



Alejandro Palá Vera

SOBRE MÍ

Desarrollador de aplicaciones con amplios conocimientos en programación y desarrollo de Software.

Soy una persona muy organizada y destaco mucho por mi aprendizaje y por la pasión para aprender nuevas tecnologías.

Busco nuevas oportunidades profesionales como programador junior donde pueda seguir aportando y creciendo desde el primer día.

 [Enlace a mi portafolio web](#)

 +34 675 11 24 68  alejandropalavera7@gmail.com  España-madrid  [linkedin.com/in/Alejandro-palá-vera](https://www.linkedin.com/in/Alejandro-palá-vera)  [Github](#)

INFORMACIÓN ADICIONAL

- Disponibilidad de incorporación inmediata
- Disponibilidad para jornada completa/ parcial
- Disponibilidad para prácticas

APTITUDES

BASE DE DATOS

Mysql , SQL ,php, Hibernate, ObjectDB , MongoDB y Basex

DESARROLLO WEB

HTML, CSS ,XML y JS

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Java, Python, C# y dart

HERRAMIENTAS DE TRABAJO

Eclipse, VsCode, Andoid Studio, Unity y Netbeans

EXPERIENCIA

WORDPRESS DEVELOPER

Marzo(2025)-Junio(2025)

DATASYSTEM

- Desarrollo y mantenimiento de sitios web en WordPress con elementor, ajustando temas y plugins según las necesidades del cliente.
- Personalización de interfaces mediante HTML y CSS para mejorar la apariencia y usabilidad.
- Apoyo en la resolución de incidencias técnicas y pequeñas adaptaciones en proyectos existentes.
- Publicación de contenidos multimedia y vídeos publicitarios diseñados con Canva.
- Redacción de informes de seguimiento sobre el estado y rendimiento de cada página de servicio.

IDIOMAS

- Castellano | Nativo
- Inglés | B2

FORMACIÓN ACADÉMICA

GRADO(DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA)

Septiembre (2023)-Junio(2025)

Formación en el desarrollo, implementación y mantenimiento de aplicaciones para diferentes entornos (móviles, web y de escritorio). Incluye programación en diversos lenguajes, gestión de bases de datos, fundamentos de sistemas y uso de metodologías de desarrollo de software.

PROYECTO Galactic Rebellion -Videojuego

 [Enlace a proyecto](#)

- Desarrollo de un videojuego en el que el jugador debe destruir naves enemigas y acumular puntuación.
- Implementación de sistema de login y registro de usuarios con base de datos.
- Diseño de interfaz de usuario y mecánicas básicas de juego.

BACHILLERATO(CIENCIAS TECNOLÓGICAS)

Septiembre (2021)-Junio(2023)

**FORMACIÓN
COMPLEMENTARIA**

**JAVASCRIPT ESSENTIALS: FROM
BASICS TO DOM(15 HORAS)**

COURSERA (2025)

Desarrollo de habilidades en programación JavaScript y manipulación del DOM para interfaces web dinámicas.

Certificado