



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DEL ORIENTE DE MICHOACÁN

CREACION DE JUEGOS

EN DESARROLLO Y GESTION DE SOFTWARE ING.

Carolina Jazmín Hernández Ruiz

ISC. Alexis Humberto Luna Bustamante

GALAXI

Maravatío, Mich de Ocampo a 01 de Septiembre del 2023

Índice

Descripción.....	3
Storyboard	4
Historia.....	7
Guion Técnico.....	8
Propuesta de Plan de Trabajo.....	9

Descripción

Genero	Juego de Supervivencia
Público Objetivo	Mayores de 10 años
Historia	En el vasto rincón del espacio conocido como la "Galaxia", los jugadores se embarcan en una aventura cósmica como guardianes de planetas en crecimiento. En esta galaxia, los planetas nacen como diminutas esferas y su destino es crecer, devorando a otros planetas más pequeños.
Personajes	<ul style="list-style-type: none">• Planetas• Agujeros de colores
Armas	<ul style="list-style-type: none">• Habilidades especiales: Pueden permitirte dividirse en partes más pequeñas o lanzar proyectiles temporales para atrapar o repeler a otros jugadores.• Poderes temporales: Algunos juegos pueden otorgar temporadas de invulnerabilidad o velocidad aumentada, que pueden usarse estratégicamente.• Trampas o obstáculos: Puedes establecer trampas o barreras para atrapar o bloquear a otros jugadores.
Vestimenta	Los jugadores a menudo pueden personalizar la apariencia de sus entidades mediante la elección de colores, patrones, adornos u otros elementos visuales disponibles en el juego
Objetos especiales	<ul style="list-style-type: none">• Alimentos o Puntos de Crecimiento: Son objetos pequeños dispersos por el mapa que, al consumirlos, te hacen crecer más rápido o te otorgan puntos.• Portales o Teletransportación: Pueden permitirte moverte rápidamente por el mapa o escapar de situaciones peligrosas.• Trampas u Obstáculos: Puedes usar objetos para establecer trampas o barreras para atrapar o bloquear a otros jugadores.

Storyboard



Primera Escena - Página de Inicio:

La primera escena de "GALAXI" muestra la página de inicio de la aplicación del juego. La pantalla principal presenta un fondo estrellado y brillante que evoca la sensación del espacio exterior. En el centro de la pantalla se destaca un botón grande y llamativo con el texto "Iniciar".

En la parte superior de la pantalla, el nombre del juego, "GALAXI", se muestra en una fuente estilizada que recuerda a la galaxia. Justo debajo del botón "Iniciar", se encuentra un campo de entrada donde los jugadores pueden personalizar su experiencia. Aquí, pueden cargar una imagen que representará su planeta y escribir un nombre para su esfera.

La pantalla de inicio es una invitación a los jugadores a comenzar su viaje cósmico. Al tocar el botón "Iniciar", se embarcan en la aventura de crecimiento y supervivencia en la galaxia, donde sus elecciones y habilidades determinarán el destino de su planeta.



Segunda Escena - Menú Principal:

En la segunda escena de "GALAXI", los jugadores se encuentran en el menú principal del juego. Esta pantalla es el centro de control desde donde pueden acceder a las diversas funciones y modos del juego.

Diseño Visual:

- **Jugar con Jugadores Virtuales:** El primer icono muestra una esfera representativa del planeta del jugador, y al tocarlo, los jugadores pueden acceder a partidas en solitario o multijugador con personajes controlados por la IA.
- **Invitar a Amigos:** El segundo icono presenta un campo de entrada de código único que permite a los jugadores invitar a sus amigos a unirse al juego. Al ingresar el código, pueden formar equipos y competir juntos.
- **Jugar con Jugadores de Otros Lugares:** El tercer icono muestra una representación del globo terráqueo, simbolizando partidas en línea con jugadores de diferentes partes del mundo.

Barra Superior:

- **Iniciar Sesión:** El primer botón permite a los jugadores iniciar sesión con sus cuentas para guardar su progreso y registros de juego.
- **Configuración:** El segundo botón abre un menú de configuración donde los jugadores pueden ajustar opciones como la sensibilidad de los controles, los gráficos y otras preferencias de juego.
- **Sonido:** El tercer botón permite a los jugadores ajustar el volumen de sonido del juego o silenciarlo según sus preferencias.



