

## Técnicas Digitales III

### Trabajo práctico: Cola de mensajes

1. Compile y ejecute el programa mq01.c. Analice la estructura típica de implementación de cola de mensajes.

```
Compile el programa      gcc -o mq01 mq01.c -lrt
Ejecute                  ./mq01
```

Analice el código fuente para entender las operaciones básicas para implementar colas de mensajes.

2. Compile y ejecute el programa mq02.c. ¿Cuál es el objetivo del programa?. ¿Qué problema observa en el programa? ¿Qué solución propone?. Puede terminar los programas enviándoles la señal SIGUSR1.
3. Compile y ejecute el programa mq03.c. Comente todas las líneas indicando que operación realiza cada una. ¿Qué problema observa en el programa? ¿Qué solución propone?. Puede terminar los programas enviándoles la señal SIGUSR1.
4. Realice dos programas (mq04-1.c y mq04-2.c) que implementen comunicación usando cola de mensajes. El programa mq04-1.c debe enviar un mensaje a la cola de mensaje cada 3 segundos. El programa mq04-2.c debe leer un mensaje de la misma cola de mensaje cada 3 segundos. Ejecutar ambos programas en dos consolas al mismo tiempo.
5. Compile y ejecute el programa mq05.c comente todas las líneas indicando que operación realiza cada una. ¿Qué sucede cuándo el programa recibe la señal SIGUSR1?. ¿Qué sucede cuándo el programa recibe la señal SIGINT? ¿Qué sucede cuándo el programa escribe más de 5 mensajes?  
Escriba un programa que cual si recibe una señal SIGINT lea un mensaje, de la cola de mensajes del programa mq05.c.
6. Realice un programa (mq06.c) que implemente la función mq\_notify() con la cola de mensaje que utiliza el programa mq05.c, de forma tal que reciba una notificación cuando mq05.c le envíe un mensaje y lea el mensaje.