

# Práctica flex

Alejandro Villanueva Prados

28 de diciembre de 2020

## Resumen

En esta práctica vamos a construir utilizando `flex++` un parser de archivos `JSON` y `YAML` que nos permita leer archivos `JSON` y `YAML` y los convierta en objetos manipulables por `C++`. Finalmente el programa convierte estos datos de un formato a otro.

**Diseño del programa**

**Expresiones regulares empleadas**

**Pruebas de concepto**

**Código Fuente**