Tercera Escena - Configuración de Partida en Solitario:

En la tercera escena de "GALAXI", los jugadores que eligen jugar en solitario son recibidos por una pantalla de configuración de partida que les permite personalizar su experiencia antes de comenzar la aventura cósmica.

Diseño Visual:

- **Tamaño del Mapa:** Los jugadores pueden seleccionar el tamaño deseado para el mapa de la galaxia, lo que afectará la duración y la complejidad de la partida. Las opciones pueden variar desde "Pequeño" hasta "Enorme", lo que influye en la cantidad de planetas y obstáculos presentes.
- **Dificultad del Nivel:** Los jugadores pueden elegir entre diferentes niveles de dificultad que incluyen "Normal", "Medio", "Difícil" y "Super Difícil". Cada nivel presenta desafíos y obstáculos adicionales para los jugadores.
- **Número de Jugadores en el Mapa:** Se les ofrece a los jugadores la opción de seleccionar cuántos jugadores virtuales desean que estén presentes en el mapa. Esto afectará la cantidad de competencia y estrategia requerida.
- **Configuración Avanzada:** Aquí, los jugadores pueden acceder a opciones de configuración avanzada que les permiten ajustar parámetros específicos del juego, como la velocidad de movimiento, la tasa de crecimiento y más. El sistema puede recomendar configuraciones óptimas en función de las elecciones anteriores.



Cuarta Escena - Configuración de Multijugador:

En la cuarta escena de "GALAXI", los jugadores que optan por el modo multijugador personalizan su experiencia antes de unirse a la galaxia compartida con amigos.

Diseño Visual:

- **Nombre del Planeta:** Aquí, los jugadores pueden dar un nombre a su planeta, lo que les permite destacar y personalizar su esfera dentro de la galaxia compartida.
- **Imagen del Planeta:** Los jugadores pueden elegir una imagen o diseño que represente visualmente su planeta en la galaxia. Esto añade un toque de identidad única a su esfera.
- **Código de Invitación:** Se genera un código único que los jugadores pueden compartir con sus amigos para invitarlos a unirse a la partida multijugador.
- **Configuración Avanzada:** En esta opción, el sistema selecciona automáticamente el tamaño del mapa de la galaxia, lo que garantiza una experiencia equilibrada para todos los jugadores en la partida compartida.



Última Escena - Juego en Progreso:

En la última escena de "GALAXI", los jugadores son transportados al juego en sí, donde se sumergen en la experiencia cósmica mientras controlan sus planetas y enfrentan desafíos intergalácticos.

Diseño Visual:

La pantalla muestra un paisaje estelar en el fondo, con planetas de diversos tamaños flotando en el espacio. Los planetas de los jugadores se destacan con los nombres y las imágenes personalizadas elegidas previamente. Los elementos visuales representan la galaxia viva y en constante cambio.

Elementos de Juego:

- **Planetas y Obstáculos:** Los planetas en crecimiento de los jugadores, así como los obstáculos espaciales, como asteroides y agujeros negros, llenan el espacio, creando un escenario dinámico y desafiante.
- **Botones de Movimiento:** En la parte inferior de la pantalla, los jugadores tienen botones intuitivos de movimiento que les permiten controlar la dirección de su planeta y navegar por el espacio en busca de objetivos y evitando peligros.
- **Botón de División:** Un botón especial permite a los jugadores dividir su planeta en partes más pequeñas estratégicamente, lo que les ayuda a alcanzar otros planetas para consumirlos y crecer más rápido.
- **Botón de Lanzar (Bomba):** Otro botón permite a los jugadores lanzar proyectiles o bombas cósmicas a otros planetas, lo que agrega un elemento táctico al juego al permitirles atacar a otros jugadores o defenderse de amenazas.

Historia

Título del Juego: "Galaxia"

Historia:

En el vasto rincón del espacio conocido como la "Galaxia", los jugadores se embarcan en una aventura cósmica como guardianes de planetas en crecimiento. En esta galaxia, los planetas nacen como diminutas esferas y su destino es crecer, devorando a otros planetas más pequeños.

