

Código Desconocido

Integrantes: Juan Carlos Carballo Reyes, Samuel Sánchez Heredia, Miguel Ángel Rufino Izquierdo, Tatiana Fuentes Cruz y Alejandro Fernandez Polo.

Índice:

- 1. Resumen del proyecto.
- 2. Frontend.
- 3. Backend.

1. Resumen del proyecto

Nuestro proyecto integrado se basa en la creación de una web de reserva de Scape Rooms, la cual contiene las siguientes características:

- Reserva de Scape Rooms.
- Chat online.
- Filtrado por valoraciones, ubicación, etc.
- Personalización de usuario.

Y las tecnologías que hemos usado han sido las siguientes:

- Backend:

- Flask.
- NodeJS.
- Redis.
- MongoDB.
- Docker.

- Frontend:

- HTML y CSS.
- Bootstrap.
- React.

2. Frontend

El frontend se ha realizado con la librería de JavaScript React JS, y además con Bootstrap para la parte de admin/backend.

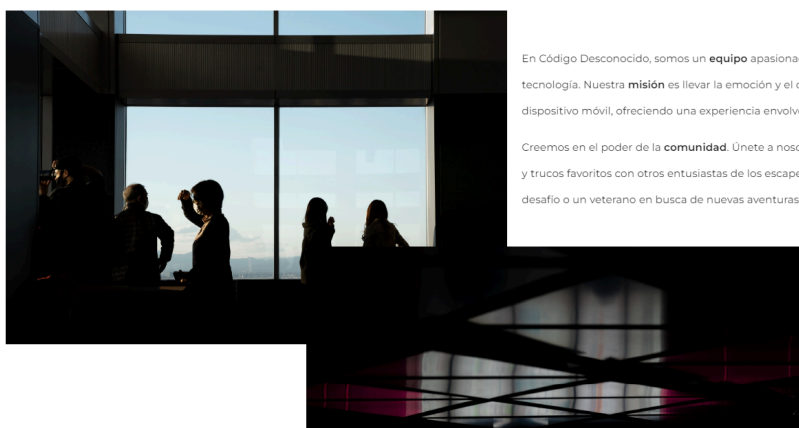
El frontend por la parte de cara al usuario cuenta con las siguientes vistas:

Home



Sobre Nosotros

Nuestra historia
¿Quiénes somos?



En Código Desconocido, somos un **equipo** apasionado de entusiastas de los juegos de escape y la tecnología. Nuestra **misión** es llevar la emoción y el desafío de los escape rooms directamente a tu dispositivo móvil, ofreciendo una experiencia envolvente desde el primer clic.

Creemos en el poder de la **comunidad**. Únete a nosotros para compartir tus experiencias, consejos y trucos favoritos con otros entusiastas de los escape rooms. Ya seas un novato buscando tu primer desafío o un veterano en busca de nuevas aventuras, nuestra plataforma tiene algo para todos.

Scaperooms



El hospital abandonado

2-3 Personas Avanzado Encontrar

Explora los pasillos olvidados de un hospital desolado, donde los susurros de los fantasmas del pasado te guiarán hacia la libertad.

RESERVA AHORA

15€ / Persona



El asesino siniestro

2-3 Personas Avanzado Encontrar

Adéntate en la mente retorcida de un asesino en serie y descifra sus macabros rompecabezas para escapar de su mortal juego.

RESERVA AHORA

15€ / Persona



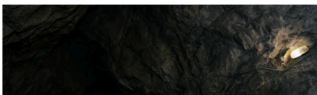
Desesperacion infinita

2-3 Personas Avanzado Encontrar

Sumérgete en una dimensión paralela donde el tiempo se distorsiona y cada segundo cuenta.

RESERVA AHORA

15€ / Persona



Contacto

Dinos algo !!, estamos aquí para ayudarte



NOMBRE

TELÉFONO


EMAIL

DINOS LO QUE QUIERAS

Hablemos !!



Book



El asesino siniestro

Fecha:

Hora:

Dificultad: Avanzada

Temática: Terror

16€

Pon tu información aquí:

Nombre

Apellidos


Email

Teléfono

Observaciones

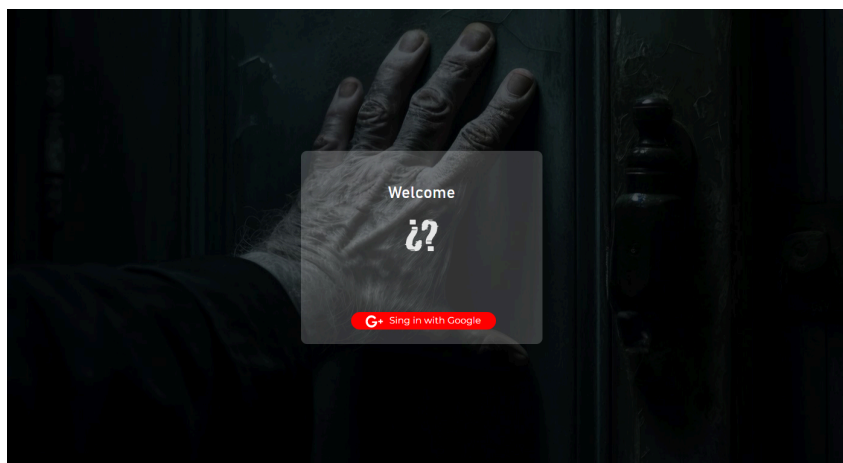
RESERVAR

Perfil



Juan Carlos Carballo Reyes
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx@gmail.com

Login



3. Backend

En el back hemos usado Flask como mediador entre la bdd hecha con mongodb y la api de react haciendo diferentes rutas en función de las necesidades.

clients Operations related to clients ^	
POST	/clients/
GET	/clients/
GET	/clients/email/{email}
GET	/clients/name/{name}
PUT	/clients/{id}
DELETE	/clients/{id}
GET	/clients/{id}
GET	/clients/{id}/friends

escaperooms Operations related to escape rooms ^	
POST	/escaperooms/
GET	/escaperooms/
PUT	/escaperooms/{id}
DELETE	/escaperooms/{id}
GET	/escaperooms/{id}

bookings Operations related to bookings ^	
POST	/bookings/
GET	/bookings/
PUT	/bookings/{id}
DELETE	/bookings/{id}
GET	/bookings/{id}

Estas rutas están creadas en el app.py dentro de la carpeta docker y la carpeta flask

Luego la bdd la hemos hecho con mongodb para usar su JSON de forma más eficiente y rápida en react.