

Grupo:			
Integrantes:			
<b>Tarea</b>	<b>Porcentaje</b>	<b>Calificación</b>	<b>Total</b>
Modelo MVC	10%		0
Documentación del Código	5%		0
Diseño de clases	2%		0
Readme	3%		0
Manejo de Github (Ramas)	5%		0
Colaboración	5%		0
Se evidencia el desarrollo en los commits	5%		0
Buenas prácticas de diseño en la GUI	5%		0
Dos tableros (Uno para el jugador y otro para la CPU)	5%		0
10 filas y 10 columnas cada tablero	2%		0
Se ubica portaaviones (4 casillas)	4%		0
Se ubica 2 submarinos (3 casillas cada uno)	4%		0
Se ubica 3 destructores (2 casillas cada uno)	4%		0
Se ubica 4 fragatas (1 casilla cada uno)	4%		0
Se pueden ubicar los barcos de manera vertical u horizontal	3%		0
Los barcos de la CPU se ubican de manera aleatoria	5%		0
Se puede realizar un disparo	4%		0
La CPU me puede realizar disparos	5%		0
Se marca la casilla dónde realizó el disparo	5%		0
Se marca Agua	5%		0
Se marca Tocado	5%		0
Se marca Hundido	5%		0
<b>Deducción</b>	0,005		0
<b>Total</b>	100%		0