

Revisado
22-sep-20

Sprite Videojuegos

Se utiliza en los videojuegos antiguos para crear personajes que se pudieran mover de manera independiente con respecto al fondo. En el ámbito de los videojuegos, los Sprites sirven, en definitiva, para asociar movimiento a un conjunto de imágenes mediante la sucesión ordenada de una secuencia de movimiento.

Tiles Videojuegos

Son algo así como trozos que se repetirán una y otra vez para formar un escenario o parte de él. Normalmente son cuadradas, para simplificar su colaboración y manejo de los programadores.

Actividad: Herramientas para diseño y desarrollo de sprites y tiles

- Nombre de herramienta.
 - Descripción
 - Características
- **Adobe Photoshop:** Es una herramienta de diseño gráfico y edición de imágenes utilizada en amplia gama de aplicaciones, incluido el diseño de sprites y tiles.

• Características

- Capas y máscaras para un control preciso
- Amplia variedad de herramientas de pintura y edición
- Soporte para formatos de archivos populares.
- Potentes capacidades de animación con la línea de tiempo.

- **Aseprite:** Es una aplicación de creación de pixel art y animaciones diseñadas específicamente para artistas de píxeles.

• Características

- Interfaz de usuario intuitiva para trabajar con píxeles.
- Herramientas de dibujo pixelado
- Animación de fotogramas clave
- Exportación optimizada para Sprites y animaciones

TEMA _____ FECHA _____

- **Tiled**: Es una herramienta de código abierto diseñado para crear mapas de baldosas para juegos 2D.

- Características

- Edición de mapas basada en capas
- Importación y exportación de múltiples formatos de mapa
- Amplia compatibilidad con motores de juegos.
- Soporte para Archivos personalidades.

- **Tilemap Editor de Unity**: Esta es una función integrada en el motor de juegos Unity para la creación y edición de tilemaps en proyectos 2D.

- Características

- Integración directa con proyectos de Unity
- Diseño interactivo de niveles en el Editor de Unity
- Rejillas de baldosas configurables.