



Instituto Politécnico Nacional

Escuela Superior de Cómputo

Alumno: Degollado Flores Jair Alejandro

Grupo: 3CV6

Tarea: Tipos de Sockets

Tipos de Socket

Sockets de flujo

Los *sockets* de flujo definen flujos de comunicación en dos direcciones, fiables y con conexión. Si se envían dos ítems a través del *socket* en el orden "1, 2" llegarán al otro extremo en el orden "1, 2", y llegarán sin errores. Usan un protocolo llamado "Protocolo de Control de Transmisión", más conocido como "TCP". Este protocolo asegura que la información llega secuencialmente y sin errores.

Socket de datagrama

Es un socket sin conexión y son no fiables esto significa que si se envía un datagrama, puede que llegue. También puede que llegue fuera de secuencia. Si llega, los datos que contiene el paquete no tendrán errores.

Los *sockets* de datagramas usan IP para el encaminamiento, pero no usan TCP; usan el "Protocolo de Datagramas de Usuario" o "UDP".

Son sockets sin conexión, esto es porque no tiene que mantener una conexión abierta como haría un *sockets* de flujo. Simplemente se monta un paquete, se le añade una cabecera IP con la información de destino y se envía. No se necesita conexión. Generalmente se usan para transferencias de información por paquetes.

Dominio de socket

Un dominio es una abstracción introducida para encapsular propiedades comunes de los sockets involucrados en la comunicación.

El dominio de comunicación nos dice dónde se encuentran los procesos que se van a comunicar. Indica el formato de las direcciones que podrán tomar los sockets y los protocolos que soportarán dichos sockets.

Tipos de dominio

Si los procesos están en el mismo sistema, el dominio de comunicación será AF_UNIX, si los procesos están en distintos sistemas y éstos se hallan unidos mediante una red TCP/IP, el dominio de comunicación será AF_INET.