

HTML

En el head he puesto el link al estilo y el link al bootstrap

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Blog personal</title>
  <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.8/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
  <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.8/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>
  <style>
    .bordered {
      border: 1px solid #000;
    }
  </style>
  <link rel="stylesheet" href="./style.css">
</head>
```

Aquí con Bootstrap he hecho tres cols, las de los lados para rellenar y la

```
<div class="row">
  <div class="col-12 p-3 bordered text-center">Blog de mis últimas experiencias de Pokemon tcg</div>
</div>
<div class="row">

<div class="col-3 p-4 d-flex flex-column "></div>    <!-- Columna azul izquierda -->
<div class="col-6 bg-secondary text-white p-4 d-flex flex-column bordered text-center"><!-- Columna central negra-->
  <p id="Texto">
    El lunes pasado fui a Alcalá Comics a jugar por la feria histórica. Me llevé Draga Blaziken AKA la versión diversa después de que el juez Germán me llamara Alberto y Alfonso antes de decir mi nombre y que me intercambiara veinte tarjetas. La primera ronda se me tildeó Hard el rival porque quería decir como vas a matchear vs el único deck de Fuego de la historia. Total que le hice 3 premios con Blaziken One Prizer y 3 premios con Blaziken, mi siguiente rival salió con 5 energías y debido a que tuvo 2 estadios en premio se llenó la banca totalmente y luego no pudo expandir así que se terminó la partida. Fue uno de los mejores de la tienda que llevaba Draga Fantasma Preeero Brickeo Hard y no bajó ningún Dragapult en todo el torneo. Al final, el único Drakloak con energía de toda su partida y terminó ganando haciendo Boss al Latias. He de decir que me sorprendió que no hubiera ninguna partida con el deck, se ve que 4 Arven Secret Box 4 Iono y la Reversal más Hilda para buscar Reversal eran lo que me faltaba para que me funcionara bien el deck
  </p>
  <p style="opacity: 0.5;">
    <em>Autor: Alejandro Pérez</em>
  </p>
</div>
</div>
```

de en medio va todo el texto, además separado he puesto el autor con texto opaco en css

```
<div class = "col-6 p-4 d-flex flex-column "> <!-- Columna amarilla grande izquierda -->
  <div class = "col-12 p-4 d-flex flex-column left"> <!-- Row interno azul con botones -->
    <div class = "d-flex flex-column align-items-end">
      <button onclick="cambiarTexto()">Enviar</button>    <!-- Botones dentro de su div dentro del row -->
      <br>
      <button onclick="cambiarTamaño()">Tamaño letras aleatorio</button>
      <br>
      <button onclick="cambiarColor()">Color letras aleatorio</button>
    </div>
  </div>
</div>
```

Aquí cada botón tiene su propio onclick el cual activa una función distinta del script de javascript para que al pulsarlos se ejecuten las funciones correspondientes

```

<div class = "col-6 p-4 d-flex flex-column ">
    <textarea id ="escritura" class="form-control" rows="6" placeholder="Escritura"></textarea>
</div>
<div class="col-12 p-3 Flexbox">
    <div class="carousel">
        <div class="carousel-container">
            <!-- Aqui se cambian las imagenes -->
            
            
            
            
        </div>
        <button class="prev" onclick="prevSlide()">&#10094;</button>
        <button class="next" onclick="nextSlide()">&#10095;</button>
        <div class="indicators"></div>
    </div>
</div>

```

Esto lo he copiado y pegado el 95% del código de tu carrusel Simplemente cambiando las imágenes y poniendo letras

```
<script src="./script.js"></script>
```

Esta línea es importante peus con esto se conecta el html y el código entero de javascript

JAVA SCRIPT

```

function cambiartexto() {
    // Obtener el valor de lo que haya escrito el usuario
    let nuevoTexto = document.getElementById("escritura").value;

    // Verificar si no está vacío y si esta vacio envia una alerta
    if (nuevoTexto.trim() === "") {
        alert("Por favor escribe algo en el cuadro de texto.");
        return;
    }

    // Cambia cualquier instancia de /n con un salto de linea ht
    document.getElementById("Texto").innerHTML = nuevoTexto.replace(/\n/g, '  
');

    // Limpiar el textarea para volver a escribir
    document.getElementById("escritura").value = "";
}

```

Aquí sta la chicha, esta es la función cambair texto que se activa al pulsar el botón con el onclick cambia el texto viejo por el nuevo usando el id ="escritura" luego se revisa que este vacío y si lo esta, le manda una alerta al usuario de Porfavor escribe algo,

Luego la tercera línea me he ayudado bastante de innternet para hacerlo pero básicamente cambia cualquier /n que haya en lo que haya enviado el ususairio a
 y la ultima línea de la función es solamente para que después el textarea este vacio despues de cambiar el texto de arriba

```
function cambiarcolor() {
    // Array con los colores
    const colores = ["red", "blue", "green", "orange", "purple", "brown"];

    // Escoger un color aleatorio
    const indice = Math.floor(Math.random() * colores.length);

    // Aplicar el color al párrafo central
    document.getElementById("Texto").style.color = colores[indice];
}
```

Aquí he creado un array de multiples colores luego he hecho que escoga de forma aleatoria entre los arrays para que se guarde una variable con un color aleatorio de la lista y por ultimo cambia el style.color del id="texto" con el color seleccionado aleatoriamente (el math.floor es importante porque math.random genera decimales)

```
function cambiartamano() {
    // Array con tamaños de letra que quieras usar
    const tamaños = ["9px", "14px", "16px", "18px", "20px", "24px"];

    // Escoger un índice aleatorio
    const indice = Math.floor(Math.random() * tamaños.length);

    // Aplicar el tamaño al párrafo central
    document.getElementById("Texto").style.fontSize = tamaños[indice];
}
```

Este funciona practicamente igual, tiene un array de multiples tamaños a los que se les puede aplicar a la letra y luego usando la misma formula que antes

saca un indice al azar y por ultimo en vez de cambiar el style.color se cambia el style.fontSize e indica el tamaño de la letra entre las opciones del array, más debajo de eso todo lo demás que hay son las funciones del javascript del carrusel tuyo que en principio no he tocado absolutamente nada ósea esta igual completamente