

# Tarea de Diseño: Interfaz de Login en IntelliJ

Alejandro Martinez Bou

# Índice

Interfaz 1	2
Interfaz 2	3
Interfaz 3	4





# Interfaz 1

★ Interfaz1		_	$\times$	Esta interfaz es la más		
Inicio de Sesion				básica,	con	una
Usuario:		estructura	básica	у		
USUATIO.		lineal.				
Contraseña:						
Aceptar términos y condici						
Acceder						

#### **Componentes usados:**

**JFrame:** La ventana principal.

**JLabel:** Etiquetas para mostrar texto.

JTextField: Un campo de texto que permite al usuario ingresar su nombre.

**JPasswordField:** Un campo de texto que permite al usuario ingresar su contraseña.

**JCheckBox:** Una casilla de verificación para aceptar los términos y condiciones.

**JButton:** Un boton para iniciar sesion.



# **Interfaz 2**



En la segunda versión mejoramos la organización añadiendo más paneles en los que trabajar y añadimos nuevas funciones.

#### **Componentes Adicionales:**

**JPanel:** Se usan los paneles (**panelPrincipal** y **panelCentro**) para agrupar los componentes, permitiendo aplicarles diferentes Layouts.

**JRadioButton:** Un boton mas para recordar usuario.

**JComboBox:** Un menú desplegable en el que seleccionar el idioma de una lista predefinida en el código.

#### **Modificaciones:**

**BorderLayout y panelPrincipal.add:** Podemos organizar los componentes del panel que queramos (**panelPrincipal** o **panelCentro**) y organizarlos de una manera más limpia.

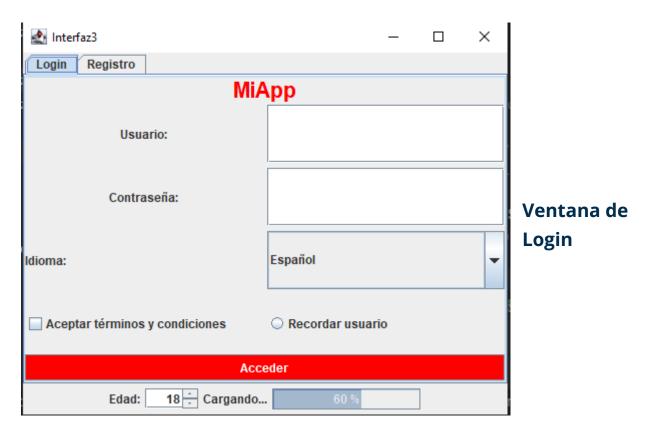
btnAcceder.setBackground: Se cambia el color del botón.

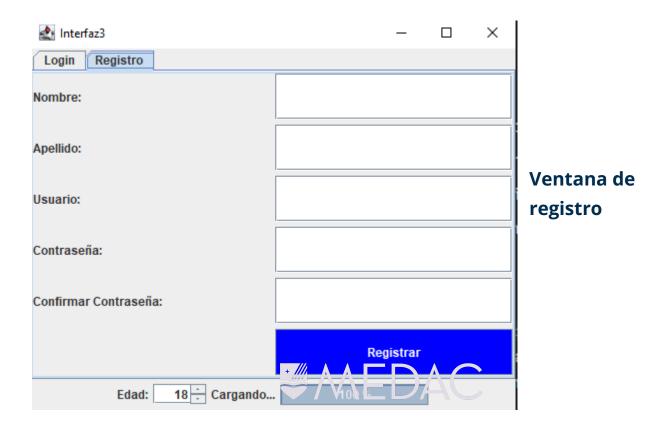
btnAcceder.setForeground: Se cambia el color del texto del botón.



# Interfaz 3

Esta versión es la más completa y funcional. Introduce nuevos componentes y modularidad en el código para una mejor experiencia de usuario y gestión de la información.







#### **Componentes Adicionales:**

**JTabbedPane:** Agrupamos las vistas de "Login y Registro" en una sola ventana para la fácil elección entre ellas y estén bien organizadas.

**JProgressBar:** Elemento gráfico para indicar que una tarea está en proceso (aunque en esta situación es completamente visual y no tiene ninguna función real).

**Timer:** Con este componente podemos animar la barra de progreso y simular el proceso.

**JSpinner:** Nos permite seleccionar una edad entre los valores de 0 y 100, este límite está puesto para evitar posibles errores.

#### **Modificaciones:**

**División de las ventanas:** El código se refactoriza en los métodos **createLoginPanel** y **createRegistrationPanel**. Mejorando la legibilidad y facilitando la reutilización del código.

