





Instituto Tecnológico De Cancún

Materia:

Fundamento De Telecomunicación

Titulo:
5 fases

Tun Cauich Alejandra Noemi

Turno: 5:00 a 6:00. P.M

Docente:

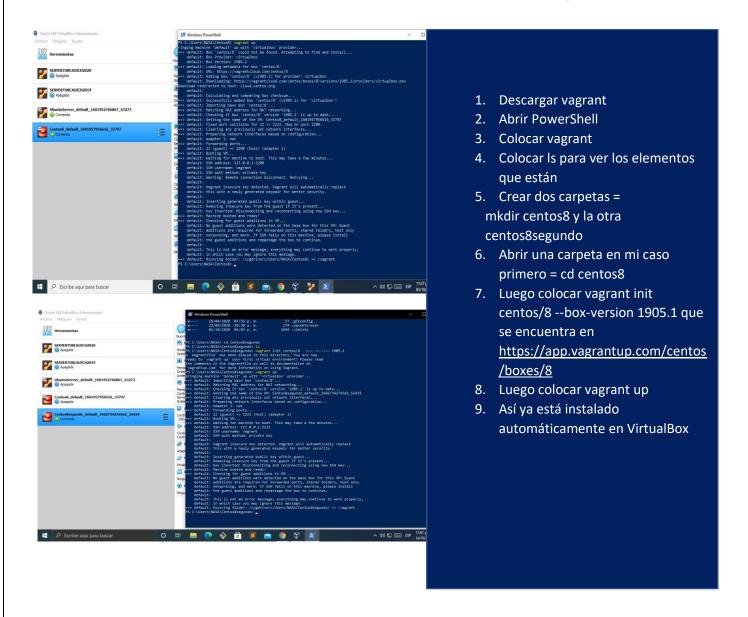
ING.ISMAEL JIMÉNEZ SÁNCHEZ

Fecha: 25 de octubre del 2020

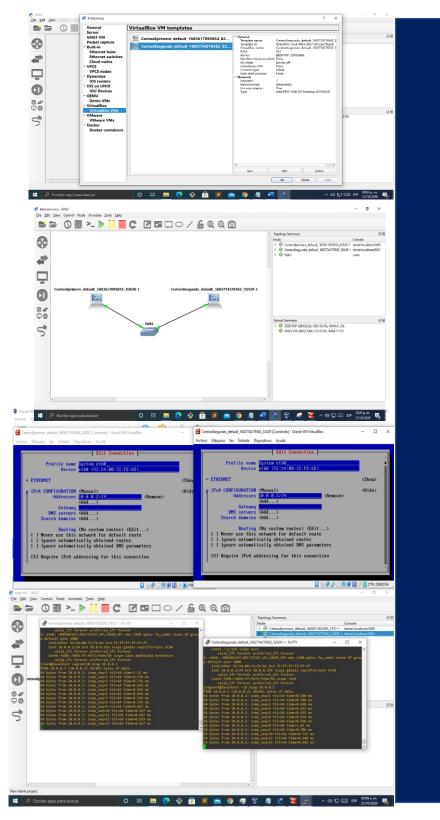
Tabla de contenido

2.	Conectar en GNS3, las dos VMs de CentOS con un switch ethernet	. 4
3.	Usar los scripts de Python para conectar las dos VMs usando sockets	. 5
4.	Capturar el tráfico de la comunicación entre las dos VMs al momento de utilizar los scripts	. 6
Con	Conclusiones	

