

## Actividad

### Partway through tracing a Minesweeper algorithm

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

Let mines = 0

Let n = 1

Start loop

If square has a mine

Then mines = mines + 1

n = n + 1

loop again if n < 8

Definiendo los lugares como:

1	2	3
6	5	4
7	8	9

Las pruebas que se hicieron fueron:

1. Colocar minas en 1,3,4.

Bajo estas condiciones: Minas= 3 y n=4, lo que estaría correcto.

2. Colocar minas en 1,3,4,9

Bajo estas condiciones: Minas=4 y n=9, sin embargo "loop again if n < 8" indica que solo se repetirá el ciclo hasta que "n" sea menor que 8, por esto mismo, el algoritmo no evaluaría n=9, ya que 9 es mayor a 8.

Con esta información, el algoritmo estaría diciendo que en las 8 casillas que sí están evaluadas, existen 3 minas, pero en nuestro cuadro se podrían ver un total de 4 minas.

Un algoritmo que podría cumplir con la función sería:

Let mines = 0

Let n = 1

Start loop

If square has a mine

Then mines = mines + 1

n = n + 1

loop again if n < 10