

Arleth Alejandra Gonzalez Jaime

Ingeniera en Computación

Correo: gonzalez.jaime.arleth.a@gmail.com | **Teléfono:** 5511537732 | **23 años**

Github: Alejandraglezjaime

Experiencia Profesional

Experiencia en el uso de Java, SQL, HTML y CSS, adquirida mediante proyectos académicos, desarrollo de aplicaciones web y móviles y servicio social. Conocimientos en análisis, integración y limpieza de datos, modelado y consulta de bases de datos relacionales (SQL) y nociones de desarrollo web frontend y backend.

Servicio Social – Desarrollo y mejora de sistemas internos

Secretaría de Energía

09/2025 – 03/2026

- * Implementación de funcionalidades tipo CRUD en sistemas internos, apoyando la gestión y administración de la información mediante desarrollo web.
- * Modificación y optimización de la base de datos, mejorando su estructura y el manejo de la información utilizada por el sistema.
- * Desarrollo, actualización y mantenimiento de vistas web del sistema utilizando **PHP, HTML y CSS**, enfocadas en mejorar la usabilidad y experiencia del usuario.
- * Implementación de un sistema de envío de correos electrónicos dentro del sistema web para el restablecimiento de contraseñas y recuperación de cuentas.
- * Desarrollo de un módulo de importación masiva de datos, permitiendo la carga automática de información con validación de registros duplicados.
- * Elaboración de manuales de usuario y documentación técnica para apoyar el uso, la capacitación y el mantenimiento del sistema web.

Educación

Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM), FES Aragón

Ingeniería en Computación | agosto 2021 – diciembre 2025

Habilidades y Tecnologías

- * **Lenguajes de Programación:** Java, C/C++, Python
- * **Desarrollo Web:** HTML, CSS, JavaScript, Node.js, Spring Boot, PHP
- * **Frameworks / UI:** Bootstrap, Metronic
- * **Bases de Datos:** MySQL, PostgreSQL, MariaDB
- * **Herramientas:** Git, GitHub, Linux, Laragon
- * **Habilidades Blandas:** Comunicación, trabajo en equipo, adaptabilidad, liderazgo, compromiso, resolución de problemas, gestión del tiempo.

Proyectos Personales

Tienda de videojuegos

- * Desarrollo de una tienda en línea utilizando **Node.js** y **MariaDB** para la gestión y persistencia de datos.
- * Implementación de la gestión de pedidos, incluyendo catálogo de productos, agregado y eliminación de artículos del carrito de compras, cálculo automático de totales y generación de órdenes de compra.
- * Simulación del proceso completo de compra, desde la selección de productos hasta la confirmación del pedido.
- * Desarrollo del frontend y diseño de vistas responsivas para la tienda en línea utilizando **HTML**, **CSS** y **JavaScript**.
- * Integración entre frontend y backend mediante rutas y controladores, garantizando la correcta comunicación con la base de datos.

Sistema de cálculo vacacional

- * Desarrollo de una aplicación de escritorio en Java para el cálculo de días de vacaciones según el puesto y la antigüedad del trabajador.
- * Implementación de múltiples vistas, incluyendo interfaz de bienvenida, términos y condiciones y pantalla principal de cálculo vacacional.
- * Integración de un sistema de autenticación mediante usuario y contraseña para el acceso a la aplicación.
- * Desarrollo completo desde cero utilizando el Java Development Kit (JDK) y un editor de texto básico (Bloc de notas), sin uso de IDE.
- * Generación de un archivo ejecutable para su uso como aplicación de escritorio.

SpotifyMe – Aplicación móvil Android

- * Desarrollo de una aplicación móvil para Android enfocada en la exploración y descubrimiento de música mediante la API oficial de Spotify.
- * Implementación de autenticación de usuarios con correo electrónico y contraseña utilizando **Firebase Authentication**, incluyendo creación de nuevos usuarios y recuperación de contraseña por medio de correo electrónico.
- * Integración de **Firebase Firestore Database** como base de datos para almacenar las canciones favoritas por usuario.
- * Redirección a la aplicación oficial de Spotify al seleccionar una canción para su reproducción automática en la aplicación oficial.
- * Desarrollo de múltiples pantallas (inicio, búsqueda, descubrimiento, favoritos y perfil de usuario) con una interfaz intuitiva.
- * **Tecnologías: Java, Android Studio, Firebase, Spotify API.**

Aplicación de información de series

- * Creación de una aplicación inspirada en plataforma como Netflix, mostrando series y películas organizadas por categorías.
 - * Integración de datos reales obtenidos de una API, almacenados y gestionados mediante PostgreSQL.
-

Formación complementaria.

“Introducción a SQL con MySQL: Manipule y consulte datos”- Oracle | julio 2024

Este curso abordó los siguientes tópicos:

1. Instalando y configurando MySQL
2. Manipulando la base de datos
3. Administrando las tablas de la base de datos
4. Mantenimiento de los datos en las tablas
5. Consultando los datos

“HTML, CSS, JS y empleabilidad” – Fundación televisa | 2024

Desarrollo de páginas web responsivas utilizando HTML, CSS y JavaScript.