**ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA**

**DISEÑO DE APLICACIONES BIOMÉDICAS**

**LABORATORIO 2 – PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS 1**

**OBJETIVO**

Modelar y construir una aplicación de software utilizando la programación orientada a objetos

**DESCRIPCIÓN**

El laboratorio de ingeniería Biomédica de la universidad requiere de una aplicación que permita administrar sus procesos de compra, préstamo y mantenimiento de equipos.

Cada vez que se compra un equipo nuevo, se crea en el sistema con la siguiente información:

* Nombre, referencia, proveedor, ciclo de mantenimiento (días), última fecha de mantenimiento, cantidad

Los estudiantes solicitan en préstamos los equipos, cuyo registro debe hacerse en el sistema, almacenando, nombre del estudiante, carnet, fecha de préstamo, fecha de entrega

Prestamo

Los usuarios del sistema son los siguientes:

* Técnicos de laboratorio: encargados de hacer el registro de los nuevos equipos y los préstamos. Consultar los equipos a los cuales deben realizarse mantenimiento en un rango de fechas y registrar la última fecha de mantenimiento cuando se realice.
* Estudiantes: Consultar los equipos que tienen en préstamo y la disponibilidad de los equipos