



MEMORIA DESCRIPTIVA PROYECTO FINAL DEL CURSO DE PYTHON AVANZADO UTN

TEMA:

**APLICACIÓN PARA ESCRITORIO
SISTEMA DE ENCUESTA PARA DOCENTES**

Alumno

MARTÍN ROSAS, ALEJANDRO

Profesor

LUCAS MARTÍN TRESER

10 DE SEPTIEMBRE DE 2023



MEMORIA DESCRIPTIVA

Encuesta Docente

Índice:

1. **Introducción**
 2. **Descripción general**
 3. **Requisitos**
 4. **Estructura del programa**
 5. **Funcionalidad**
 6. **Entradas y salidas**
 7. **Pruebas**
 8. **Limitaciones y mejoras futuras**
 9. **Conclusiones**
-

1. Introducción:

La siguiente aplicación de escritorio es un software diseñado para facilitar la gestión de encuestas y evaluaciones por parte de los docentes. Esta memoria descriptiva proporciona información detallada sobre la funcionalidad y características de la aplicación.

2. Descripción general:

Esta aplicación tiene como objetivo principal facilitar la creación de preguntas tipo opción múltiple, con el ingreso de las preguntas y de las opciones pertinentes. Su utilización permitirá generar exámenes y/o encuestas a los usuarios. Permite guardar en una base de datos las respuestas. Proporciona una interfaz intuitiva y fácil de usar.

3. Requisitos:

- Sistema operativo: Windows 10 o superior.
- Espacio en disco: al menos 100 MB.
- Memoria RAM: recomendado 4 GB o superior.
- Procesador: Intel Core i3 o equivalente.

4. Estructura de la aplicación:

La aplicación de escritorio está compuesta por los siguientes módulos:

- Ventana de Inicio: permite acceder a las ventanas específicas para Alumnos y Docentes.
- Ventana de Docentes: Ingreso mediante contraseña, permite generar las preguntas y las opciones.
- Ventana de alumno: Permite responder las preguntas de múltiple opción.
- Base de datos: permite guardar preguntas, opciones y respuestas.

5. Funcionalidad:

- Creación y gestión de proyectos: los usuarios pueden crear nuevos proyectos, asignar tareas a los miembros del equipo y establecer fechas límite.
- Recordatorios y notificaciones: la aplicación envía notificaciones y recordatorios a los usuarios para asegurarse de que no se pierdan ninguna tarea importante.
- Seguimiento del progreso: los usuarios pueden realizar un seguimiento del progreso de los proyectos y las tareas completadas a través de gráficos y estadísticas.
- Exportación de informes: la aplicación permite exportar informes en formatos como PDF o CSV para su posterior análisis.

6. Entradas y salidas:

- Entradas: los usuarios docentes ingresan las preguntas y opciones. Los usuarios alumnos ingresan las respuestas.
- Salidas: la aplicación muestra las respuestas generadas por los alumnos.

7. Pruebas:

La aplicación ha sido probada para garantizar su correcto funcionamiento. Se han realizado pruebas de funcionalidad, usabilidad y rendimiento en diferentes escenarios.

8. Limitaciones y mejoras futuras:

- Limitaciones: la aplicación actualmente permite el ingreso de una pregunta y se guarda en un editor de texto, de donde se recuperan los datos.
- Mejoras futuras: se planea generar un sistema de varias preguntas consecutivas. Agregar una base de datos donde almacenar las preguntas, opciones y respuestas, por ejemplo, SQLite3. Así mismo almacenar datos y sincronización en la nube.

9. Conclusiones:

Con una interfaz intuitiva la aplicación de escritorio proporciona una ayuda a las actividades de los docentes.