



# Capa de Red



# Capa de red

## Modelo OSI

### Capa 3 del modelo OSI: capa de RED

7	Aplicación
6	Presentación
5	Sesión
4	Transporte
3	Red
2	Enlace de Datos
1	Física



# Capa de red

## Capa 3: Red

Proporciona direccionamiento y selección de ruta.

La capa de red se encarga de llevar los paquetes desde el origen hasta el destino. Llegar al destino puede requerir muchos saltos por enrutadores intermedios. Para lograr su cometido, la capa de red debe conocer la topología de la subred de comunicación y elegir las rutas adecuadas a través de ella

Enrutamiento de IP, ICMP (Internet Control Message Protocol ), ARP (Address Resolution Protocol ), RARP (Reverse Address Resolution Protocol ) considerando el direccionamiento lógico.

Protocolos que operan en esta capa: IPv4 (versión 4 del Protocolo de Internet), IPv6 (versión 6 del Protocolo de Internet) ,IPX (intercambio Novell de paquetes de internetwork), servicio de red sin conexión (CLNS/DECNet) , Apple Talk, RIP (Routing Information Protocol ), IGRP (Interior Gateway Routing Protocol ).

PDU =paquetes

Dispositivos: Routers



# Capa de red

## **Servicios proporcionados a la capa de transporte**

La capa de red proporciona servicios a la capa de transporte en la interfaz capa de red/capa de transporte. Los servicios de la capa de red se han diseñado con los siguientes objetivos en mente.

1. Los servicios deben ser independientes de la tecnología del enrutador.
2. La capa de transporte debe estar aislada de la cantidad, tipo y topología de los enrutadores presentes.
3. Las direcciones de red disponibles para la capa de transporte deben seguir un plan de numeración uniforme, aun a través de varias LANs y WANs.



# Capa de red

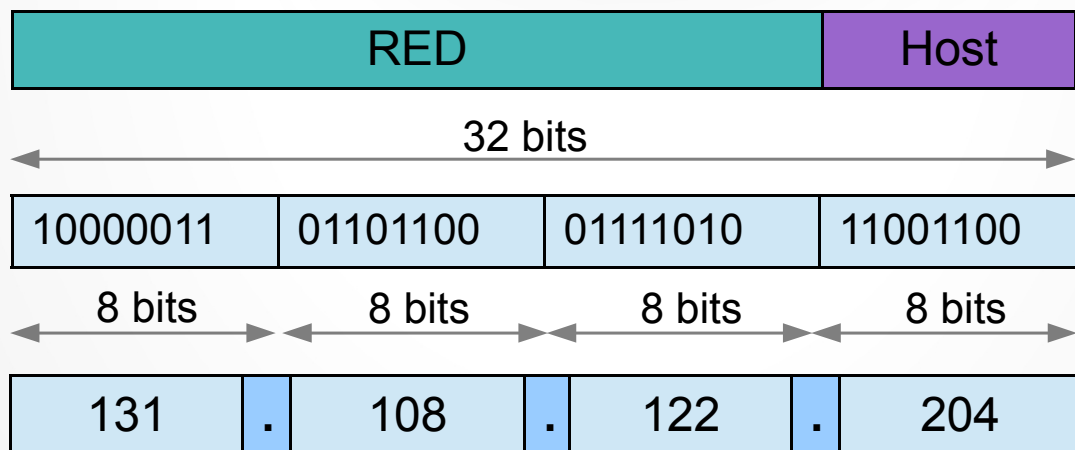
## Direcciones IP

El direccionamiento del Protocolo Internet (IP) utiliza direcciones IP, las cuales tienen una estructura específica y no se asignan al azar.

Una dirección IP tiene una longitud de 32 bits.

Se compone de dos partes: un número de RED y un número de HOST.

