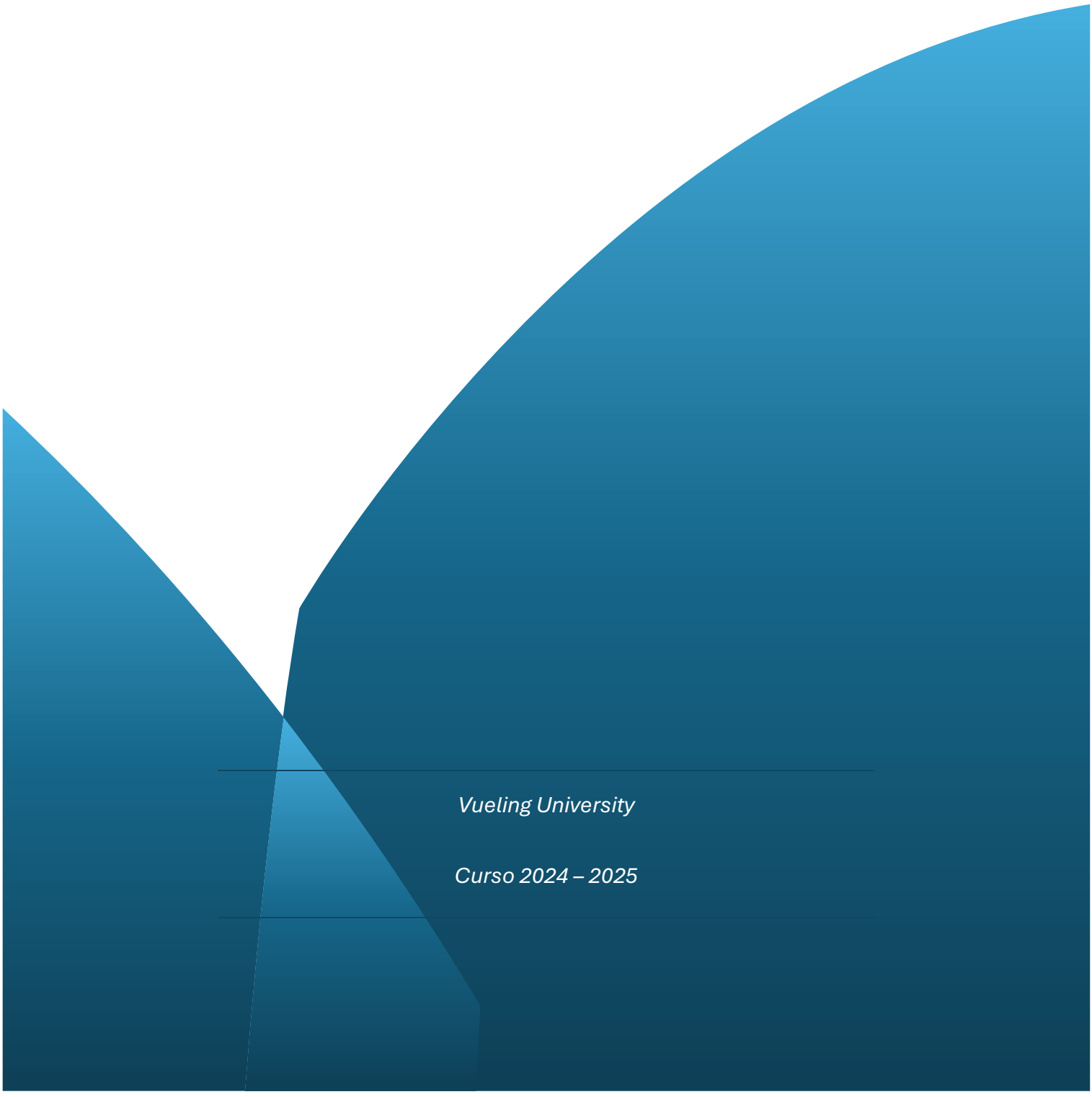
vueling

Skill for Software Developer – Practice

.NET Activities



Vueling University

Curso 2024 – 2025

Tabla de contenido

1. Dos ejemplos de código complejo

- Buscad por Internet dos ejemplos de código de programación (al menos uno de ellos escrito en C#) que funcionen bien al ser ejecutados, pero que os resulten difíciles de entender al leer el código.

Fuente: DataContractJsonSerializer: Serializar objetos - Exercises C#

El código en C# que encontré me resulta complicado de entender, principalmente por el uso de la serialización JSON, un concepto con el que no estoy familiarizada. La clase 'DataContractJsonSerializer' y los atributos '[DataContract]' y '[DataMember]' no me son claros, lo que dificulta entender cómo se están guardando y leyendo los datos.

Fuente: Cifrar una imagen BMP - Exercises C#

El código que encontré para cifrar una imagen BMP me resulta difícil de entender ya que no estoy familiarizada con el uso de FilesStream. Además, la verificación de los primeros dos bytes para confirmar que es un archivo BMP no queda clara su estructura.

2. Comparativa de documentación oficial

- Buscad documentación OFICIAL sobre un tema relacionado con la programación que sea de vuestro interés, primero en inglés y luego en

español, y escribid un pequeño informe que indique vuestra opinión con respecto a la calidad del contenido expuesto en cada versión.

He realizado un análisis comparativo sobre la documentación oficial de "*Inyección de Dependencias*" en Angular, comparando la versión en inglés y en español.

La guía en inglés es extensa, bien estructurada y detallada, con ejemplos prácticos, diagramas y una cobertura avanzada del tema, lo que la hace clara y útil para los desarrolladores.

En cambio, la versión en español también es adecuada, pero puede no estar siempre actualizada y a veces pierde matices técnicos importantes. Aunque es comprensible y útil para personas de habla hispana, se beneficiaría de actualizaciones más frecuentes y mejoras en precisión.

En resumen, la documentación en inglés es más completa, mientras que la versión en español es útil para quienes prefieran su idioma nativo, aunque necesita ajustes para mejorar se calidad.

3. Comparativa de documentación no oficial

- Repetid el paso anterior, comparando explicaciones sobre un mismo tema de programación en inglés y en español, pero esta vez que la documentación no venga de páginas oficiales, sino de blogs, foros u otras fuentes donde nadie ha cobrado un sueldo por compartir esa información.

He realizado un análisis comparativo sobre la documentación no oficial de Inyección de Dependencias en Angular, comparando la versión en inglés, *Angular Dependency Injection*, y en español, *Angular DI – Understanding Dependency Injection*.

La documentación en inglés destaca por su claridad y estructura accesible, facilitando la comprensión de conceptos complejos. Ofrece una explicación detallada del funcionamiento de la inyección de dependencias, con ejemplos prácticos y casos de uso, además de estar actualizada con las últimas versiones de Angular. La claridad del contenido es alta, abarcando tanto conceptos básicos como temas más avanzados, lo que la hace útil para desarrolladores de diferentes niveles.

Por otro lado, la fuente en español presenta un lenguaje accesible y una buena introducción a la inyección de dependencias, pero carece de profundidad en ejemplos avanzados. Aunque el contenido está actualizado y es adecuado para

principiantes, podría ser insuficiente para desarrolladores más experimentados que busquen información más detallada.

En conclusión, ambas fuentes son valiosas, pero la documentación en inglés ofrece una cobertura más completa y detallada, mientras que la versión en español es más adecuada para quienes están comenzando, aunque necesita mejorar en profundidad y ejemplos.