



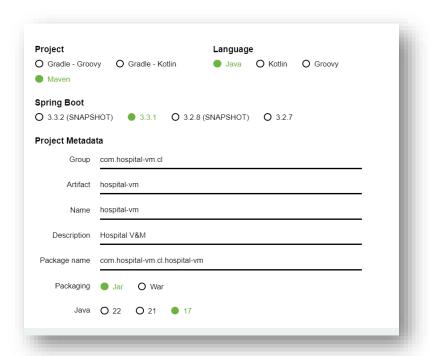
Guía práctica HOSPITAL V&M PARTE 1 Configurar MYSQL



En esta guía, detallaremos paso a paso el desarrollo de un proyecto en Spring llamado "Hospital V&M". A continuación, se describen los pasos para crear el proyecto en Spring Boot agregando dependencias de base de datos MYSQL.

Paso 1: Ir a Spring Initializr

☐ Abre tu navegador web y ve a la siguiente página: Spring Initializr. (https://start.spring.io/)



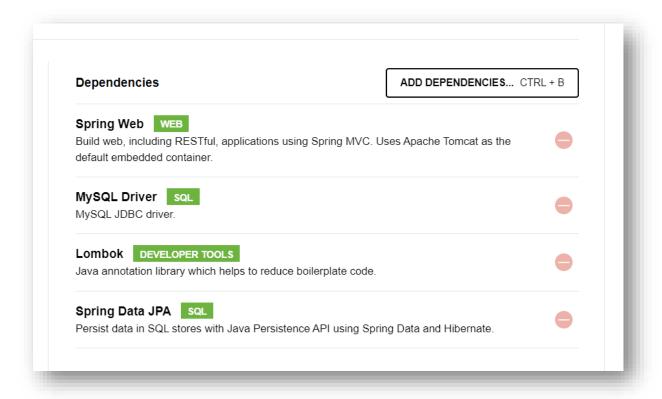
Paso 2: Añadir Dependencias

- ☐ Haz clic en el botón "Add Dependencies" y añade la siguiente dependencia:
 - Spring Web: Para crear aplicaciones web, incluyendo RESTful.
 - MySQL Driver: Para conectarse a Mysql.
 - Lombok: Reducir el código boilerplate en las clases Java.





• **Spring Data JPA:** Simplificar la persistencia de datos en bases de datos relacionales.







Definiciones:

Spring Web

Propósito: Crear aplicaciones web, incluidas API RESTful.

Uso:

- Define controladores (@RestController) para manejar solicitudes HTTP (GET, POST, PUT, DELETE).
- Mapea URLs a métodos en los controladores (@GetMapping, @PostMapping, etc.).

MySQL Driver

Propósito: Conectar la aplicación a una base de datos MySQL.

Uso:

- Proporciona la biblioteca JDBC necesaria para interactuar con MySQL.
- Configura la conexión a la base de datos mediante propiedades en application.properties.

Lombok

Propósito: Reducir el código boilerplate en las clases Java.

Uso:

- Genera automáticamente getters, setters, constructores, toString, equals, y hashCode usando anotaciones como
 - o @Getter
 - o @Setter
 - @NoArgsConstructor
 - @AllArgsConstructor
 - o @Data

Spring Data JPA

Propósito: Simplificar la persistencia de datos en bases de datos relacionales.

Uso:

- Define entidades (@Entity) que representan tablas en la base de datos.
- Utiliza repositorios (JpaRepository) para realizar operaciones CRUD sin necesidad de escribir SQL manualmente.

Paso 3: Generar el Proyecto

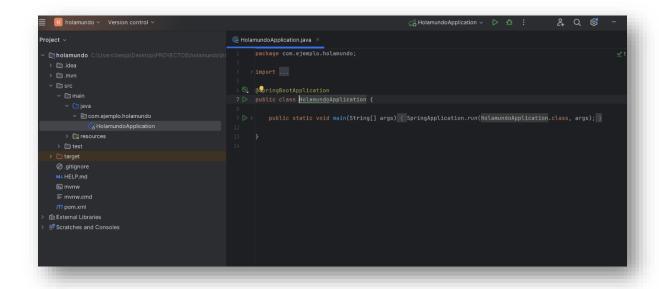
☐ Una vez que hayas configurado todo, haz clic en el botón "GENERATE" para descargar un archivo ZIP con tu proyecto Spring Boot.





Paso 4: Importar el Proyecto en tu IDE

- Descomprime el archivo ZIP descargado y abre tu IDE preferido (VS Code o IntelliJ IDEA).
 - Navega hasta la carpeta descomprimida y selecciona el proyecto para importarlo.