Para comodidad agrupamos la dirección IP en grupos de 8 bits (byte) separados con puntos y los colocamos en formato decimal "decimal separado por puntos"





# Capa de red

## Direcciones IP

La máscara de subred permite distinguir los bits que identifican a una red y los que identifican a un host. Esta pone a uno los bit que identifican a la Red y en cero los bits que identifican al host.

Hacemos una and entre la máscara de subred y la dirección IP y así obtenemos el nombre de la red.

IP	131	.	108	.	122	.	<b>204</b>
Máscara	255	.	255	.	255	.	0
	RED						Host

IP = 131.108.122.204 / 24  
RED = 131.108.122.0

IP	10000011	01101100	0111 <b>1010</b>	<b>11001100</b>
Máscara	255	255	240	0
Máscara	11111111	11111111	11110000	00000000
	RED			Host

IP = 131.108.122.204 / 20  
RED = 131.108.112.0



# Capa de red

## Direcciones IP

Las direcciones de host empiezan con la primer dirección IP que sigue después del nombre de RED y la última dirección IP de los host es la dirección de host con todos los bits en uno menos uno. La dirección de broadcast es la dirección de host con todos los bits en uno.

IP	131	.	108	.	122	.	204
Máscara	255	.	255	.	255	.	0
	RED						Host

IP = 131.108.122.204 / 24  
RED = 131.108.122.0  
Host1 = 131.108.122.1  
Hostn = 131.108.122.254  
Broadcast=131.108.122.255

IP	10000011	01101100	01111010	11001100
Máscara	255	255	240	0
Máscara	11111111	11111111	11110000	00000000
	RED			Host

IP = 131.108.122.204 / 20  
RED = 131.108.112.0  
Host1 = 131.108.112.1  
Hostn = 131.108.127.254  
Broadcast=131.108.127.255



# Capa de red

## **Puerta de enlace predeterminada (gateway)**

Una puerta de enlace predeterminada es un dispositivo que sirve como enlace entre dos redes informáticas, es decir, es el dispositivo que conecta y dirige el tráfico de datos entre dos redes o más.

En un host debemos configurar la dirección Ip propia del host, la máscara de subred (con la que podemos calcular el nombre de la red) y la puerta de enlace predeterminada.





# Capa de red

## Ruteo

Para que una red funcione correctamente es necesario que todos los routers conozcan las distintas redes que pueden alcanzar y por dónde. Este conocimiento y la decisión de a quién enviar el tráfico es responsabilidad del router. Ahora bien, para obtener el conocimiento necesario, un equipo se puede basar básicamente en dos estrategias: ruteo estático y ruteo dinámico.

Los protocolos de enrutamiento permiten a los routers poder dirigir o enrutar los paquetes hacia diferentes redes usando tablas.



# Capa de red

## **Ruteo estático**

El ruteo estático es la forma más sencilla y que menos conocimientos exige para configurar las tablas de ruteo en un dispositivo. Es un método manual en el que se indica explícitamente en cada equipo las redes que puede alcanzar y por qué camino hacerlo.

La ventaja:

- Simpleza para configurarlo
- No supone ninguna sobrecarga adicional sobre los routers

