SPORTSITES

Projecte segon DAW

Alejandro Zarcero

Sergio Lozano

Alex Gallego

Índex

Índex	2
1.Proposta del nostre Projecte	3
2. Models UML i regles de negoci de la App	4
3. Esquema de la Base de Dades, Triggers i vistes	8
4. Exportació dels llocs amb el administrador	1
5. Documentació PHP de la App18	8
6. Llicencia Creative Commons	O
7.Optmitzacio amb Koala	1
8.Explicacio de la web y disseny	2
9.Document d'Accessibilitat	4
10.Validacio HTML i CSS	5
11.Hospedatje de la Aplicació	6

1.Proposta del nostre Projecte

La nostra proposta de projecte tracta de un servei on els usuaris poden tenir perfil son tindran les següents tasques:

- Podran buscar i mirar llocs on poder fer diferents esports, els que ells busquin.
- Afegiran diferents llocs a la aplicació, llocs que trobin que vegin que no estiguin, sempre tutelats per els administradors.
- Podran comentar els llocs dels demes i els propis.
- Poder fer grups de quedades perquè altre gent ho pugui veure per tal de poder quedar amb ells i anar junts.

La aplicació en si tracta de tenir un servei gratuït de llocs lliures dels pobles on poder fer esports de manera lúdica i no comercial, per poder fer quedades entre la gent de un mateix esport i sobretot fomentar el esport.

Tindrem dos tipus de usuaris:

- El de pagament obtindrà les promocions o ofertes que surtin en els diferents espais que tinguem a la aplicació, a demes de la newsletter de cada mes.
- El usuari normal no tindrà aquestes promocions ni la newsletter que enviarem cada mes

Es com una xarxa social, però sense el àmbit de pujar el que es vulgui si no sobretot sobre esports, tant bicicleta com esports de contacte o extrems com el bmx, el fi de la aplicació es unir a totes aquelles persones que volen anar a córrer o a fer algun esport i no volen anar soles i de aquesta manera amb la aplicació poden aconseguir anar amb mes gent i passar una estona mes agradable.

2. Models UML i regles de negoci de la App

Funcionals

- El negoci es desenvolupa a una única oficina.
- Els usuaris que posin comentaris insulten o falten el respecte seran banejats.
- El menú no es podrà veure si no s'està registrat i fet el login dins de la pagina
- El usuari podrà obtenir una subscripció premium per poder rebre una newsletter al final de cada mes on sortiran els llocs i propostes de la app apart de noticies d'esports, el preu serà únic i serà de 0.90 cèntims.

No funcionals

• En la nostra web tindrem copies de seguretat setmanals cada divendres, per la seguretat de la informació dels sites que disposem

De procés

- Les dades del negoci poden ser consultades o modificades des de qualsevol dispositiu amb connexió a Internet, a través d'un canal de comunicació segur (xifrat).
- Les dades es carreguen i es guarden a una BD Orientada a Objectes ubicada al servidor central de l'empresa

De interfície amb l'usuari

- Tenim dos interfícies, una per usuaris normals, i l'altre per els administradors on podran controlar la web i als usuaris.
- Consultes per obtenir un xml amb tots els sites que tenim a la base de dades.

Diagrames per el funcionament de la empresa:

Diagrama de d'estats per veure els diferents estats que pot tenir els sites del nostre app.

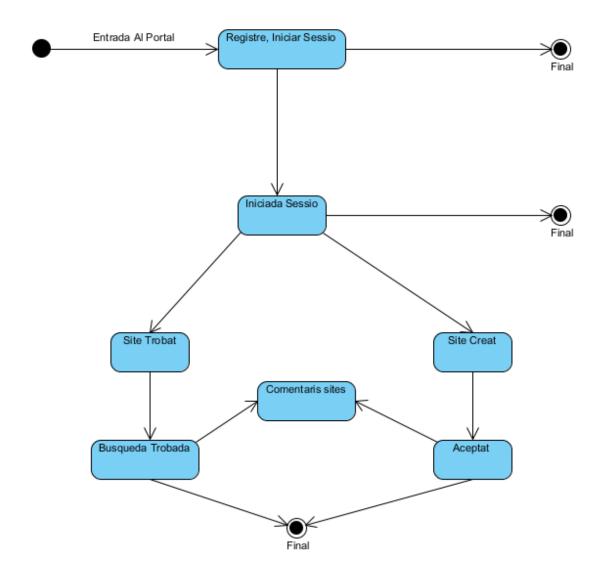


Diagrama de Sequència podem veure com un usuari pot tenir un mínim de comunicació amb el administrador dels llocs, on podem veure la supervisió de alguns llocs per els administradors.

