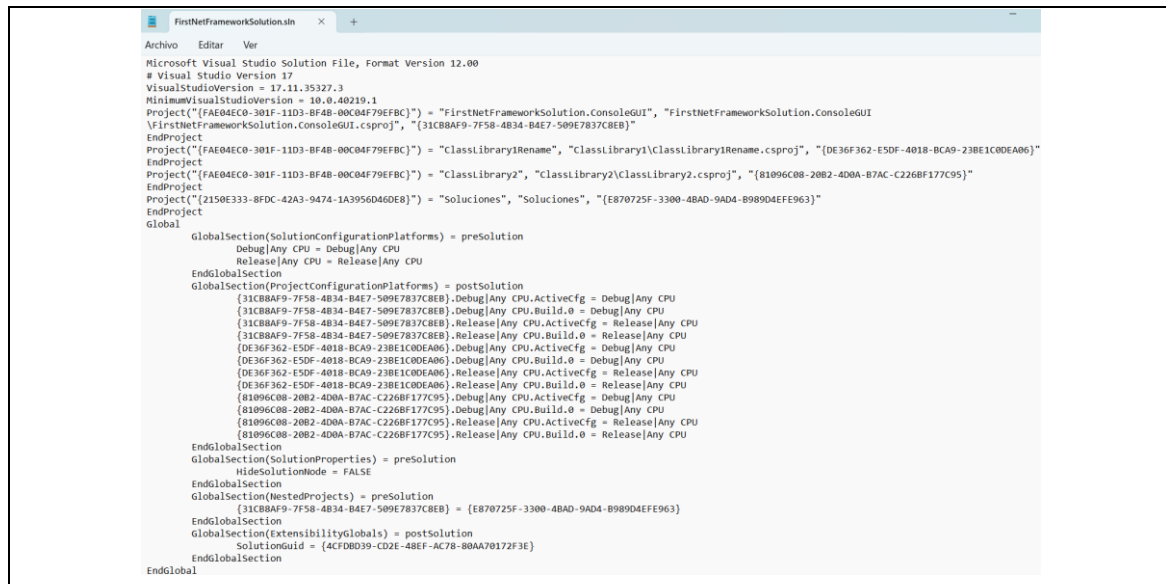
1. Haz clic derecho sobre el proyecto que deseas renombrar y selecciona 'Cambiar nombre'.



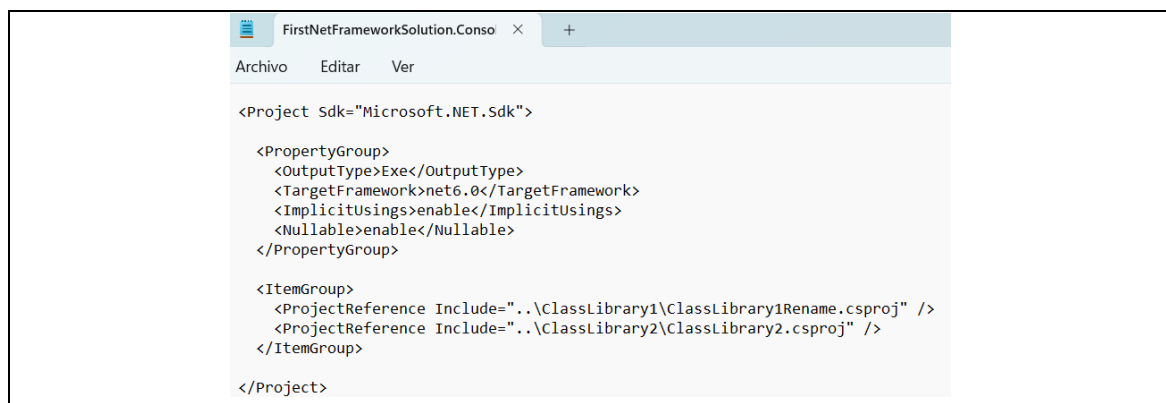
2. El archivo .csproj se actualiza con el nuevo nombre del proyecto, pero el cambio en la carpeta no se refleja en el Explorador de Windows.



