

FACULTAD DE CIENCIAS, UNAM

SISTEMAS OPERATIVOS 2018-2

Profesor: Salvador López Mendoza
Ayudante: Hernández Núñez Felix
Laboratorista: Pablo González López

TAREA 02

APUNTADORES - GESTIÓN DINÁMICA DE MEMORIA

Fecha de entrega: 23 de febrero del 2018

1 Ejercicio.

Resuelve el siguiente ejercicio. Tendrás que utilizar **apuntadores**, así como **manejo dinámico de memoria**, la cual dependerá del primer número de entrada y de la longitud del segundo número de entrada.

Un amigo ha adquirido recientemente una nueva computadora. Hasta ahora, la máquina más potente que había utilizado era una calculadora de bolsillo. Nuestro amigo está un poco defraudado, porque le gustaba más la pantalla de cristal líquido de la calculadora que la de su computadora. Para contentarle, escribamos un programa que muestre los números con el mismo estilo que las pantallas de cristal líquido.

Entrada

El archivo de entrada contiene varias líneas, una para cada número que se debe mostrar. Cada línea consta de dos enteros s y n , donde n es el número que se debe mostrar ($0 \leq n \leq 99, 999, 999$) y s es el tamaño en el que se imprimirá ($1 \leq s \leq 10$). La entrada finalizará con una línea que contenga dos ceros y que no debe ser procesada.

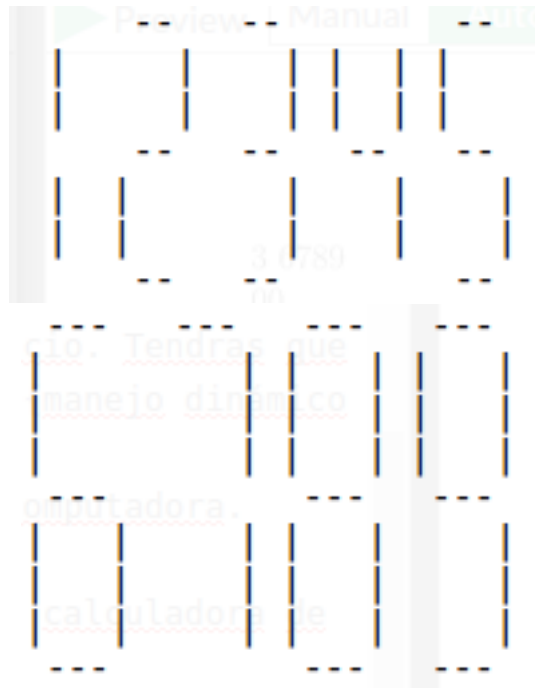
Salida

Imprimir los números especificados en el archivo de entrada con un estilo similar al de las pantallas de cristal líquido, utilizado signos $-$ para trazos horizontales y $|$ para trazos verticales. Cada dígito debe ocupar exactamente $s + 2$ columnas y $2s + 3$ filas. Debe haber exactamente una columna de espacios en blanco entre cada dos dígitos.

Ejemplo de entrada

2 12345
3 6789
00

Ejemplo de salida



Deberás subir al classroom un comprimido (.zip | .tar | .tar.gz | .rar) con el siguiente formato: *ApaternoAmaternoNombre_Tarea02.zip* (Ejemplo: HernándezNúñezFelix_Tarea02.zip).

En el cual contendrá los siguientes archivos:

- README.pdf: Donde deberán de especificar el desarrollo a detalle de su tarea. Así como sus nombre y número de cuenta.
- SRC: Carpeta que contendrá su código fuente en C.

!NO SE CALIFICARÁN TAREAS PASADA LA HORA Y FECHA DE ENTREGA;