

Guia de instalación

Proyecto de página web sobre un ecommerce de juegos independientes llamada IndieCove.

Este proyecto consiste en una página web desarrollada con Symfony para el backend, Angular 17.3 para el front-end y Docker para alojar la base de datos y el backend.

Requisitos

Node.js, npm (Node Package Manager), Angular CLI y Docker instalados en el sistema.

Instrucciones de instalación

(Puedes usar el script "start.sh" o "sudoStart.sh" para no tener que introducir los siguientes comandos. Si "start.sh" no funciona, usa "sudoStart.sh".)

- Entra en la terminal e introduce el siguiente comando para obtener la imagen del contenedor docker: `docker pull alejandrobeor/dockerindiecove`

- Una vez obtenida la imagen, tienes que crear una network para el docker. Para ello usa el siguiente comando: `docker network create -d bridge --subnet 172.28.0.0/16 --gateway 172.28.0.1 redDocker`

- Con la network ya creada, tienes que iniciar el docker con el siguiente comando: `docker run -it --name indiecoveDocker --ip 172.28.0.10 -p 8787:87 alejandrobeor/dockerindiecove`

(Si no funciona alguno de los comandos, introducelos con "sudo" al principio para indicar que lo haces como super usuario)

- Independientemente de si has usado los scripts para iniciar el docker o los comandos, lo siguiente es necesario hacerlo de la siguiente manera:

- Para iniciar la base de datos, usa el comando: `/opt/lampp/lampp start`

- Para ir al directorio donde esta la API (la aplicación que maneja los datos de la base de datos) utiliza el siguiente comando: `cd /opt/lampp/htdocs/ProyectoFinal`

- Para iniciar la API introduce el siguiente comando: `symfony server:start`

- Si tienes el contenedor docker creado pero no iniciado puedes usar el script "startDocker.sh" o "sudoStartDocker.sh" para no tener que introducir los siguientes comandos. Si "startDocker.sh" no funciona, usa "sudoStartDocker.sh".
- Para iniciar el contenedor creado tienes que introducir en la terminal: `docker start indiecoveDocker`
- Para abrir la terminal dentro del contenedor tienes que introducir el siguiente comando: `docker exec -it indiecoveDocker bash`
- Para abrir la base de datos e iniciar el backend usa los comandos previamente escritos.

Ahora, para ver la aplicación tienes que desplegar la aplicación en local.

Para iniciar la aplicación en local tienes que clonar el repositorio de github donde se encuentra el front-end

Para clonarlo tienes que usar el comando: `git clone https://github.com/AlejandroBernal027/indiecove-frontend`

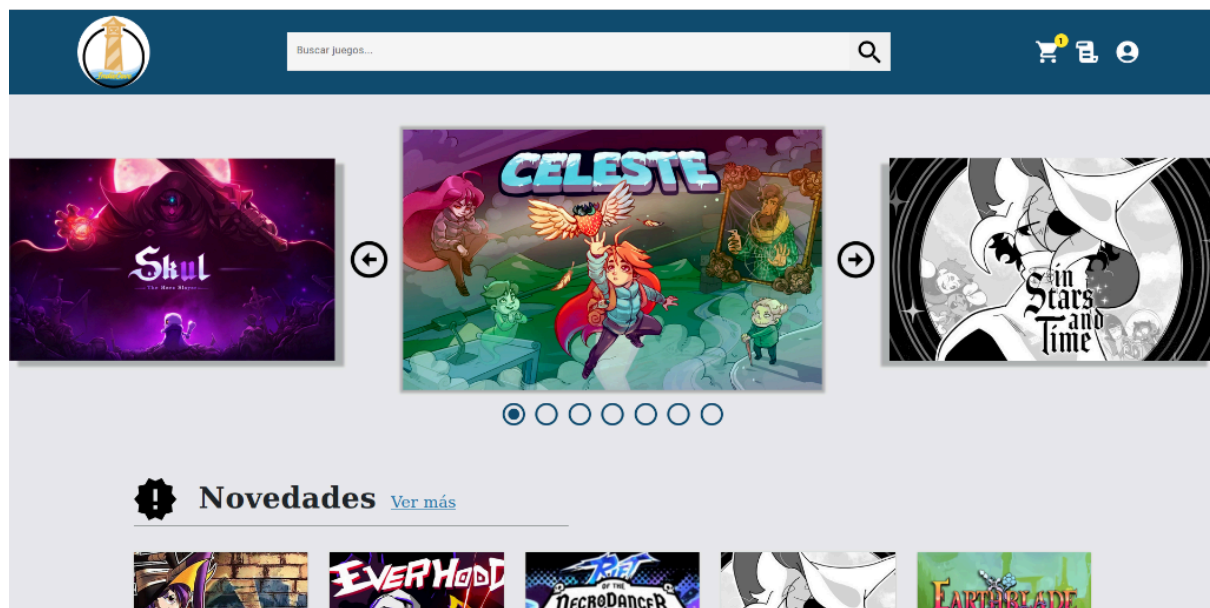
Luego tienes que ir a la carpeta donde hayas clonado el repositorio y abrir una terminal ahí.

