

# Propuesta de desarrollo Aplicaciónes Mobiles y Panel de Administración

Cliente	DRAZAMED
Proyecto	Aplicación para fidelización de clientes frecuentes Drazamed
Versión de presupuesto	0.1
Fecha de presentación	15-01-2020

Documento confidencial. Prohibida su difusión sin consentimiento expreso de *Alejandro Mejia A*.

### Índice de contenido

Arquitectura técnica de la solución	4
Características del proyecto	5
Metodología de diseño para el desarrollo de las App	6
Estructura del proyecto	7
Características de las Apps	8
Estilo visual de la aplicación	9
nfraestructura para desarrollo	10
nfraestructura para producción	11
Fiempos y cargas de desarrollo	12
Oferta económica	13
Cronograma propuesto	14
Mantenimiento y operación en producción	15
Forma de pago y condiciones	16
Aceptación de la propuesta	17

## Arquitectura técnica de la solución

La aplicación que se propone está compuesta de una parte servidor (Hosting), una parte cliente (Apps): App para Clientes y App para Domicilios

#### **HOSTING**

El hosting será el encargado de almacenar toda la información relativa a la aplicación, así como la gestión del contenido.

El hosting contará con una capa de servicios web de sincronización de forma que las aplicaciones actualicen sólo aquellos datos que han cambiado, minimizando los datos intercambiados entre móviles y servidor, mejorando la usabilidad de la solución.

#### **APPS**

Se desarrollarán dos Apps para los sistemas operativos de Android e iOs. Las aplicaciones serán hibridas mediante el uso del Framework IONIC y podrán ser desplegadas en **formato SmartPhone y Tablet para los sistemas operativos IOS y Android** 

Cuando un dispositivo cliente para Android o iOs se instale, la aplicación se descargará del servidor toda la información actualizada.

# Características del proyecto

Estructura simplificada del contenido de la sistema



Seguridad

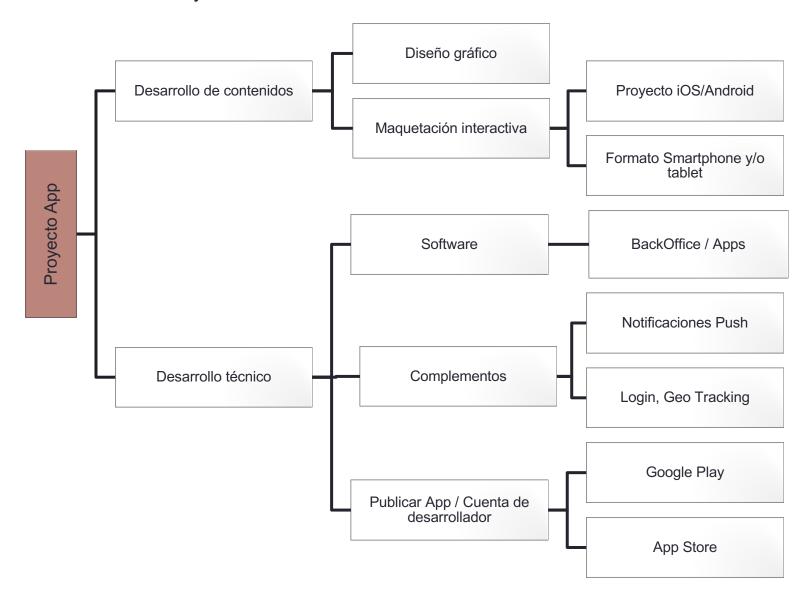
Tablas

# Metodologia de desarrollo (SCRUM)



# Estructura del proyecto

Este diagrama muestra las áreas de trabajo para desarrollar el proyecto App, se dividen en dos grupos: Área de contenido y Área técnica.



## Características de la App

#### **Maquetación Smartphone-Tablet**

Se llevará a cabo una maquetación en formato 16:9 adaptable tanto a Smartphone como a Tablet.

#### Navegación y usabilidad

Se propone una navegación muy simple e intuitiva para favorecer que el usuario se familiarice con la aplicación y aprenda a utilizarla. La navegación propuesta es de páginas individuales de izquierda a derecha

#### **Objetivo**

El objetivo de la aplicación es brindar un servicio especial a los clientes recurrentes, a través de un canal diferenciador como es el de las aplicaciones móviles. Se trata de mostrar los diferentes productos que ofrece **DRAZAMED** de la forma más atractiva posible, permitir ordenar automáticamente los medicamentos que debe tomar y mantener el contacto directo con DRAZAMED a través de las notificaciones instantáneas y enlaces a la página web o a las diferentes redes sociales.

