



CURSO PYTHON

Unidad 2: Estructuras de control



Operadores de relación y lógicos

- Nos van a devolver **True o False**

- Para relacionar datos

Operador	Definición	Ejemplo
>	Devuelve True si el operador de la izquierda es mayor que el operador de la derecha	12 > 3 devuelve True
<	Devuelve True si el operador de la derecha es mayor que el operador de la izquierda	12 < 3 devuelve False
==	Devuelve True si ambos operandos son iguales	12 == 3 devuelve False
>=	Devuelve True si el operador de la izquierda es mayor o igual que el operador de la derecha	12 >= 3 devuelve True
<=	Devuelve True si el operador de la derecha es mayor o igual que el operador de la izquierda	12 <= 3 devuelve False
!=	Devuelve True si ambos operandos no son iguales	12 != 3 devuelve True

- Operadores **lógicos**: Para tomar decisiones, se usan en expresiones condicionales

and	Devuelve True si ambos operandos son True	a and b
or	Devuelve True si alguno de los operandos es True	a or b
not	Devuelve True si alguno de los operandos False	not a



Operadores de relación: ejemplo

```
1  #operadores de relacion
2  resultado=12>3
3  print("resultado de 12>3: "+str(resultado))
4  print("resultado de 12<3: "+str(12<3))
5  print("resultado de 12==3: "+str(12==3))
6  print("resultado de 12>=3: "+str(12>=3))
7  print("resultado de 12<=3: "+str(12<=3))
8  print("resultado de 12!=3: "+str(12!=3))
```



```
resultado de 12>3: True
resultado de 12<3: False
resultado de 12==3: False
resultado de 12>=3: True
resultado de 12<=3: False
resultado de 12!=3: True
```



Condicionales

Condicional if (si)

if (condición):

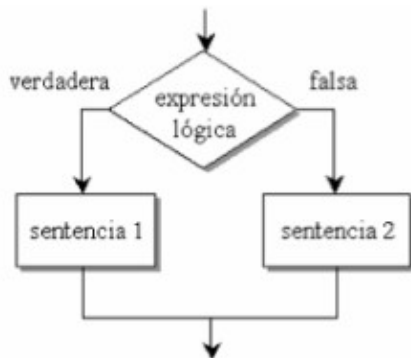
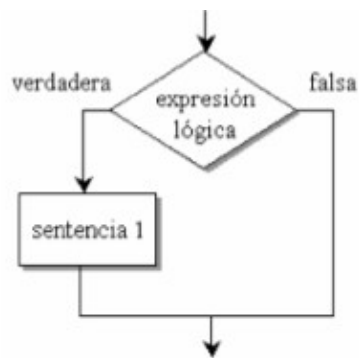
código a ejecutar si verdadero

...

else :

código a ejecutar si falso

....



Condicional if con elif (else-if)

if (condición1):

código a ejecutar si verdadero

elif (condición2):

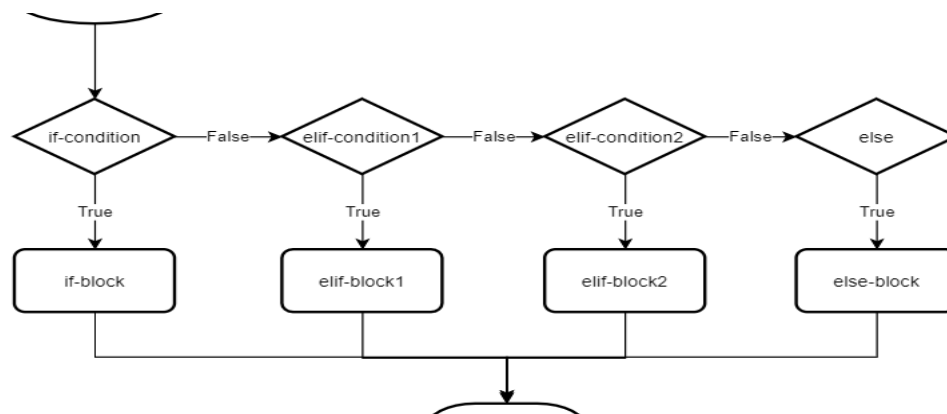
código si condicion 1 falsa y 2 verdadera

elif (condición3):

código si condicion 1 y 2 falsa y 3 verdad

else:

código si todo es falso





Condicionales múltiples

Condicional if con elif (else-if)

if (condición1):

código a ejecutar si verdadero

elif (condición2):

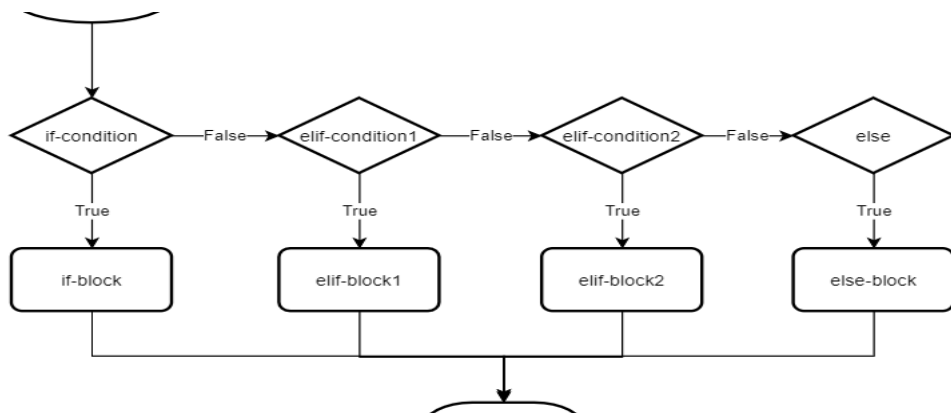
código si condicion 1 falsa y 2 verdadera

elif (condición3):

código si condicion 1 y 2 falsa y 3 verdad

else:

código si todo es falso



Condicional match -case (selección múltiple)

match valor_a_evaluar:

case valor1 :

sentencias

case valor2, valor3 :

sentencias

case _:

sentencias #no se cumple nada