1. instalación de 2 CentOS 8 en VirtualBox usando Vagrant

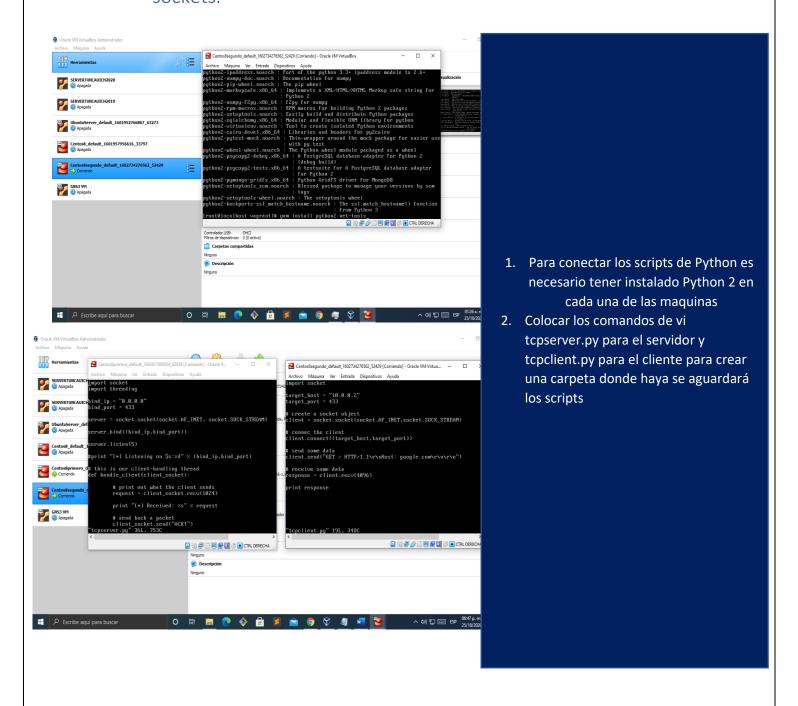


2. Conectar en GNS3, las dos VMs de CentOS con un switch ethernet.

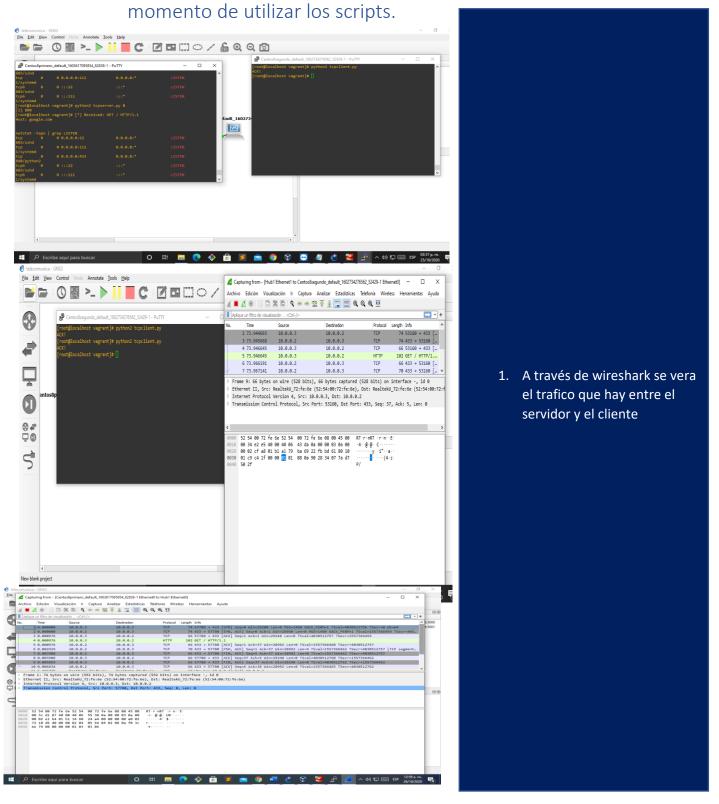


- 1. Abrir gns3 y colocar las 2 maquinas virtuales
- 2. Luego colocarle el hub
- 3. Conectar las máquinas virtuales a el hup
- 4. Prender las máquinas virtuales a través de gns3
- 5. Manualmente colocarle una dirección que uno va ser la función del servidor (10.0.0.2/24) y el otro el cliente (10.0.0.3/24)
- 6. Luego en la consola de los centos colocar ip addr para notar que ya tienen asignada la dirección
- 7. Luego colocarlo en putty a través del telnet o si ya está colocada en gns3 dar clic sobre las máquinas y seleccionar console
- 8. Entrar como si estuviera en VirtualBox
- Luego hacer ping con las direcciones el servidor con el cliente y viceversa mente
- 10. Y así ver que si están conectadas.

3. Usar los scripts de Python para conectar las dos VMs usando sockets.



4. Capturar el tráfico de la comunicación entre las dos VMs al



Conclusiones

En práctica de manera más sencilla como se hace conocer los tráficos de conexión atreves de un servidor y un cliente, el socket de Python que permiten las conexiones de TCP y HTTP y así puedan interactuar y eso puede ser posible a través de la herramienta de gns3 que nos ayuda a simular la conexión con un switch o un hub, putty a tener una conexión atreves de vía telnet y wireshark que captura la interacción que hay del servidor al cliente ya que obtiene la transmisión de control de protocolo se encarga de controlar, ordenar y manejar los datos y de asegurarse de que llegan a su destino sin que se pierdan paquetes, por ejemplo que el servidor es de puerto 733 se lo envía a el cliente y este SYN de activado.