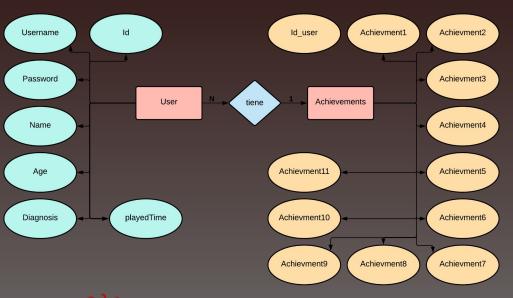


## Módulo 1: Gestión de las tecnologías de la información

#### Se utilizó PhpMyAdmin para realizar la base de datos relacional:

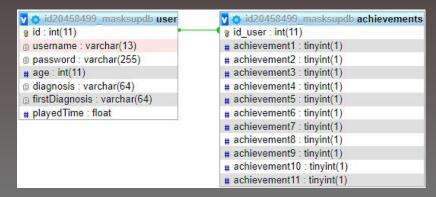












#### Módulo 2: Sistemas robustos, paralelos y distribuidos

Árbol de decisiones y uso de la nube:

La toma de decisiones del usuario en el juego implementa el uso de arbol de decisiones para recolectar la información de la última instancia y poder analizar y subir esta información a nuestro host en la nube y la base de datos del juego









## **Módulo 3: Cómputo Flexible**

#### **Machine Learning**

[1, 2, 4, 1, 2, 2, 3, 1, 4, 3, 3, 2, 2, 2, 2, 3, 4, 1, 1, 2]





**Naive Bayes** 







Clasificaciones

1 = Sano

2 = Trastorno de Ansiedad

3 = Depresión

**4 = Trastorno Bipolar** 







# Demostración del funcionamiento del proyecto

