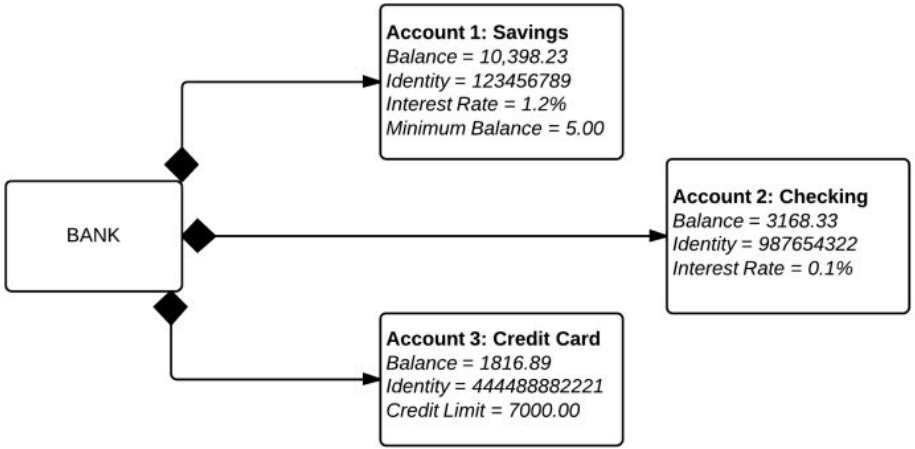
UML Diagramas de objeto



Los diagramas de objeto

Los diagramas de objetos UML utilizan una notación similar a los diagramas de clases y s**e utilizan para ilustrar una instancia de una clase en un momento dado**. Imagine que desea dibujar un diagrama de objetos para ilustrar un ejemplo real de una clase y de sus relaciones.

Los diagramas de objetos pueden ayudar a explicar las clases y su herencia. A veces se dibujan durante el proceso de planificación de clases o para ayudar a partes interesadas para quienes los diagramas de clases sean demasiado abstractos.

Puesto que los diagramas de objetos utilizan notaciones muy similares a los diagramas de clases, la barra de herramientas de diagramas de objetos usan algunos de los iconos de la barra de herramientas de diagramas de clases. Para editar los atributos y valores de un objeto puede utilizar la barra de herramientas, el diálogo de propiedades o editarlos directamente en el diagrama.

Los diagramas de objeto

Un diagrama de objetos es una instancia de un diagrama de clases; muestra una 'foto' del estado de un sistema en un punto de tiempo determinado."

Muestra:

- Una representación lógica del sistema
- La forma en que interactúan los objetos (entre sí)

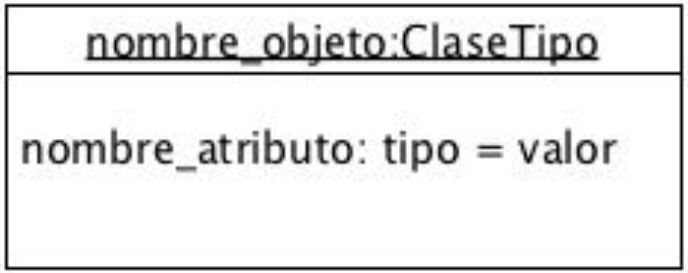
Ángel González M.

Diagramas de instancia

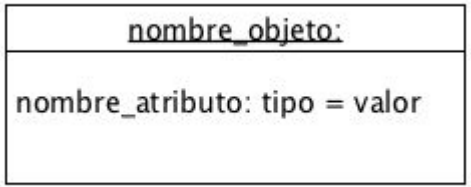
A los diagramas de objeto también se les llama diagramas de instancia.

Los diagramas de objeto tienen 2 secciones

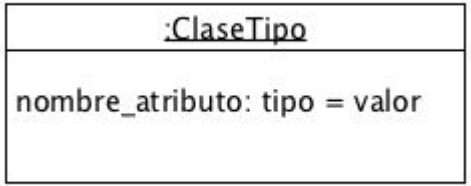
Un nombre y un atributo.



