

## Técnicas Digitales III

### Trabajo práctico: Socket

1. Analice los códigos de los programas servidor y cliente ¿Cuál es el objetivo de los programas?.

-Compile los programas servidor.c y cliente.c  
Compile el programa: gcc -o servidor servidor.c

-Ejecute servidor ./servidor  
-En otra consola ejecute cliente ./cliente  
Observe la salida por consola.

2. Con los programas del ejercicio 1

-Ejecute servidor ./servidor  
-En otra consola ejecute cliente ./cliente y envíe datos al servidor  
-En otra consola ejecute cliente ./cliente y envíe datos al servidor. ¿Qué sucede?.  
-Termine uno de los programas cliente y vea que sucede.  
-En otra consola ejecute cliente ./cliente  
-En otra consola ejecute cliente ./cliente ¿Qué sucede cuando el tercer cliente intenta conectarse?

3. Analice los códigos de los programas servidoru y clienteu ¿Cuál es el objetivo de los programas?. ¿Qué diferencia encuentra con los programas servidor y cliente del ejercicio 1?

-Compile los programas servidoru.c y clienteu.c  
-Ejecute servidor ./servidoru  
-En otra consola ejecute clienteu ./clienteu y envíe datos al servidor  
-En otra consola ejecute clienteu ./clienteu y envíe datos al servidor  
-En otra consola ejecute clienteu ./clienteu y envíe datos al servidor . ¿Qué sucede?.

4. ¿Cómo modifica al programa servidor del ejercicio 1, para poder atender a varios clientes en simultáneo?.