

1. Determinar el tipo de las siguientes funciones

`subst f g x = f x (g x)`

`cross (f,g) (x,y) = (f x, g y)`

`subst :: (a -> b -> c) -> (a -> b) -> a -> d`

`cross :: ((a -> c), (b -> d)) -> (a,b) -> (c,d)`

2. Da un habitante para el tipo

`(a -> b -> c) -> b -> a -> c`

función `g y x = g (h x) + y`

3. Escribe el tipo de la función

`f x y z t`

`| z < t = x == y`

`| otherwise = False`

`f :: (Eq a, Eq b, Ord c, Ord d) => a -> b -> c -> d -> Bool`

4. Escribe en haskell la función de Ackermann definida por:

$$A(m,n) = \begin{cases} n+1 & m == 0 \\ A(m-1,1) & m > 0 \& n == 0 \\ A(m-1, A(m,n-1)) & m > 0 \& n > 0 \end{cases}$$

`ackermann :: (Integer,Integer) -> Integer`

`ackermann (m,n) | m == 0 = n+1`

`| m > 0 && n == 0 = ackermann(m-1,1)`

`| m > 0 && n > 0 = ackermann(m-1,ackermann(m,n-1))`

`| m < 0 && n >= 0 = error "El valor m no está en el dominio."`

`| m >= 0 && n < 0 = error "El valor n no está en el dominio."`

`| m < 0 && n < 0 = error "Valores m y n fuera del dominio."`

5. Escribe la función

`cerosUnos :: Integer -> (Integer, Integer)`

que toma como argumento un número binario y devuelve un par donde la primera componente cuenta el número de ceros que hay en el argumento y la segunda componente cuenta el número de unos.

`Main> cerosUnos 1010101010000011101`
`(10,9)`

`cerosUnos :: Integer -> (Integer,Integer)`

`cerosUnos 0 = (1,0)`

`cerosUnos 1 = (0,1)`

`cerosUnos x | mod x 10 == 1 = (fst (cerosUnos num), 1 + snd (cerosUnos num))`

`| mod x 10 == 0 = (1 + fst (cerosUnos num), snd (cerosUnos num))`

`| otherwise = error "¿Eso es un número binario?"`

`where`

`num = div x 10`