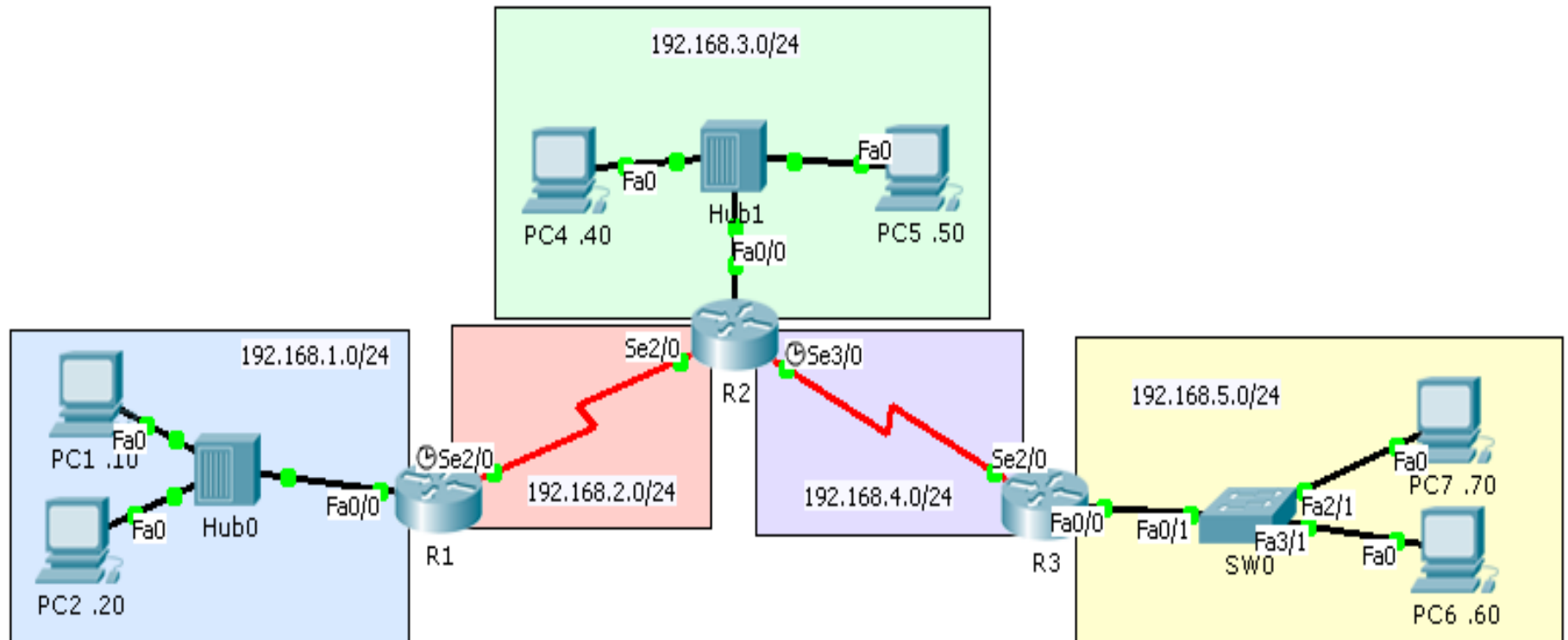
Las desventajas:

- Configurar rutas estáticas en una red de más de unos pocos routers puede volverse un trabajo muy engorroso
- Aumentar la probabilidad de cometer un error
- El problema más importante: la redundancia. Cuando se utiliza ruteo estático en una red con redundancia y hay un fallo en un enlace de deben modificar las rutas manualmente, lo cuál implica un tiempo de respuesta ante una falla mucho mayor que si se utiliza un método automático.



# Capa de red

## Ruteo estático





# Capa de red

## Ruteo estático

El enrutamiento estático, es creado manualmente. Para crear una ruta estática el comando a utilizar es el siguiente:

**router(config)#ip route direccion-red mascara-subred { direccion-ip | interfaz-salida }**

Con la IP del siguiente salto:

***ip route [ip red destino][mascara de subred][ip siguiente salto]***

ejemplo: R1(config)#***ip route 192.168.3.0 255.255.255.0 192.168.2.2***

Con la interfaz de salida:

***ip route [ip red destino][mascara de subred][interfaz de salida]***

ejemplo: R2(config)#***ip route 192.168.3.0 255.255.255.0 serial2/0***

Interfaz de salida, se refiere a la interfaz del router local, que esta conectado a las redes externas



# Capa de red

## Ruteo estático

Para borrar rutas utilizamos el comando:

**router(config)#no ip route direccion-red mascara-subred { direccion-ip | interfaz-salida }**

***no ip route [ip red destino][mascara de subred][ip siguiente salto]***

ejemplo: R1(config)#***no ip route 192.168.3.0 255.255.255.0 192.168.2.2***

***no ip route [ip red destino][mascara de subred][interfaz de salida]***

ejemplo: R2(config)#***no ip route 192.168.3.0 255.255.255.0 serial2/0***



# Capa de red

## Ruteo estático

### Rutas Estaticas por Defecto

Las rutas estáticas por defecto, son una ruta estática especial, se crean para enrutar el trafico de internet, ya que es imposible crear rutas a hacia las redes que estan en internet.