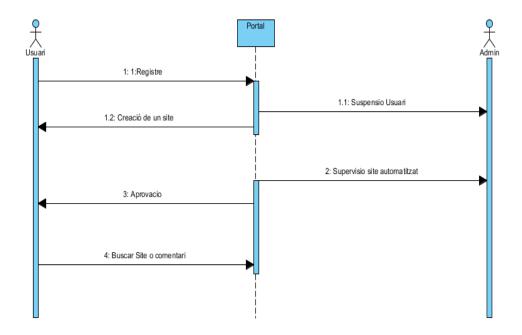


Diagrama de casos d'us on podem veure com un usuari pot crear un lloc nou o editar un que ja esta creat.

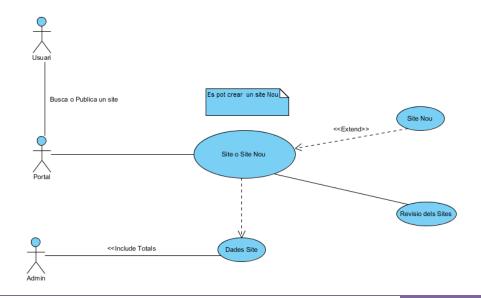


Diagrama de activitats, aquí podem veure com la app tindria el seu funcionament habitual dins de un usuari registrat.

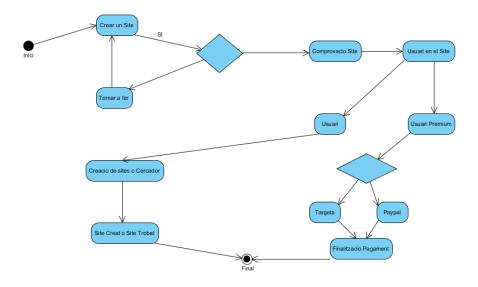
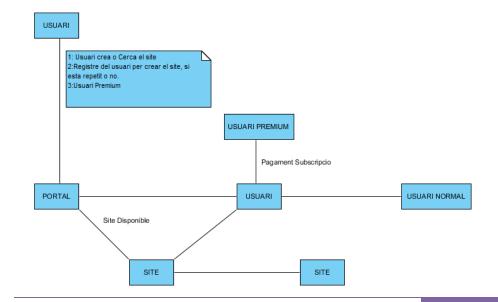
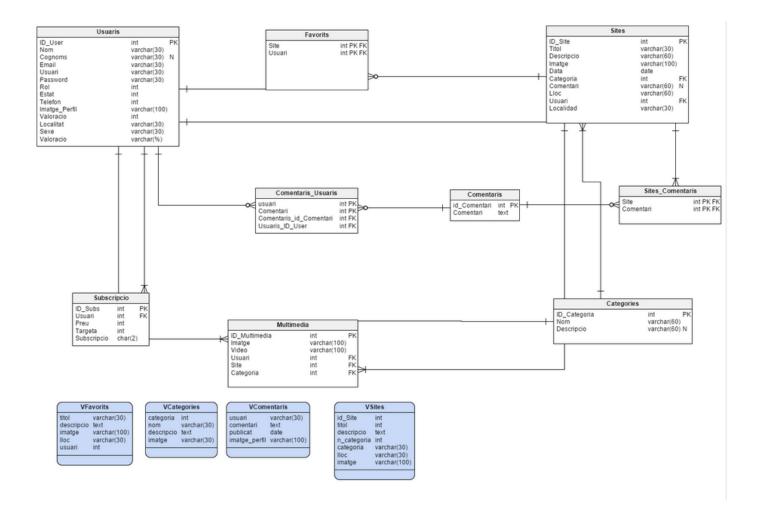


Diagrama de Comunicació, podem veure com un usuari es connecta i pot crear el lloc o buscar un a les diferents categories que tenim a la App.