#### **Publicación**

Una vez publicada, la App estará disponible en App Store y Google Play, pudiendo ser descargada por cualquier persona desde cualquier lugar.

## Estilo visual de las aplicaciones

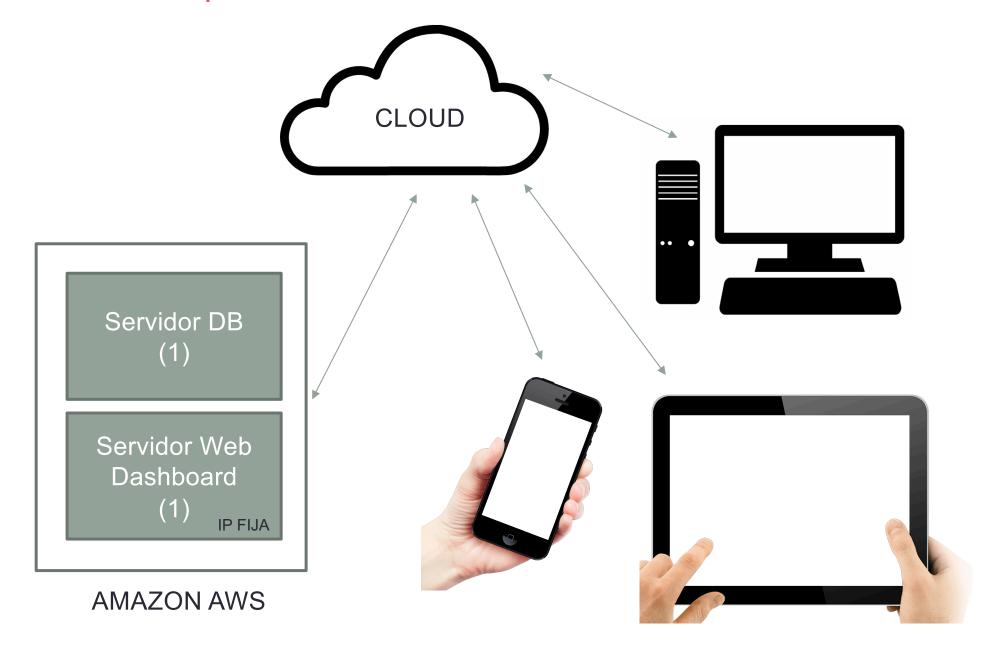
El principal objetivo del desarrollo visual es generar una interfaz gráfica intuitiva y atractiva que permita un uso amigable de la aplicación y un aprendizaje autónomo e inmediato.

El diseño gráfico de la App se basará en las últimas tendencias en estética app, en el perfil del público objetivo al que se dirige y siguiendo las **Guidelines** de **Mobile Content Experience (MCX).** 



- Barra de navegacion optimizada para mobiles
- Botones visibles y faciles de operar
- Archivos de intercambio pequeños
- Click-to-call y Link-to-map
- Plantilla amigable a mobiles
- Formularios rápidos y sencillos

# Infraestructura para desarrollo



# Infraestructura para operación

SINGLE IP ACCESS

**FIREWALL** 

BALANCEADOR DE CARGA

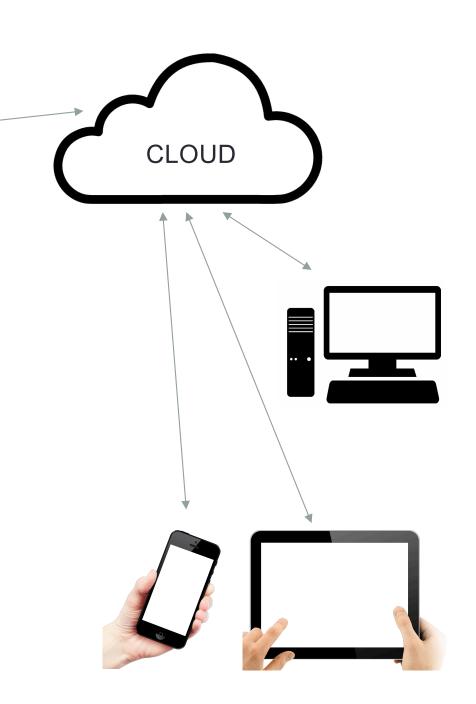
Servidor DB (1)

