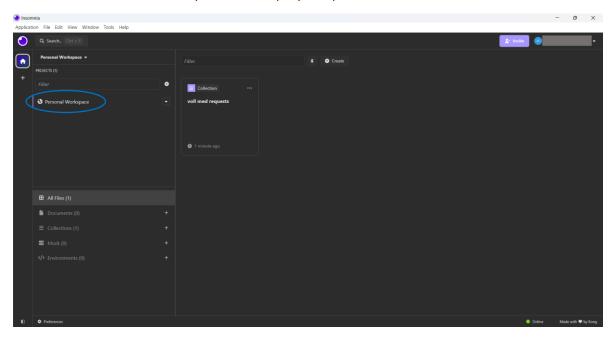
CREACION DE UN USON

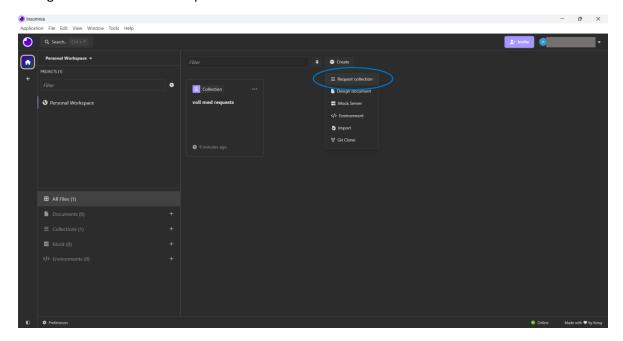
Para la creación del json vamos a usar *Insomnia*, que es una herramienta similar a Postman, para los que son familiarizados con Postman, para simular los requests que nuestro cliente de front end podría realizar a nuestro API.

URL: https://insomnia.rest/

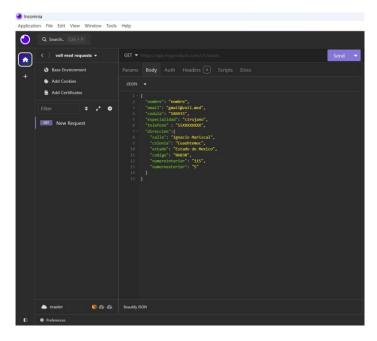
Iniciamos sesión en insomnia, y creamos un proyecto personal.



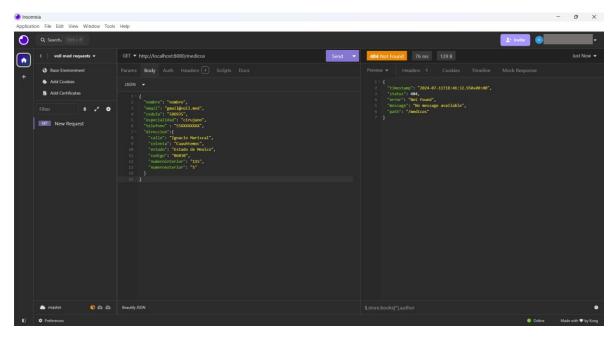
Y luego creamos un nuevo request



Después podemos crear nuestro JSON



Si nosotros lo mandamos a llamar, seleccionando send e ingresando la URL de nuestro projecto vemos que nos va a mandar un error 404, not found



Que quiere decir esto, que el request fue exitoso porque no lo encontró, pero la conexión entre el cliente que es Insomnia y el API que se esta construyendo fue exitoso

COMO TRAER EL REQUEST DE INSOMNIA A LA CONSOLA.

Ya que se creo el JSON, y lo mandamos a llamar en el código corremos el programa sin dejarlo de ejecutar, en insomnia enviamos el JSON con Send y observamos que ahora aparece 200 OK esto quiere decir que se conecto y envió correctamente.

