

# PERSONALIZA Y AUTOMATIZA EL IDE.

CODING BLOCKS IDE: NO OFRECE OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN AVANZADAS, ENFOCÁNDOSE EN UNA EXPERIENCIA BÁSICA Y AMIGABLE.

CODECHEF IDE: OFRECE POCAS OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN, MANTENIÉNDOSE SIMPLE Y RÁPIDO PARA LOS USUARIOS QUE DESEAN CENTRARSE EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS.

# CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA DE ACTUALIZACIÓN

CODING BLOCKS IDE: NO POSEE UN SISTEMA DE ACTUALIZACIÓN DESCARGABLE, YA QUE SE TRATA DE UNA APLICACIÓN WEB; TODAS LAS ACTUALIZACIONES SON APLICADAS AUTOMÁTICAMENTE EN LA PLATAFORMA.

CODECHEF IDE: TAMPOCO REQUIERE ACTUALIZACIÓN LOCAL, YA QUE EL IDE EN LÍNEA RECIBE ACTUALIZACIONES DIRECTAMENTE DESDE LOS SERVIDORES DE CODECHEF.

# MARKETPLACE

Ninguno de estos IDEs incluye un marketplace. Son entornos de programación básicos y no cuentan con extensiones o plugins que puedan descargarse o integrarse.

# LENGUAJE/S QUE PERMITE

CODING BLOCKS IDE: PERMITE PROGRAMAR EN VARIOS LENGUAJES COMO C++, PYTHON, JAVA Y JAVASCRIPT.

CODECHEF IDE: ADMITE UNA MAYOR VARIEDAD DE LENGUAJES COMO C++, JAVA, PYTHON, RUBY, GO, Y OTROS, DEBIDO A SU ENFOQUE EN LA PROGRAMACIÓN COMPETITIVA.

# HERRAMIENTAS QUE INTEGRA

CODING BLOCKS IDE: INCLUYE HERRAMIENTAS BÁSICAS DE EJECUCIÓN DE CÓDIGO Y UNA CONSOLA DE SALIDA. NO TIENE INTEGRACIÓN DE CONTROL DE VERSIONES.

CODECHEF IDE: SIMILARMENTE OFRECE EJECUCIÓN DE CÓDIGO Y CONSOLA DE SALIDA, PERO TAMPOCO INCLUYE INTEGRACIÓN DE CONTROL DE VERSIONES.

# CÓMO SE ACTUALIZA/PLUGINS

AMBOS IDES SON APLICACIONES WEB QUE SE ACTUALIZAN AUTOMÁTICAMENTE DESDE LOS SERVIDORES, POR LO QUE LOS USUARIOS NO NECESITAN PREOCUPARSE POR DESCARGAR O INSTALAR ACTUALIZACIONES.

# CARACTERÍSTICAS COMUNES Y ESPECÍFICAS DEL IDE

## COMUNES:

GRATUITOS Y ACCESIBLES EN LÍNEA.

SOPORTE PARA VARIOS LENGUAJES.

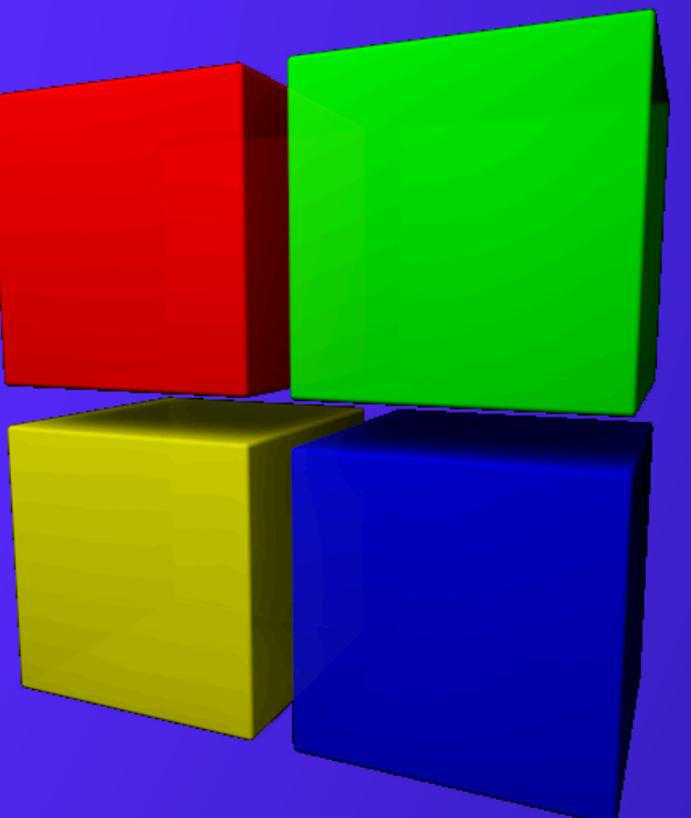
CONSOLA DE SALIDA BÁSICA.

SIN PLUGINS NI CONTROL DE VERSIONES.

## ESPECÍFICAS:

CODING BLOCKS IDE: IDEAL PARA PRINCIPIANTES Y APRENDIZAJE.

CODECHEF IDE: ENFOCADO EN PROGRAMACIÓN COMPETITIVA, CON ENVÍO DIRECTO DE SOLUCIONES EN CONCURSOS.



THANK YOU!