Para desplegar el front-end primero tienes que instalar las dependencias, para ello haz el comando `npm i`. Una vez hecho el comando anterior haz introduce el comando `ng serve`.

Después de hacer el comando `ng serve`, ve a la URL que indica el terminal, seguramente será `localhost:4200`

En cuanto entres a la URL ya estás dentro de la aplicación para usarla como veas

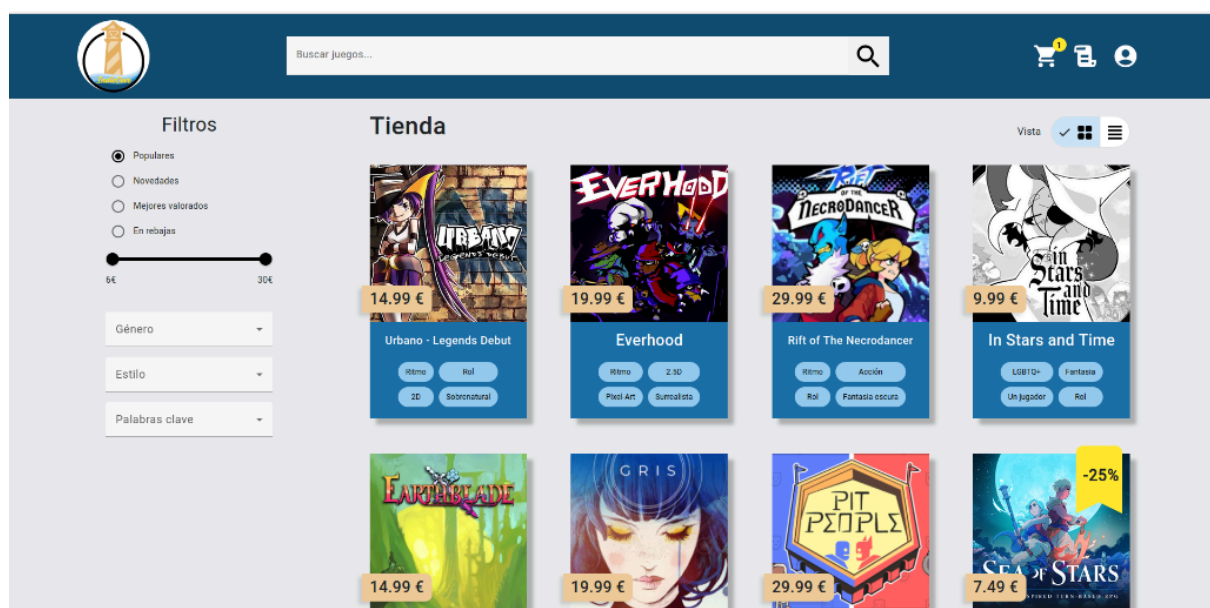
Manual de usuario guía de uso



Al entrar en la página, lo primero que verás es el carrusel, la sección de novedades y el header. En el header está el icono de la página, que se usa para volver a la página de inicio, un buscador para buscar juegos, un botón de buscar, que si le das te mandará a la página de la tienda, y un icono de usuario, donde puedes registrarte o iniciar sesión.

