

Arleth Alejandra Gonzalez Jaime

Ingeniera en Computación

Correo: gonzalez.jaime.arleth.a@gmail.com | Teléfono: 5511537732 | 23 años

Github: Alejandraglezjaime

Egresada de la carrera de Ingeniería en Computación con experiencia en proyectos de desarrollo de software, aplicaciones web, aplicaciones móviles y desarrollo backend, con conocimientos en metodologías ágiles, bases de datos y desarrollo de APIs. Busco desarrollarme en un entorno profesional, aplicando mis conocimientos en desarrollo web, backend y tecnologías modernas, mientras continúo aprendiendo y aportando valor al equipo.

Educación

- **Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM), FES Aragón**
Ingeniería en Computación | agosto 2021 – diciembre 2025
 - **Servicio Social | Secretaría de Energía**
Septiembre 2025 – marzo 2026
-

Habilidades y Tecnologías

- **Lenguajes de Programación:** Java, C/C++, Python
 - **Desarrollo Web:** HTML, CSS, JavaScript, Node.js, Spring Boot, PHP
 - **Frameworks / UI:** Bootstrap, Metronic
 - **Bases de Datos:** MySQL, PostgreSQL, MariaDB
 - **Herramientas:** Git, GitHub, Linux, Laragon
 - **Habilidades Blandas:** Comunicación, trabajo en equipo, adaptabilidad, liderazgo, compromiso, resolución de problemas, gestión del tiempo.
-

Proyectos Personales

Tienda de videojuegos

- Desarrollo de una tienda en línea utilizando Node.js y MariaDB.
- Implementación de autenticación de usuarios, gestión de pedidos y simulación de un proceso completo de compra.
- Desarrollo del frontend y diseño de vistas responsivas para la tienda en línea.

Aplicación de información de series

- Creación de una aplicación inspirada en plataforma como Netflix, mostrando series y películas organizadas por categorías.
- Integración de datos reales obtenidos de una API, almacenados y gestionados mediante PostgreSQL.

Sistema de cálculo vacacional

- Desarrollo de una aplicación de escritorio en Java para el cálculo de días de vacaciones según el puesto y la antigüedad del trabajador.
- Implementación de múltiples vistas, incluyendo interfaz de bienvenida, términos y condiciones y pantalla principal de cálculo vacacional.
- Integración de un sistema de autenticación mediante usuario y contraseña para el acceso a la aplicación.
- Desarrollo completo desde cero utilizando el Java Development Kit (JDK) y un editor de texto básico (Bloc de notas), sin uso de IDE.
- Generación de un archivo ejecutable para su uso como aplicación de escritorio.

SpotifyMe – Aplicación móvil Android

- Desarrollo de una aplicación móvil para Android enfocada en la exploración y descubrimiento de música mediante la API oficial de Spotify.
- Implementación de autenticación de usuarios con correo y contraseña utilizando Firebase Authentication.
- Integración con la API de Spotify para consultar artistas, álbumes, canciones y lanzamientos recientes.
- Redirección a la aplicación oficial de Spotify para la reproducción de música, garantizando una experiencia fluida.
- Desarrollo de múltiples pantallas (inicio, búsqueda, descubrimiento, favoritos y perfil de usuario) con una interfaz intuitiva.
- Tecnologías: Java, Android Studio, Firebase, Spotify API.

Servicio Social – Desarrollo y mejora de sistemas internos

- Implementación de funcionalidades tipo CRUD para optimizar la gestión de la información dentro del sistema de la empresa.
- Modificación y optimización de la base de datos, mejorando su estructura, eficiencia y rendimiento general.
- Actualización y creación de nuevas vistas, mejorando la experiencia del usuario y la navegabilidad del sistema.
- Elaboración de manuales de usuario y documentación técnica para facilitar el uso, capacitación y mantenimiento del sistema.

Formación complementaria.

“Introducción a SQL con MySQL: Manipule y consulte datos”- Oracle | julio 2024

Este curso abordó los siguientes tópicos:

1. Instalando y configurando MySQL
2. Manipulando la base de datos
3. Administrando las tablas de la base de datos
4. Mantenimiento de los datos en las tablas
5. Consultando los datos

“HTML, CSS, JS y empleabilidad” – Fundación televisa | 2024

Desarrollo de páginas web responsivas utilizando HTML, CSS y JavaScript.