

## HTML

En el head he puesto el link al estilo y el link al bootstrap

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Blog personal</title>
  <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.8/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
  <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.8/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>
  <style>
    .bordered {
      border: 1px solid #000;
    }
  </style>
  <link rel="stylesheet" href="./style.css">
</head>
```

Aquí con Bootstrap he hecho tres cols, las de los lados para rellenar y la

```
<div class="row">
  <div class="col-12 p-3 bordered text-center">Blog de mis últimas experiencias de Pokemon tcg</div>
</div>
<div class="row">
  <div class="col-3 p-4 d-flex flex-column "></div>    <!-- Columna azul izquierda -->
  <div class="col-6 bg-secondary text-white p-4 d-flex flex-column bordered text-center"><!-- Columna central negra-->
    <p id="Texto">
      El lunes pasado fui a alcala comics a jugar por calentada historica,me lleve draga blaziken AKA la versión diver
      despues de que el juez Gérman me llamara alberto y alfonso antes de decir mi nombre y que me intercambiara veint
      La primera ronda se me tilteo hard el rival porque quiero decir como vas a matchear vs el unico deck de fuego de
      total que le hize 3 premios con blaziken one prizer y 3 premios con blaziken,mi siguiente rival salio con 5 ener
      y debido a que tuvo 2 estadios en premio se lleno la banca totalmente y luego no la pudo expandir asi que se ter
      uno de los mejores de la tienda que llevaba draga fantasmas peeero brickeo hard y no bajo ningun dragapult en to
      al único drakloak con energia de toda su partida y termine ganando haciendo boss al latias, he de decir que me s
      en ninguna partida con el deck,se ve que 4 arven secret box 4 iono y la reversal mas hilda para buscar reversal
      eran lo que me faltaba para que me funiconara bien el deck
    </p>
    <p style ="opacity: 0.5;">
      <em>Autor: Alejandro Pérez</em>
    </p>
  </div>
</div>
```

de en medio va todo el texto, además separado he puesto el autor con texto opaco en css

```
<div class = "col-6 p-4 d-flex flex-column "> <!-- Columna amarilla grande izquierda -->
  <div class = "col-12 p-4 d-flex flex-column left"> <!-- Row interno azul con botones -->
    <div class = "d-flex flex-column align-items-end">
      <button onclick="cambiartexto()">Enviar</button>    <!-- Botones dentre de su div dentro del row -->
      <br>
      <button onclick="cambiar tamaño()">Tamaño letras aleatorio</button>
      <br>
      <button onclick="cambiarcolor()">Color letras aleatorio</button>
    </div>
  </div>
```

Aquí cada botón tiene su propio onclick el cual activa una función distinta del script de javascript para que al pulsarlos se ejecuten las funciones correspondientes

```

<div class = "col-6 p-4 d-flex flex-column ">
  <textarea id ="escritura" class="form-control" rows="6" placeholder="Escr
</div>
<div class="col-12 p-3 Flexbox">
  <div class="carousel">
    <div class="carousel-container">
      <!-- Aqui se cambian las imagenes -->
      
      
      
      
    </div>
    <button class="prev" onclick="prevSlide()">&#10094;</button>
    <button class="next" onclick="nextSlide()">&#10095;</button>
    <div class="indicators"></div>

```

Esto lo he copiado y pegado el 95% del código de tu carrusel Simplemente cambiando las imágenes y poniendo letras

```

<script src="./script.js"></script>

```

Esta línea es importante peus con esto se conecta el html y el código entero de javascript

## JAVA SCRIPT

```

function cambiartexto() {
  // Obtener el valor de lo que haya escrito el usuario
  let nuevoTexto = document.getElementById("escritura").value;

  // Verificar si no está vacío y si esta vacio envia una alert
  if (nuevoTexto.trim() === "") {
    alert("Por favor escribe algo en el cuadro de texto.");
    return;
  }

  // Cambia cualquier instancia de /n con un salto de linea ht
  document.getElementById("Texto").innerHTML = nuevoTexto.repl

  // Limpiar el textarea para volver a escribir
  document.getElementById("escritura").value = "";
}

```

Aquí está la chicha, esta es la función para cambiar el texto que se activa al pulsar el botón con el onclick cambia el texto viejo por el nuevo usando el id="escritura" luego se revisa que este vacío y si lo está, le manda una alerta al usuario de Por favor escribe algo,

Luego la tercera línea me ha ayudado bastante de internet para hacerlo pero básicamente cambia cualquier /n que haya en lo que haya enviado el usuario a <br> y la última línea de la función es solamente para que después el textarea esté vacío después de cambiar el texto de arriba

```
function cambiarcolor() {  
  // Array con los colores  
  const colores = ["red", "blue", "green", "orange", "purple", "brown"];  
  
  // Escoger un color aleatorio  
  const indice = Math.floor(Math.random() * colores.length);  
  
  // Aplicar el color al párrafo central  
  document.getElementById("Texto").style.color = colores[indice];  
}
```

Aquí he creado un array de múltiples colores luego he hecho que escoga de forma aleatoria entre los arrays para que se guarde una variable con un color aleatorio de la lista y por último cambia el style.color del id="texto" con el color seleccionado aleatoriamente (el math.floor es importante porque math.random genera decimales)

```
function cambiartamano() {  
  // Array con tamaños de letra que quieras usar  
  const tamaños = ["9px", "14px", "16px", "18px", "20px", "24px"];  
  
  // Escoger un índice aleatorio  
  const indice = Math.floor(Math.random() * tamaños.length);  
  
  // Aplicar el tamaño al párrafo central  
  document.getElementById("Texto").style.fontSize = tamaños[indice];  
}
```

Este funciona prácticamente igual, tiene un array de múltiples tamaños a los que se les puede aplicar a la letra y luego usando la misma fórmula que antes

saca un índice al azar y por ultimo en vez de cambiar el `style.color` se cambia el `style.fontSize` e indica el tamaño de la letra entre las opciones del array, más debajo de eso todo lo demás que hay son las funciones del javascript del carrusel tuyo que en principio no he tocado absolutamente nada ósea esta igual completamente