**INESPRE**

Logo, company name

Description automatically generated

***Manual de Técnico para la aplicación  
Inventario – V.1  
4 de abril de 2022***

**Índice**

[**1. Requerimientos de la aplicación** 3](#_Toc101861616)

[**2. Herramientas de desarrollo** 3](#_Toc101861617)

[**2.1 PHP** 3](#_Toc101861618)

[**2.2 MySQL** 3](#_Toc101861619)

[**2.3 JavaScript** 3](#_Toc101861620)

[**2.4 librerías, plugin o tecnologías implementadas** 4](#_Toc101861621)

[**3. Configuración de la base de datos** 4](#_Toc101861622)

[**4. Configuración de la aplicación** 4](#_Toc101861623)

# **1. Requerimientos de la aplicación**

La aplicación de inventario, a nivel de requerimientos de sistema, solo necesita ser puesta dentro de un servidor (Laragon o XAMPP) que corra PHP mayor a la versión 7 y menor a la versión 8.

Se necesita que la base de datos de GRAL esté funcionando y para que un usuario pueda consumir la aplicación primero deberá ser creado en la aplicación GRAL, además de darle los permisos correspondientes para cada módulo.

# **2. Herramientas de desarrollo**

Las herramientas utilizadas para el desarrollo del sistema han sido seleccionadas del catálogo de estándares definidos en el departamento:

# **2.1 PHP**

Es un Lenguaje de Programación para trabajar páginas WEB ofreciendo la ventaja de mezclarse con HTML. Las ejecuciones son realizadas en el Servidor y el cliente es el encargado de recibir los resultados de la ejecución. Si el cliente realiza una petición, se ejecuta el intérprete de PHP y se genera el contenido de manera dinámica. Permite conexión con varios tipos de Bases de Datos como: MySQL, Oracle, Postgress, SQL Server, etc. permitiendo aplicaciones robustas sobre la WEB. Este lenguaje de programación puede ser ejecutado en la gran mayoría de sistemas operacionales y puede interactuar con Servidores WEB populares.

# **2.2 MySQL**

Es un manejador de Bases de Datos, el cual permite múltiples hilos y múltiples usuarios, fue desarrollado como software libre. Además de ser libre, su soporte técnico es accesible ya que existe una comunidad que está disponible en foros, canales IRC y servidores de noticias, donde hay gran cantidad de usuarios disponibles para cuando surge algún problema.

# **2.3 JavaScript**

**JavaScript es el lenguaje de programación encargado de dotar de mayor interactividad y dinamismo a las páginas web.** Cuando JavaScript se ejecuta en el navegador, no necesita de un compilador.**El navegador lee directamente el código, sin necesidad de terceros**. Por tanto, se le reconoce como uno de los tres lenguajes nativos de la web junto a HTML (contenido y su estructura) y a CSS (diseño del contenido y su estructura).

# **2.4 librerías, plugin o tecnologías implementadas**

* **CodeIgniter:** Es un Framework de codigo abierto para PHP para crear paginas dinámicas.
* **DataTables:** es un plugin de JQuery que nos permite dar dinamismo a las tablas, esta nos brinda de paginación, metodos de filtrado y metodos de búsquedas dentro de sus registros de manera fácil y sencilla.
* **SweetAlert:** Es un plugin de JQuery que nos brinda un aspecto profesional y moderno para la creación de alertas en JavaScript.
* **ChartJs:** Es una librería de JavaScript el cual nos brinda una forma fácil de animar y tener interacción con los gráficos dentro de nuestras páginas webs gratuitos.
* **jQuery:** Esta librería es incluida dentro del proyecto ya que es requerida por algunos plugin usados.
* **Bootstrap:** Es un Framework CSS de codigo abierto totalmente responsivo.
* **Bootstrap select (select picker):** Es un plugin de JQuery que nos brinda elementos de selección intuitivos, ademas de un buscador y algunas características más dentro de los registros.
* **FontAwesome:** Es una herramienta basada en CSS y Less que nos brinda un conjunto de iconos para dar un aspecto más amigable dentro de nuestros sitios Web.

# **3. Configuración de la base de datos**

Para configurar la base de datos solo debemos crear una base de datos con el nombre de “bd\_requisicion” y tomar el archivo SQL que se encuentra en la ruta raiz de la aplicación y exportarlo en la base de datos que se quiere utilizar. Luego de esto debemos de crear un usuario y darles permisos de crear editar y eliminar registros dentro de la base de datos, ademas, este, debe contar con el privilegio de ver la base de datos de GRAL.

# **4. Configuración de la aplicación**

Ahora nos dirigimos a nuestro archivo env y debemos configurar los usuarios de la base de datos, tanto el de la aplicación de requisiciones e inventario (Se usa el mismo) como el que va a ver los datos de la base de datos de GRAL.

Luego solo debemos entrar a nuestro navegador de preferencia e ingresar la siguiente URL: <http://172.16.0.249/Inventario/>