

Práctica a entregar (formato PDF)

## W2-5 – Prácticas BUCLE WHILE

Realiza los ejercicios siguientes y **haz captura de pantalla del código y el resultado**.

Empieza todos los ejercicios con el comentario siguiente:

**#Ejercicio resuelto por indica tu nombre y apellidos**

**#Descripción del ejercicio**

1. Haz un programa que pida al usuario una palabra y la muestre por pantalla 15 veces.
2. Escribir un programa que pregunte al usuario su edad y muestre por pantalla todos los años que ha cumplido (desde 1 hasta su edad).
3. Escribir un programa que pida al usuario un número entero positivo y muestre por pantalla todos los números impares desde 1 hasta ese número separados por comas.
4. Escribir un programa que pida al usuario un número entero positivo y muestre por pantalla la cuenta atrás desde ese número hasta cero separados por comas.
5. Haz un programa que calcule el área de un círculo dado el radio por pantalla y al acabar pregunta si se quiere volver a calcular. ( $\pi \text{ radio}^2$ )

6. Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla un triángulo rectángulo como el de más abajo, de altura el número introducido.

```
*  
**  
***  
****  
*****
```

7. Escribir un programa que muestre por pantalla la tabla de multiplicar del 1 al 10.

8. Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla un triángulo rectángulo como el de más abajo.

```
1  
3 1  
5 3 1  
7 5 3 1  
9 7 5 3 1
```

9. Escribir un programa que almacene la cadena de caracteres contraseña en una variable, pregunte al usuario por la contraseña hasta que introduzca la contraseña correcta.

10. Haz un programa para que calcule la factura de la gasolinera y que después pregunte si se quieren hacer más facturas, si la respuesta es S que vuelva a calcular otra factura.

Para el cálculo de la factura que pida el tipo de producto y los litros y te imprima el producto, precio por litro e importe total. Siendo los precios y productos:

```
SP/98 – 1,99  
SP/95 – 1,69  
DS/A – 1,59  
DS/B – 1,35
```

- 11| Escribir un programa que muestre el eco de todo lo que el usuario introduzca hasta que el usuario escriba "salir" que terminará.