



**SERVICIO NACIONAL DE
APRENDIZAJE
(SENA)**

**PROGRAMA: TECNICO EN PROGRAMACION
DE SOFTWARE**

“JAVA LENGUAJE DE PROGRAMACION”

TRABAJO ESCRITO

Para obtener el título de:
TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE

Presenta:
JAIME ALEJANDRO CARVAJAL

Instructora:
CLARA BONILLA

Bogotá

Junio 2024

OBJETIVO GENERAL

Familiarizar a los lectores con los conceptos básicos, la sintaxis y las aplicaciones de Java.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Introducir los fundamentos de Java, incluyendo su historia, características principales y su lugar en el desarrollo de software.
- Explorar las razones por las cuales Java es una herramienta fundamental en el desarrollo de aplicaciones modernas, destacando sus ventajas y usos comunes.

INTROCUCCION

El presente trabajo tiene como objetivo proporcionar una visión general sobre el lenguaje de programación Java. Se abordarán aspectos clave, desde su concepción hasta su amplia adopción en la industria del software. Se explorarán sus características, su sintaxis básica y su relevancia en el panorama actual de la programación.

JUSTIFICACION

Java es uno de los lenguajes de programación más populares y ampliamente utilizados en la actualidad. Su robustez, portabilidad y facilidad de uso lo convierten en una opción atractiva tanto para desarrolladores novatos como para profesionales experimentados. Además, Java ha sido fundamental en el desarrollo de una amplia gama de aplicaciones, desde simples applets hasta complejos sistemas empresariales. Este trabajo busca justificar la importancia de entender y dominar Java en el contexto actual del desarrollo de software, destacando su relevancia tanto en el ámbito académico como en el profesional.

CONCLUSIONES

En conclusión, Java sigue siendo un pilar en el mundo del desarrollo de software debido a su versatilidad y robustez. Su sintaxis clara y su enfoque en la orientación a objetos lo hacen especialmente adecuado para una variedad de aplicaciones. Al comprender los fundamentos de Java, los programadores pueden acceder a un vasto ecosistema de herramientas y recursos que les permiten crear aplicaciones potentes y escalables.

REFERENCIAS O BIBLIOGRAFIA Y WEBGRAFIA

- Deitel, P., & Deitel, H. (2017). Java: cómo programar (10ª ed.). Pearson Educación.
- Oracle. (s/f). The Java™ Tutorials. Recuperado de <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>
- Sierra, K., & Bates, B. (2018). Head First Java (2ª ed.). O'Reilly Media