3. El archivo .sln también refleja el cambio de nombre del proyecto.

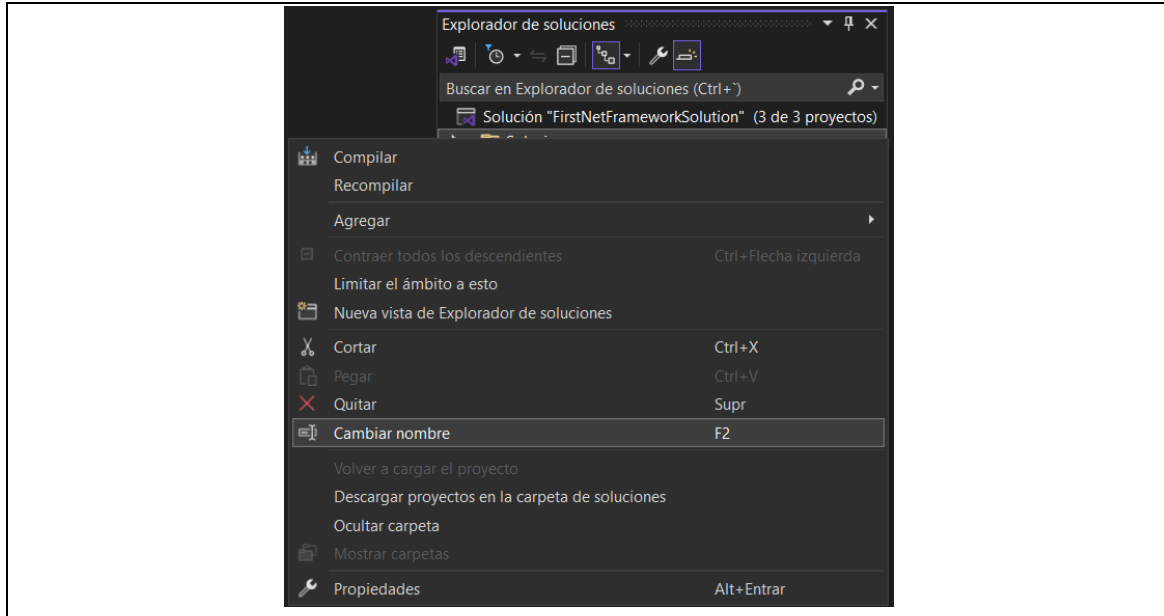


4. El archivo .csproj se ha actualizado correctamente con el nuevo nombre.

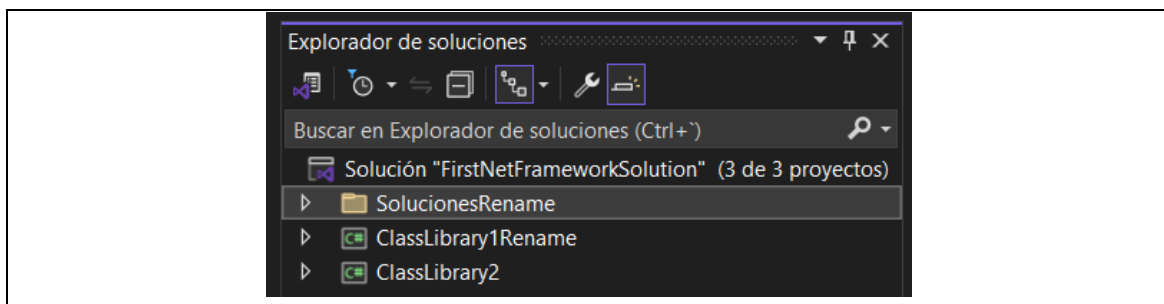


## Renombrar la carpeta de solución desde VS

1. Haz clic derecho sobre la carpeta de soluciones y selecciona 'Cambiar nombre'.



2. Cambia el nombre a SolucionesRename.

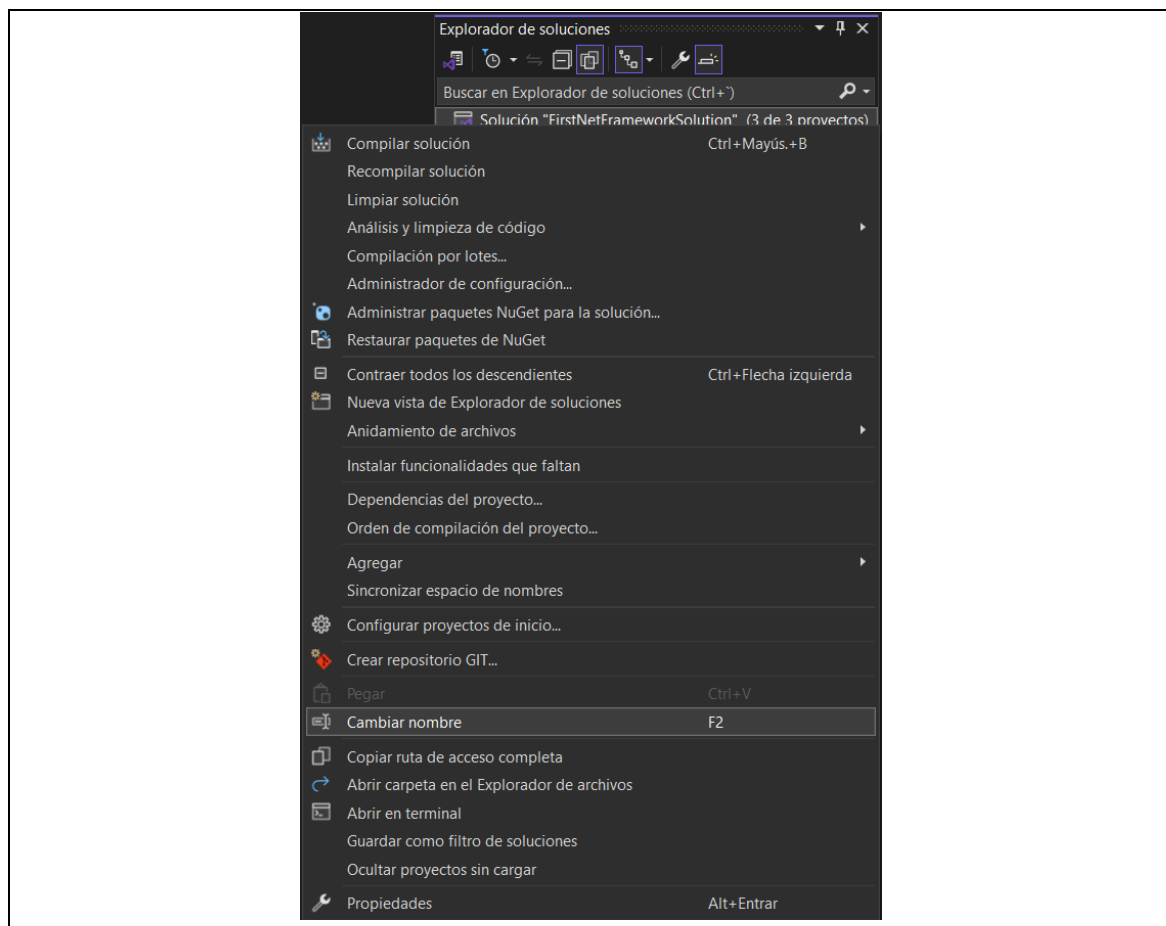


3. El archivo .sln se ha modificado para reflejar este cambio.

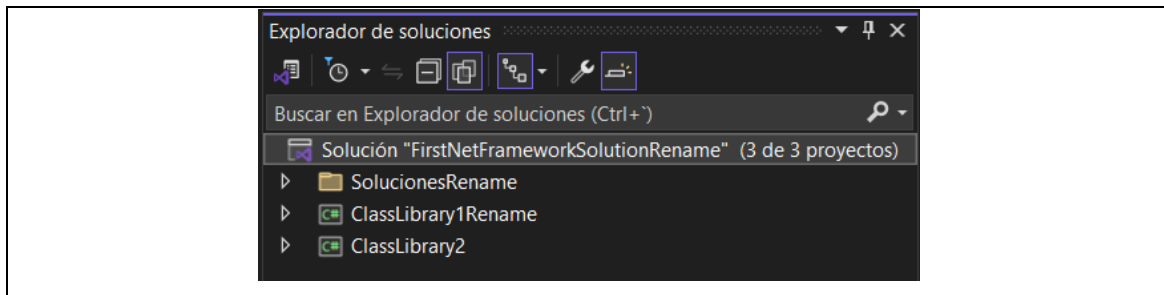
```
FirstNetFrameworkSolution.sln
Archivo  Editar  Ver
Microsoft Visual Studio Solution File, Format Version 12.00
# Visual Studio Version 17
VisualStudioVersion = 17.11.35327.3
MinimumVisualStudioVersion = 10.0.40219.1
Project("{FAE04EC0-301F-11D3-BF4B-00C04F79EFBC}") = "FirstNetFrameworkSolution.ConsoleGUI", "FirstNetFrameworkSolution.ConsoleGUI\FirstNetFrameworkSolution.ConsoleGUI.csproj", "{31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB}"
EndProject
Project("{FAE04EC0-301F-11D3-BF4B-00C04F79EFBC}") = "ClassLibrary1Rename", "ClassLibrary1\ClassLibrary1Rename.csproj", "{DE36F362-E5DF-4018-BCA9-23BE1C0DEA06}"
EndProject
Project("{FAE04EC0-301F-11D3-BF4B-00C04F79EFBC}") = "ClassLibrary2", "ClassLibrary2\ClassLibrary2.csproj", "{81096C08-20B2-4D0A-B7AC-C226BF177C95}"
EndProject
Project("{2150E333-8FDC-42A3-9474-1A3956D46DE8}") = "SolucionesRename", "SolucionesRename", "{E870725F-3300-4BAD-9AD4-B989D4EFE963}"
EndProject
Global
    GlobalSection(SolutionConfigurationPlatforms) = preSolution
        Debug|Any CPU = Debug|Any CPU
        Release|Any CPU = Release|Any CPU
    EndGlobalSection
    GlobalSection(ProjectConfigurationPlatforms) = postSolution