3. Esquema de la Base de Dades, Triggers i vistes.



Tenim 9 taules, i 4 vistes, on emmagatzema tot el que es puja, com pot ser les imatges dels llocs, les imatges de les categories que estan pujades per el admin, guardem tots els usuaris i també les subscripcions de aquets a la subscripció.

També Tenim dos Triggers mes, que s'encarreguen de la subscripció dels usuaris un, i l'altre de les imatges de categories.

TRIGGERS

Ens servirà per poder subscriure el usuari a la taula subscripció on ficarem el id del usuari del últim usuari que hem introduït.

```
Delimiter //
```

CREATE TRIGGER SUBSCRIPCIO AFTER INSERT ON Usuaris

For each row

Begin

Declare usuari int;

SELECT id_user INTO usuari from Usuaris ORDER BY id_user DESC LIMIT 1;

INSERT INTO Subscripcio Values (null, 'No Definit',0, 'No Definida', 'NO', usuari);

End //

Aquet trigger serveix per ficar la url de la imatge de les categories a la taula multimèdia.

```
Delimiter //
```

CREATE TRIGGER IMG_CATEGORIES AFTER INSERT ON Categories

For each rowB

Begin

Declare categoria int;

SELECT id_categoria INTO categoria FROM Categories ORDER BY id_categoria DESC LIMIT 1;

NSERT INTO Multimedia Values (null,null,null,null,null,null,categoria);

End //

VISTES

Les vistes serveixen per poder veure dades que tenim en varies taules, llavors fem servir varies vistes per poder obtenir les dades de manera correcta:

CREATE VIEW VFavorits AS

SELECT Sites.titol as 'titol', Sites.descripcio as 'descripcio', Sites.imatge as 'imatge', Sites.lloc as 'lloc', Usuaris.id_user as 'usuari'

FROM Sites INNER JOIN Favorits on Sites.id_site = Favorits.site

INNER JOIN Usuaris on Favorits.usuari = Usuaris.id user;

CREATE VIEW VComentaris AS

SELECT Usuaris.imatge_Perfil as 'img_perfil', Usuaris.usuari as 'usuari', Comentaris.comentari as 'comentari',Comentaris.data_publicacio as 'publicat', SitesComentaris.site as 'site'

FROM Usuaris INNER JOIN UsuarisComentaris on Usuaris.id_user = UsuarisComentaris.usuari

INNER JOIN Comentaris on UsuarisComentaris.comentari = Comentaris.id_comentari

INNER JOIN SitesComentaris on Comentaris.id_comentari = SitesComentaris.comentari

INNER JOIN Sites on SitesComentaris.site = Sites.id_site;

CREATE VIEW VCategories AS

SELECT Categories.id_categoria as 'categoria', Categories.nom as 'nom', Categories.descripcio as 'descripcio', Multimedia.imatge as 'imatge'

FROM Categories INNER JOIN Multimedia on Categories.id_categoria = Multimedia.categoria;

CREATE VIEW VSites AS

SELECT Sites.id_site as 'id_site',Sites.titol as 'titol', Sites.descripcio as 'descripcio',
Sites.categoria as 'n_categoria', Categories.nom as 'categoria',Sites.lloc as 'lloc',Sites.imatge as 'imatge',Sites.data as 'data',Sites.usuari as 'usuari'

FROM Sites INNER JOIN Categories on Sites.categoria = Categories.id_categoria;

