

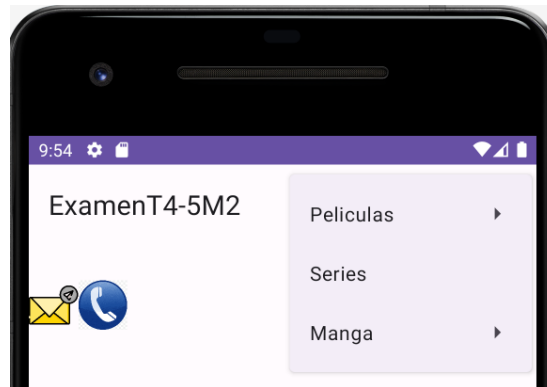


## EXAMEN

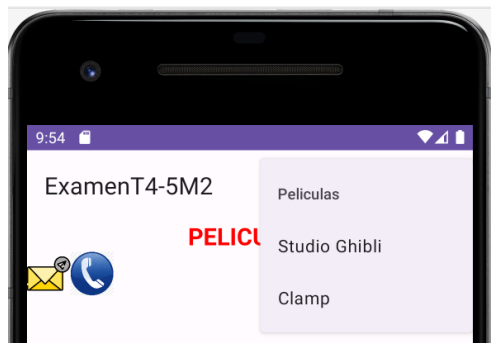
NOMBRE: \_\_\_\_\_ FECHA: \_\_\_\_\_

Desarrolla una aplicación que cumpla los siguientes requisitos:

- a) (1'75 ptos) Menú que muestre tres opciones, *Películas*, *Series* y *Manga*:



La opción *Películas* tendrá como submenú *Studio Ghibli* y *Clamp*, y la opción *Manga* tendrá los submenús *Shonen* y *Shojo*:



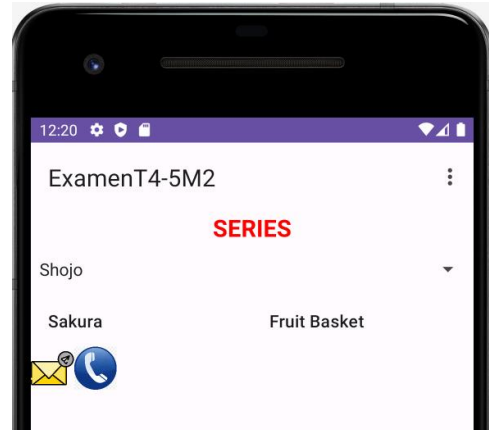


- b) **(1 pto)** El layout principal tendrá que cumplir los siguientes requisitos:
- a. *(0,2 ptos)* Una etiqueta de texto con la siguiente configuración:
    - i. Tamaño del texto: 22sp.
    - ii. Negrita.
    - iii. Centrado.
    - iv. Color rojo
    - v. No tendrá ningún texto inicial.
  - b. *(0,1 ptos)* Un objeto Spinner, inicialmente invisible.
  - c. *(0,1 ptos)* Un objeto ListView, inicialmente invisible.
  - d. *(0,1 ptos)* Un objeto GridView, inicialmente invisible.
  - e. *(0,2 ptos)* Un GridLayout con dos imágenes:
    - i. Correo: altura y anchura de 40dp.
    - ii. Teléfono: altura y anchura de 40 dp.
  - f. *(0,3 ptos)* Habrá que elegir el tipo correcto de configuración para que cuando se muestren los listados, siempre aparezcan debajo de la etiqueta, sin espacios de más.
- c) **(0'25 ptos)** Cuando se pulsen las opciones de menú *Películas*, *Series* o *Manga* se actualizará el contenido de la etiqueta del layout principal con el texto de la opción del menú elegido y se ocultarán todos los listados.
- d) **(1 pto)** Cuando se pulse la opción *Studio Ghibli* en el layout principal se mostrará un listado (*Listview*) con las películas de la imagen.



