

### Generalidades de la Práctica

Dr. Ing. Rodrigo Gonzalez

Técnicas Digitales III Año: 2016 V002 1



### Prácticos:

- Sistema operativo: programación en C, GCC Linux.
- RTOS: programación en C embebido.
- Redes: simulador de redes, Packet Tracer.
- DSP: MATLAB, programación en C embebido.

### Dinámica

- Archivos en Aula virtual.
- http://github.com/rodralez/td3
- Se da un ejemplo y el alumno debe trabajar en clase.



### Regularidad:

- Asistencia (~70%).
- Aprobación de 4 parciales o sus respectivos recuperatorios.
- 1er parcial: martes 10 de mayo.
- Se aprueba con 60%.
- Generalmente exámenes múltiple opción.
- Ver Temario 2016.

Técnicas Digitales III Año: 2016 V002



#### Horarios de consulta:

- Durante **cursado**: jueves de 20:30 a 22 hs.
- Durante **recesos**: jueves de 19 a 20:30 hs.
- ¡Usar foro!.

#### **Emails:**

- Rodrigo Gonzalez, rodralez@frm.utn.edu.ar
- Ana Lattuca, latuquen@gmail.com
- Sebastian Tobar, mstobar@frm.utn.edu.ar

Técnicas Digitales III Año: 2016 V002