Si lo necesitamos podemos prescindir de la clase por claridad

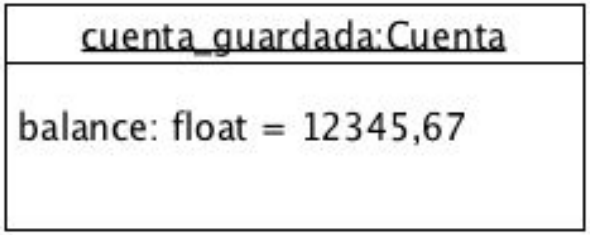


O prescindir del nombre del objeto si usamos objetos anónimos

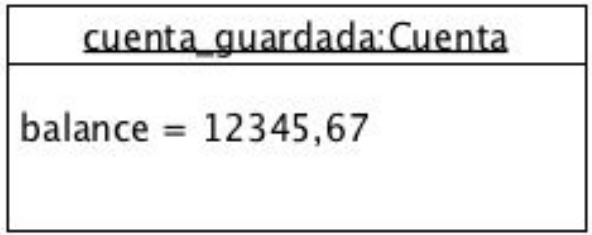


Atributos

El atributo del objeto muestra solo el valor actual del objeto que está siendo modelado.



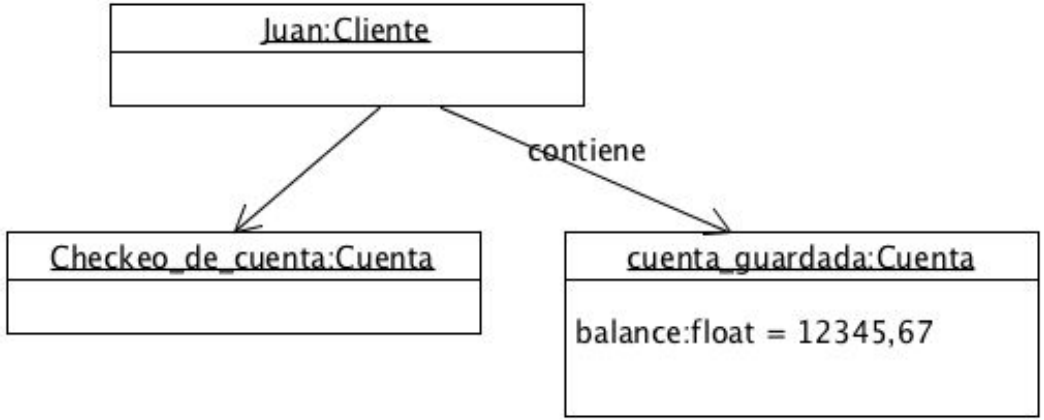
Si fuera necesario, por claridad, **puedes prescindir del tipo**.



Enlaces (links)

Los **objetos están conectados** por un enlace. Este puede tener nombre pero no multiplicidad.

Todos los links son de tipo uno-a-uno, por eso la multiplicidad es irrelevante.



