

Propiedad	¿Qué devuelve?	¿Para qué sirve?
self.rect.x	Coordenada X (izquierda)	Posición horizontal (en píxeles)
self.rect.y	Coordenada Y (arriba)	Posición vertical (en píxeles)
self.rect.width	Ancho del rectángulo	Tamaño horizontal
self.rect.height	Alto del rectángulo	Tamaño vertical
self.rect.top	Y del borde superior	Para alinear por arriba
self.rect.bottom	Y del borde inferior	Para verificar colisiones por abajo
self.rect.left	X del borde izquierdo	Para alinear por la izquierda
self.rect.right	X del borde derecho	Para alinear por la derecha
self.rect.center	(x, y) del centro del rectángulo	Centrar objetos fácilmente
self.rect.midtop	Centro del borde superior (x, y)	Colocar justo arriba de algo
self.rect.topleft	(x, y) de la esquina superior izquierda	Para posicionar de forma precisa
self.rect.collidere	True o False si colisiona con otro rectángulo	Detectar colisiones
self.rect.left	int → coordenada del borde izquierdo	X mínima del rectángulo
self.rect.right	int → coordenada del borde derecho	X máxima (izquierda + ancho)
self.rect.top	int → coordenada del borde superior	Y mínima del rectángulo
self.rect.bottom	int → coordenada del borde inferior	Y máxima (arriba + alto)