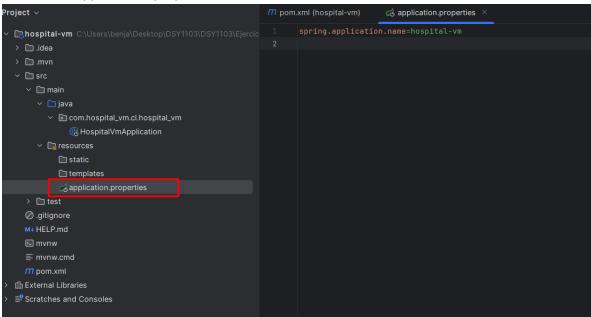
Paso 5: Configuración base de datos

Base de datos MYSQL

Ir a documento de base de datos en MYSQL

Configurar el proyecto con la base de datos de MYSQL

Ir al archivo applicaction.properties



Añadir lo siguiente

```
spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/db_hospital_vm
spring.datasource.username=root
spring.datasource.password=

spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
spring.jpa.show-sql=true
spring.jpa.properties.hibernate.format_sql=true
spring.jpa.properties.hibernate.dialect=org.hibernate.dialect.MySQL8Dialect
```





spring.datasource.url: URL de conexión a la base de datos.
 spring.datasource.username: Usuario de la base de datos.
 spring.datasource.password: Contraseña del usuario.
 spring.jpa.hibernate.ddl-auto: Estrategia de gestión del esquema de la base de datos (creación y actualización).
 spring.jpa.show-sql: Muestra las consultas SQL generadas en la consola.
 spring.jpa.properties.hibernate.format_sql: Formatear las consultas SQL generadas por Hibernate para que sean más legibles cuando se imprimen en la consola.
 spring.jpa.properties.hibernate.dialect: Dialecto específico de la base de datos utilizado por Hibernate.





Configuracion de la base de datos

Spring.datasource.url
<pre>spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/hospital_v_m</pre>
 Descripción: Especifica la URL de la base de datos a la que se conectará la aplicación. Detalles: jdbc:mysql://: Protocolo JDBC para MySQL. localhost: El host donde se encuentra la base de datos. En este caso, es el mismo servidor donde se ejecuta la aplicación (localhost). 3306: El puerto por defecto para MySQL. db_hospital_v_m: El nombre de la base de datos a la que se conectará.
Spring.datasource.username
spring.datasource.username=tu_usuario
Descripción: Especifica el nombre de usuario que la aplicación usará para conectarse a la base de datos.
spring.datasource.password
spring.datasource.password=tu_pass
Descripción: Especifica la contraseña correspondiente al usuario que la aplicación usará para conectarse a la base de datos.





Configuración de JPA e Hiberante

spring.jpa.hibernate.ddl-auto

spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update

Descripción: Configura la estrategia de Hibernate para la gestión del esquema de la base de datos.

Valores posibles:

- validate: Valida el esquema existente, pero no hace cambios.
- **update**: Actualiza el esquema de la base de datos según las entidades JPA. Si la tabla no existe, la crea. Si hay cambios en la entidad, los aplica.
- **create**: Crea el esquema de la base de datos cada vez que se inicia la aplicación. Borra los datos existentes.
- **create-drop**: Crea el esquema al iniciar la aplicación y lo elimina al cerrarla.
- none: No hace nada con el esquema de la base de datos.

Nota: update es útil en desarrollo, pero en producción es más seguro usar validate o none.

spring.jpa.show-sql

spring.jpa.show-sql=true

Descripción: Indica si se deben mostrar las consultas SQL generadas por Hibernate en la consola.

Valores posibles: true para mostrar las consultas, false para no mostrarlas.

spring.jpa.properties.hibernate.format_sql

spring.jpa.properties.hibernate.format_sql=true

Descripción: Formatear las consultas SQL generadas por Hibernate para que sean más legibles cuando se imprimen en la consola.

Spring.jpa.properties.hibernate.dialect

spring.jpa.properties.hibernate.dialect=org.hibernate.dialect.MySQL8Dialect

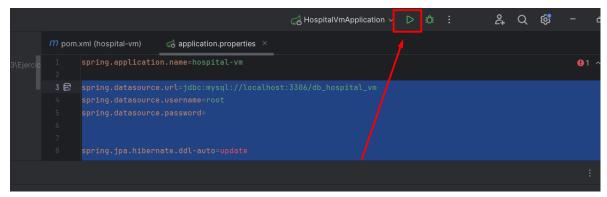
Descripción: Especifica el dialecto de Hibernate que se debe utilizar. El dialecto es una configuración específica de la base de datos que Hibernate necesita para generar el SQL adecuado.





Valor: org.hibernate.dialect.MySQL5Dialect indica que se está utilizando MySQL como base de datos. Si se usa una versión más reciente de MySQL, puedes optar por MySQL8Dialect.

Paso 6: Ejecutar aplicación



Verificar que todo funciona correctamente