Para cambiar las imágenes del carrusel puedes hacer clic en los iconos de las flechas para pasar a la imagen anterior o posterior, o a los círculos para ver la imagen que está en esa posición. Si le das a una imagen del carrusel, te mandará a la página de detalles de ese juego.

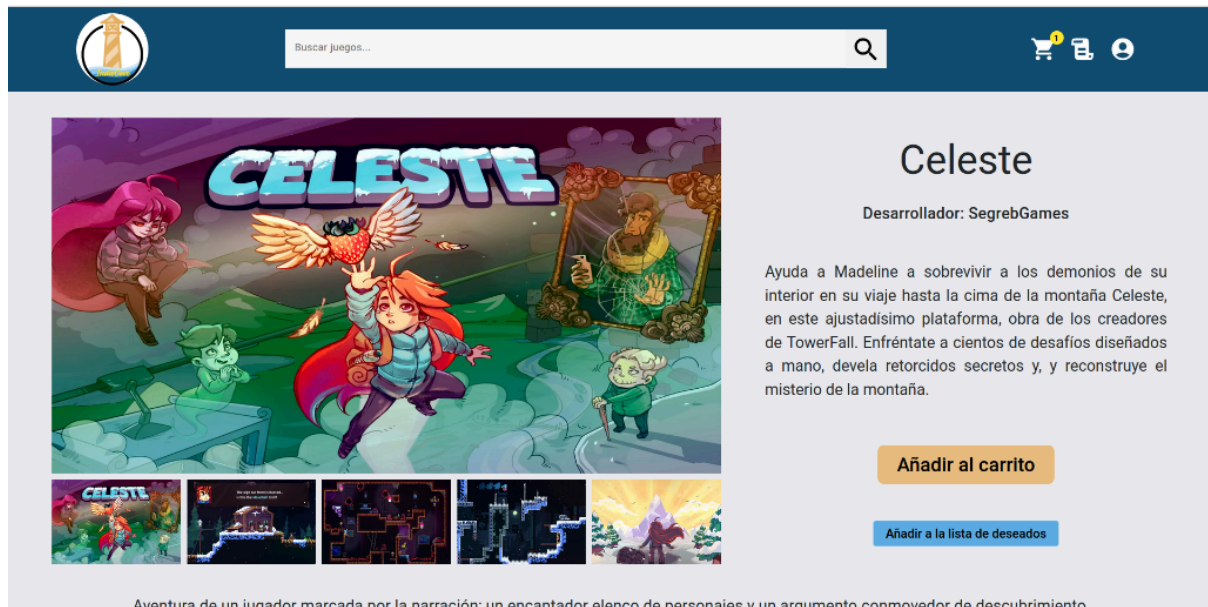
Si bajas y le das a una carta de juego, te va a redirigir a la página de detalles de ese juego.



En la página de la tienda hay varias cosas que se pueden hacer, puedes usar los filtros para cambiar los juegos que ves, hacerle click a una carta de un juego para ver la página de juego de ese juego y cambiar la vista de los juegos con los botones que están junto al texto “Vista”.

Puedes filtrar los juegos por las etiquetas que tengan, por popularidad, novedades, los mejores valorados, los que están en rebajas y por precio.

La vista predeterminada es en una cuadrícula, aunque se puede cambiar a una vista en forma de lista haciendo click a botón que no tiene el check.



En la página de detalles del juego puedes ver la imágenes del juego que han sido subidas por el desarrollador, si haces click en las imágenes pequeñas puedes cambiar la imagen grande.

Puedes añadir el juego al carrito o a la lista de deseos pulsando los correspondientes botones y si eres un usuario de rol “jugador” puedes dejar una valoración sobre el juego.

Si añades un juego a la lista de deseos, este aparecerá en la página de lista de deseos y no podrás volver a añadirlo a la lista de deseos. Pasa lo mismo con el botón de añadir al carrito, si le das el juego aparecerá en el carrito y no podrás volver a darle para añadirlo de nuevo.

Para añadir un comentario es necesario una puntuación y un comentario. Las valoraciones van de 0 a 5 estrellas y los comentarios pueden ser todo lo largo que quiera el usuario.

Buscar juegos...