        {31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB}.Debug|Any CPU.ActiveCfg = Debug|Any CPU
        {31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB}.Debug|Any CPU.Build.0 = Debug|Any CPU
        {31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB}.Release|Any CPU.ActiveCfg = Release|Any CPU
        {31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB}.Release|Any CPU.Build.0 = Release|Any CPU
        {DE36F362-E5DF-4018-BCA9-23BE1C0DEA06}.Debug|Any CPU.ActiveCfg = Debug|Any CPU
        {DE36F362-E5DF-4018-BCA9-23BE1C0DEA06}.Debug|Any CPU.Build.0 = Debug|Any CPU
        {DE36F362-E5DF-4018-BCA9-23BE1C0DEA06}.Release|Any CPU.ActiveCfg = Release|Any CPU
        {DE36F362-E5DF-4018-BCA9-23BE1C0DEA06}.Release|Any CPU.Build.0 = Release|Any CPU
        {81096C08-20B2-4D0A-B7AC-C226BF177C95}.Debug|Any CPU.ActiveCfg = Debug|Any CPU
        {81096C08-20B2-4D0A-B7AC-C226BF177C95}.Debug|Any CPU.Build.0 = Debug|Any CPU
        {81096C08-20B2-4D0A-B7AC-C226BF177C95}.Release|Any CPU.ActiveCfg = Release|Any CPU
        {81096C08-20B2-4D0A-B7AC-C226BF177C95}.Release|Any CPU.Build.0 = Release|Any CPU
    EndGlobalSection
    GlobalSection(SolutionProperties) = preSolution
        HideSolutionNode = FALSE
    EndGlobalSection
    GlobalSection(NestedProjects) = preSolution
        {31CB8AF9-7F58-4B34-B4E7-509E7837C8EB} = {E870725F-3300-4BAD-9AD4-B989D4EFE963}
    EndGlobalSection
    GlobalSection(ExtensibilityGlobals) = postSolution
        SolutionGuid = {4CFD8D39-CD2E-48EF-AC78-80AA70172F3E}
    EndGlobalSection
EndGlobal
```

## Renombrar la solución desde VS

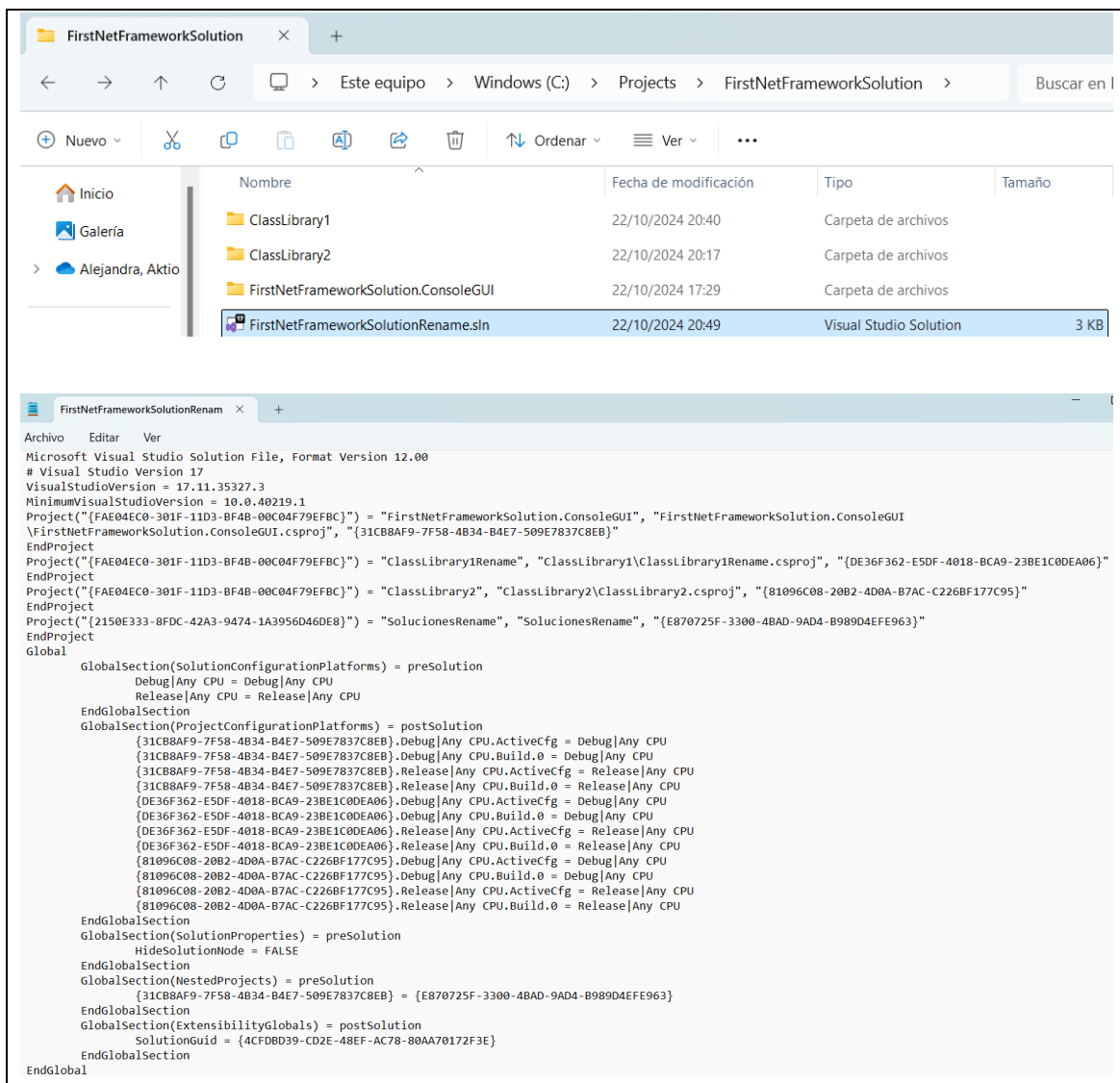
1. Haz clic derecho sobre la solución y selecciona 'Cambiar nombre'.



