Universidad De San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela de Ciencias y Sistemas

Lenguajes Formales y de Programación Sección "A"



# "MANUAL TÉCNICO"

Alejandro José García Hernández

Carné: 201800939

# **Objetivos**

## **General:**

Aplicar los conocimientos adquiridos en clase para la realización de una aplicación en la cual se puedan manipular archivos y poder manejar los datos de este mismo

## **Específicos:**

- Aplicar conceptos sobre lenguajes formales y gramáticas vistas en clase
- Aplicar conocimientos de algoritmos de ordenamiento

# Introducción

En este manual se mostrará al usuario como esta creada la aplicación así pueda adquirir el conocimiento del mismo programa, para que pueda realizar algún tipo de modificaciones, así como el entorno donde se desarrollo y como fue creándose

# Descripción de la Solución

Para la solución de este programa se aplicaron conocimientos adquiridos en la clase tales como el manejo de alfabeto, símbolos cadenas y sus reglas.

Así mismo se aplicaron algoritmos de ordenamiento para la eficaz solución de la misma

#### **IDE**

#### **PYCHARM:**

PyCharm es un entorno de desarrollo integrado que se utiliza en la programación de computadoras, específicamente para el lenguaje Python. Está desarrollado por la empresa checa JetBrains. Proporciona análisis de código, un depurador gráfico, un probador de unidades integrad.

## Requisitos

- Versiones de 64 bits de Microsoft Windows 10, 8
- 2 GB de RAM como mínimo, 8 GB recomendados
- 2,5 GB de espacio en disco duro, SSD recomendado
- 1024x768 mínimo de resolución de pantalla
- Python 2.7, Python 3.5 o más reciente

### Sistema Operativo donde se desarrollo



### librerías usadas

- from tkinter import filedialog, Tk
- import os