Datos de facturación

Nombre*

DNI*

País*

Provincia*

Dirección*

Teléfono*

Datos de Pago

☒ Tarjeta de crédito ☐ Tarjeta de prepago

Nombre de la tarjeta*

Número de tarjeta*

Fecha caducidad*

CVV*

Carrito

Celeste 14.99€

Total sin descuento: 14.99€
Descuento: - 0€
Total: 14.99€

Realizar compra

Alejandro Bernal Ortiz I.E.S. Fernando Aguilar Quignon 12/06/2024

Si añades un juego al carrito y vas a la página del carrito, es decir, darle al icono del carrito en el header, verás los datos de facturación, los datos de pago y los elementos que están en el carrito.

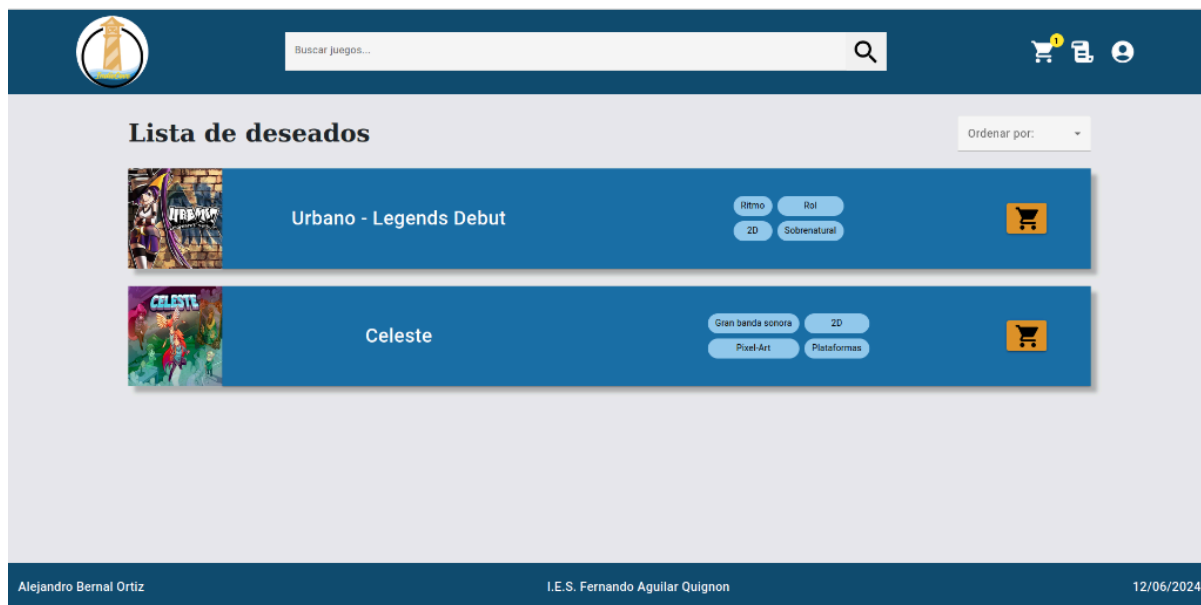
Los datos de facturación son: nombre, dni, país, provincia, dirección y teléfono, el campo dni debe tener 8 dígitos y una letra en mayúscula y el campo teléfono debe tener 9 dígitos.

Los datos de pago pueden ser dos formularios diferentes. El primer formulario es de pago con tarjeta con los campos: nombre del dueño de la tarjeta, número de tarjeta, fecha de caducidad y cvv, el número de tarjeta debe tener entre 13-16 números, la fecha de caducidad debe tener dos pares de números separados por "/" y el cvv debe tener 3 números.

El segundo formulario de los datos de pago es de pago con una tarjeta de prepago, donde solo tienes que poner un número de entre 13-16 dígitos.

Si tienes elementos en el carrito, verás la imagen principal, el nombre, el precio, rebaja, si tiene, y un icono de una papelera. Si le das al icono de la papelera eliminarás el elemento del carrito.

