



EDUCACIÓN

SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SALTILLO



Arquitectura de Computadoras.

Práctica 3

Nombre de la práctica.

Memorias

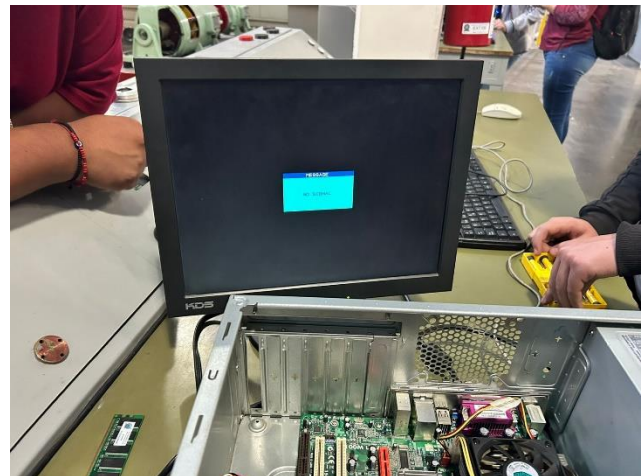
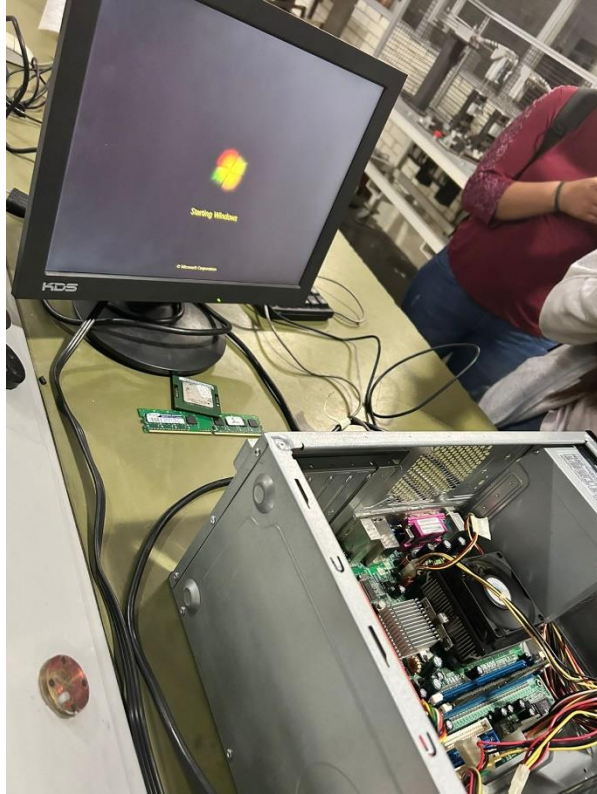
Nombre del alumno.


Alejandra Estefanía Zurita Castillo


Número de control.


20051277


En la tercera practica en el laboratorio, checamos que memorias RAM funcionaban y cuales no, teníamos que poner uno u otra o hacer combinaciones para ver si prendían los equipos de computo




Nanya		
Tipo	DDR2	
Capacidad	512 MB	
Velocidad	PC2-5300	
Tiempos	CL5 667 mhz	
Voltaje	1.8V	
Pines	184 DIMM	

Samsung M366S3253BTS-C75		
Tipo	DDR2	
Capacidad	256 MB	
Velocidad	266 Mhz	
Tiempos	CL2.5 266 mhz	
Voltaje	2.6V	
Pines	168 DIMM	

Nanya		
Tipo	DDR	
Capacidad	256 MB	
Velocidad	266 Mhz	
Tiempos	CL2.5 @ 266 mhz	
Voltaje	2.5V	
Pines	184	

Apacer		
Tipo	SDRAM	
Capacidad	128 MB	
Velocidad	133 Mhz	
Tiempos	CL3 @ 256 mhz	
Voltaje	2.5V	
Pines	168 DIMM	

Nanya		
Tipo	SDRAM	
Capacidad	512 MB	
Velocidad	133 Mhz	
Tiempos	CL3 133 mhz	

Voltaje	3.3V	
Pines	184 DIMM	

Características de las memorias RAM

- **Bus De Datos:** El bus de datos es por donde se transmiten los datos desde y hacia la RAM.
- **Bus De Direcciones:** La memoria RAM se organiza en forma de matriz, para acceder a ella es necesaria una dirección que contiene la fila y la columna en la que esta, la cual es especificada por la CPU cuando quiere acceder a ese dato en concreto.
- **Reloj De La Memoria:** Es la velocidad a la que la RAM realiza una acción, hay memoria donde los datos se envían al doble de velocidad que la que marca el reloj, esas memorias se llaman DDR. En el caso de que sean 4 veces, entonces se llaman QDR.
- **Canales De Memoria:** Marcan la cantidad de accesos a la RAM que se pueden hacer de manera simultánea.
- **Latencia:** Indica el tiempo en el que se tarda en acceder a un dato, primero se busca la columna, luego la fila y para terminar la RAM recibe o transmite el dato