## 2. Cambia el nombre a SolucionesRename.



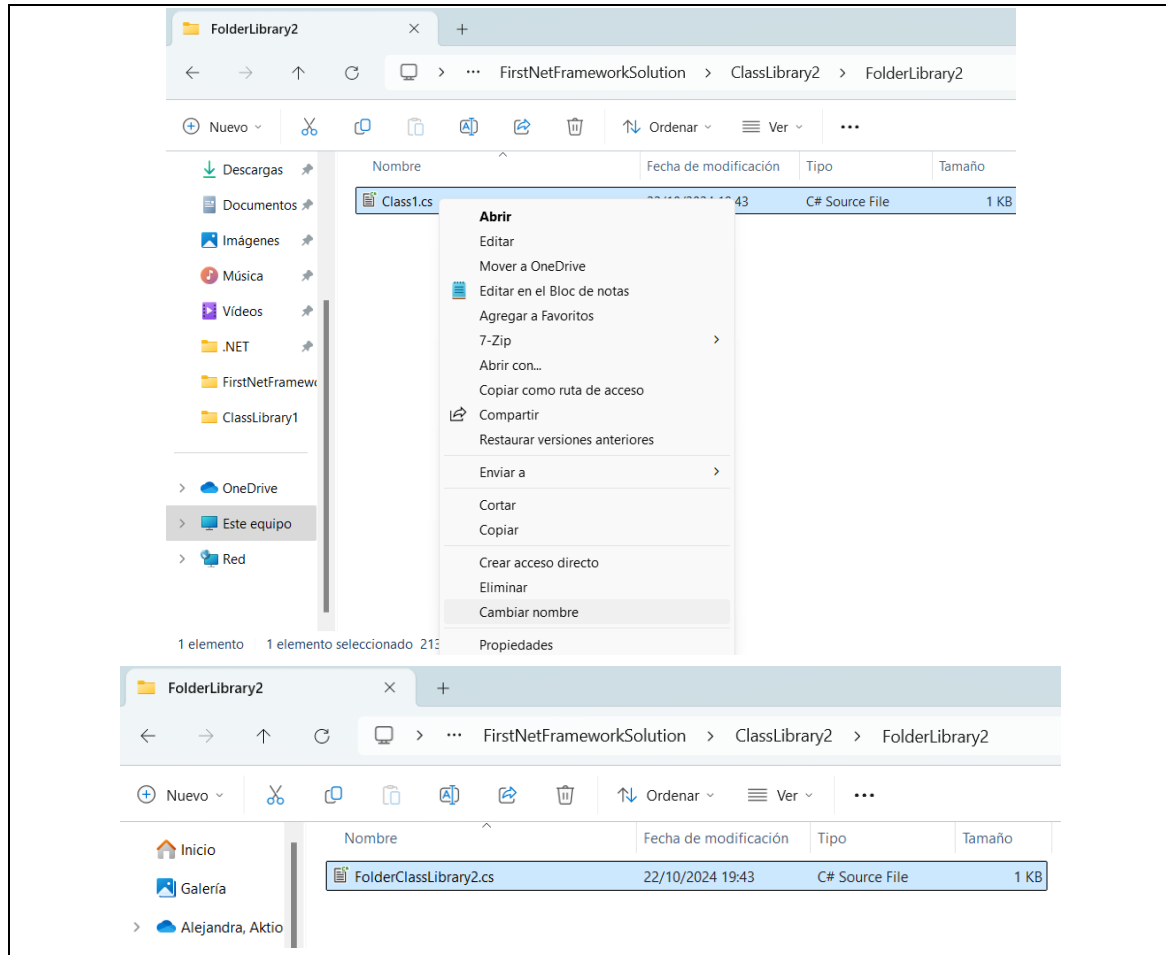
## 3. El archivo .sln ha cambiado su nombre, pero el contenido interno del archivo .sln no se ha modificado.



