

Lenguajes y Motores para creación de Videojuegos

Carolina 12- septiembre-2023

• Lenguajes de programación para videojuegos

La elección del lenguaje depende en gran medida del tipo de juego que se está desarrollando, la plataforma de destino y preferencias del desarrollador.

• **C++** Alto rendimiento y control, ampliamente utilizado en juegos AAA.

• **C#** Ideal para Unity, adecuado para juegos 2D y 3D.

• **Java** Para juegos en Android (Android Studio).

• **Python** Para juegos más simples o como secuencias de comandos.

• **JavaScript** Juegos web y en línea.

• **Lua**: Secuencias de comandos en motores como Unity.

• **Unreal Script** Para Unreal Engine (lenguaje de secuencias de comandos).

• **Swift** Desarrollo de juegos en iOS y macOS.

• **Rust** Ganando popularidad por seguridad y rendimiento.

• **GScript** Especializado para el motor Godot (código abierto).

• Motores de videojuegos

• **Unity**: Uno de los motores más utilizados en la industria, adecuado para juegos en 2D y 3D en una variedad de plataformas.

- Características

• **Versatilidad**: Adecuado para juegos en 2D y 3D en múltiples plataformas.

• **Gran comunidad**: Amplio soporte y una gran comunidad de desarrolladores.

• **Tienda Asset Store**: ofrece una amplia gama de activos y complementos.

• **Programación en C#**: Utiliza C# como lenguaje de programación.

• **Construct**: Diseñador para la creación de juegos 2D sin necesidad de programación. Es excelente para juegos casuales y rápidos prototipos.

- Características

• **Sin programación**: Permite la creación de juegos 2D sin necesidad de programación.

- **Eventos Visuales**: Usa un sistema de eventos visuales para la lógica del juego.
- **Rápido desarrollo**: Adecuado para juegos casuales y prototipos rápidos.

- **RPG Maker**: Especializado en la creación de juegos de rol (RPG) en 2D. Facilita la creación de historias y diálogos.

-- Características

- **Especializado en RPGs**: Diseñado específicamente para crear juegos de rol en 2D.
- **Facilidad de creación de historias**: Centrado en la creación de historias y diálogos.