4. Exportació dels llocs amb el administrador

```
Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
and the second s
Projects X Services Files — Start Page X ऒ DataExtractor.java X
  SportSites_N
Source Packages
Sportsites
                                                                                                                                                                   DataExtractor.java

| SportSites.java
                                                                                                                                                                                      public class DataExtractor extends Jdbc {
                                                                                                                                                                                                  protected SAMBuilder builder: //Classe per crear un document JDOM FONER PROTECTED EN TODAS
protected Document document; // classe que representa el document
protected Element rootNode, node: // node arrel
protected List subnodes; // llista de subnodes
protected List subnodes; // llista de subnodes
          in libraries
                                                                                                                                                                                             String sites = "sites.xml";
                                                                                                                                                                      con = DriverManager.getConnection ("jdbc:mysql://localhost/sportsites?" +
                                                                                                                                                                                                                      st = con.createStatement();
rs = st.executeQuery("select * from sites ");
                                                                                                                                                                                                                       ResultSetMetaData rsmd = rs.getMetaData();
                                                                                                                                                                                                                                                   document = new Document();
                                                                                                                                                                                                                                                            rootNode = new Element("Sites");
                                                                                                                                                                                                                                                                  ument setRootElement (rootNo
                                                                                                                                                                                                                    while (rs.next()) {
                                                                                                                                                                                                                                                    for ( int i=0 ; i < rs.getMetaData().getColumnCount() ; i++)</pre>
                                                                                                                                                                                                                                                                 node = new Element ("Site");
node.addContent(new Element("id_site").setText(rs.getString(1)));
node.addContent(new Element("titol").setText(rs.getString(2)));
node.addContent(new Element("descripcio").setText(rs.getString(3)));
                                                                                                                                                                                                                                                                 node.addContent(new Element("imatge").setText(rs.getString(s)));
node.addContent(new Element("data").setText(string.valueOf (rs.getString(5)));
node.addContent(new Element("data").setText(string.valueOf (rs.getString(5)));
node.addContent(new Element("loo").setText(rs.getString(7)));
```

Per poder exportar el xml dels llocs que tenim a la app, en aquell moment, en el que el administrador li dona al boto per descarregar una copia de seguretat de la base de dades on tenim els llocs, per poder tenir un control dels llocs, i així no perdre totes les imatges i controls dels llocs.

Farem servir el jdom en el nostre cas per poder afegir les línies al fitxer xml, farem servir de la base de dades els atributs, com id_site, títol, descripció, imatge, data, categoria, lloc, usuari.

```
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
The second secon
                                                                                                                                     Projects X Services Files
SportSites_N
Source Packages
                                                                                                                                                                                         Source History | 🚱 👼 - 👼 - | 🔾 😎 🗗 📮 📮 | 🔗 😓 | 일 일 | ◎ 📵 | 🕮 🚅
                                                                                                                                                                                                                                                                                      rootNode = new Element("Sites");
                      sportsites
                                                                                                                                                                                                                                                                          document.setRootElement(rootNode);
                              DataExtractor.java

Jdbc.java

SportSites.java
                                                                                                                                                                                                                                                         int num = 1;
                                                                                                                                                                                                                                            while (rs.next()) {
                   ii Libraries
                                                                                                                                                                                             64
65
66
67
68
69
70
2
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
                                                                                                                                                                                                                                                                              for ( int i=0 ; i < rs.getMetaData().getColumnCount() ; i++)</pre>
                                                                                                                                                                                                                                                                                        node = new Element ("Site");
node.addContent(new Element("id_site").setText(rs.getString(1)));
node.addContent(new Element("titol").setText(rs.getString(2)));
node.addContent(new Element("descripcio").setText(rs.getString(3)));
node.addContent(new Element("data").setText(rs.getString(4)));
node.addContent(new Element("data").setText(String.valueOf (rs.getString(5))));
node.addContent(new Element("data").setText(rs.getString(6)));
node.addContent(new Element("data").setText(rs.getString(7)));
node.addContent(new Element("lloc").setText(rs.getString(8)));
                                                                                                                                                                                                                                                                              System.out.println(node);
                                                                                                                                                                                             83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
                                                                                                                                                                                                                                  jdomToXML = new XMLOutputter(); //crearem l'objecte que realitzarà la transformació jdomToXML.setFormat(Format.getPrettyFormat()); //format de presentació
                                                                                                                                                                                                                                 jdomToXML.output(document, new FileWriter(sites));
                                                                                                                                                                                                                                                } catch (FileNotFoundException ex) {
                                                                                                                                                                                                                            } catch (FileNotFoundsxception ex) {
System.out.println("FileNotFoundException"+ ex.getMessage());
} catch (IOException ex) { System.out.println("IOException"+ ex.getMessage()); } catch (SQLException ex) {
                                                                                                                                                                                                                                                              Logger.getLogger(DataExtractor.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
                                                                                                                                                                                                                                            return null;
                                                                                                                                                                                                                 1
```