Servidor Web
Dashboard
(1)
IP FIJA

Servidor DB (2)

Servidor Web
Dashboard
(2)
IP FIJA

**AMAZON AWS** 



# Tiempos y cargas de desarrollo Desarrollo y publicación de la aplicación

		DECI IDS	O HUMANO (I	HODAS / DE	CLIBSO)
Actividad	Horas	Ing. Ppal	Diseñador	Prog 1	Prog 2
BackOffice:	87	ilig. Fpai	Diseriador	Flog I	Flog 2
Diseño de la base de datos (Tablas, Campos, Relaciones)	8	8			
Creacion de instancia para desarrollo DB	3	3			
Creacion de la Base de Datos de acuerdo a diseño	2	2			
Instalacion Framework de desarrollo (CakePhp 3.x o Laravel 5.x)	3	3			
Generacion de modelos y controladores	6	6			
Generacion de Usuarios, Roles y Permisos	3	1,5		1,5	
•	12		2		
Diseño y programacion de modulo para importar medicamentos		3	3	6	
Diseño y programacion modulo captura informacion Clientes	20	6	4	10	
Diseño y programacion modulo domicilios	30	9	6	15	
	405				
App Cliente	165	0	0		
Diseño de interfaz grafica	12	3	9		40
Diseño y programacion del APIServiceClient (Comunicación con servidor)	20	10			10
Diseño y programacion del modulo de Login	8	1,6			6,4
Diseño y progrmacion modulo Perfil de Cliente	12	3	3		6
Diseño y programacion modulo Mis Medicamentos	12	3	3		6
Diseño y programacion modulo Mis Formulas Médicas	12	3	3		6
Diseño y programacion modulo Carro de Ventas	12	3	3		6
Diseño y programacion modulo de pago en la App (Mercadopago / ePayco	45	44.05	44.05		00.5
etc)	45	11,25	11,25		22,5
Diseño y programacion modulo seguimiento de envios	20	5	5		10
Diseño y programacion modulo Notificaciones (Push Messages)	12	6			6
App Domicilios	104				
Diseño de interfaz grafica	20	5	15		
Diseño y programacion del APIServiceClient (Comunicación con servidor)	25	20		20	
Diseño y programacion del modulo de Login	8	1,6		6,4	
Diseño y progrmacion modulo Perfil Domiciliario	9	2,25	2,25	4,5	
Diseño y programacion modulo Mis Entregas	9	2,25	2,25	4,5	
Diseño y programacion modulo Captura Formulas Medicas	9	2,25	2,25	4,5	
Diseño y programacion modulo seguimiento de entregas (Mapa)	12	3	3	6	
Diseño y programacion modulo Notificaciones (Push Messages)	12	6		6	
Total Horas	371	132,7	75	84,4	78,9

# Oferta económica Desarrollo y publicación de la aplicación

PR	OPUESTA EC	ONOMICA DE	SARROLLO			
Personal		Ing. Ppal	Diseñador	Prog 1	Prog 2	Totales
Total Horas		132,7	75	84,4	78,9	37
Costo x Hora		\$ 100.000	\$ 50.000	\$ 50.000	\$ 50.000	
Costo x Recurso		\$ 13.270.000	\$3.750.000	\$4.220.000	\$3.945.000	\$ 25.185.000
Infraestructura (Etapa de desarrollo)	Cant	Costo Unit				Totales
Servidor Amazon AWS . T2 Micro (6 meses)	1	600000				60000
Servidor Amazon RDS. T2 micro RDS (6 meses)	1	\$ 600.000				60000
Disco SSD virtual 10 Gb	2	\$ 80.000				\$ 160.000
Administracion servidores (mensual)	6	\$ 100.000				\$ 600.000
Subtotal infraestructura						\$ 1.960.000
Publicacion en tiendas IOS y ANDROID		Valor (USD)				
Android	1	25				\$ 85.000
IOS	1	99				\$ 336.600
Total						\$ 421.600
	TOTAL					\$ 27.566.600

Estos precios no incluyen IVA

Nota: los costos de publicación en plataformas, son pagados directamente a Google y Apple, no tienen ningun costo adicional por administración y son necesarios para poder publicar la aplicación.

