

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN EN PYTHON

[CC-BY-NC-SA] Leonardo Marco

FPP-PE-P5. Sentencias condicionales

ALUMNO: Alejandro Bermúdez

1) Crea un script que solicite un número al usuario y muestre si es positivo, negativo o 0.

- Realiza el ejercicio de dos formas: con `if` y con operador ternario.

Con sentencia `if`

```
numero = int(input("Introduce un número: "))

if numero == 0:

    print("EL número es igual a 0.")

elif numero > 0:

    print("El número es positivo.")

else:

    print("EL número es negativo")
```

Con operador ternario

```
# Con operador ternario

numero = int(input("Introduce un número: "))

resultado = "El número es igual a 0." if numero == 0 else "El número es positivo." if numero > 0 else "El número es negativo."

print(resultado)
```

2) Crea un script que solicite una nota al usuario de 0 a 10 y muestre:

- Error si no era un número o no se encontraba entre 0 y 10.
- Suspenso si es menor a 5.
- Aprobado si es mayor o igual 5 y menor a 7.
- Notable si es mayor o igual a 7 y menor a 9.
- Sobresaliente si es mayor o igual a 9 y menor a 10.

```
nota = input("Introduce una nota: ")

if not nota.isnumeric():

    resultado = "Debes introducir un número"

else:

    nota = int(nota)

    resultado = (

        "La nota debe estar entre 0 y 10" if not 0 <= nota <= 10 else

        "Sobresaliente" if nota >= 9 else

        "Notable" if nota >= 7 else

        "Aprobado" if nota >= 5 else

        "Suspenso"

    )

print(resultado)
```

3) Realiza el ejercicio anterior utilizando el operador ternario de forma anidada.

```
nota = input("Introduce una nota: ")

resultado = (

    "Debes introducir un número" if not nota.isnumeric() else

    "La nota debe estar entre 0 y 10" if not 0 <= int(nota) <= 10 else

    "Sobresaliente" if int(nota) >= 9 else

    "Notable" if int(nota) >= 7 else

    "Aprobado" if int(nota) >= 5 else

    "Suspenso"

)

print(resultado)
```

4) Crea un script que reciba 2 parámetros numéricos y los muestre ordenados.

- Si no se recibieron 2 parámetros o no era números se mostrará un mensaje de error.

5) Crea un script que reciba 3 parámetros numéricos y muestre el menor.

- Si no se recibieron 3 parámetros o no era números se mostrará un mensaje de error.

6) Crea un script que reciba 3 parámetros numéricos y los muestre ordenados.

- Si no se recibieron 3 parámetros o no era números se mostrará un mensaje de error.

7) Crea un script que inicialice dos variables booleanas `activo` y `admin` de forma aleatoria. A continuación mostrará:

- `Administrador activo` si ambos son `True`
- `Usuario activo` si solo `activo` es `True`
- `Inactivo` en otro caso.
- Realiza el ejercicio de dos formas: con `if` y con operador ternario.