Cualquier ip de una red destino que el router no tenga ninguna coincidencia en su tabla de enrutamiento, este ocupará la ruta por defecto y mandara el paquete hacia donde se le indicó en esta.

**0.0.0.0 0.0.0.0:** Hace un AND con la dirección destino y de no coincidir con las rutas en la tabla de enrutamiento envía el paquete a la IP del siguiente salto ó interfaz de salida.

**ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 [ip interfaz siguiente salto]**

Ejemplo: R1(config)#**ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 serial2/0**

**ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 [interfaz de salida]**

Ejemplo: R1(config)#**ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.2.2**



# Capa de red

## Ruteo estático

Ver tablas de rutas:

The screenshot shows a web-based configuration interface for a router named R1. The interface has three tabs: 'Físico', 'Config', and 'CLI'. The 'Config' tab is active, and within it, the 'ENRUTAMIENTO' (Routing) section is selected. Under 'ENRUTAMIENTO', 'Estático' (Static) is chosen. The main area is titled 'Rutas Estáticas' (Static Routes). It contains three input fields for 'Red', 'Máscara', and 'Siguiendo Salto' (Next Hop), followed by an 'Agregar' (Add) button. Below these is a list box titled 'Dirección de Red' (Network Address) containing three entries: '192.168.3.0/24 via 192.168.2.2', '192.168.4.0/24 via 192.168.2.2', and '192.168.5.0/24 via 192.168.2.2'. An 'Eliminar' (Remove) button is at the bottom right of this list. On the left, a sidebar menu shows 'GLOBAL' (with 'Configuraciones' and 'Algorithm Settings'), 'ENRUTAMIENTO' (with 'Estático' and 'RIP'), and 'INTERFAZ' (with various interface names like 'FastEthernet0/0' through 'FastEthernet5/0'). At the bottom, a 'Comandos IOS Equivalentes' (Equivalent IOS Commands) section shows a sequence of commands: 'R1>enable', 'R1#configure terminal', 'Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.', and 'R1(config)#'.



# Capa de red

## Ruteo estático

Ver tablas de rutas:

The screenshot shows a network configuration window for a device named R2. The window has three tabs: 'Físico', 'Config', and 'CLI'. The 'Config' tab is active, and the 'ENRUTAMIENTO' (Routing) section is selected in the left sidebar. Under 'ENRUTAMIENTO', 'Estático' (Static) is chosen. The main area is titled 'Rutas Estáticas' (Static Routes). It contains three input fields for 'Red', 'Máscara' (Mask), and 'Siguiendo Salto' (Next Hop), followed by an 'Agregar' (Add) button. Below these is a list box labeled 'Dirección de Red' (Destination Address) containing two entries: '0.0.0.0/0 via Serial2/0' and '0.0.0.0/0 via Serial3/0'. An 'Eliminar' (Remove) button is at the bottom right of this list. At the bottom of the window, there is a section for 'Comandos IOS Equivalentes' (Equivalent IOS Commands) showing a terminal session: 'R2>enable', 'R2#configure terminal', 'Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.', and 'R2 (config)#'.

Red	Máscara	Siguiendo Salto

**Agregar**

**Dirección de Red**

- 0.0.0.0/0 via Serial2/0
- 0.0.0.0/0 via Serial3/0

**Eliminar**

**Comandos IOS Equivalentes**

```
R2>enable
R2#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
R2 (config)#
```