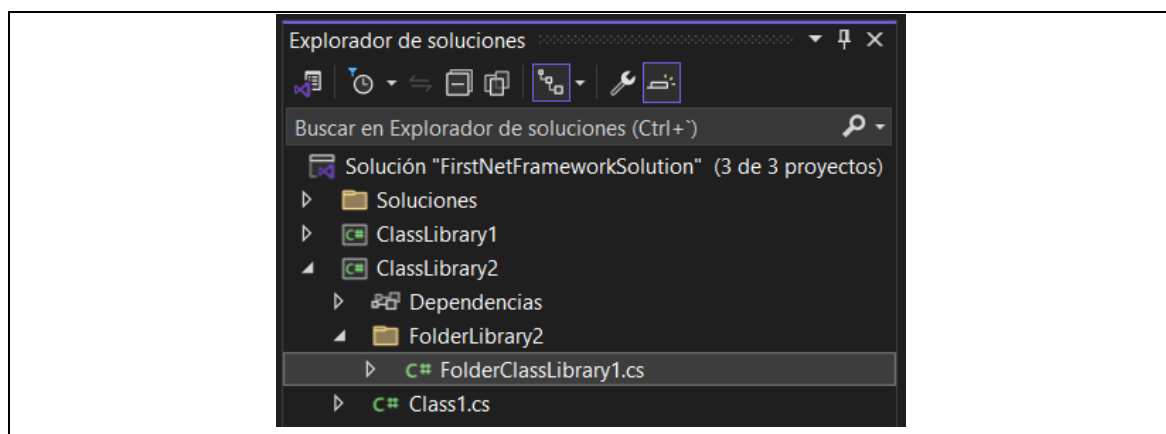


## Renombrar una clase desde el explorador de Windows

1. Haz clic derecho sobre la clase en el Explorador de Windows y selecciona 'Cambiar nombre'.

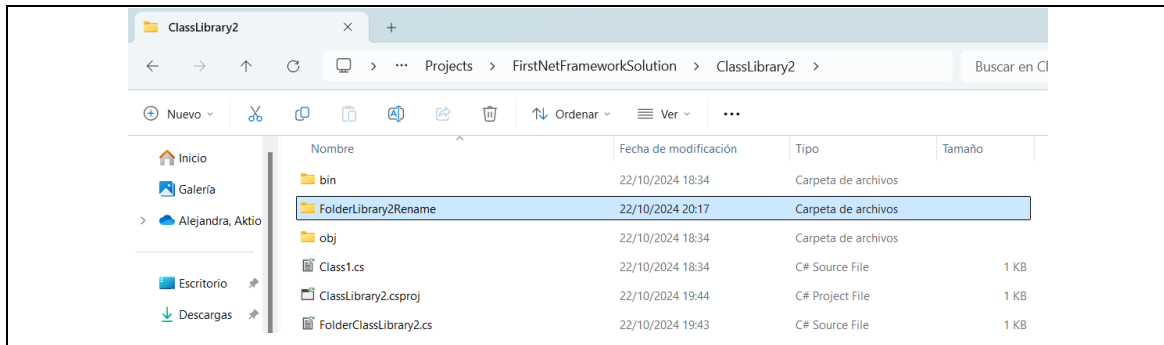


2. El nuevo nombre de la clase se refleja correctamente en el Explorador de Visual Studio.

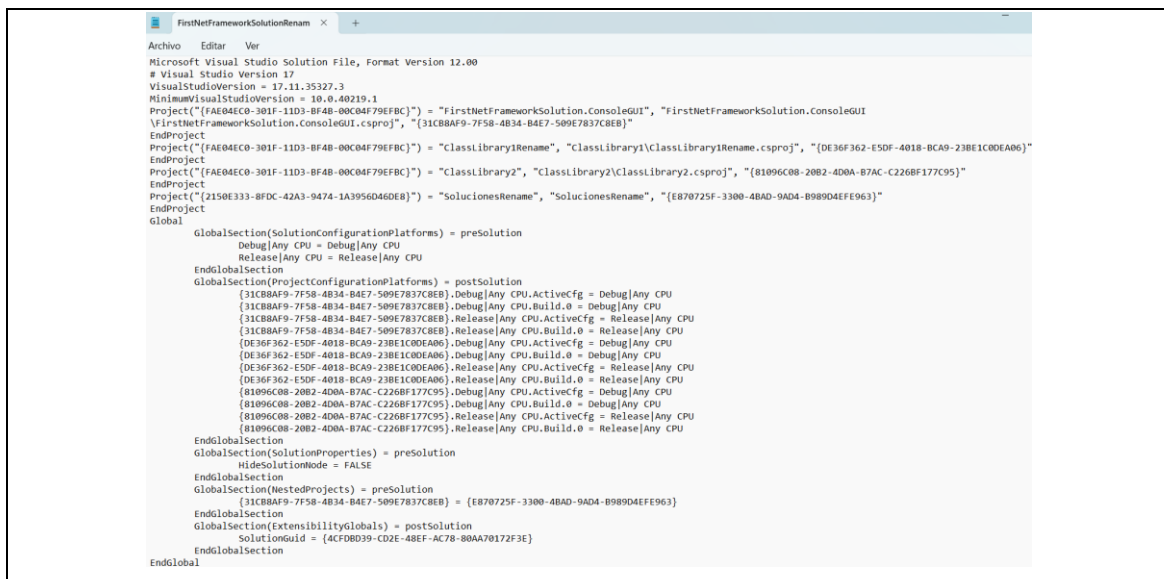


## Renombrar una carpeta de proyecto desde Windows

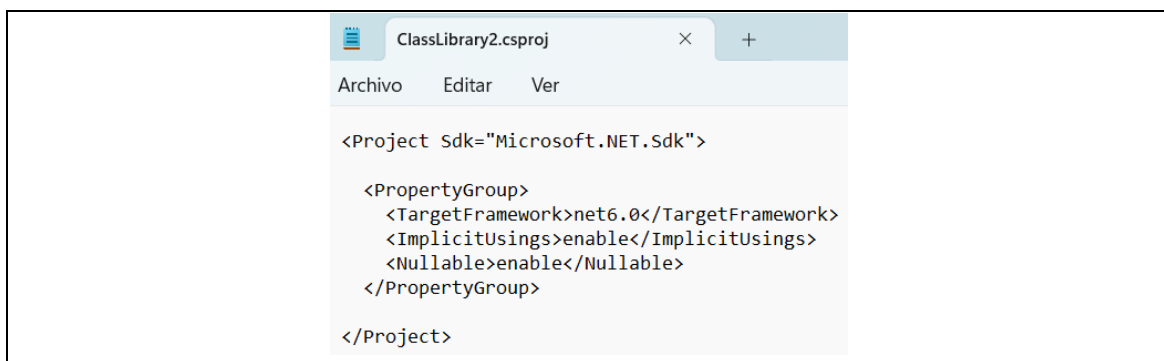
1. Renombra la carpeta de proyecto desde el Explorador de Windows.



2. Este cambio no se refleja en Visual Studio, por lo que no se pueden comprobar los cambios en ese entorno.
3. El archivo .sln no muestra modificaciones.

