

Minigame Description

Minigioco della Stanza "Palestra" – Bubble Shooter

di Mattia Pozzatti

Il minigioco della stanza "Palestra" sarà una versione a tema del classico *Bubble Shooter*, un popolare videogioco arcade e puzzle.

Il giocatore controlla un cannone che spara dischi di ghisa colorati verso l'alto con l'obiettivo di formare gruppi di almeno tre dischi dello stesso colore. Quando si crea un gruppo valido, i dischi esplodono e il giocatore guadagna punti.

L'obiettivo principale è eliminare tutti i dischi presenti sullo schermo prima che raggiungano la parte inferiore, altrimenti la partita sarà persa. Per vincere, sarà fondamentale mirare con precisione e pianificare ogni mossa con attenzione.

Minigioco della Stanza "Giardino" – Fontana dell'Acqua

di Davide Amantini

Il giocatore controlla una borraccia che può muovere orizzontalmente lungo la parte inferiore dello schermo. Dall'alto cadranno delle gocce d'acqua con velocità variabili.

L'obiettivo è raccogliere il maggior numero di gocce possibile entro un tempo limite per riempire completamente la borraccia prima dello scadere del tempo.

Minigioco della Stanza "Aula 2.12" – Kahoot

di Simone Brunelli

Il minigioco è un quiz interattivo ispirato a *Kahoot*. Il partecipante risponde a domande a scelta multipla entro un tempo limite, guadagnando punti in base alla velocità e alla correttezza delle risposte.

Il sistema mostra il punteggio finale al termine del quiz.

Minigioco della Stanza "Laboratorio" – Trova l'Uscita

di Tommaso Nori

Il giocatore dovrà trovare l'uscita di tre labirinti diversi, partendo da quello più semplice fino ad arrivare al più difficile, entro un periodo di tempo prestabilito.

Se non si riesce a risolvere uno dei labirinti in tempo, si dovrà ripartire dal primo livello.

Minigioco della Stanza "Bar" – Sort and Serve

di Daniel Alejandro Horna

Il minigioco della stanza "Bar", intitolato *Sort and Serve*, è un puzzle game basato sull'ordinamento di liquidi colorati.

Il giocatore riceve una richiesta casuale da parte di un NPC per una delle quattro bevande disponibili. Per ottenere la bevanda desiderata, il giocatore deve recarsi al bancone del bar e completare un minigioco di ordinamento, in cui deve riempire bicchieri con liquidi dello stesso colore, uno per ciascun bicchiere.

Una volta completato correttamente il puzzle, il giocatore riceve la bevanda richiesta e può tornare dall'NPC per consegnarla, completando così la stanza.

Nota finale

Si segnala che c'è stato un **errore di battitura** nella comunicazione delle email di alcuni membri del gruppo. Di seguito le email corrette:

- **Mattia Pozzatti:** Mattia.Pozzatti3@studio.unibo.it
 - **Simone Brunelli:** simone.brunelli3@studio.unibo.it
 - **Tommaso Nori:** Tommaso.nori@studio.unibo.it
-