

MEMORIA Y PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO INTERMODULAR

“Gracia’s VR App: Gestión de reservas y negocio de experiencias VR”

Ciclo Formativo: Sistemas Microinformáticos y Redes – 2º SMR

PORTADA

Centro educativo: _____

Curso académico: _____

Profesor responsable: _____

Alumnos:

- A1: _____
- A2: _____
- A3: _____

Fecha de entrega: _____

1. INTRODUCCIÓN

1.1 Contextualización

El proyecto **Gracia's VR App** consiste en desarrollar una **solución digital para la gestión de un negocio de experiencias de realidad virtual**, incluyendo la organización de reservas, clientes, promociones y venta de productos en retail.

Se integrará una **página web con servicios online avanzados**, notificaciones, estadísticas y **conexión con redes sociales**, simulando un entorno real de empresa digital.

El proyecto combina **plan de empresa, marketing, sostenibilidad y desarrollo tecnológico**, ofreciendo a los alumnos la posibilidad de aplicar competencias tanto de **Servicios en Red** como de **Aplicaciones Web**.

1.2 Justificación del proyecto

La alta demanda de sesiones de realidad virtual hace necesario un sistema que permita:

- Organizar reservas de forma eficiente.
- Gestionar clientes y promociones de manera digital.
- Mejorar la experiencia del cliente mediante información y notificaciones online.
- Analizar estadísticas y datos para optimizar el negocio.

El proyecto permite a los alumnos **aplicar conocimientos técnicos y empresariales**, combinando desarrollo web, servicios en red y planificación de negocio sostenible.

2. SECUENCIACIÓN DE ACTIVIDADES

Sesión	Alumno	Actividad	Qué debes hacer	Módulo	RA	Horas	Evidencia
1ª	A1	Plan de negocio	Redactar idea de negocio, estudio de mercado y entorno	Empresa e Iniciativa Emprendedora	EIE RA1, RA3	15h	Documento plan de empresa
1ª	A2	Plan financiero y jurídico	Elaborar plan financiero, formas jurídicas y viabilidad	Empresa e Iniciativa Emprendedora	EIE RA2, RA3	15h	Documento financiero + estudio legal
1ª	A3	Proyecto social y sostenible	Analizar impacto social y sostenibilidad	Sostenibilidad Aplicada	RA sostenibilidad	10h	Documento sostenible
2ª	A1	Estructura web y maquetación	Crear la estructura HTML de la página web (reservas, clientes, promociones)	Aplicaciones Web	AW RA2	10h	Página HTML inicial
2ª	A2	Estilo y navegación	Aplicar CSS, menú, tipografía y diseño visual	Aplicaciones Web	AW RA3	10h	Página estilizada
2ª	A3	Publicación en servidor	Instalar Ubuntu en VM, instalar Apache y configurar la web	Servicios en Red	SER RA1, RA2	10h	Servidor funcionando + capturas
3ª	A1	Funcionalidad avanzada	Integrar venta de productos online y carrito	Aplicaciones Web / Servicios en Red	AW RA5 / SER RA6	10h	Página web funcional
3ª	A2	Notificaciones y alertas	Configurar notificaciones para reservas y promociones	Aplicaciones Web / Servicios en Red	AW RA5 / SER RA6	10h	Capturas notificaciones
3ª	A3	Estadísticas y analítica	Implementar estadísticas de clientes y reservas	Aplicaciones Web / Servicios en Red	AW RA5 / SER RA6	10h	Dashboard estadístico funcional
4ª	A1+A2+A3	Integración con redes sociales	Añadir botones de compartir, login social	Aplicaciones Web	AW RA5	10h	Página con integración redes sociales
4ª	A1+A2+A3	Revisión final	Comprobar enlaces, funcionalidades y compatibilidad	Servicios en Red / Aplicaciones Web	SER RA3 / AW RA3	15h	Informe pruebas + capturas
4ª	A1+A2+A3	Memoria final	Redactar memoria completa (mín. 20 páginas), incluyendo plan de empresa, web, estadísticas y marketing	Todos los módulos	Integración de RAs	25h	Memoria + página web final

RESUMEN DE HORAS POR ALUMNO

Alumno	Horas totales
A1	50h
A2	50h
A3	50h

Alumno	Horas totales
TOTAL	150h

3. OBSERVACIONES Y EVIDENCIAS

- La página web final debe ser **interactiva y funcional**, publicada en el servidor Apache de la VM.
- Todas las actividades deben generar evidencia: documentos, capturas, página web funcional, estadísticas y configuraciones de red.
- Se respeta la secuenciación de sesiones de seguimiento del profesor.
- Los alumnos deben **documentar claramente** cada sección para que la memoria sea comprensible y completa.