

Planificación de alto nivel

Hago una estimación de orden de magnitud.

Visión: Obtener feedback de forma rápida y contar con estadísticas.

Técnica de estimación: Planning Poker

User stories

Como orador quiero poder registrarme para poder iniciar sesión = 3 Story points

Como orador quiero poder logearme para usar la aplicación = 2 Story Points

Como orador quiero crear evento para recibir feedback = 2 Story Points

Como orador quiero obtener el enlace del evento para compartir y recibir feedback = 1 Story Point

Como orador quiero ver resultado del evento para obtener estadísticas = 5 Story Points

Como orador quiero ver mi lista de eventos para poder acceder a sus estadísticas = 2 Story Points

Como orador quiero actualizar los datos del evento en caso de necesitar un cambio = 2 Story Points

Como orador quiero borrar eventos para sacarlos del sistema = 1 Story Point

Como orador quiero modificar el enlace al evento para que sea más legible = 5 Story Points

Como orador quiero ver las calificaciones históricas globales para obtener estadísticas = 3 Story Points

Como orador quiero buscar eventos para ver sus estadísticas = 2 Story Points

Como orador quiero poder recuperar la clave para volver a ingresar al sistema = 1 Story Point

Como asistente quiero calificar para otorgar feedback al orador = 2 Story Points

Como asistente quiero comentar mi calificación para dar más detalle de la misma = 1 Story Point

Story points totales: 32

Para determinar la velocidad inicial me baso en una de las user stories y la particiono en tareas estimadas en horas.

Como orador quiero crear evento para recibir feedback = 2 story points

Tarea #1: Exponer y detallar la user story como feature validando con el cliente = 0.5 horas

Tarea #2: Crear el test de unidad para la creación de eventos = 0.7 horas

Tarea #3: Crear la clase Event en el modelo = 0.2 horas

Tarea #4: Mapear la clase Event en la base de datos = 0.3 horas

Tarea #5: Armar la página para crear un evento = 0.5 horas

Tarea #6: Crear la lógica interna tomando el pedido del usuario = 0.7 horas

Conversión teórica de story points a horas:

1 story point = 1.45 horas

Velocidad inicial

Tomando en cuenta...

Días por iteración: 5

Horas diarias dedicadas: 4

Total: $5 * 4 = 20$ horas por iteración

Velocidad: $20 / 1.45 = 13.79 = 13$ story points

Cantidad de iteraciones aproximadas necesarias para completar el proyecto: $32 / 13 = 2.46 = 3$ iteraciones

Planificación de iteración 0

Comienzo: 23/11/2012

Fin: 25/11/2012

Basandome en el product backlog y lo hablado en clase con el cliente.

Velocidad: 13 story points

Técnica de estimación: Planning Poker

Formato:

[User Story]

[Estimación en story points] [Fecha de realización]

Sprint backlog

Como orador quiero poder registrarme para poder iniciar sesión

Estimación: 3 Story points (23/11/2012)

Como orador quiero poder logearme para usar la aplicación

Estimación: 2 Story points (23/11/2012)

Como orador quiero crear evento para recibir feedback

Estimación: 2 Story points (24/11/2012)

Como orador quiero obtener el enlace del evento para compartir y recibir feedback

Estimación: 1 Story point (24/11/2012)

Como asistente quiero calificar para otorgar feedback al orador

Estimación: 2 Story points (24/11/2012)

Total: 10 story points

Como orador quiero ver resultado del evento para obtener estadísticas

Estimación: 5 Story points

Esta user story pertenece al MMF 1 pero supera la velocidad del equipo así que no la incluyo.

Slack

Tareas transversales a todas las user stories

Tarea #1: Registrar un dominio para el proyecto = 1 Story point (23/11/2012)

Tarea #2: Agregar estilo a todas las páginas = 2 Story points (25/11/2012)

Total: 13 story points