Objetivo:

El objetivo principal es guiar a tu planeta en su viaje hacia el crecimiento cósmico, consumiendo planetas más pequeños mientras te mantienes a salvo de amenazas en forma de planetas gigantes y obstáculos espaciales.

Mecánicas del Juego:

- **Consumo y Crecimiento:** Tu planeta crece cada vez que consumes otro planeta más pequeño. Cuanto más grande seas, más fácil será consumir planetas más pequeños.
- **Planetas Rivales:** Deberás competir contra otros planetas controlados por jugadores o por la inteligencia artificial. Enfrentarás desafíos estratégicos para evitar ser devorado por planetas más grandes mientras intentas consumir a los más pequeños.
- **Obstáculos Espaciales:** La galaxia está llena de obstáculos como asteroides, agujeros negros y campos de gravedad que debes evitar para mantener a salvo a tu planeta.
- **Evolución Planetaria:** A medida que tu planeta crece o incluso la capacidad de dividirse en múltiples planetas más pequeños para evitar amenazas.

Aventura Galáctica:

A lo largo de tu viaje, explorarás una galaxia vibrante y llena de sorpresas. Descubrirás planetas únicos con ambientes y características distintas. Algunos pueden albergar vida alienígena o tecnología avanzada que te ayude en tu búsqueda por dominar la Galaxia.

Desafíos Cósmicos:

Cada nivel presenta desafíos únicos. Deberás emplear estrategias inteligentes y mejorar las habilidades de tu planeta para superar estos obstáculos y avanzar en su búsqueda por el dominio galáctico.

Guion Técnico

Título del Proyecto: “Galaxia”

Objetivo:

Desarrollar un juego de acción y estrategia en un entorno espacial donde los jugadores controlan planetas que deben crecer devorando otros planetas más pequeños mientras evitan ser consumidos por planetas más grandes y superan obstáculos en la galaxia.

Mecánica del Juego:

- **Movimiento del Planeta:** Los jugadores pueden controlar el movimiento de su planeta utilizando las teclas de dirección o un joystick.
- **Consumo y Crecimiento:** Cuando un planeta entra en contacto con otro más pequeño, lo consume y crece en tamaño.
- **Interacción con Planetas Rivales:** Los planetas controlados por otros jugadores o la IA pueden competir por la comida cósmica. Los planetas más grandes pueden consumir a los más pequeños.
- **Obstáculos Espaciales:** La galaxia está llena de obstáculos como asteroides, agujeros negros que dañan a los planetas.
- **Evolución Planetaria:** A medida que el planeta crece le cuesta desplazarse mas rápido.

Diseño de Niveles:

El juego consta de múltiples niveles, cada uno con un diseño único de galaxias y con cada vez más planetas.

Arte y Gráficos:

- **Estilo visual:** Gráficos en 2D con una paleta de colores espaciales y planetas con variaciones visuales.
- **Diseño de planetas:** Diferentes tamaños y colores para representar su crecimiento y evolución.

Programación:

- Uso de motores de juegos como Unity o Godot para la programación del juego.
- Programación de la inteligencia artificial de los planetas rivales.

Sonido y Música:

Creación de efectos de sonido para la interacción entre planetas y obstáculos.

Plataformas:

Desarrollo inicial para PC y consolas, con posibilidad de expansión a dispositivos móviles.

Propuesta de Plan de Trabajo

Fase 1: Preproducción

- Definir la visión del juego.
- Formar el equipo.
- Diseñar conceptos clave.

Fase 2: Producción

- - Programar mecánicas del juego.
- - Crear arte y gráficos.
- - Componer música y efectos de sonido.

Fase 3: Pruebas y Ajustes

- - Pruebas de jugabilidad y corrección de errores.
- - Ajustar la jugabilidad según los comentarios.

Fase 4: Lanzamiento

- - Preparar el juego para su lanzamiento.
- - Estrategia de marketing y publicidad.
- - Publicar el juego.

Fase 5: Post-Lanzamiento

- - Soporte y actualizaciones.
- - Evaluación y expansión según la retroalimentación.