Ejemplo

Diagrama de clases

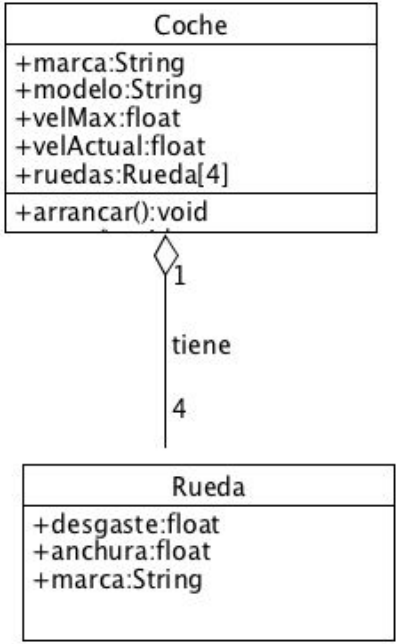
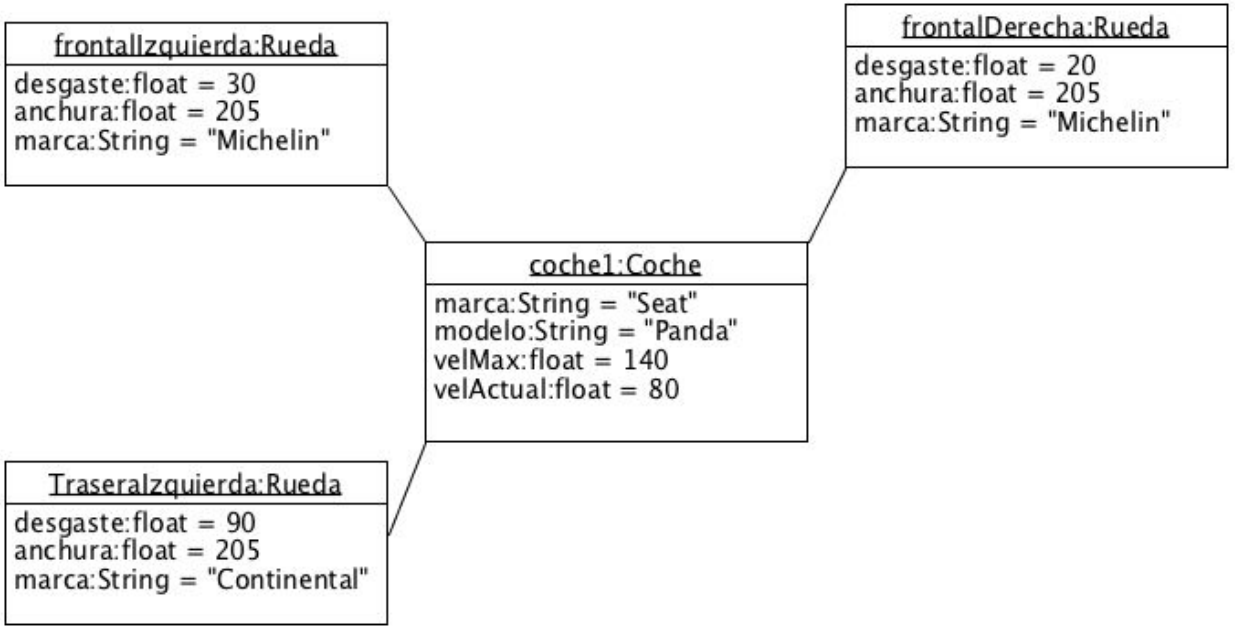
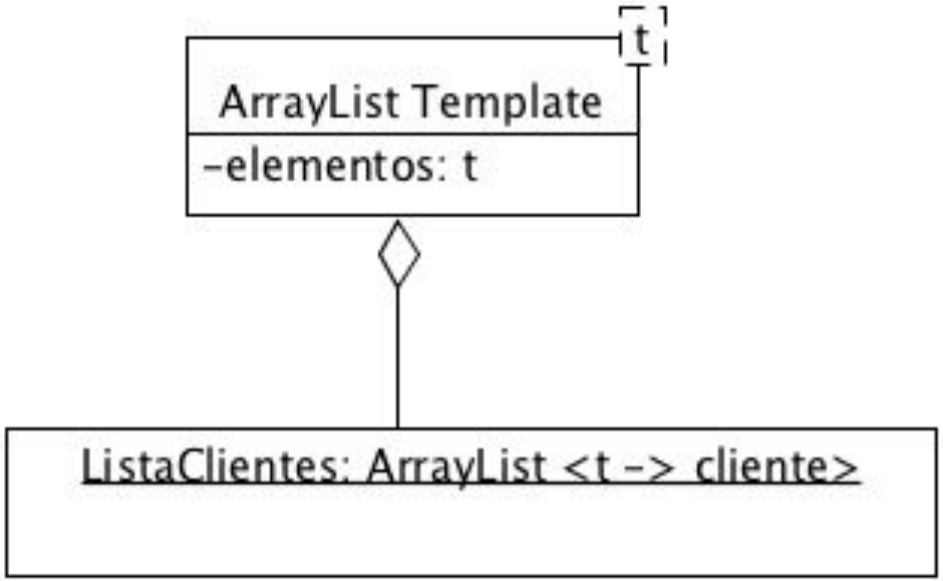


Diagrama de objetos



Binding class templates

ArrayList <Cliente> listaClientes = new ArrayList<Cliente>()



Binding class templates