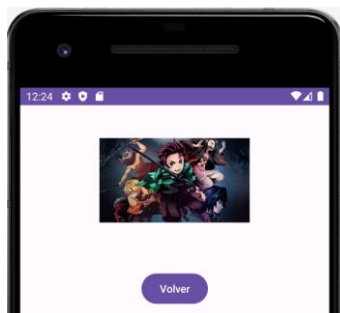


- e) **(0,25 ptos)** Cuando se pulse *Clamp* se creará un intent implícito a la dirección web <https://mubi.com/es/cast/clamp>
- f) **(2 ptos)** Cuando se pulse *Series*, se cargará en el layout el *spinner* y, en un listado *GridView*, el listado de series que corresponda al género elegido en el *spinner*.



- g) **(1 pto)** En el submenú de manga, cuando se pulse *Shonen* o *Shojo* se cargará un intent explícito donde se mostrará la imagen “kimetsu.png” cuando se pulse *shonen*, y “furuba.png” cuando se pulse *shojo*. Además, en el layout de la nueva actividad deberá aparecer un botón, centrado, que finalice la actividad cuando se pulse, retornando a la principal.

*Al pulsar en Shonen*

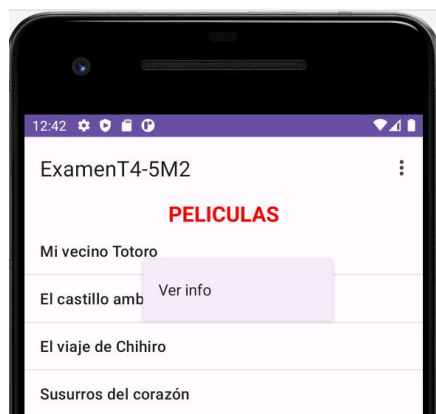


*Al pulsar en Shojo*

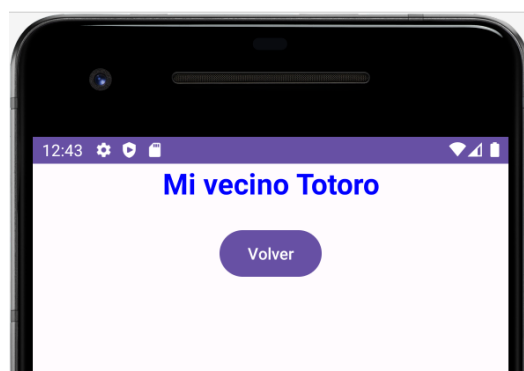




- h) **(1 pto)** Cuando se pulse en los dos primeros elementos del Listview, aparecerá un menú contextual con la opción “Ver info”.



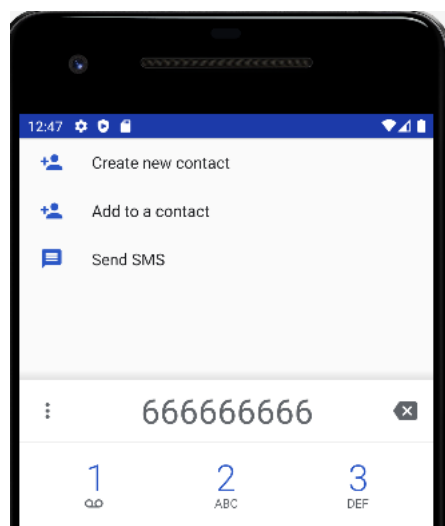
- i) **(1 pto)** Al pulsar sobre “Ver info” se debe lanzar una actividad donde se recoja el texto de la opción pulsada y se muestre en un Textview en la nueva actividad.



Al pulsar el botón “Volver” se debe devolver el texto “En construcción y mostrarlo en un Toast en la actividad principal.



- j) **(0,25 pts)** Cuando se pulse el icono del teléfono, se debe generar una llamada al número 666666666.





- k) **(0,5 ptos)** Al pulsar en el icono del correo, se debe enviar un correo a:
- Asunto: anime
  - Dirección: [correo@gmail.com](mailto:correo@gmail.com)
  - Contenido: Me gustaría ampliar información