# Cronograma propuesto

_																						
Tarea	Inicio	Final	Wk1	Wk2	Wk3	Wk4	Wk5	Wk6	Wk7	Wk8	Wk9	Wk 10	Wk11	Wk 12	Wk13	Wk 14	Wk 15	Wk16	Wk 17	Wk 18	WK19	Wk 20
Reunion de inicio de proyecto	20/01/20					+																
Definicion de Entregables por modulo	,,																					
Definicion de la estructura de la Base de Datos principal																						
Montaje de Infraestructura de desarrollo																						
Desarrollo de la Aplicación BackOffice para soportar apps																						
HITO 1: Presentacion y pruebas del BackOffice a Inbound SAS y Drazamed																						
Definicion de interfaz grafica de la App de Clientes																						
Desarrollo de la Aplicación de Clientes																						
Definicion de interfaz grafica de la App de Domicilios																						
Desarrollo de la App de Domicilios																						
HITO 2 : Presentacion y pruebas del prototipo funcional del sistema (BO y 2 APP)																						
Correccion de Errores en BackOffice (BO)																						
Correccion de Errores en App Cliente																						
Correccion de Errores en App Domicilios																						
HITO 3: Presentacion y pruebas de la version ALFA del sistema																						
Correccion de novedades																						
HITO 4: Publicacion en Tienda GOOGLE en modo prueba controlada																						
Recoleccion de observaciones y correcciones poropuestas por clientes de prueba																						
HITO 5 : Publicacion version BETA en tienda GOOGLE y version ALFA en tienda IOS																						
Recoleccion de observaciones y correcciones poropuestas por clientes de prueba																						
HITO 6: Publicacion Version 1.0 en tiendas IOS y GOOGLE																						
HITO 7 : Entrega de Documentacion del Proyecto, codigos fuente y ejecutables		29/05/20																				

## Mantenimiento y evoluciones de las Apps

Una aplicación móvil es un elemento vivo que opera en un entorno cambiante

A lo largo de la vida de una aplicación es necesario realizar un mantenimiento de la misma para que esta siga siendo eficaz en su desempeño pese a los cambios y evoluciones de hardware, sistemas operativos o acumulaciones de datos y procesos en parte servidora.

Anualmente es necesario realizar una actualización de código fuente para responder a las actualizaciones de sistema operativo iOS y Android.

Precio de Operación y Mantenimiento Mensual (En etapa de producción)								
Actualizaciones App BackOffice	50.000,00							
Actualizaciónes App Cliente	50.000,00							
Actualizaciónes App Domiciliario	50.000,00							
Administración de infraestructura	50.000,00							
Notificaciones Push (depende del volumen, hay una capa gratuita)	De acuerdo a facturación de Amazon AWS							
Costo de infraestructura	Aprox 50 USD mensual cobrado por Amazon							

El desarrollo de nuevos módulos no se considera una actualización, las actualizaciones comprenden: ajustes de interface y funcionamiento de los módulos contratados, corrección de errores. La administración de infraestructura corresponde a mantener los servidores en funcionamiento, atender fallas de la infraestructura, caídas del sistema y backup diario de las bases de datos

## Forma de pago

El pago del proyecto se realizará en 3 partes de la siguiente manera:

Para el inicio del proyecto: 30% del importe total.

A la entrega del prototipo funcional : 40 % del importe total

A la finalización del proyecto: 30% del importe total.

## Términos y condiciones

- ✓ La validez de este presupuesto es de 30 días a partir de la fecha de presentación o entrega al cliente.
  - ✓ Los precios indicados no incluyen impuestos
- ✓ El presupuesto no incluye: equipos, desplazamientos, alojamientos por ninguna causa.
- ✓ Este presupuesto incluye la entrega de código fuente de la aplicación y la entrega de los archivos ejecutables de la misma.
- ✓ Nuestra responsabilidad bajo este acuerdo está limitada al precio total del mismo y excluye cualquier daño indirecto.

# Aceptación de propuesta

Nombre Representante:

Número Documento de identidad:

Razon Social:

Fecha y lugar: Santa Fe de Bogota, Enero \_\_\_\_ de 2020

Acepto Presupuesto (firmar todas las hojas)

Firma