Farem servir el jdbc per poder connectar i treure les dades de la base de dades.

```
Amh al idha tanim als connectors tant nor noder entrar a la sportste Surce Refetor Run Debug Profite Team Tooks Window Help

Projects X Services Files

Sportste N - NetBears IDE 80.2

Start Page X Detailstractor Jesu X Debug Profite Team Tooks Window Help

Sportste X Services Files

Source Refetor Run Debug Profite Team Tooks Window Help

Carlot Start Page X Detailstractor Jesu X Debug Nov Refetor Run Debug Profite Team Tooks Window Help

Sportste X Services Files

Source Refetor Run Debug Profite Team Tooks Window Help

Sportste X Services Files

Source Refetor Run Debug Profite Team Tooks Window Help

Sportste X Services Files

Source Refetor Run Debug Profite Team Tooks Window Help

Sportste X Services Files

Sportste X Services Files

Source Refetor Run Debug Profite Team Tooks Window Help

Sportste X Services Files

Sportste X Services Files
                                                                                                                                                                                                                                                        }else(
query= "update "+table+" set "+camp+ " = " +val+" where "+camp2+" = "+val2;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         public int Delete(String source) {
  int error = 0;
  String(] sentence = source.split(";");
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            consulta.executeUpdate("DELETE FROM"+sentence[0]+"MMERE"+sentence[1]):
```

Inserció del .jar a el servidor per poder fer servir-lo.

Es farà servir el Japplet, per poder implementar el .jar de manera que la consola del java pugui obtenir les dades i baixar-les al servidor per el administrador.

```
SportCites Norighe Source Refactor Run Debug Profile Term Tools Window Major

The Edit View Norighe Source Refactor Run Debug Profile Term Tools Window Major

The Control of Source Refactor Run Debug Profile Term Tools Window Major

The Control of Source Refactor Run Debug Profile Term Tools Window Major

The Control of Source Refactor Run Debug Profile Term Tools Window Major

The Control of Run School Refactor Run Brogness

The Control of Run School Refactor Run Brogness Refactor and Project Properties.

The Control of Run School Refactor Run Brogness Refactor and Project Properties.

The Control of Run School Refactor Run Brogness Refactor and Project Properties.

The Control of Run School Refactor Run Brogness Refactor and Project Properties.

The Control of Run School Refactor Run Brogness Refactor
```

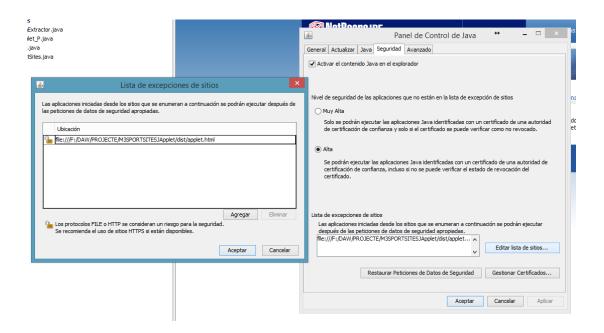
Firma el Japllet per poder fer-lo servir a la web:

Per poder firmar el japplet farem servir la comanda keytool per generar una clau per poder fer-lo servir.

```
C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_45\bin\keytool -genkey -alias SportSites -validity 365 -v
Introduzca la contraseña del almacén de claves:
Uolver a escribir la contraseña nueva:
¿Cuáles son su nombre y su apellido?
IUnknown!: SportSites
¿Cuále se l nombre de su unidad de organización?
IUnknown!: SportSites
¿Cuál es el nombre de su organización?
IUnknown!: SportSites
¿Cuál es el nombre de su ciudad o localidad?
IUnknown!: Castelldefels
¿Cuál es el nombre de su ciudad o localidad?
IUnknown!: Castelldefels
¿Cuál es el nombre de su estado o provincia?
IUnknown!: Barcelona
¿Cuál es el código de país de dos letras de la unidad?
IUnknown!: ES
¿Es correcto CN=SportSites, OU=SportSites, O=SportSites, L=Castelldefels, ST=Barcelona, C=ES?
Inol: si

Generando par de claves DSA de 1.024 bits para certificado autofirmado (SHAivithDSA) con una validez de 365 días
para: CN=SportSites, OU=SportSites, O=SportSites, L=Castelldefels, ST=Barcelona, C=ES
Introduzca la contraseña de clave para (SportSites)
(INIRO si es la misma contraseña que la del almacén de claves):
Uolver a escribir la contraseña nueva:
IGHmacenando C:\Users\States\keystorel]
C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_45\bin)
```

Un cop generat tenim que donar permís al java per poder executar-se al navegador.