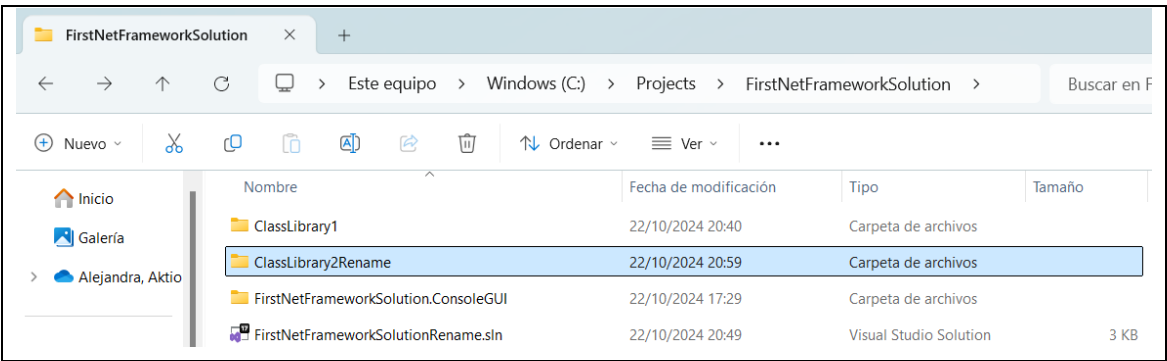


4. Tampoco se muestran cambios en el archivo .csproj.

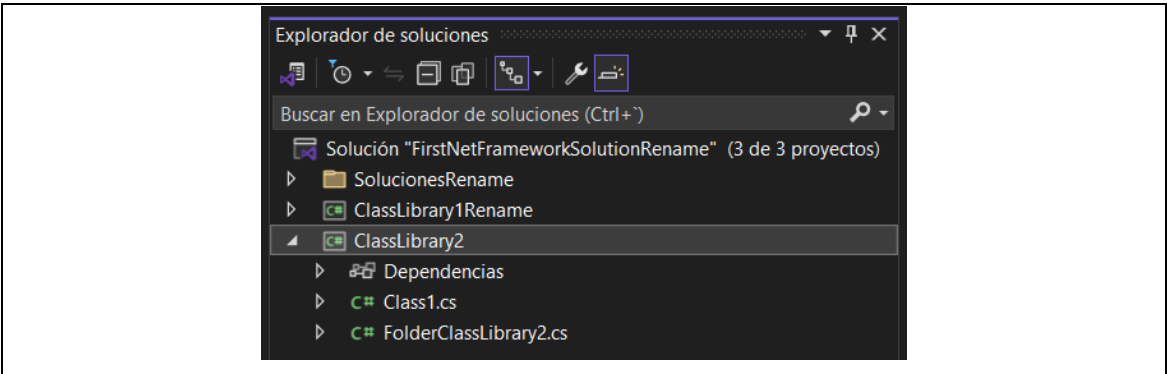


# Renombrar un proyecto desde Windows

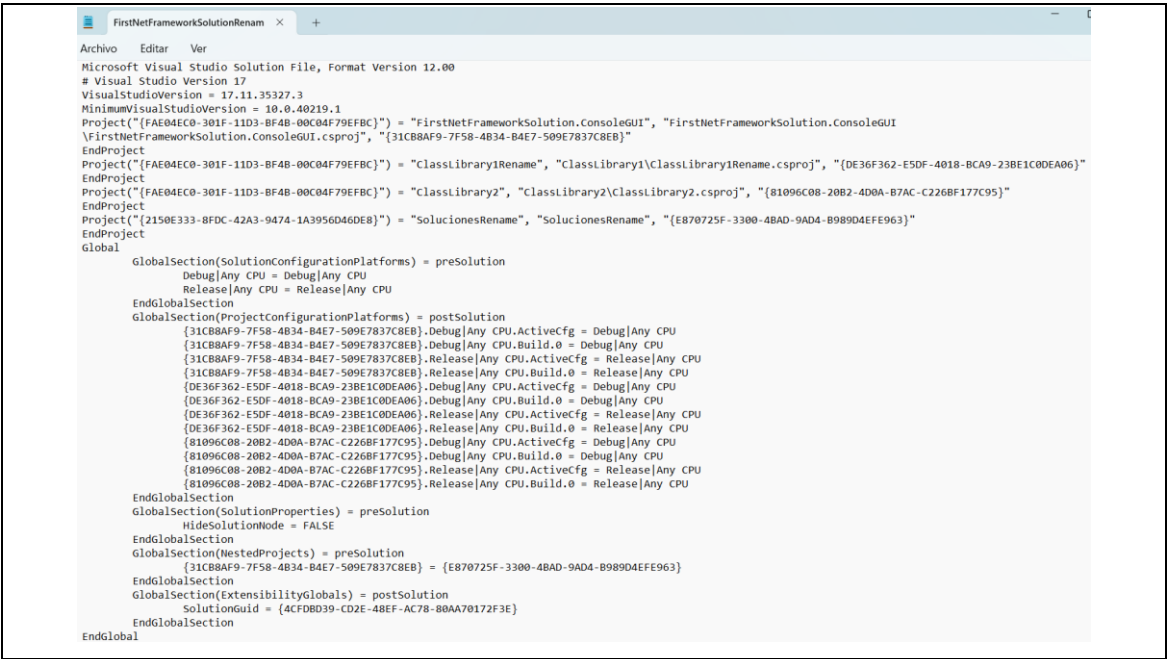
- 1. Cambia el nombre del proyecto desde el Explorador de Windows.



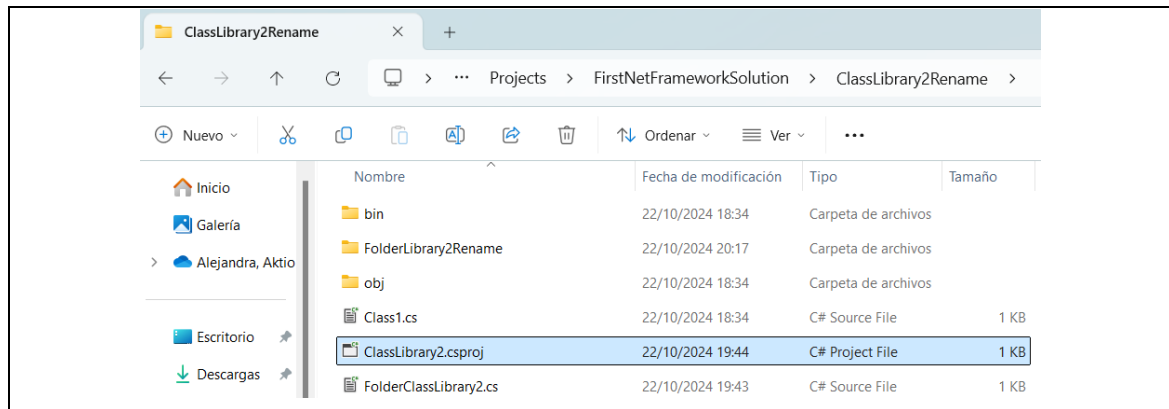
- 2. Este cambio no se refleja en el Explorador de Visual Studio.



- 3. El archivo .sln no se ha modificado.

