



Org-Website

Lenin G. Falconí

2024-07-16

Contents

1	Emacs-Org-Website	1
2	Estructura de Carpetas y Archivos	1
3	Archivos Ejecutables	1
3.1	build-site.el	1
3.2	Ejecutable build.sh	2

1 Emacs-Org-Website

Este documento contiene instrucciones para la creación de sitios web desde Emacs-ORG. Emacs tiene capacidades para publicar un sistema de archivos en diferentes formatos. El tutorial permite generar las páginas web desde archivos .org localmente.

2 Estructura de Carpetas y Archivos

1. Cree las carpetas *Projects*, *Sites*, *arquitecturapc-site*:

‘/home/<user>/Projects/Sites/arquitecturapc-site/’

1. Dentro de arquitecturapc-site cree una carpeta llamada content

3 Archivos Ejecutables

3.1 build-site.el

Para utilizar las bondades de **publishing** de Emacs es necesario crear un script de emacs lisp para la creación del proyecto. Este código se ubica en ‘/home/<user>/Projects/Sites/arquitecturapc-site/’ con el nombre **build-site.el**. El código permite:

1. Publicar el contenido de los archivos org como website
2. Indicar cuál es el directorio base que contiene los diferentes archivos.
3. El código se puede usar para publicar los archivos .org en otros formatos.

El contenido del archivo es:

```

;; load the publishing system
(require 'ox-publish)
(message "Construcción completa");; Set the package installation directory so that packages aren't store
;; ~/.emacs.d/elpa path.
(require 'package)
(setq package-user-dir (expand-file-name "./.packages"))
(setq package-archives '(("melpa" . "https://melpa.org/packages/")
                        ("elpa" . "https://elpa.gnu.org/packages/")))

;; Initialize the package system
(package-initialize)
(unless package-archive-contents
  (package-refresh-contents))

;; Install dependencies
(package-install 'htmlize)

;; Load the publishing system
(require 'ox-publish)

;; Customize the HTML output
(setq org-html-validation-link nil           ;; Don't show validation link
      org-html-head-include-scripts nil      ;; Use our own scripts
      org-html-head-include-default-style nil ;; Use our own styles
      org-html-head "<link rel=\"stylesheet\" href=\"https://cdn.simplecss.org/simple.min.css\" />")

;; Define the publishing project
(setq org-publish-project-alist
      (list
        (list "org-site:main"
              :recursive t
              :base-directory "./content"
              :publishing-function 'org-html-publish-to-html
              :publishing-directory "./public"
              :with-author nil           ;; Don't include author name
              :with-creator t           ;; Include Emacs and Org versions in footer
              :with-toc t               ;; Include a table of contents
              :section-numbers nil      ;; Don't include section numbers
              :time-stamp-file nil)))    ;; Don't include time stamp in file

;; Generate the site output
(org-publish-all t)

(message "Generación Completa!")

```

3.2 Ejecutable build.sh

Para abrir Emacs sin la configuración del archivo de inicio y por tanto utilizar exclusivamente la configuración para el proyecto de sitio web, se recomienda crear el archivo *build.sh* en `~/home/<user>/Projects/Sites/arquitecturapc-site/` con el siguiente contenido:

```

#!/usr/bin/sh
emacs -Q --script build-site.el

```

El uso de Q inhibe la carga de la configuración de Emacs desde el archivo *init.el*. Este paso garantiza que la configuración y generación del sitio no se vea afectada por otras configuraciones disponibles para la operación regular de Emacs.

El archivo debe convertirse en ejecutable usando

```
chmod +x build.sh
```

Liste los archivos en la ruta `‘/home/<user>/Projects/Sites/arquitecturapc-site/’` y verifique que sea un archivo ejecutable.

La ejecución de *build.sh* se realiza desde la carpeta contenedora del proyecto haciendo `‘./build.sh’` o alternativamente `‘sh build.sh’`. La ejecución genera una carpeta *public* que contiene los archivos `.html`. Para lo cual es **importante** que los archivos `.org` se encuentren en la carpeta `‘/home/<user>/Projects/Sites/arquitecturapc-site/content’`. De esta manera el script va a convertir los archivos `.org` de la carpeta *content* en archivos `.HTML`.

1. Para desplegar un servidor HTTP desde emacs usar el siguiente código apuntando a la carpeta *public* del proyecto

```
M-x httpd-serve-directory
```