Un cop funcionant ens sortirà un boto com aquest on clicarem i ens descarregarà una copia de la base de dades dels llocs per el administrador.



5. Documentació PHP de la App

SportSites



Tenim la documentació del phpdoc, generat amb el programa doxygen, tenim tot el codi comentat amb les seves funcions, per tal de tenir un aclariment de totes les variables i funcions que fem servir a la app.

En cada estructura de dades, tenim cada classe que controla la app fet de tal manera que amb el phpdoc, es pugui veure tant el organigrama de la mateix i també les classes i funcions en si.

Aquí tenim un exemple de la classe administradorController:



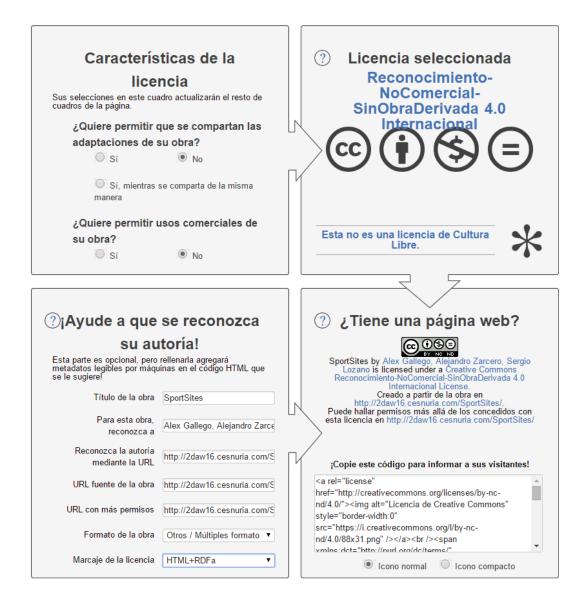
Aquí tenim les diferents classes que tenim:



totes organitzades corresponentment

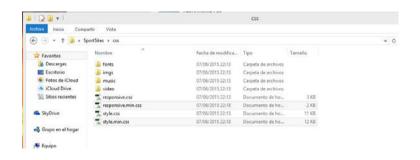
6. Llicencia Creative Commons.

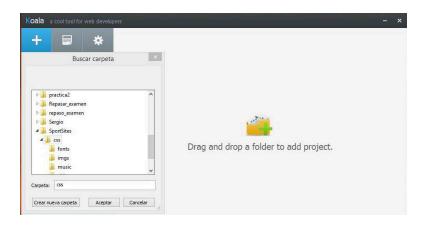
La llicencia que hem triat per el nostre App, consisteix en que no es pot compartir ninguna adaptació de la obra ni tampoc es pot fer servir com us comercial la obra ni ninguna de les seves derivacions, d'aquesta manera queda restringida nomes per nosaltres, no es una llicencia de cultura lliure.



7. Optmitzacio amb Koala.

Farem servir el Koala per optimitzar el fitxers css, d'aquesta manera obtindrem uns fitxers mes optimitzats.







Yui compres s'encarrega de comprimir l'arxiu.

8.Explicacio de la web y disseny.

Aquí os presentem les diferents vistes de la pagina web:

Veien la web des de un navegador:

Inici





Categories dels diferents Esports:



Subscripcio, explicació de la subscripció de la pagina:



Qui som on podem entendre la app, i també contactar amb nosaltres:



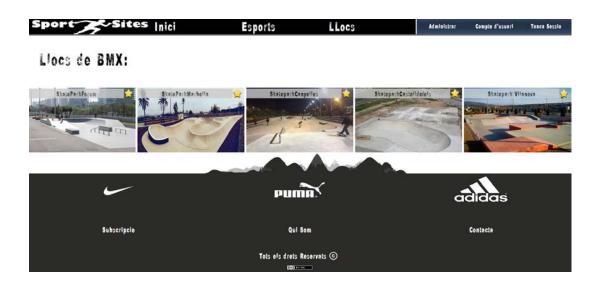
Login on els usuaris poden entrar a la pagina:



Registre dels usuaris a la pagina:



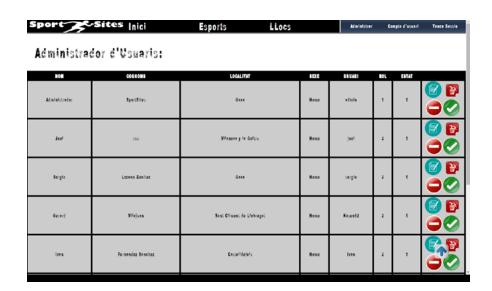
Entrada a una categoria:



Administrar(banda del administrador):



Administració dels usuaris(banda del administrador):



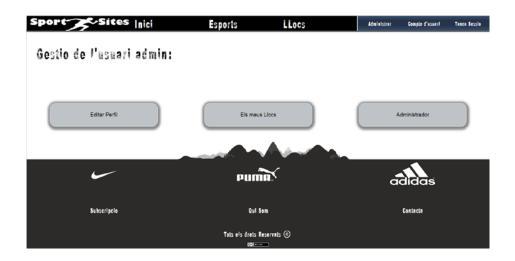
Administració de Llocs(banda del administrador):



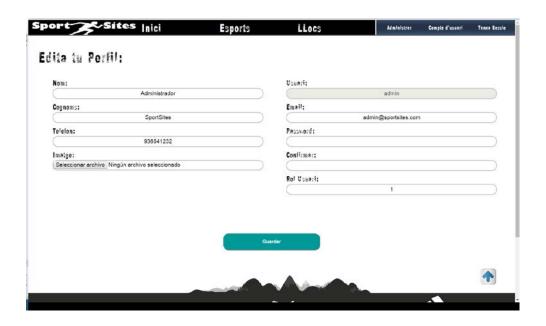
Administració dels esports (banda del administrador):



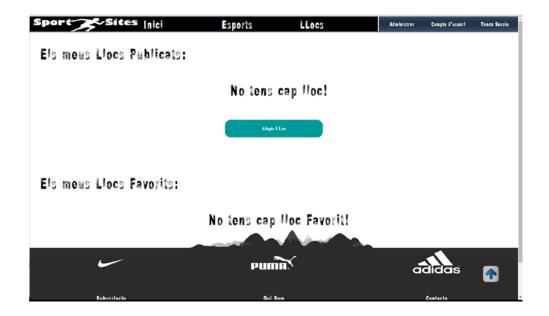
Administració usuari(banda del usuari):



Editar perfil usuari(banda del usuari):

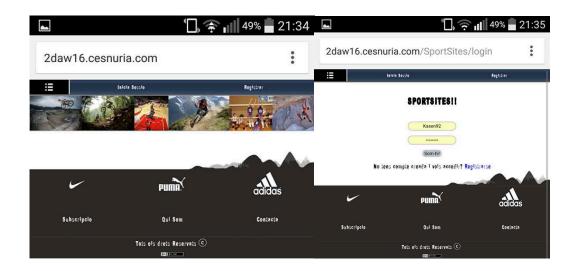


Els meus llocs publicats i favorits(banda del usuari):



Veien la aplicació des de un mòbil:

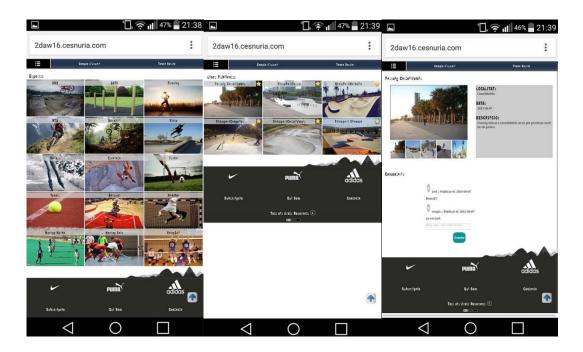
Inici/login:



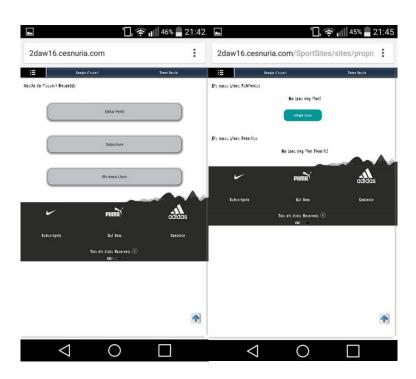
Registre/subscripció/Qui Som:



Esports/Llocs/Lloc sol:

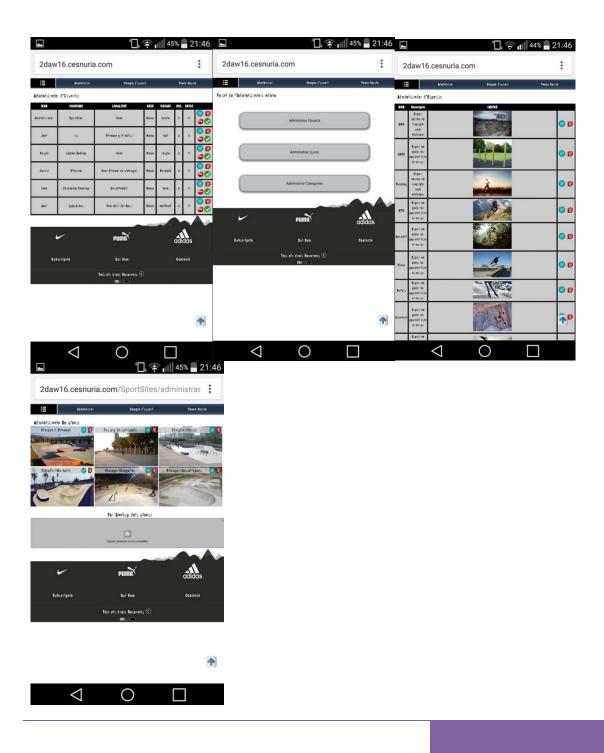


Panell Usuari/configurar llocs:



Vistes de l'administrador:

Administració usuaris/administrar/administrador categories/administració dels llocs.



En el cas de la Tablet es exactament igual que el mòbil, però en una versió mes amplia de tot:



9.Document d'Accessibilitat.

L'accessibilitat: En l'accessibilitat podem dir que la nostra pagina consta de varis punts on podem veure adaptacions per poder fer servir la pagina de una manera mes senzilla i clara.

Tenim botons direccionals per si estàs molt a baix de la pagina, amb un sol clic poder tornar a dalt, sense tenir que fer scrooll fins a dalt.

Tota la lletra de la pagina es clara i entenedora, de manera que es pugui entendre tot perfectament. A més, n'hi ha molt de text, utilitzem una lletra mes gran i entenedora.

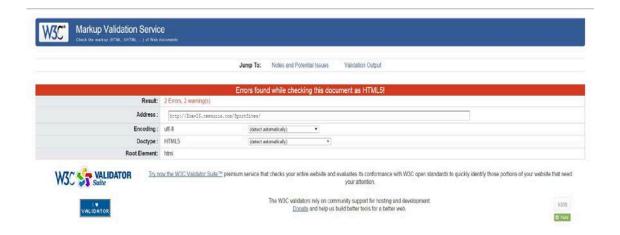
Tenim Placeholders en el cas del formulari on els clients o usuaris poden incloure opinions o preguntes, i especifiquem exactament que es te que posar per una millor comprensió de la tasca.

En totes les imatges tenim un alt"" per tal de que la imatge tingui una alternativa, i totes les imatges estan identificades amb el seu alt.

Hem mirat be els colors de la pagina per si de cas, la fa servir qualsevol persona que tingui deficiències visuals o alguna malaltia.

En tot moment tenim tant en el header dos enllaços que ens portaran a la pagina principal (home), per tal de no tenir que anar tirant endarrere.

10. Validacio HTML i CSS.



En la validació del w3school nomes tenim dos errors de dos "li" que ens diuen que no poden estar com a fills de un div, ho tenim així per els menús, per lo demes esta tot correctament.

11.Hospedatje de la Aplicació.

http://2daw16.cesnuria.com/SportSites/