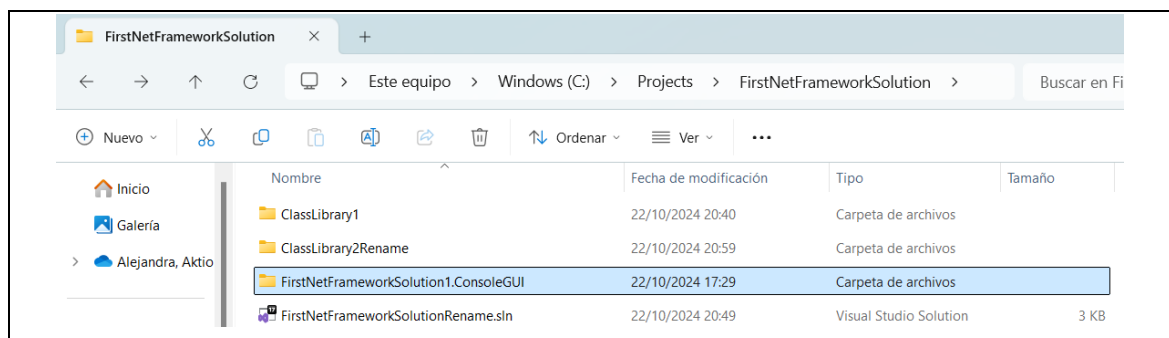


4. El nombre del archivo .csproj tampoco ha cambiado.

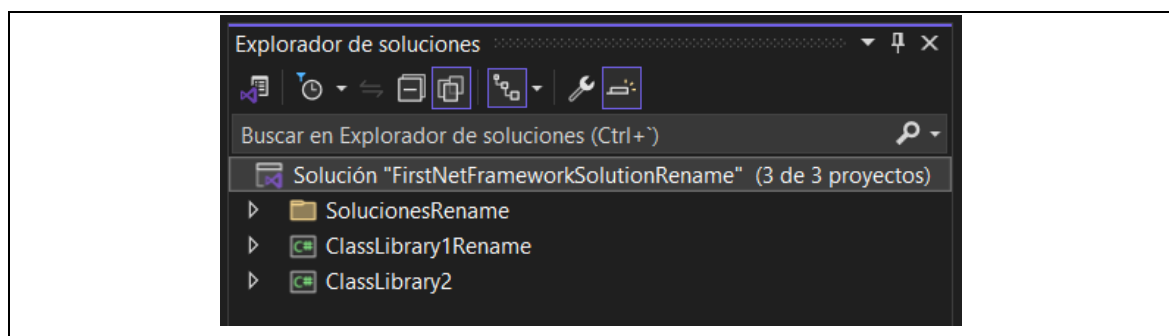


## Renombrar la carpeta de solución desde Windows

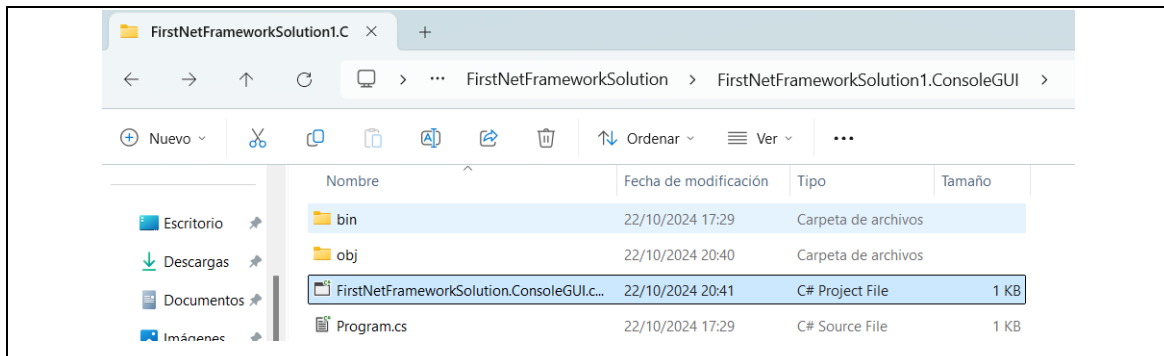
1. Renombra la carpeta de solución desde el Explorador de Windows.



