

## **Técnicas Digitales III**

### **Trabajo práctico: Sistemas operativos de tiempo real**

1. Abra en el editor el proyecto td3\_osek\_1. En el directorio src identifique el archivo td3\_osek\_1.c y visualice el código. ¿Cuál es el objetivo de la aplicación?
2. Abra en el editor el proyecto td3\_osek\_2. En el directorio src identifique el archivo td3\_osek\_2.c y visualice el código. ¿Cuál es el objetivo de la aplicación?
3. Modifique las prioridades de OneTimeTask1 y OneTimeTask2 en td3\_osek\_2.oil. ¿Qué sucede?
4. Modifique la propiedad SCHEDULE de la tarea InitTask para que sea igual a FULL. ¿Qué sucede?
5. Abra en el editor el proyecto td3\_osek\_3. En el directorio src identifique el archivo td3\_osek\_3.c y visualice el código. ¿Cuál es el objetivo de la aplicación? ¿Qué se requiere de OneTimeTask1 para que PeriodicTask1 pase a ejecución?
6. Abra en el editor el proyecto td3\_osek\_4. En el directorio src identifique el archivo td3\_osek\_4.c y visualice el código. ¿Cuál es el objetivo de la aplicación? ¿En qué situación EventTask1 se “despierta”?