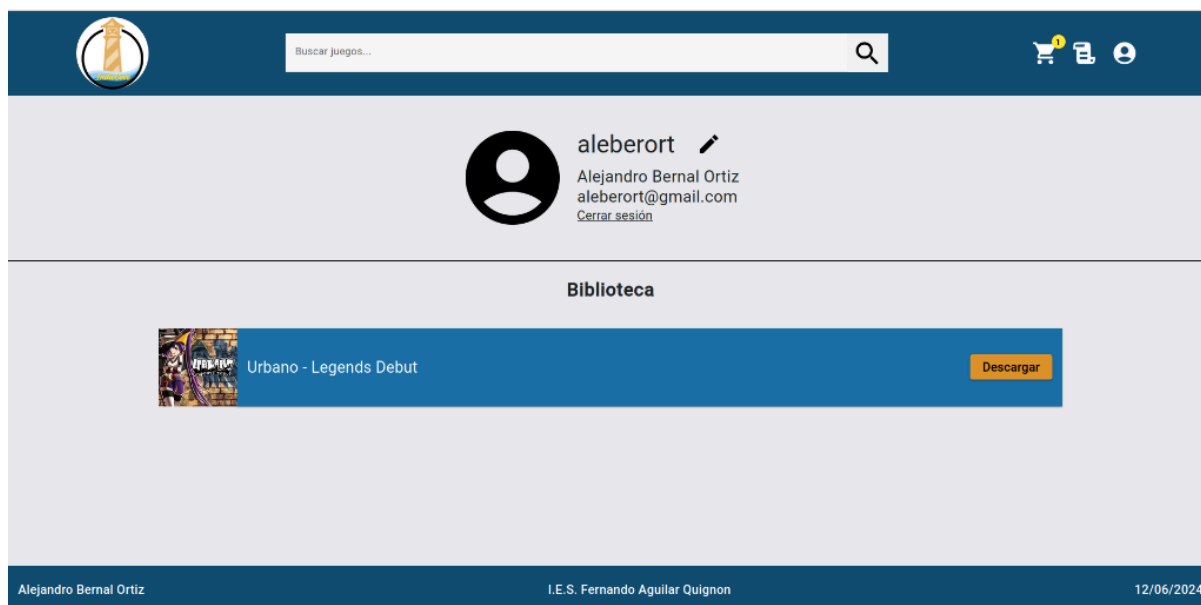
Cuando hayas introducido todos los datos en los formularios, si están bien y le das al botón de realizar compra podrás comprar los juegos que están en el carrito.



Se entra a la página de la lista de deseos desde el icono de la lista en el header. En esta página te encontrarás los juegos que has metido en la lista de deseos y un desplegable para ordenar los juegos.

De los juegos se ven sus imágenes principales, nombres, etiquetas, y un botón con un icono de carrito. El botón con el icono del carrito sirve para meter el juego en el carrito de la compra.

El desplegable sirve para ordenar los juegos, las formas de ordenar son: alfabético ascendente, alfabético descendente y por rebajas.



En la página de perfil te encontrarás tus datos, un icono de un lápiz para editar los datos del usuario, un enlace para cerrar sesión y la biblioteca, es decir, los juegos que ha comprado el usuario.

Si le das al icono del lápiz se te abrirá un pop up donde puedes elegir si quieres cambiar tus datos o tu contraseña.

Si le das al enlace para cerrar sesión, cerrarás la sesión que tengas abierta en el momento.

Si le das a descargar en la carta del juego, te descargará la imagen del juego. En un futuro será una carpeta o algún archivo para poder jugar al juego.

Buscar juegos...

Registro

Nombre*

Nombre de usuario*

Apellidos*

Contraseña*

Email*

Repetir contraseña*

☐ Aceptar términos y condiciones*

☐ Enviar emails con ofertas

[¿Ya tienes cuenta? Inicia sesión aquí](#)

Registrarse

Alejandro Bernal Ortiz I.E.S. Fernando Aguilar Quignon 12/06/2024

En el registro tienes los campos: nombre, nombre de usuario, apellidos, contraseña, email y repetir contraseña, también están los checkboxes “aceptar términos y condiciones” y “mandar emails con ofertas”. El campo contraseña y repetir contraseña necesitan un mínimo de 8 caracteres y un máximo de 50 caracteres, también el campo email debe tener forma de un email y no puede ser cualquier cosa.

Para poder registrarte debes rellenar todos los campos y aceptar los términos y condiciones.

Buscar juegos...