2. Este cambio no se refleja en Visual Studio.

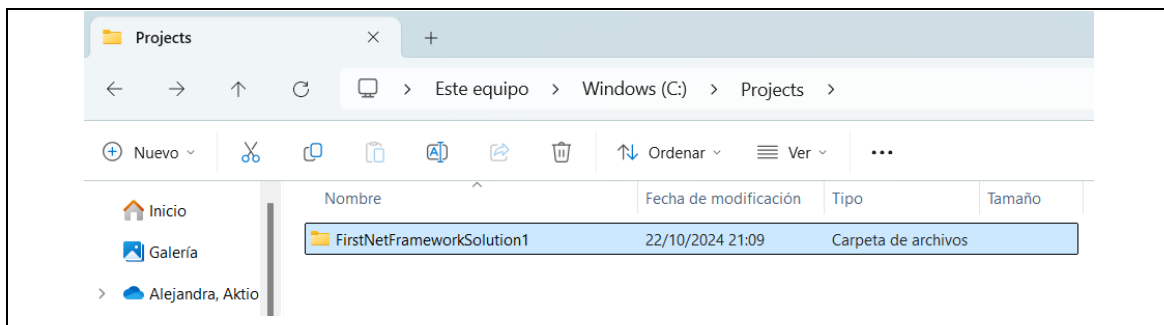


3. El nombre del archivo .csproj no se ha modificado.

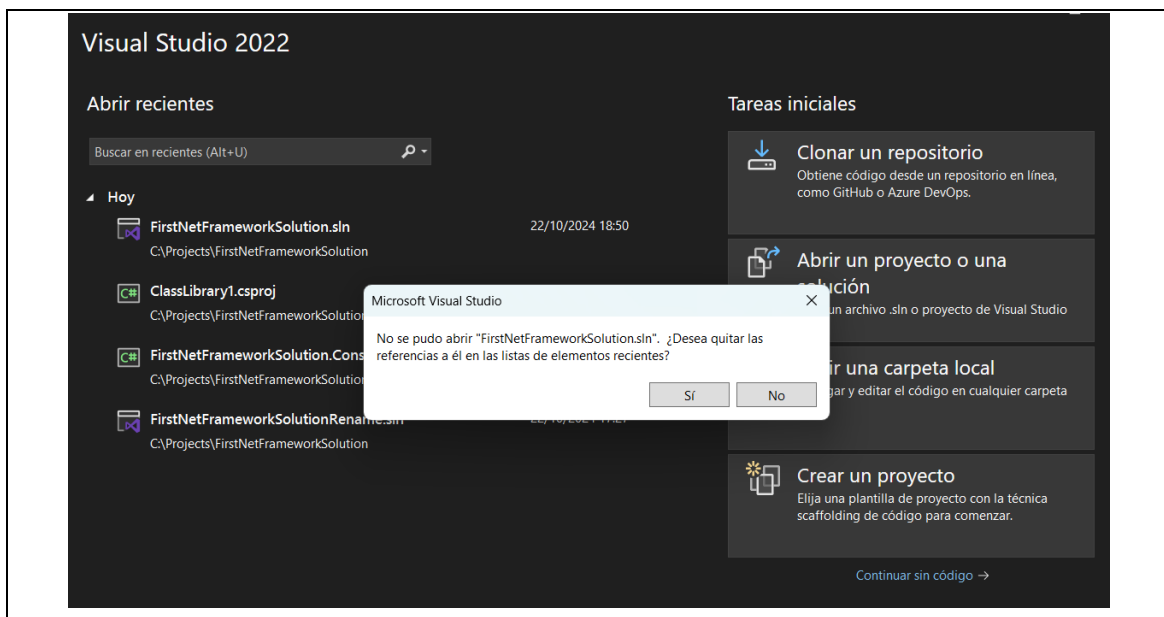


## Renombrar la solución desde Windows

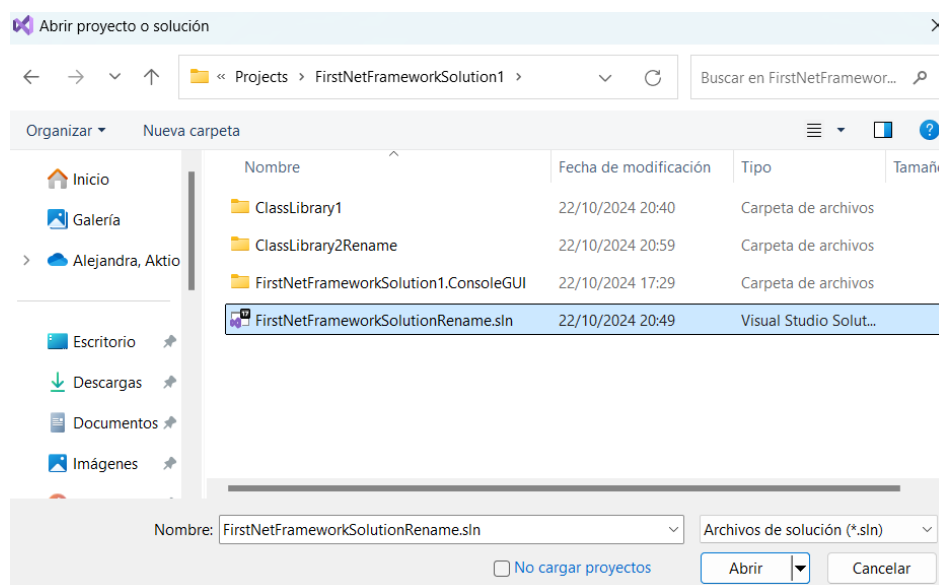
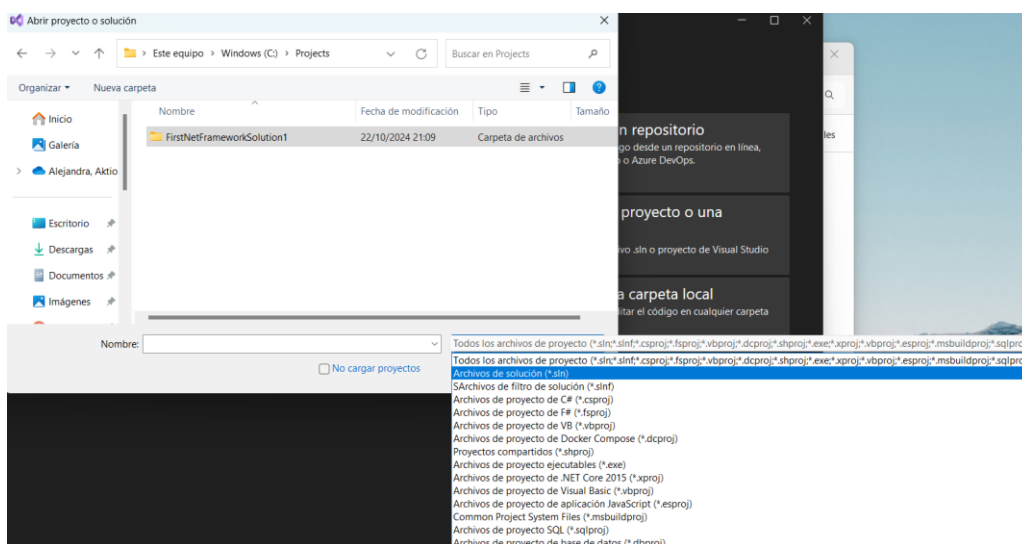
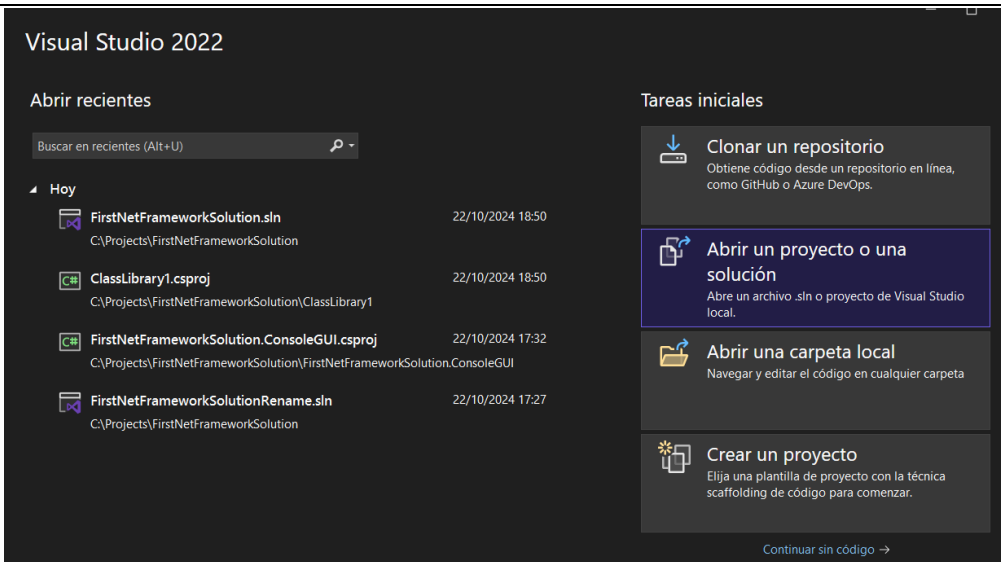
1. Cambia el nombre de la solución desde el Explorador de Windows.



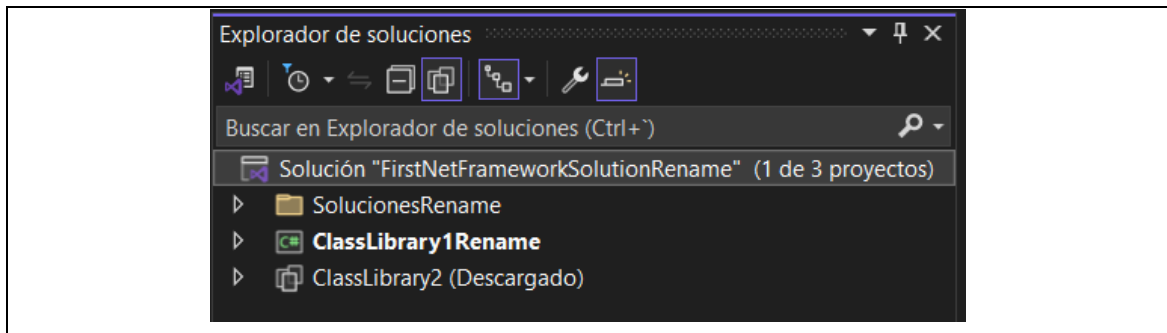
2. Tras modificar el nombre, es necesario volver a abrir la solución en Visual Studio, ya que este no la detecta automáticamente.



3. Para abrirla de nuevo, selecciona en el menú desplegable la opción 'Archivos de solución (\*.sln)' y elige el archivo .sln.



4. A pesar de la modificación, los cambios no se muestran.



## Mover una clase de un proyecto a otro

1. Al intentar mover una clase de un proyecto a otro, en lugar de moverla, la clase se duplica en el segundo proyecto.