Inicio de sesión

Email*

Contraseña*

[¿Se te ha olvidado la contraseña?](#)

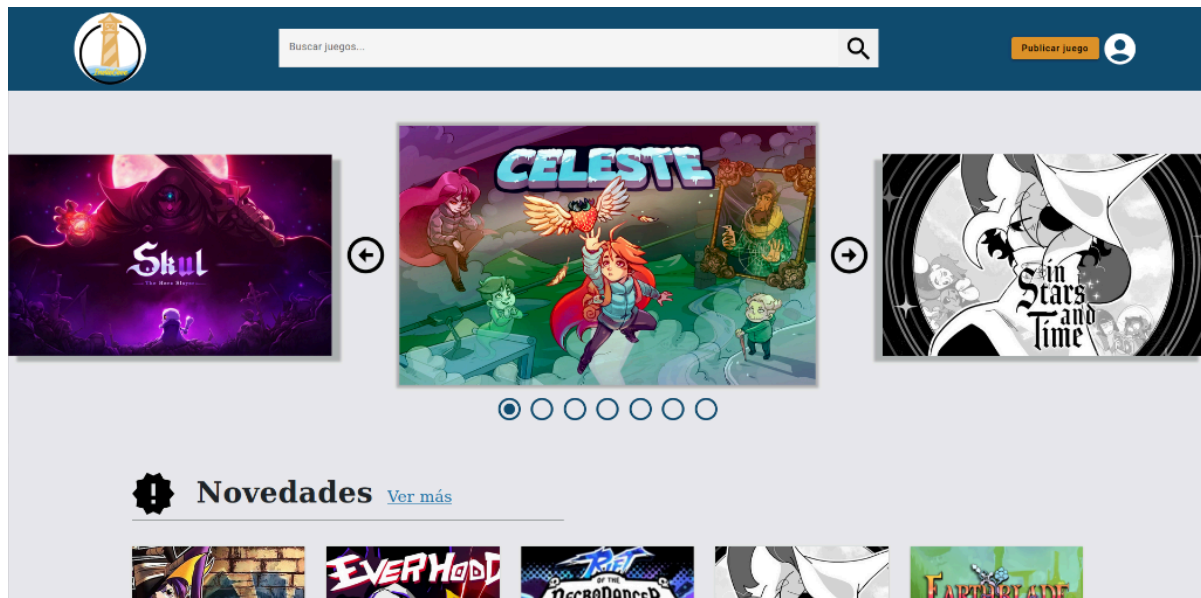
[¿No tienes cuenta? Regístrate aquí](#)

Iniciar sesión

Alejandro Bernal Ortiz I.E.S. Fernando Aguilar Quignon 12/06/2024

En el login tienes que introducir el email y la contraseña. Si te has olvidado de la contraseña hay un enlace que abre un pop up para introducir tu email y recibir un email para cambiar tu contraseña.

Si quieres iniciar sesión como administrador o desarrollador, pon en el campo de la contraseña “ADM” o “DEV” antes de la contraseña. Por ejemplo “DEVcontrasena” para iniciar sesión como desarrollador.



Si has iniciado sesión como desarrollador en el header aparecerá un botón que pone “Publicar juego”. Si le das al botón te redirigirá a la página de publicar juego.

The image shows the "Publicar Juego" (Publish Game) form. It has a light gray background. At the top, the title "Publicar Juego" is centered. Below it, there are several input fields: "Nombre del juego*" (Game Name), "Sinopsis" (Synopsis), "Etiquetas" (Tags) with a dropdown arrow, and "Precio*" (Price). Below these fields, there are five radio buttons, each followed by the text "Seleccionar como imagen principal". The first radio button is selected and labeled "Imagen principal". Below each radio button is a square box with a plus sign (+) inside, representing a game image. At the bottom of the form, there is a blue button labeled "Publicar juego".

En la página de publicar juego puedes publicar un juego. Para ello, tienes que introducir un nombre, etiquetas, precio, sinopsis y 5 imágenes.

La sinopsis tiene una serie de requisitos que son los siguientes: para separar el título de la información extra introduce el carácter “\” y para separar y al final de cada párrafo de la información extra introduce el carácter “·”. Para entenderlo mejor mira este ejemplo:

Título\

Información extra 1·

Información extra 2·